

NO.199
SOFT WORLD MAGAZINE
軟體世界
每月10日出刊
2005 DECEMBER
12月
特價120元
全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售/
香港HK$38 美國US$9.5 加拿大CAD$12元 新加坡S$9.9
微軟遊戲大放送
神鬼寓言：失落的章節10套
動物園大亨2 10套
曼迪動畫持續發燒中
高爾夫小子/ToHeart 青春旋律/忘卻的旋律/雙戀/校園迷糊大王
好康拿不完 寄回函拿遊戲
憑運氣 比手氣
5款 原版遊戲大放送
活動區
全攻略
・遊戲破關全盤指引・
美少女夢工場4
全方位透視女兒超極無敵攻略
32個結局 完美無缺首次全披露
神鬼寓言：失落之章
22P 完整呈現所有主支線任務、傳奇武器、銀鑰匙、寶箱、惡魔之門
信長之野望：革新
五大要點 全盤剖析
內政、外交、人才募集、軍事作戰、技術開發
‥三國立志傳3/新冰城傳奇/吸血姬夕維～千夜抄～
超首選
・萬人期待的強作・
金剛 ●金剛加上侏羅紀！●遊戲史上最撼動玩家心臟的組合
榮耀戰場2：浴血奮戰 ●著名諾曼第登陸F連 ●真人實事血淚史詩重現
三國群英傳V/文明霸業/大富翁8
魔獸世界達人手冊
戀愛的心境VCD
隨書附贈
封面祭★封面祭★封面祭
THQ 重裝出擊！
…戰爭・冒險・奇幻・休閒～款款要你好看！
評遊戲
・遊戲採買終極指南・11款
神鬼寓言：失落之章
勁爆美國職籃06
花花公子：名模派對
曙光特攻/龍晶傳奇/信長之野望：革新/シャングリラ・マルチパック/冥色の隷姬～緩やかに滅する青珊瑚の森～/群青の空の越えて/炎多留3～潮
哈遊戲
單機館・5款
星際大戰：戰場前線2
雷神之鎚4
星域大反攻3
交響樂之雨愛藏版
夢幻海洋公園
東洋館・6款
•モノごころ、モノむすめ
•夜刀姬斬鬼行
•状況開始っ！
•てりぶるヒューチャー
•Nursery Rhyme－ナーサリィ☆ライム－
•恋もも
封面設計/蘇執斐
超商・書店退書截止日期95年02月10日
ISSN 1605-2722
12
9 771605 272000
Printed in Taiwan

KOEI

重現・遙遠時空的羅曼史——

移轉舞台於前作百年之後，新的戀情與冒險的故事，現在就要展開！

新羅曼史遊戲

遙遠時空2

for Windows® ●建議售價 1,350元／預定11月30日發行

●與八葉們的戀愛故事情節，將隨著遊戲中的對話或行動而產生種種的變化。幸福之戀，禁忌之戀…每次的遊玩，都可以感受到全新的雀躍心動。

●於戰鬥時，對於八葉們發出聲援的詞語的話，可以提昇他們的集中力與信賴。配合八葉的性格，巧妙地組合詞語的話，可以收到更大的成果。

在日本人氣沸騰的女性戀愛冒險遊戲，台灣版即將發售！

全面繁體中文版 可進行中/日語音切換

李景唐／阿祥／NEKO／林建宏／賀宇傑／
梁興昌／張國甫／劉又年／許容嘉／官志宏／
張逸帆／郎蔚瑪拉斯拉散／林岳峰／呂蕙雯

CAST

三木眞一郎／関 智一／高橋直純／宮田幸季／中原 茂／
井上和彦／保志総一朗／石田 彰／大谷育江／
置鮎龍太郎／川村万梨阿／浅川 悠／石井康嗣／桑島法子

典雅精品，浪漫禮獻！



※照片與實物或有差異，敬請見諒。



http://www.gamecity.com.tw

詳細的系統需求及光榮的最新情報請參閱下列網址 ▶http://www.gamecity.com.tw/neoromance/

臺灣光榮綜合資訊股份有限公司 台北市大安區復興南路一段323號11樓
TEL:(02)2325-0156 e-mail:service@koei.com.tw


順發多謝聯名卡
6% 刷Card 立即折抵券
活動辦法：即日起核卡成功之卡友，可享首刷禮現折6%。
注意事項：❶ 本活動劵隨卡寄出。
❷ 適用於即日起至12月25日期間申辦進件之多謝卡友專用。
❸ 6% 折抵劵使用期間為即日起至2006年01月31日止。
❹ 聯邦銀行保留本項活動修改之權利。
感謝您最多～
優惠多更多
順發多謝聯名卡 卡友照過來
不限商品、不限刷卡次數，給您現金回饋最乾脆！
特惠專案
獨家 順發
辦卡直接享有
加購價 優惠700元
再送順發加值會員卡
hp invent ●380114
1402複合機
原價：2899
加購價：2199元
現金消費 可享 2% 回饋
活動一 購買NB、PC、數位相機，可享加購價，立即優惠700元。
活動二 消費滿8000元之顧客，憑發票可享加購價，立即優惠700元。
一、長期帳單現金回饋、直接折抵，最實惠！
●店內消費:0.8%現金回饋【0.6%多謝卡回饋+0.2%會員週轉金】
●店外消費:0.3多謝卡回饋金
二、最聰明的多謝晶片卡！
1、傳統磁帶卡片儲存空間有限、易故障：晶片卡不易損壞，除卡號以外，還可儲存會員資料、計算消費紅利，網路購物存取更方便。
2、安全方面，晶片卡上的CPU可以讀取終端機的代號，遇到不合法的終端機即拒絕提供資料；另一方面晶片卡密碼不易被破解複製，可以防盜刷
順發3C量販 聯邦銀行 UNION BANK OF TAIWAN
詳細內容參閱 順發3C量販 網站 http://www.sunfar.com.tw
SUNFAR 順發3C量販 http://www.sunfar.com.tw
專業3C資訊量販直營賣場：榮獲ISO國際品質認證上櫃公司 (股票代號:6154)


放下你手中的兵器，來當天王天后吧！
玩家最喜愛的明星養成經典遊戲
Stardom
明星志願3
打造新世紀人氣天團！
再創夢幻級演藝王國！
★體驗五光十色演藝生活，經歷層出不窮的事件，事業成就與感情歸屬多種結局等你揭密～
★最新特色！自組夢幻團體、自製影藝節目，全方位進攻演藝圈！
★12位各擁天分專長的男女藝人，自由選擇培育訓練，親手打造國際級超級巨星！
★新增事件編輯功能，再透過網路與好友分享，與心儀偶像來段不一樣的驚喜邂逅～
2005年12月耶誕鉅獻 敬請期待
明星志願系列官方網站http://stardom.joypark.com.tw
24小時客服專線：(02)8226-5655
24小時客服傳真：(02)8226-3491
客服電子信箱：service@softstar.com.tw
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
JoyPark
www.joypark.com.tw
©2005 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. All Rights Reserved.

SOFT WORLD MAGAZINE

軟體世界 No.199 12 CONTENTS

DECEMBER 2005










緊張刺激的尋寶作戰，妙趣橫生的冒險故事，
成就大富翁的夢想從這裡開始～
8
大富翁
RICHMAN
2005年12月 夢想啟程
大富翁系列官方網站
http://rich.joypark.com.tw
小時客服專線：(02)8226-5655
小時客服傳真：(02)8226-3491
服電子信箱：service@softstar.com.tw
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
JoyPark
www.joypark.com.tw
©2005 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. All Rights Reserved.

SOFT WORLD MAGAZINE
軟體世界
No. 199
DECEMBER 2005 12

CONTENTS

每月話題性企劃



「評遊戲」 10款 遊戲採買終極指南

[全攻略] 遊戲破關全盤指引





「騷主義」掌握街頭流行脈動



「其它單元」



編輯亂亂話

■責任編輯：富哥
■責任美編：小欠仔

正在處理當月雜誌的時候天氣忽然變冷了！雖然天氣變冷，不過最近的遊戲市場因為魔獸世界的推出，可是吵得火熱的很！以前在老編的朋友中，支持單機遊戲、完全不願意碰線上遊戲的人，其實大有人在。不過多年來的堅持，卻全部因為這一次魔獸世界而破功了！可見此遊戲的確是非常不簡單。

在老編看來，魔獸世界之所以能夠突破這些單機死忠玩家的心房，除了之前單機版已經有許多魔獸的基本玩家存在外，最重要的原因大概就是遊戲透過大量的任務設計，把網路遊戲和單機遊戲特點作了巧妙而完美的結合吧！縱使不喜在網路何人溝通的老骨灰們，也能在魔獸世界中玩得非常盡興喔！由此可見，遊戲嘛，好不好玩才是王道，是網路或是單機是真的沒有那麼重要的啦！

●什麼遊戲都玩的　小葉



麥來亂～催稿篇

曲:怪獸　詞:二小姐　演唱:五月天

稿子多 多到想哭 不做　過一天 痛一天 一天親像 一冬
過一冬 稿又找阮 麻煩 我說我 我想我 我的一冬 攏係軋班
最怕稿
給得嘸告齊全 擱再給阮為難
最怕稿 里里辣辣 心擱破洞 我擱山崩
電話你也不接 找你你也不睬
麥安奈 嘸交ㄟ狼 麥擱來亂 緊交厚我
真感謝 感謝你的 幫忙 自高雄 到台北 走過這多 混亂
交稿了 你係尚好 ㄟ狼 拜託你 交稿吧 麥擱問我 目眶怎紅
為怎樣 我奈這白目 我奈這飯桶 啊
明知影 你是這會拖 啊擱不習慣 啊
放著你 甲我的青春 甲我的工作 攏拆吃入腹

●起肖 ing 的　二小姐

AOE3、QUAKE4、Call Of Duty2，PS2的劍魂 III、惡靈古堡 4...小編這個月的時間都被這些遊戲給佔據住囉！而一堆朋友又找一起練魔獸...天阿！小編一天也是 24 小時，每天一定要睡足 8 小時、工作 8 小時，所以剩八小時還要看電視、找資料、寫寫稿...所以小編決定只玩 AOE3，新的 AOE 雖說創新處不多，但有趣的劇情模式、生動的戰爭場面、華麗的光影效果...但比較不滿意的還是人物模型的表現，但這也是一般 3D 類型的 RTS 共有的毛病，為了表現千軍萬馬的氣勢，能犧牲的也只有人物模型的面數。小編最近因買了一款顯示卡（6600GT），為了測試出其最終效能，毫不猶豫的將特效、防鋸齒、1280 的高解析通通打開，結果...實在...效果...是 LAG 到不行，第一個想到的就是「防鋸齒」這個極度吃硬體資源的怪獸，一關掉果然執行速度暴增。其實小編事後想一想 RTS 中的軍隊、生產者這麼多，這些「小人」所總和的多邊形數又是何其多，而這些真的都是「小人」，所以囉！小到不需要看到細節，為了效能關掉「防鋸齒」吧！反正HDR、水波反射這才是畫面變漂亮的重點。

●繼續挖掘黑幕，打敗藏骨集團！的　富哥



犬兒最近迷上魔獸，實在是欲罷不能，每天固定爆肝玩通宵，不過到了趕稿期真是虛到不行＝w＝，只能說自作虐不可活…話說，小編最近重練的 8 級獵人小朋友（牛牛），一個人在廣大的草原上逍遙的打怪剝皮，好不快活啊～但是每天早上的 panda 樣真的快讓犬兒受不了了！看來以後還是得節制一點，否則失眠＋趕稿，犬兒的青春可能很快就消逝了吧 0_Q

●努力戒掉爆肝式玩 game 法的　堤比犬兒

發行人兼社長 王俊博
副總編輯 葉士豪
文字主編 林家富
文字編輯 陳珊如 蔡欣蓓
美術主編 呂淑瑛
美術編輯 張淑娛 趙麗雯 李麗芬 陳建中 陳慧娟

特約作家
發電姬 無辜羊 嘴小小 宇宙人 邪騎士
魯夫子 毛狗 金名志 酷校 吉他手
貓咪企鵝 羽葉 勇者 AAA 莎琳娜 Rare
Magician Jahvet JABACO Alerzart Bishop
冷感 藍星鴨 路易王 卡妮娜

訂閱查詢 07-8150988 轉 263 方惠玲
劃撥帳戶 智冠科技股份有限公司
劃撥帳號 41941885

廣告組 高雄 07-8151063 穆雪芬　台北 02-26530566 轉 323 曾玉琴
廣告營運中心 葛瑞德廣告 台北市基隆路一段 186 號 8 樓之 4　02-87872708
製版印刷 中華彩印
法律顧問 賽瀛法律事務所

發行社 智冠科技股份有限公司
通訊處 高雄市前鎮區擴建路 1-16 號 13 樓
註冊地址 高雄市三民區民壯路 61 號 2 樓
代表線 07-8150988
傳真機 07-8151004

◎讀者服務信箱 swmga@unochina.com

●撰文／嚕小小



電腦程式中的錯誤稱為「bug」。它可能由於程式設計師的疏忽、思慮不夠周密，或甚至缺乏經驗所導致。這bug事可大可小，小的或許可以不鳥，大的卻會使人跳腳。然而，從遊戲軟體的角度上來看，似乎並不是所有的 bug 都該當被口誅筆伐…

遊戲bug面面觀

就玩家來說，遊戲 bug 可以分成幾種類型：像是無關痛癢、次數無多的錯字、亂碼或譯名不統一，大家也就睜隻眼閉隻眼通融過去。如果是情節重大、三番兩次出現，乃至翻譯錯誤或漏翻，影響遊戲進行，就要打電話到該公司抱怨或上網昭告天下，才能一洩心頭憤慨。若是嚴重卡關或瘋狂當機，就先咒罵兩聲，確定不是自己機器出問題，再上網查看有無別人發生相同狀況。要是意外發現可以增加資源、複製道具或無敵的 bug，單機遊戲就把它當成秘技，趕快上網報給眾人知曉；線上遊戲就噤聲不語，內心掙扎著要不要冒風險先撈一票。

這些遊戲軟體裡的漏洞，無論程度大小，對有自尊心和責任感的研發人員而言，總是胸中的痛，也是遊戲公司不想面對的噩夢。譬如，國內某遊戲發行商不就因為「踢牙老奶奶」事件，從此蒙受翻譯改版粗製濫造、罔顧消費者權益的罵名。事實上，比該公司下場更悽慘的還有人在呢！在線上遊戲風起雲湧的年頭，某遊戲公司乘勢而起，由韓國引進一款賣相還頗不錯的線上遊戲。原以為就要靠它發了，沒想到甫上線第一天，就有玩家利用遊戲修改大師之類的軟體將角色等級改到最高。追查探究下，才發現天才設計師居然將角色資料庫寫在用戶端。至此，原廠終於願意展開資料庫大挪移的工作，但潛藏在這款遊戲中的致命性缺陷也逐一浮現，包括寫不出 GM Tools，讓眾 GM 發寶物發到手軟。總之，這家公司從遊戲發行後，就跌入無止盡的 bug 深淵，最後淪為玩家和投資人眼中的過街老鼠。不明究裡的人，大抵將一切歸諸於公司經營不善或老闆惡意詐財，誰會知道這款相貌堂堂的線上遊戲，內裡竟包藏著致使公司毀滅的臭蟲！？

儘管有遊戲公司因 bug 而永世不得超生，卻也有人是靠 bug 吃飯。例如，遊戲測試員正是最佳代表。當然，倘若他們能在遊戲發行前，就盡職且順利地找出所有遊戲bug，那遊戲公司也不至於被玩家罵得狗血淋頭。又如，加拿大某遊戲學校還開設有教授如何測試各平台遊戲的課程，十堂課上下來，也要兩萬多塊台幣！另外，從某個程度來說，負責寫遊戲評論的特約作家們，也是屬於抓蟲一族吧！小小印象最深的是，某款國內自製的即時戰略遊戲，曾被某特約毫不留情地批道：「簡直在這片光碟裡塞了半張的臭蟲！」

話說回來，是不是所有 bug 都罪無可赦，何該撻伐呢？在《花花公子名門派對》這款遊戲裡，女生受挑逗後，會跳到男生身上。可是，當男女主角如【圖一】那樣倚著門柱談情說愛後，就發生如【圖二】女主角抱著門柱窮磨蹭的噴飯畫面。在這種模擬人類生活的遊戲中，出現這類型不影響遊戲進行的 bug，給遊戲帶來意想不到的「笑」果。這種 bug 應該是可以被原諒吧？說不定，還應該讚許它在某種層面上反應了人類現象。因為人類原就是奇妙的動物，偶爾也會有奇怪難解的行為。也許，鋼管舞的誕生，恰是由於某人一時行為短路…。



【圖一】



【圖二】

■責任編輯：二小姐
■責任美編：小欠仔


TRADE
backpack






代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL:(02)66209888 FAX:(02)66206868
http://www.interwise.com.tw


DEEP SILVER





●撰文／冷感

Hello？請問還有單機遊戲在家嗎？

隨著距離上市的時間越來越接近，今年在單機電腦遊戲市場上，將出現一套值得讓人注意的重量級遊戲《電影夢工廠》(The Movies)。可能大多數玩家對於Lion Head Studio並沒有太深刻的印象，但如果您是稍微有一點點年紀的玩家，可能對Bullfrog Productions(牛蛙工作室)這間曾經發行《上帝也瘋狂》(Populous)、《地城守護者》(Dungeon Keeper)、《模擬主題樂園》(Theme Park)的遊戲公司還有一點點的印象。1997年牛蛙工作室創辦人Peter Molyneus宣佈離開當時已經納入EA旗下的牛蛙、創立了Lion Head Studo、推出了《善與惡》(Black and White)，並再一次以全新的創意將這間新工作室推向經典的行列。《電影夢工廠》就是這家令人一再刮目相看公司的全新作品。

從三年前(2002年)的洛杉磯電玩展開始，《電影夢工廠》就已經受到遊戲業界與全世界玩家的極大矚目，原因並不全然是因為這款遊戲出自於曾經創造出無厘頭遊戲《杏林也瘋狂》的牛蛙工作室，而是這個結合三個遊戲特性(經營電影工作室、塑造知名電影明星、拍攝受到觀眾歡迎的電影)不只開創了全新的遊戲題材，細膩的設計與幾近開放的遊戲自由度，實在讓玩家想不注意都非常困難。

玩家在《電影夢工廠》裡將扮演電影工作室的經營者角色，遊戲在一開始就必須雇用各種包括建築工人、男女主角、男女配角、臨時演員、導演、編劇等相關人員，建設各種包括演員學校、拍攝場景、甚至演員休息貨車、廁所等電影工作室所需要的各種設施，玩家在這個階段體驗到的將是類似《模擬主題樂園》的建構與安排樂趣，而隨著各項設施與人員的完備，玩家就可以接著進行電影拍攝的工作。電影拍攝的方式會隨著遊戲進度而有所不同。玩家一開始因為所處的時代較早且設備不足，只能拍出黑白且陽春的默劇，但隨著時間的經過、技術的發展、人員的擴充、建築物的補強，玩家不只可以拍出彩色電影、按照自己的想法來安排劇情，甚至還可以替完成的電影加上字幕、連接麥克風自己上場來做配音、甚至還能把自己精心製作的電影轉成網路上大家常用的影片格式，直接傳給朋友欣賞、或參加由遊戲公司所舉辦的線上奧斯卡電影比賽。這樣的遊戲玩法實在是有趣到了極點不是嗎？

全世界都知道單機遊戲已經萎縮，在遊戲市場已經有點病態的亞洲更是明顯。但是單機遊戲會不會消失呢？筆者並不這麼認為。當然了，如果有再過幾年，PS3和Xbox 360完全改變消費者的使用習慣，使工作與休閒兩種使用目的平台完完全全切了開來，工作交給PC，但只要是休閒，就回歸到最適合進行遊戲的客廳、使用最方便且將會遇到最少問題的遊樂器，電腦遊戲或許將會從此消失，但即使如此，單機遊戲也不會消失，因為即使遇到這樣的情況，使用者只不過是換了個平台來玩單機遊戲而已，不想上線和別人火拼、不想受到別人打擾的玩家依然存在，就算每個人都從書房走到客廳，也不表示單機遊戲就這麼壽終正寢。線上遊戲雖然有趣，但單機遊戲卻還是具有某種程度的不可替代性。

不久前台灣有一家遊戲公司退出了遊戲代理的市場，但即使這家公司失敗了，或許還是有其他專做遊戲代理公司注意的地方，那就是不要只侷限在電腦遊戲。或許在目前看來，Xbox在台灣的市場不具經濟規模、PS2遊戲代理有其困難性且盜版猖獗，但情況會不會在Xbox 360、PS3上市之後改觀呢？或許Xbox 360將從年底受到台灣玩家的瘋狂歡迎？或許兩款遊樂器在未來都會出現防堵盜版軟體的方法？又或許玩家從明年開始將逐漸不再使用電腦來玩遊戲？這些或許都是值得目前只專做電腦遊戲代理的遊戲公司注意的市場狀況，並且隨時準備投入這個未來可能呈為主流的電視遊樂器市場。

單機遊戲沒落了嗎？在這扇門後面其實還有一大堆值得玩家期待的好遊戲在等著你…。

■責任編輯：二小姐
■責任美編：小欠仔



戰鎚
冰襲
INCOMING! 殺戮再起 帝國守衛軍 破冰強襲
誰說資料片都只薄薄一片？ 大大有料 才敢大聲！
★Computer Gaming World 2004 年度遊戲、WCG 2005 指定比賽項目之RTS資料片。
★榮獲Gamespot 8.3/10、GameSpy 4.5/5、1Up 8/10各大遊戲網站超高評價！
Coin & Cleavage
The BARD'S TALE
新 冰城傳奇
在 拯救世界 與 酒色財氣 的岔路口上，
勇者毅然決然地選擇右轉....往「財寶與乳溝」前進！
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)66209888 FAX.(02)66206868
http://www.interwise.com.tw
inXile entertainment
relic
THQ



■責任編輯：富哥 / 二小姐　責任美編：加菲

美少女養成遊戲之祖

英特衛取得 Next 卒業 Graduation 代理權！







1992 年，傳說中的美少女系列遊戲《卒業》登場，讓玩家體驗世界上男性們所夢想的職業—「女校教師」的遊戲，也是有史以來人氣最高的養成類遊戲，到今日為止總共推出了 20 款作品，還有各種周邊和演唱會、動畫、漫畫等…無數的週邊產品，在日台都掀起一陣風暴。2005 年，WonderFarm 終於在 windows 上發行了《卒業》系列最新作《卒業　Next Graduation》，而在台將由英特衛代理於 2006 年第一季發行繁體中文版。本作是以《卒 Graduation》12 年之後為舞臺。依然是清華女子高中，而玩家(即老師)要教導的(問題少女 5 人組)正是第一代五人組的女兒…與以往的美少女遊戲不同，在本作中出現的女性都是以母女的形式登場的，玩家扮演的是老師，遊戲除了主要的教學部分，每到週末還會有家庭訪問活動，到時候就會接觸到學生的母親。因此在本作中玩家追求的目標可能是女學生、也有可能是女學生的母親。本作與前作相隔 8 年，值得一提的是，參與遊戲開發的製作人員當初多數都是《卒業》的忠實玩家，他們也將玩家真正的需求設計到了本作的開發中。因此《卒業　Next Graduation》在日本一公開消息後，立即引起莫大的迴響，而台灣方面，也將以最快的速度完成中文化。(日文版介紹請參考本刊 194 期第 88 ～ 89 頁)

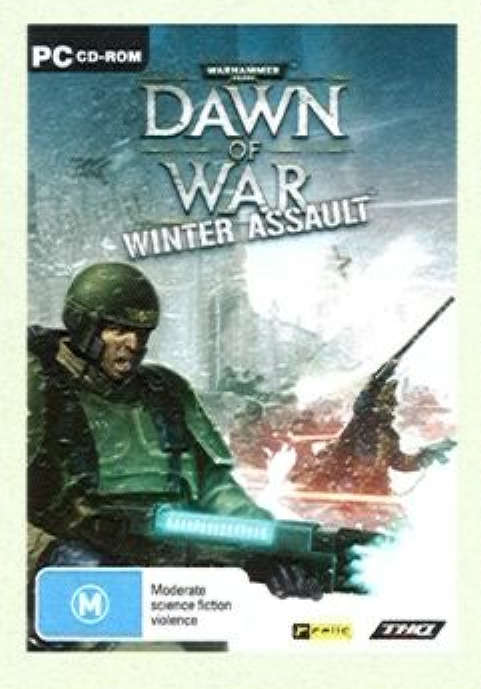
相關消息請注意英特衛網站
interwise.com.tw

冰襲世界排行大賽 高額獎金等你拿！

WCG 比賽項目《戰鎚》儼然已成為全球最火熱的即時戰略遊戲，而英特衛亦在第一時間引進續作《戰鎚：冰襲》，不但新增第五陣營、各種族全新兵種，且在連線對戰方面更是作了完美的平衡調整以及更多戰術表現。同時，英特衛還將舉辦「冰襲世界排行大賽」，即日起，凡是購買《戰鎚：冰襲》的台灣玩家，皆可參加本項活動：

活動方式：

開啓自己專屬的帳號，進入遊戲中的「多人模式～線上主機」，點選「自動配對～一對一」並勾選「遊戲排名」，就可以與世界各地的玩家們一同進行排名競賽，不論您選哪一個種族，只要能夠在 12 月 25 日之內打進前一百名，就有高額獎金與豐富獎品等著領取，而名次越高、獎金越高喔！



大航海時代 Online 11 月 15 日正式啓航

而挾著《大航海時代》單機鉅作產品 1 ～ 4 代於台灣數十萬套的銷售佳績，加上《大航海時代 Online》在日、韓的成功經營，繁體中文版《大航海時代 Online》將於 11 月 15 日正式同步於台灣、香港、澳門三地進行封閉測試。遊戲相關資訊與活動，將於《大航海時代 Online》官方網站陸續公開！敬請期待！

大宇官方網站 www.joypark.com.tw




百貨大亨
SHOPPING CENTRE
TYCOON
羅馬不是一天蓋好的　101大樓也不是
打造自己的繁華商圈
創造台灣的shopping奇蹟
Welcome to
SHOPPING
CENTRE
TYCOON
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)66209888 FAX.(02)66
http://www.interwise.com.tw
DEEP SILVER

史蒂芬史匹柏跨行設計遊戲！？



你知道你將玩到誰設計的遊戲嗎？沒錯，史蒂芬史匹柏將　美商藝電量身打造的獨特遊戲，知名導演兼製作人的史蒂芬史匹柏將運用他在電影中的深厚經驗，設計三款獨家的遊戲交由美商藝電發行。史蒂芬史匹柏將會在美商藝電工作室中有自己的辦公室，他計畫直接就在軟體開發工程師旁邊進行自己的原創遊戲發展計畫，將會推出相當具有原創性的遊戲，而非單純是從電影改版而成，Neil Young提到這樣創新的規劃非常具有前瞻性，「史蒂芬史匹柏可以藉由觀察我們研發工程師的研發過程，再加入電影導演製作概念，把這款遊戲前所未有電影與遊戲緊密結合的境界！」雖然遊戲的內容都沒有任何的揭露，但是Neil Young 特別提到依照史蒂芬史匹柏說故事的能力，相信玩家玩到這款遊戲　對會被遊戲所感動！

美商藝電中文官方網站 www.ea.com.tw

PSP 降價囉！

SCEH 於日前宣佈，將自 2005 年 11 月 1 日起，變更 PSP （PlayStation Portable）VALUE PACK 建議零售價，由原本的新台幣 8,800 元，調整為新台幣 7,480 元。

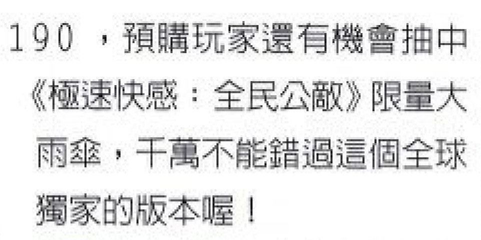


極速快感：全民公敵

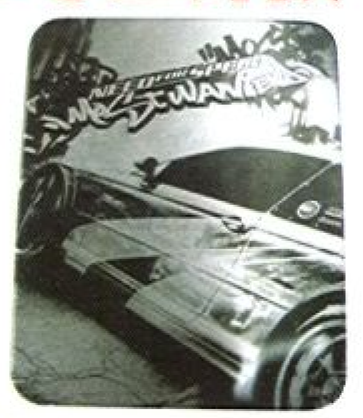
黑名單特別版包裝曝光

今年為《極速快感》系列作品十週年紀念，美商藝電台灣為了慶祝《極速快感》系列滿十歲，特別針對今年新一代的的《極速快感：全民公敵》推出限量黑名單特別版，除了採用特別鐵盒包裝設計之外，還贈送《極速快感：全民公敵》幕後花絮 DVD 以及滑鼠墊，即日起，網站開放預購，預購價格為 1,190 ，預購玩家還有機會抽中《極速快感：全民公敵》限量大雨傘，千萬不能錯過這個全球獨家的版本喔！

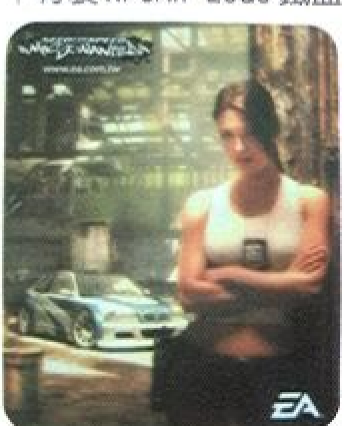
極速快感全民公敵中文官方網站 nfsmw.ea.com.tw



←抽獎贈品 -NFSMW 雨傘



↑特製 NFSMW LOGO 鐵盒



↑全球獨家 NFSMW 滑鼠墊

TALKMAN



開發廠商：SONY
遊戲類型：多功能娛樂工具
發售日期：11 月 23 日
建議售價：￥4,800
遊戲平台：PSP

不知玩者您有沒有發現，在不懂當地語言的外國，卻要開口和他人溝通是很需要勇氣的。而一個解除如此難題，且可以讓您的海外旅行更加快樂有趣的超級娛樂工具即將登場囉！在此您將會有一名專屬的通譯人員（Max）隨時伴隨在右，無論是在景點裡觀光、搭乘交通工具或者發生緊急事件想和人溝通，而不知如何是好時，牠就是您最得力的助手呢！不但如此，還有可以讓您一邊遊玩並學習語言的遊戲，以及旅行時方便又好用的小工具集喔！

最寫實的戰爭遊戲　《征服美洲》系列最新作

分裂的國土　即將登陸！

歐美的戰爭遊戲大廠 CDV 旗下最寫實的戰爭遊戲系列作《征服美洲》(American Conquest) 最新作《分裂的國土》(Divided Nation)，遊戲背景設定在十九世紀動盪不安的美洲，遊戲中收錄了九個歷史場景，超過 50 張的戰場地圖與 100 多種全新的軍事單位，玩家將將經歷南北戰爭、德克薩斯獨立戰爭與新奧爾良之役等重名戰役，並在其中扮演南北戰爭的將軍或海盜首領。遊戲以超高的真實度著稱，一般即時戰略遊戲中常見的一群近戰士兵拿著刀子就把建築物砍倒，在這裡是絕對不可能出現的。如同當時的真實戰役一般，玩家必須為軍隊配置指揮隊伍作戰的軍官，維持隊形行進秩序的鼓手與旗手等單位，才能使一支軍隊正常運作。多種獨特的遊戲模式與真實的戰況絕對會讓軍事玩家大呼過癮！遊戲已由光譜資訊取得代理改版權，預期將在及時戰略遊戲界興起一場強烈的風暴。

演活戲劇系列4

▶茉莉花

開發廠商：SONY
遊戲類型：冒險
發售日期：11月
建議售價：￥1,300
遊戲平台：PSP





某天下雨的夜晚，在暗巷中發現了一位受傷的菲律賓女性瑪莉亞。主角救了瑪莉亞並帶回家。在不明究裡的狀態下，便展開了與瑪莉亞的奇妙同居生活。但是神秘男子波伊的出現，不禁讓人懷疑瑪莉亞是否與黑社會有所關聯…。

▶雪割花

開發廠商：SONY
遊戲類型：冒險
發售日期：11月
建議售價：￥1,300
遊戲平台：PSP





目前正在上大學的男主角，愛上了住在隔壁的OL櫻木花織。但花織有男友了，所以只能偷偷暗戀。有一天，花織因為受不了男友死亡的噩耗而失去記憶。為了心愛的花織，主角竟然假裝花織死去的男朋友並跟花織繼續展開交往…。

▶擁抱季節

開發廠商：SONY
遊戲類型：冒險
發售日期：11月
建議售價：￥1,300
遊戲平台：PSP



是敘述今年考上大學主角，某天邂逅了一位昏倒在老櫻花樹下的少女。由於這位少女與初戀對象十分神似，讓主角的內心受到撼動，並為她著迷。然而，當這名少女身世被揭開的那刻，樹下竟出現了…。

▶雙重角色

開發廠商：SONY
遊戲類型：冒險
發售日期：11月
建議售價：￥1,300
遊戲平台：PSP





故事一開始是在暑假即將來臨前夕，某天，照顧醉倒在路旁男主角的，是一位自稱為－赤穀美月的女子。之後，她被主角隸屬之電影研究部拔擢為下部電影的女主角。一段纏繞劇情的玄怪傳說，及在主角周遭發生的種種奇妙事件漸漸發生…。

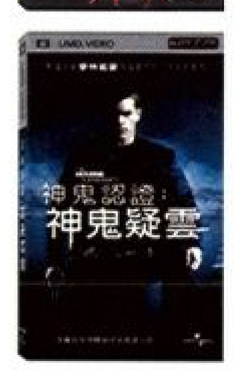
台灣區首張環球影片UMD 得利影視首發

PSP讓你隨時隨地都能看強檔電影

隨著新力暢銷的攜帶型遊戲機PSP台灣專用機型五月正式上市，得利影視也宣佈於日前正式發行Universal Media Disc（UMD）小型影音光碟。從此PSP不再只是遊戲機的代名詞，精彩的好萊塢電影將可隨時隨地想看就看！而第一波具備寬螢幕UMD的產品明細有科幻鉅片【凡赫辛】、票房破億的【神鬼傳奇2】以及麥特戴蒙領銜主演的動作續集強片【神鬼疑雲】還有饒舌天王阿姆所主演的【街頭痞子】。緊接著第二波的UMD產品將於11月11日上市，發行影片為極速飆風的賽車影片【玩命關頭】，動作片鉅星馮迪索主演的【超世紀戰警】以及千萬不能錯過的動作強片【神鬼認證】。第三波的UMD產品將於12月9日再次創新舉動，將搶先DVD推出靈異驚悚影片【毒鑰】UMD以及大師級導演喬治羅密歐繼【活死人之夜】後，再次打造出全新的殭屍恐怖片【活屍禁區】UMD，讓PSP玩家可以優先在PSP上享受被驚嚇的影音樂趣。之後，還有更多環球鉅片UMD陸續推出中，新發行UMD也會追上與DVD同步推出。







註：UMD是一種可以在PSP遊戲機上播放的小型光碟片，直徑僅2.3英吋的光碟片，儲存容量為1.8GB，可儲存DVD品質的影片長度約140分鐘。









開發廠商：SONY
遊戲類型：模擬
發售日期：11月23日
建議售價：￥4,800
遊戲平台：PSP

在遊戲裡您可以在充滿綠意的山谷村落裡，忘卻一切不愉快的事，在大自然中悠閒度日。您將成為牧場裡的男女主人，照料農作物及牲畜們一同生活，並感受牠們的喜怒哀樂。遊戲追加許多新要素及改良點而推出的系列作革新版。不但將《牧場物語》中最重要的自由度再更廣義地詮釋，且各式資料也都大幅地增加。更追加了女孩子可以享受打扮樂趣的「化妝箱」、「鏡子」等新要素，以及可以和男孩子談戀愛並結婚的新劇情故事及特殊事件。快來體驗一場專屬於您的溫馨物語喔！

冰封千里 匿蹤潛藏 誰與爭鋒

最新RenderWare引擎，超細膩1600*1200解析度

破娃娃、粒子效果、物理運算技術全體驗

Gamespot特別推崇：北歐版潛龍諜影

007也驚訝！投擲式誘敵器、昏迷瓦斯：善用高科技匿蹤及滅敵

曙光特攻

中文版







神奇GO GO大富翁
奇幻、浪漫 還帶點溫馨可愛~
出槌、搞怪 還稍微詭異耍白~
你有你的新天地 我愛我的大富翁！
零負擔無責任速玩速樂
新式輕食神奇大富翁
遊戲特色
正邪對立的人物角色
■看狐仙-小倩如何施展媚惑之術；聽女騎士-聖·阿貞的神喻宣告！
奇幻神秘的請神、養鬼
■神明指示vs小鬼惡謀，看是你的道行高還是我的法力強~
危機四伏的開壇作法
■探索封印的祭壇，祝福、咒詛即刻應驗。
迷人可愛的寵物伴身
■召喚寵物獸現身，比比看誰最可愛！
研發 SOFT WORLD Game Doveloping in Taipei
發行 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
©&℗Soft-World International Corp.

神奇GO GO大富翁

四格漫畫天地

寵物的作用

祭壇爭奪戰

量力而為



















結果...









遊戲中可召喚出5隻可愛逗趣的寵物來陪伴,它們的能力可是獨一無二的喔!



擁有祭壇,你就是王者!極盡偷拐搶騙之術,桎梏對手們的能力。



藉由養小鬼(小神)來增加自我的靈氣吧,不只要養得多還要養對地方啊~~

■責任編輯：富哥、二小姐　■責任美編：Miko



THQ重裝出擊！
戰爭・冒險・奇幻・休閒——款款要你好看！

撰文／無辜羊

總部設於洛杉磯的 THQ，是一家全球性的互動娛樂軟體製作暨發行公司。他們研發和銷售各種平台的遊戲軟體。除美國外，分公司遍及英、法、德、西、韓和澳洲等國。THQ 在不久前舉辦的新產品發表會中，一共預告十四款會在’05 年第四季到’06 年第一季推出的遊戲。在上期雜誌的「超首選」單元，我們已經搶先為各位介紹國外於 9 月底發行的《戰鎚：冰襲》。另外，「哈遊戲」單元，報導了即將與迪士尼最新動畫片「四眼天雞」同步推出的遊戲《Disney's Chicken Little》。接下來，小羊就跟大家聊聊剩餘的那十二款遊戲！



貝茲娃娃：搖滾天使 Bratz：Rock Angelz

製作公司	TBA
遊戲類型	模擬
發行平台	PC/PS2/GC/GBA
發行日期	2005年10月

在台灣，貝茲娃娃的名氣遠遠不如芭比，或許還有很多人沒聽過。不過，她們憑著超級大眼睛和時尚流行感，在歐美可是暢銷熱賣得很。這款以她們為主角的《Rock Angelz》，是讓玩家進入貝茲娃娃的世界，盡情為四個貝茲娃娃化粧、做頭髮、換衣服，然後一起到異國旅行，經歷一連串有趣的旅程，並創辦一本成功的流行雜誌。







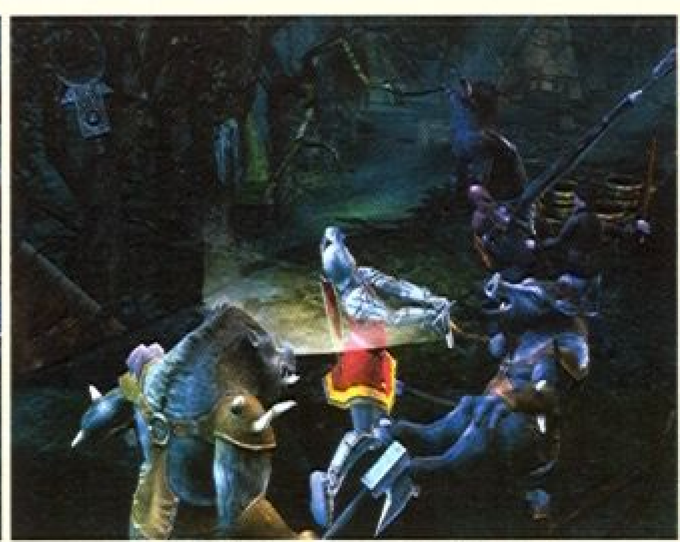
納尼亞傳奇：獅子、女巫、魔衣櫥 The Chronicles of Narnia: The Lion, The Witch and The Wardrobe

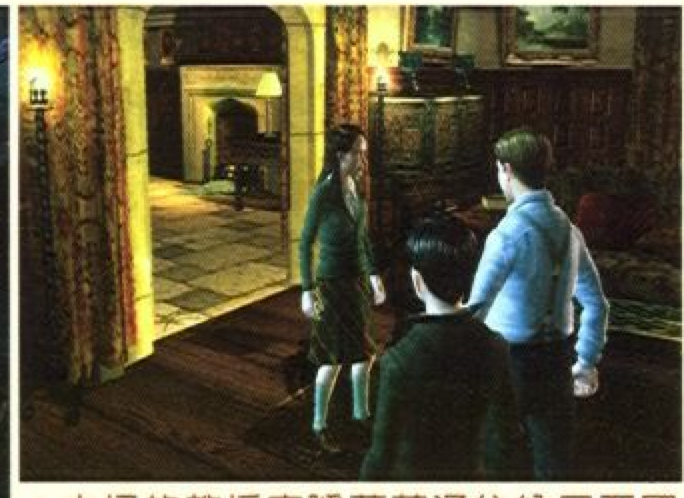
製作公司	Buena Vista Games
遊戲類型	動作冒險
發行平台	PC/XBOX/PS2/GC/NDS/GBA
發行日期	2005年11月

取材自作家C.S. Lewis冒險傳奇小說的《The Chronicles of Narnia》，故事描述二次大戰期間，四個家住倫敦的兄弟姊妹因躲到郊區一個古怪的教授家避難，卻意外從魔幻衣櫥踏進神秘的納尼亞國度。納尼亞國度居住著許多神話裡才會出現的生物，諸如：人羊、人馬、巨人、矮人，還有會說話的野獸。這個原本祥和寧靜的國度，不幸遭受邪惡的白女巫施下毒咒，變成一個永遠冰天雪地的世界。因此，四個人類的孩子將在萬獸之王Aslan帶領下，與白女巫及衆爪牙們展開一場大戰，破除冰封咒語，解救納尼亞王國，恢復它四季如春的景致。遊戲賦予這四個小孩都有各自的戰鬥技能、特殊能力和能夠使用的武器，來對抗人牛、狼群、狼人、鬼魂等等這些魔幻世界的生物。這款遊戲迄今還未傳出台灣有哪家遊戲公司代理，但同名電影「納尼亞傳奇」將於十二月底上映，該片是由動畫電影「史瑞克」系列的導演Andrew Adamson所執導。對這個故事有興趣的朋友，不妨去看看電影吧！


▲Narnia是個充滿奇幻色彩的國度。


▲牛頭怪，看我這一劍！


▲主角們將和各種神話生物戰鬥。


▲古怪的教授家隱藏著通往納尼亞國度的神秘通道。



海綿先生大冒險 SpongeBobSquarePants: Lights,Camera,Pants!

製作公司	TBA
遊戲類型	智益
發行平台	PC/XBOX/PS2/PSP/GC/NDS/GBA
發行日期	2005年10月

這是《SpongeBob SquarePants》系列中的第一款多人對打遊戲。故事和過去一樣無厘頭：Bikini Bottom有個新節目要開播，SpongeBob和其他居民都想擔任主角，因此他們必須展開一連串激烈的比賽去爭得這個角色。玩家可從SpongeBob、Patrick、Squidworth、Sandy、Plankton和Mr. Krabs等10個角色中任選其一進行遊戲。這款遊戲共分故事劇情、快速遊戲和自訂競賽三種模式，多達30個以上的小遊戲等著玩家單打或找兩、三位朋友進行競爭或合作比賽。對喜歡輕鬆休閒類型遊戲的玩家來說，應該能享受到其中變化多端的遊戲樂趣。



▲玩家可以由10個角色中任選其一進入遊戲。



▼這款遊戲是由30個以上的小遊戲組成。



全方位戰士：十錘 Full Spectrum Warrior: Ten Hammers

製作公司	Pandemic Studios
遊戲類型	即時戰略
發行平台	PC/XBOX/PS2
發行日期	2006年1月

在《全方位戰士》創下銷售一百多萬套的佳績後，Pandemic旋即又展開續作的研發計劃。這次的開發雖然不再與美軍合作，但講究真實感的玩家們也不用擔心它會失去前作精神。事實上，Pandemic還頗注意媒體與玩家對這款遊戲的批評和建議。因此，《Ten Hammers》不僅會保留前作的特點和戰略系統，更將添加新的室內場景、作戰單位、載具和多人網路連線等功能。《全方位戰士》是款強調戰術運用的遊戲，玩家必須同時指揮兩個小隊共八名士兵，在中東城市街道巷弄裡與敵軍進行短兵相接的作戰。因為介面設計良好，玩家操作起來非但不覺吃力，反而能徹底體驗到小隊戰術的魅力。而《Ten Hammers》則把這項特色再推向極致，重新改良過的操作介面，除了使隊伍的操縱更加簡易外，玩家將同步操控Alpha、Bravo、Charlie和Delta四支隊伍。這樣一來，各種戰術的施展就能更靈活。比如在發動全面攻擊前，為避免讓隊員一下子都陷於炮火中，可先派遣某小隊上前勘察，要是他們遭遇攻擊，就立時撤退，否則就可呼喚隊友繼續前進。

在這一代中，建築物內部可以使用。再配合新增加的狙擊手，戰爭將由過去的平面式拉向空間化，制敵戰術上也多了制高點這種選擇。也就是說，玩家可以在視野良好的塔樓上埋伏狙擊手招呼敵人。當然啦，敵人也同樣會用這招來侍候你。他們可是一點也不笨！這一回，敵人出現的次數和位置皆採取隨機方式，這使得玩家即便是玩同一關卡，也會有不同的感覺，不一樣的挑戰！而且，他們會隨玩家行蹤，採用包抄、突襲等不同戰略，若是玩家在某地待得太久，他們就乾脆蜂擁而上。總之，與前作比較起來，敵人變得更有攻擊性了。相對於敵軍的改變，玩家所率領的士兵們也各自加入了出身背景和個性特徵。他們在面對不同的戰況局勢時，會依自身的閱歷和特長，產生不同的臨場反應。這將成為玩家安排戰術策略時的考量點。由於遊戲設計有評分系統，每個任務完成後，遊戲會根據隊伍的表現進行評分。

在戰鬥過程中若有人員傷亡或文物毀壞等情況，將會被扣分。所以，玩家勢必要更加關心這群弟兄，才能讓他們有最精湛的表現。這款遊戲單人模式將有超過12個以上的任務關卡，而多人模式則會以合作方式進行戰鬥任務。目前正處於研發後期的緊鑼密鼓階段，預計將在明年初發行上市，屆時肯定是要再次引爆玩家的熱情了！



▲這是款強調戰術運用的遊戲。



▲單人模式將有12個以上任務關卡。



▲嘿嘿！讓我來掃射一下…



英雄連 Company of Heroes

製作公司	Relic
遊戲類型	即時戰略
發行平台	PC
發行日期	2006年2月

《Company of Heroes》這款即時戰略遊戲，是以二次大戰期間的歐陸戰場作為背景。在單人模式中，玩家是扮演一位率領作戰連隊的指揮官，從1944年的諾曼地登陸開始，一路往北挺進，與頑強的納粹德軍展開激戰。因為遊戲中的戰鬥任務是取材自真實戰役，所以玩家將感受到猶如親身參與二次大戰的真實感。

這款遊戲是以Essence次世代引擎所開發，它從一般繪圖到高動態範圍光影、遮影效果，都有極為搶眼的表現。吉普車、坦克和轟炸機等刻畫得細膩逼真不說，連每個士兵的面部表情都相當傳神，語音與嘴形動作精確搭配；置身在泥濘間，制服會沾上泥巴；從樹下走過，樹影也會正確地投射在身上。遊戲為士兵們設計了數百種細微動作，他們將根據實際情況呈現相對的反應和姿態。另外，由於結合Havok物理引擎的使用，所有物體都具有真實的物理屬性。非但不同材質的物體被砲彈打到會有不同的反應，遊戲場景中的所有建築物也都能被破壞，因此可別以為躲到建築物後方就能安安穩穩攻擊敵人！遊戲的電腦AI方面也毫不遜色。當玩家下達作戰指令時，電腦會依照玩家指令與當時戰況適度調整戰略，甚至還會以彼此相互掩護的小組作戰方式攻擊敵人，這在目前即時戰略遊戲中是屬少見。除單人模式外，遊戲也支援2～8人的區域網路連線對戰。對RTS迷來說，《Company of Heroes》顯然是明年春季不能錯過的大作。



▲逼真呈現硝煙彈雨的戰況。



▲遊戲的光影效果相當優異寫實。









超人特攻隊2 The Incredibles: Rise of the Underminer

製作公司	Heavy Iron Studios
遊戲類型	動作
發行平台	PC/XBOX/PS2/PSP/GC/NDS/GBA
發行日期	2005年第四季

《超人特攻隊》又來囉！《Rise of the Underminer》接續電影中的結尾，再度出擊。這一次，超能先生和他的好友酷冰俠將面對卑鄙的Underminer，他正處心積慮驅使那些地底下的居民對地表進行破壞。遊戲趣味的地方在於，玩家如何讓超能先生和酷冰俠發揮能力，例如：面對一大堆機械人時，玩家可先讓酷冰俠將它們冰凍起來，再讓超能先生來收拾他們；而當玩家遇上無法通行的深谷時，也別忘了可以讓酷冰俠快速凍出一座冰橋。



你能不能讓超能先生和酷冰俠合作無間呢？



泰坦之旅 Titan Quest

製作公司	Iron Lore
遊戲類型	動作角色扮演
發行平台	PC
發行日期	2006年春季

這款遊戲的製作陣容龐大，且精英齊聚，不僅由曾開發過《世紀帝國》系列的著名製作人Brian Sullivan領銜，還有許多Ensemble Studios工作人員共襄盛舉。取材自希臘神話故事，打造充滿神秘色彩的古代希臘與埃及世界；並以《暗黑破壞神》為架構，讓玩家在其間展開一場史詩般的冒險旅程。在希臘神話中被宙斯等人放逐到暗無天日深淵的泰坦族(The Titans)，為重獲自由，設法擺脫永恒的監禁，逃脫出來。他們破壞世界秩序，引發極度混亂，讓人類面臨毀滅的危機。玩家所扮演的英雄將為拯救人類命運而踏上征途，與神化般的怪獸進行殊死戰，試圖從泰坦族人手中找回世人的未來。

不同於以往職業制的人物成長設計，《Titan Quest》有其獨特的角色發展系統。開始時，玩家可由25個性格分明的角色中挑選其一進入遊戲。當玩家通過各場戰鬥獲得技能點數後，可以將它們拿來學習任何一種技能。據悉，這些技能將多達120種以上，諸如火球術、暗殺術…等等。玩家可以藉由把點數集中在喜好的特殊技能上，來添加新效果、擴張攻擊範圍或強化破壞力等。而且，技能並不是以新代舊。亦即是說，簡單的火球術在不斷累加點數後，也能夠達到必殺技的效果，轉變成具毀滅性的火焰攻擊。如同Ensemble Studios的作品一樣，這款遊戲在美術方面也不容小覷。遊戲中的怪物造型非常豐富，從半人半獸的森林之神到獨眼巨人，這些角色活脫脫就像由古老的神話時代來到人間。而道具造型也相當璀璨奪目，道具鑲嵌物不勝枚舉。遊戲場景橫跨古希臘、古羅馬、馬其頓、克里特、埃及、波斯和巴比倫等地區，巴森農神殿、克諾索斯、金字塔和空中花園等等這些古文明遺跡，都被精彩地呈現出來。由於大多數場景陽光普照，所以玩家將清楚看見小動物留下的足跡；棺木旁散發的霧氣和從腐朽縫隙間穿透的光線，這些細節都刻畫得絲絲入扣。因為引擎出色的關係，遊戲跑起來也相當流暢，玩家走進村莊、寺廟或小鎮時，不用什麼資料讀取時間。各種魔法效果，如閃電、即時照明、煙霧等等，也都顯得極為真實。



▲角色發展系統是這款遊戲的一大特色。









史酷比：原形畢露 Scooby-Doo！Unmasked

製作公司：A2M
遊戲類型：動作
發行平台：XBOX/PS2/GC/NDS/GBA
發行日期：2005年9月

先前THQ已發行過多款改編自60年代美國熱門卡通影集「Scooby-Doo！」的系列遊戲，而且都創下不錯的銷售成績。在這款新作中，Fred擔任電影怪物製作的堂兄弟Jed離奇失蹤了。而他所設計的那些機械怪獸卻失去控制，到處橫行。因此，大狗「史酷比」必須再次發揮本事，阻止四處爬竄的怪物，揭開事情的真相，證明Jed的清白。這一次的遊戲場景包含博物館、遊樂園和中國城等三大區域，每個裡面又設有許多關卡和小遊戲。史酷比也會變身成功夫狗、神射狗和蝙蝠狗出場。





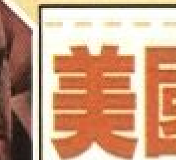


塔克：偉大符咒的挑戰 Tak：The Great Juju Challenge

製作公司：Avalanche Software
遊戲類型：動作
發行平台：XBOX/PS2/GC/NDS/GBA
發行日期：2005年9月


▲要讓Tak發揮專長，才能在競賽中獲勝。

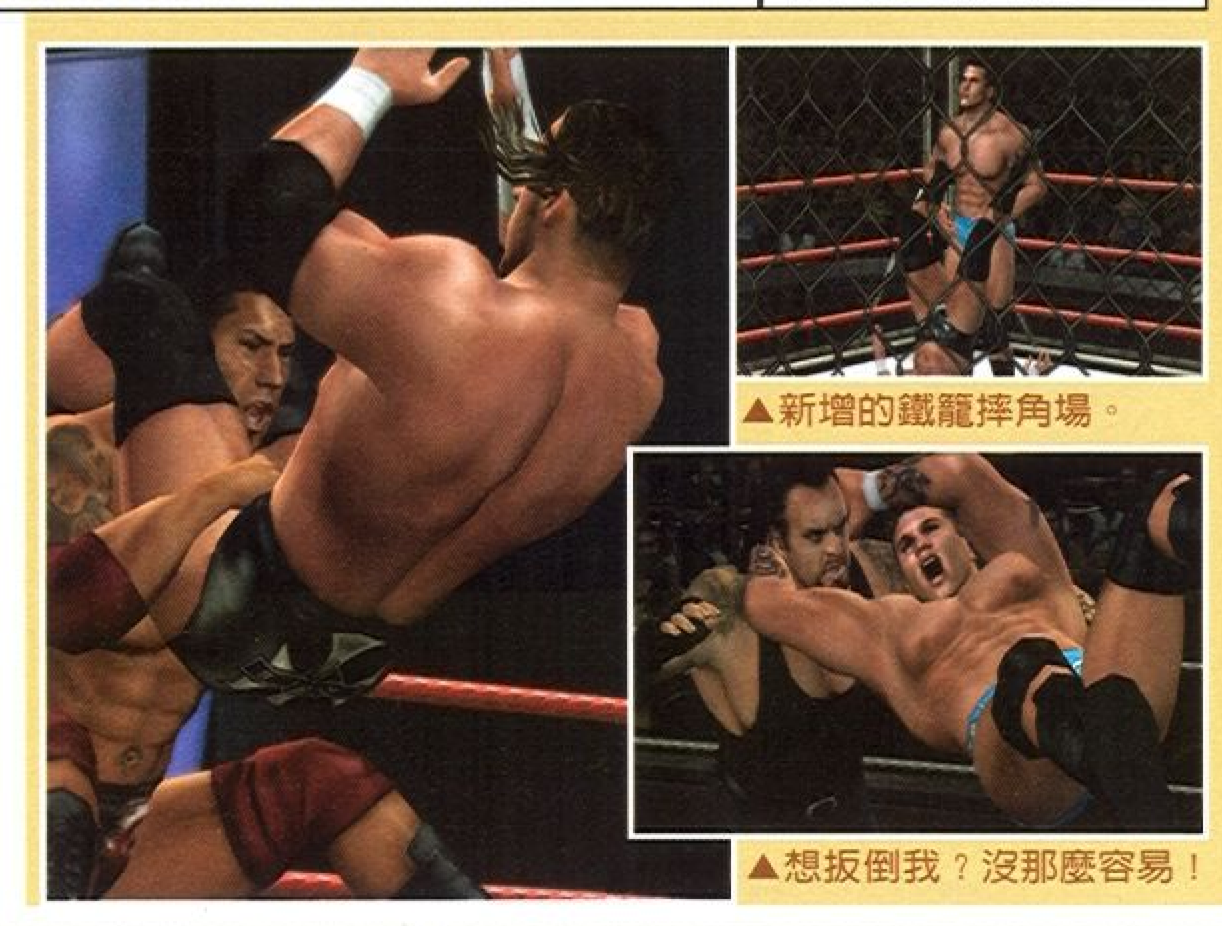
繼《Tak and the Power of Juju》和《Tak 2：Staff of Dreams》後，第三彈《Tak：The Great Juju Challenge》也在九月底問市了。這次的故事劇情並沒有延續前兩代，而是以年度盛事「Juju Challenge」為核心，Tak和Lok 共組一隊代表Pupanunu人民參與這項挑戰。這次玩家要更有技巧地在兩個角色間切換操控，讓他們各自發揮所長。Tak能夠游泳，且和過去一樣具有法力，但他的魔杖被換成魔刀。而Lok則扮演身強力壯的打手角色，可以攜帶道具和爬牆，他用錘子當武器。國外媒體對這款遊戲的評價還算不錯，有興趣的朋友可以嘗試看看！



美國職業摔角大聯盟2006 WWE SmackDown! Vs. RAW 2006

製作公司：Yuke's Media Creations
遊戲類型：動作
發行平台：PS2/PSP
發行日期：2005年11月

《WWE SmackDown! Vs. RAW》系列在PS2和XBOX上都廣受玩家熱烈歡迎。如今《WWE SmackDown! Vs. RAW 2006》將加入更多新的要素，除了人物增加「體力値」和「鬥志」兩種屬性外，登場角色的必殺技也有所追加。據悉這次收錄的角色將多達60位WWE摔角手，包括Batista、Carlito、Chris Benoit、Christian、Eddie Guerrero、John Cena、Kurt Angle、Randy Orton、Rey Mysterio、Triple H和Undertaker等人。本作在美術上有很大進步，改良過的人物容貌、高解析度的肌理和完善的動作捕捉技術，都讓那些摔角選手看起來較以往更加真實。而且，他們也打得比過去更好，因為AI也大幅提昇了。想在比賽中晉級，可沒那麼容易囉～另外，這回也加入許多前作所沒有的賽制。喜歡這類型遊戲的玩家，看來是可以發洩個夠！


▲新增的鐵籠摔角場。
▲想扳倒我？沒那麼容易！



全副武裝 The Outfit

製作公司	Relic
遊戲類型	動作
發行平台	XBOX 360
發行日期	2006年3月

在這款以二次世界大戰為背景的遊戲裡，玩家可以從J.D. Tyler、Tommy Mac和Deuce Williams中任選一人扮演。這三人在武器使用方面各有專長：Tyler是狙擊槍；Tommy是機關槍和火焰噴射器；而Deuce則是位反坦克專家。每人都可以帶領一支小隊進行襲擊或壓制敵軍的任務，同時也可以執行小隊特殊攻擊。隊員們不幸陣亡時，可以利用戰場部隊點數 (field unit points) 呼叫救兵支援，當然這些戰場部隊點數是必須從戰鬥中獲得，包括幹掉敵軍或攻占特定的任務標的如無線電塔台、彈藥庫等。點數越多意謂著後援越強大，譬如你將可以請求空中支援攻擊、設置機關槍或特殊載具等。

遊戲在場景方面力求逼真，每一物件都真實地表達出物理性。再加上Xbox 360在圖像上的表現力，無論玩家用火箭筒轟擊建築物的角落、將牆壁炸穿一個洞，或讓坦克去粉碎碉堡、夷平整棟建築，那種火光迸濺、煙塵迷漫的景象，都只有「壯觀」兩字可以形容。另一個值得矚目的特色是，《The Outfit》裡頭所有的車輛都可以駕駛，這也包括了火車。在多人連線中，劫持火車將能為己隊帶來額外的優勢，因為它能運送彈藥車之類車輛到地圖上的其他地方。多人連線分為二人合作和八人競爭兩種模式。而單人遊戲則有12個關卡讓玩家挑戰。計劃買Xbox 360的玩家們，可以將這套遊戲列入考慮哦！



▲各種物件都有真實的物理屬性表現。



▲如何帶領隊員完成任務，是玩家在遊戲中面臨的考驗。

黑道聖徒 Saint's Row

製作公司	Volition
遊戲類型	第三人稱射擊
發行平台	XBOX 360
發行日期	未定



我若是不爽，就連車子一起炸！

隨著《俠盜獵車手》的熱賣，市面上開始出現不少同類型遊戲。《Saint's Row》正是這樣一款結合射擊與動作冒險的遊戲。在遊戲裡，玩家是第三街聖徒 (3rd Street Saints) 的一個小混混。由於地盤上的油水很多，成為該城市三大幫派都覬覦的對象。所以，玩家在遊戲中的目標是設法保住自己地盤，同時征服三大幫派。根據目前的設定，玩家開始時可以從亞洲人、白種人、非裔美人和拉丁美洲人四個角色中挑選其一扮演，然後進入遊戲世界與NPCs互動。值得注意的特色是，它會在地圖畫面上標示出商店這類有好處可撈的地點。而這些商店也真的可以進去搶劫。玩家只要按下一個按鍵，然後抄傢伙脅迫店員，令他嚇得屁滾尿流去打開保險櫃，就能收到大把的保護費。

這款遊戲已進入後製階段，研發人員也正忙著把美術繪圖和音效配樂方面做更佳化的處理，相信發行時將有更多引人注目的表現。這款令人眼睛發亮的遊戲，預訂在明年春天登場。喜歡ARPG的玩家們，請隨時留意本刊後續相關報導！

★PS.以上遊戲中文名稱皆為暫譯，遊戲發售會有更動。

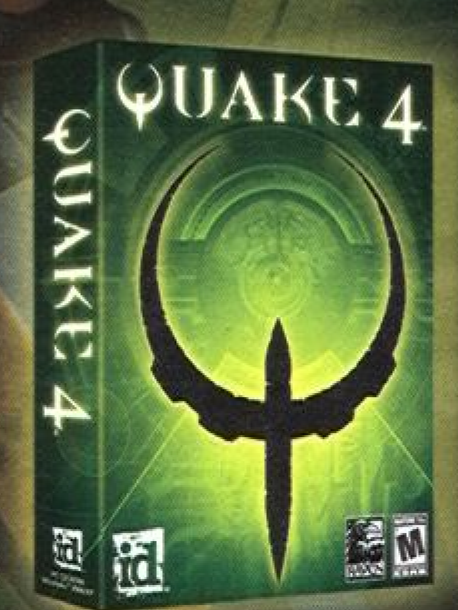
人性的存亡之戰
承受混亂之戰役

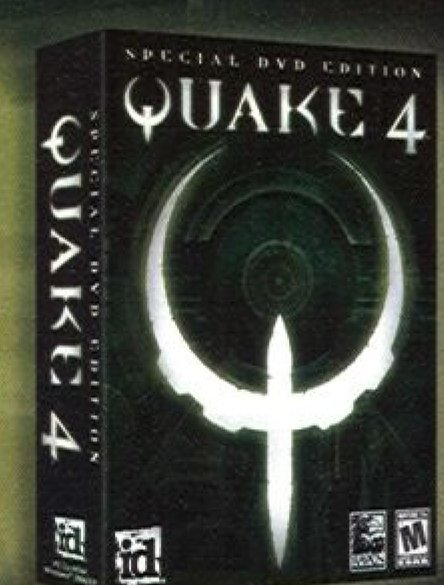


地球的存亡危在旦夕，面對最冷血殘酷的敵人。
唯一的獲勝之道，便是化身為它們。

- 駕駛飛行坦克以及步行裝甲在戶外展開戰鬥
- 與頂尖的陸戰隊員在異星球上並肩作戰
- 裝備世上最先進的武器消滅異形大軍
- 在快節奏、競技場式的多人遊戲中與玩家線上對戰

...2005年秋季
全面入侵





雷神之鎚 4

A Game By



Developed By



Published By

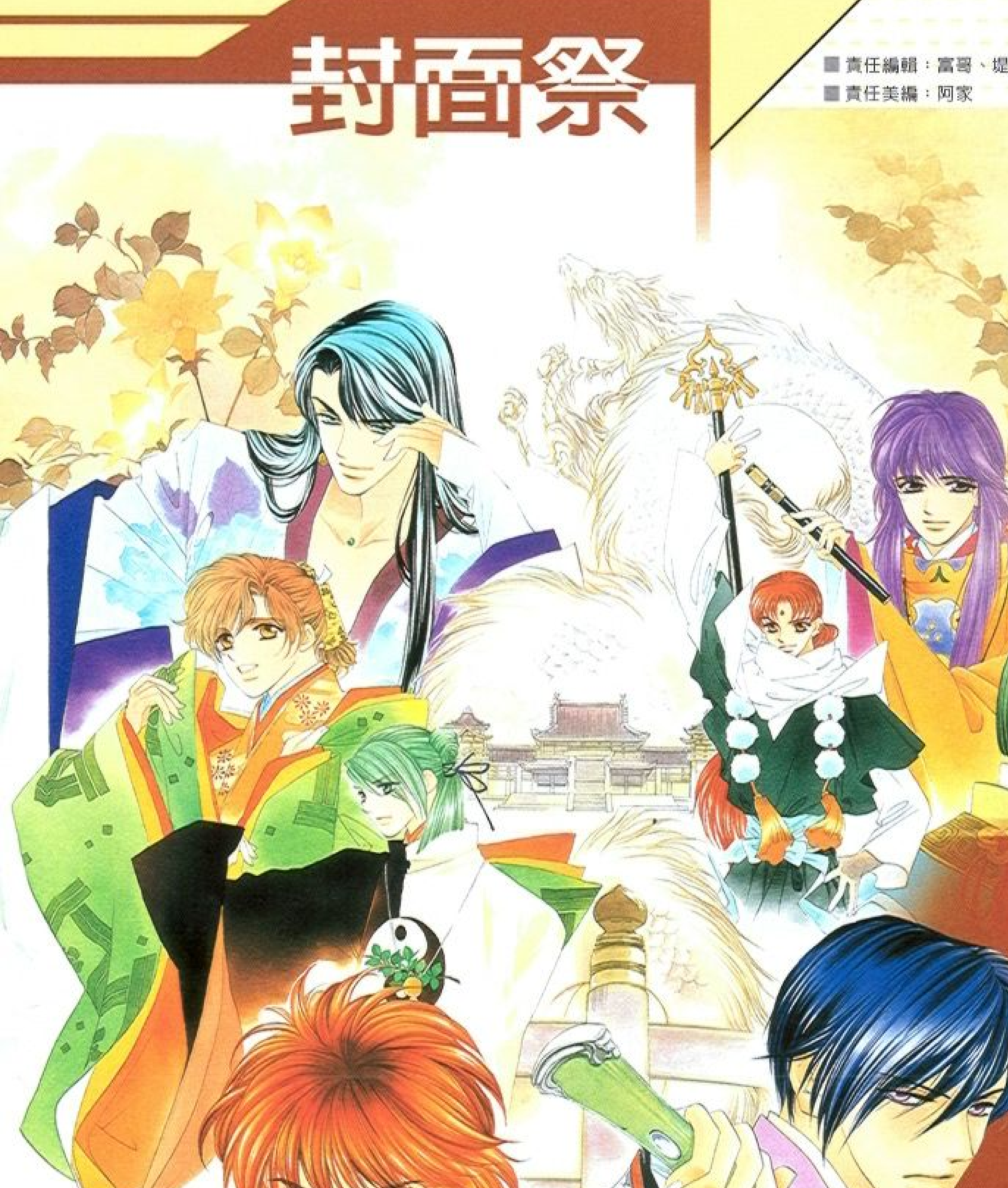
ACTIVISION®

WWW.QUAKE4GAME.COM

Distributed in Taiwan By



■責任編輯：富哥、堤比犬兒
■責任美編：阿家







故事發生在距今一千年前，適逢日本平安時代的京都。傳說當京都遭遇為難，國家即將覆亡時，一位謎般的少女從天上翩然降臨。她憑著過人的智慧與勇氣，率領著代表陰陽四方聖獸的八位男子，一起解救了京都的危機。這位神奇的少女，人們尊稱為「龍神的神子」：和她併肩奮戰的八位勇士，則被稱之為「八葉」。雖然隨著歲月的流逝，人們漸漸淡忘了神子的事蹟：但仍有少數人，悄悄地繼承了這項使命。光陰匆匆，彈指間一百年過去了，戰亂與災禍即將襲捲京都，在這危急的時刻，龍神的神子會再次現身嗎？

遙遠時空2

GAME INFORMATION

製作開發：株式会社コーエー
代理發行：臺灣光榮綜合資訊股份有限公司
發售日期：2005年11月下旬
遊戲類型：少女戀愛ADV+RPG
人物設定：水野十子
遊戲售價：NT$1350（預定）
語言版本：繁體中文
適用平台：Cwin 98/2000/Me/XP

SYSTEM REQUIREMENTS

CPU	Pentium 200MHz以上
記憶體	64MB以上
硬碟空間	1GB以上
顯示卡	VRAM 2MB以上、解析度640×480、Hight Color以上
音效卡	支援16bit 44KHz WAVE聲音檔案格式
光碟機	4倍速以上CD-ROM
網址	http://www.koei.com.tw/

■撰稿作家：莎琳娜



歷史背景

由於在整個遊戲的劇情中，日本歷史和文化佔有相當大的比重，這點對華人玩家而言，可能會因陌生而難以融入情境。因此接下來我們將補充一些日本史的解說，幫助讀者更瞭解故事的背景。





「鬼之一族」與「大江山」

鬼之一族是遠度海峽而來的移民，也就是外國人。由於文化、語言、宗教、風俗習慣等皆與當地居民不同，髮色和瞳孔呈淡色，又懂得使用一些奇異的法術（科技？）。因此對他們感到懼怕的民衆，便將其稱作「鬼」並排擠之。西元749年，桓武天皇遷都於「京都」，由於歷史上平安時代自此開啓，於是史稱「平安京」。為了修建京城，於是將原本居住於此的鬼族驅離，迫使他們遷徙到西北側的「大江山」，並居住在深山的洞窟裡，從此埋下了鬼族與人民間的仇恨，彼此紛爭不斷。

「帝」與「院」

「帝」所指的便是天皇；「院」所指的則是太上皇。遙久時空2的故事，大約發生在12世紀，此時恰逢平安時代末期。這時日本採用「後三　天皇」所制訂的「政院體制」，也就是院雖然已退位為太上皇，但仍另組內閣掌管政事；院所頒佈的政令，無須天皇批准即可昭告天下。漸漸地政治主權被院所把持，天皇淪為一介傀儡。為了奪回政權，於是天皇開始拉攏部分貴族，以和院相抗衡；院也拉攏其他貴族，鞏固自己的地位。於是形成「帝派」與「院派」互相爭鬥的局面。由於政局不穩，貴族們需要武力來保衛自己的家產，於是武士階級也由此抬頭。

「源氏」與「平家」

兩者皆是皇族的後裔，嵯峨天皇的子孫被賜姓「源」；桓武天皇的後代則被賜姓「平」。（日本古代一般人是沒有姓氏的。）兩家勢均力敵，影響範圍遍及全國，是日本史上最大的世襲貴族。在宮中為了爭權奪力，背後必須有著強而有力的靠山，由於源、平均屬豪強，因此往往落入權力鬥爭的紛爭中。只要有一派拉攏源氏，另一派一定馬上投靠平家。一山難容二虎，為了一決雌雄，兩者的爭鬥也格外激烈，造成水火不容的局面。

「末法思想」與「僧兵」

「末法思想」是佛教的預言：釋迦圓寂後，第五百至一千年內，正確的修行就能得到悟性，此即「正法時期」；正法後的一千年期間，即使正確的修行，也無法得到悟性，因此佛教開始衰微，稱「像法時期」；再經過一萬年後，佛教覆滅，此時再也沒有人能得到悟性，世界因而戰亂，進入「末法時期」。

平安時代末期，京都普遍流傳著末法思想，並相信西元1052年即步入末法亂世。由於恐懼世界末日到來，因此人民普遍將心靈寄託於宗教中，造成此時佛教勢力龐大，寺院林立，富可敵國。可是財富也帶來許多歹徒的覬覦，因此寺院只好培養武力尋求自保，這就是「僧兵」的由來。有財力，有武力，又得到院派拉攏，原應超脫世俗的出家人也利令智昏，寺院竟到了目無王法的地步，對百姓作威作福，欺壓橫凌。



星之一族的後人 紫

10歲　135公分
6月10日生　O型
職業：貴族家的千金
日文配音：大谷育江
個性樂觀，責任感強，與雙胞胎哥哥深苑兩人一同負起星之一族的使命。擁有占卜吉凶的能力，是保管「龍之寶玉」、服侍龍神的神子，守護京都的一族。



八葉 院派人馬

天之青龍 源 賴忠

26歲　185公分
10月12日生　A型
五行：木
職業：源氏門下的武士
所屬勢力：院
寶玉位置：左耳上方
八卦：巽　自然：風
攻擊方法：劍
日文配音：三木真一郎

院下所屬武士團中的一員。沈默寡言，個性嚴肅，忠肝義膽，對於上級的命令絕對服從。因為院所認定的龍神神子只有平千歳（其真實身份是黑龍神子），於是被派遣暗殺主角。



天之朱雀 伊砂登

17歲　172公分
7月31日生　O型
五行：火
職業：實習僧兵
所屬勢力：偏院派
寶玉位置：前額
八卦：離　自然：火
攻擊方法：禪杖
日文配音：高橋直純

厭惡權力與制度的實習僧兵。好惡的表現非常直接，心裡想什麼就說什麼的直率男兒。因為年幼時遭遇祝融之禍，家人命喪火窟，因此對火感到恐懼，心底一直有著『人世無常』的灰暗思想。親生母親是勝真的奶媽，兩人從小一塊兒長大，感情比親兄弟還親。不過卻因所屬派系不同，彼此間的情感似乎也出現了裂痕，他們能夠重修舊好嗎？

天之白虎 藤原幸鷹

23歲　177公分
1月15日生　A型
五行：金
職業：中納言　兼　檢非違使別當
所屬勢力：院
寶玉位置：右邊頭部
八卦：乾　自然：天
攻擊方法：打刀
日文配音：中原茂

「中納言」相當於現代的行政院副院長，而「檢非違使別當」則是法務部長。正義感很強，畢生戮力於創造理想中的大同世界。非常聰明，待人親切。真實身份是現代人，只是比主角早8年來到平安京。



天之玄武 源 泉水

19歲　168公分
6月28日生　A型
五行：水
職業：式部大輔
所屬勢力：院
寶玉位置：左手手掌
八卦：坎　自然：水
攻擊方法：念珠
日文配音：保志総一朗

「式部大輔」相當於現在的考試院副院長。彰紋的表兄弟，個性溫柔，擁有很強的第六感。喜歡和歌和器樂，對於紅塵中的權力、慾望、官職完全沒有興趣。非常嚮往佛家的超脫世俗之道。

開拓台灣女性的遊戲市場

在早些年代，電玩遊戲一直是以男性玩家為主，一般觀念中似乎總認為電動是男生的玩意兒，女孩子若想打電動，只能遷就為男性而設計的劇情或娛樂類型…。直到1994年，日本電玩龍頭コーエー宣布成立Neoromance部門（中譯：新羅曼史遊戲），將專攻女性玩家的電玩市場，同年9月發售了史上第一款女性向遊戲「アンジェリーク」（中譯：安琪莉可）。自此女性電玩市場開始萌芽，經過11年的歲月，現已發展出自己一套體系，也可按內容再細分為幾大項：「乙女」、「BL」、「淑女」、「漢女」、「百合」等。其中歷史最悠久，玩家人數最多的，便是「乙女」類。

日文中，乙女指的便是「少女」，這類電玩主要是以未成年的女性玩家為訴求，內容清一色是以女主角追求衆帥哥為最終目的，讓玩家徹底沈浸在戀愛所帶來的浪漫體驗。儘管目前市面上，已有許多女性向遊戲相繼問世，呈現百家爭鳴的局面；但乙女遊戲最具代表性和影響力的，仍以コーエー的Neoromance系列馬首是瞻。今年コーエー的台灣分公司臺灣光榮，鑑於女性玩家族群迅速成長，為了開拓台灣當地的女性向遊戲市場，決定引進Neoromance系列，以服務廣大女性以及愛好此類遊戲的玩家。而打頭陣的，便是旗下最受歡迎的遊戲之一《遙かなる時空の中で2》（中譯：遙遠時空2）。

八葉 帝派人馬

地之朱雀 彰紋

16歲　164公分
3月4日生　0型
五行：土
職業：東宮
所屬勢力：帝
寶玉位置：右手手背
八卦：坤　自然：地
攻擊方法：懷劍
日文配音：宮田幸季

「東宮」指的是皇太子。天皇最小的弟弟，因為天皇沒有子嗣，因此被立為東宮。從小就被教育，要作一個「完美的東宮」。個性誠實正直　，總是為他人著想，獲得衆人的愛戴。一心希望能讓天下百姓，都過著幸福快樂的生活。

地之玄武 安倍泰繼

21歲　179公分
9月9日生　AB型
五行：土
職業：陰陽師
所屬勢力：偏帝派
寶玉位置：右眼之下
八卦：艮　自然：山
攻擊方法：符咒
日文配音：石田彰

法力高強的陰陽師，是安倍家少主利用前代宗師—安倍晴明的舍利子所製作的人偶。幾乎沒有情感的起伏，也沒有什麼表情變化，不容易讓人親近。個性冷酷無情，沒有身為人類應有的惻隱之心。對於前人的偉大事蹟而感到自卑，加上其他陰陽師對他的冷嘲熱諷，因此個性悲觀，一人隱居在北山的庵堂裡。

地之青龍 平勝真

20歲　182公分
4月18日生　B型
五行：木
職業：京職少進
所屬勢力：帝
寶玉位置：左肩
八卦：震　自然：雷
攻擊方法：弓箭
日文配音：關智一

「京職少進」相當於現代首都的副市長。地位較低的貴族，個性奔放不羈，容易衝動，也很容易發脾氣。對於充滿拘束的貴族社會沒什麼好感，因此習慣獨來獨往，像曠野上的一匹狼。興趣是騎馬與弓箭。

地之白虎 翡翠

31歲　183公分
5月24日生　B型
五行：金
職業：海盜頭目
所屬勢力：偏帝派
寶玉位置：鎖骨之間
八卦：兌　自然：澤
攻擊方法：流星錘
日文配音：井上和彥

儘管身為海盜，卻受過高等的教育，並常置身於閒情雅致之中。行事皆以能帶來樂趣為目的，對於此外的事情全然不感興趣。和幸鷹兩人是舊識，他們彼此間存在著什麼樣的情感呢？原本在伊予國境內活動，受到和仁的雇用而來京都，背後真正的目的是…？

註釋

「BL」是Boy's Love的縮寫，指的是男孩子與男孩子間的戀愛，玩家將操縱男主角去追求其他男性角色。

「淑女」與「乙女」非常類似，內容都是女追男；不同處在於此類遊戲是以成年女性玩家為對象，內容也較開放，常會穿插性愛場景。

「漢女」指的是喜好或個性較男性化的女子；「百合」指的則是女同志間的戀情。目前「漢女」與「百合」的作品較不常見。

小遊戲

整天打怪練功不嫌煩嗎？遊戲中穿插四種小遊戲，除了轉換心情、增加娛樂度外，還可以透過遊戲拿到各種道具。

●麗氣流轉：



轉盤將迅速轉動，滑鼠點到哪裡，就會得到哪個道具。

●貝並合見：



任意打開兩個貝殼，若其中是相同的東西，就會得到這項道具。

●遊氣野祭：



餵野兔吃東西，與打地鼠遊戲類似。

●蹴鞠演義：



類似彈珠遊戲，小心不要漏接了。

反派陣營

鬼之一族的首領 亞克拉姆

26歲　182公分
12月4日生　AB型
職業：？？？
日文配音：置鮎龍太郎
鬼之一族的首領，由於曾遭滅族，因此自稱「鬼的亡靈」。個性難以捉摸，城府深不可測，永遠也不知道他在想什麼的神秘人。100年前鬼之一族曾經興風作浪，打算奪取京都，卻被前任神子與八葉合力擊退。100年後該族再度現身，這回他們又有什麼野心呢？

鬼之一族 席琳

24歲　170公分
3月7日生　B型
職業：白拍子
日文配音：川村万梨阿
「白拍子」指的是女伴男裝的舞者。鬼之一族的後裔，擁有神秘的力量。成熟嫵媚的女子，利用自己的美貌，將院派人士玩弄於鼓掌之間。表面上扮演院的寵妾，實際上是亞克拉姆的心腹部下。平時遵照指示陪伴在千歲身旁，與其說是來幫助黑龍神子，不如說是來監視對方。

黑龍的神子 平千歲

15歲　150公分
1月7日生　B型
職業：平家的小姐
日文配音：桑島法子
勝真的親妹妹。司掌破壞之神—黑龍的神子，擁有召喚黑龍的力量。受到亞克拉姆的利用，令她佯稱自己是龍神的神子，以得到民眾的信任，並被供養在院所居住的宮殿內。暗中散播穢毒之氣污染京都，為了阻止主角召喚龍神，三番兩次透過祈禱帶來災難。

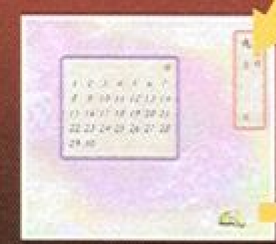


遊戲流程

▲遊戲開始畫面



▲輸入姓名：「如花」和「花子」，取哪個名字比較好呢？若覺得主角太像小男生，想取男子名也可以喔。



▲決定生日：生日不僅會決定主角的五行屬性，還會影響和八葉之間一開始的好感度喔。



▲五行關係圖：五種屬性彼此間有相剋的關係，會影響戰鬥、小遊戲，與追求八葉的難易度。



▲紫公主的家：遊戲中每天早上，紫公主會前來請示，決定一天的行動。



▼人物情報：可於「紫公主的家」中，查詢目前主角與八葉的各項情報。



▲決定隨從：今天要指定哪兩位八葉，來充當護花使者呢？



▲京都地圖：今天想去哪兒呢？

▼遊戲對話畫面

▲戰鬥畫面：趕快打敗作亂的冤魂吧。



▲為夥伴加油：戰鬥交給男人，女生就在一旁當啦啦隊吧（笑）。可以自行選擇要說什麼話，來鼓勵你的同伴喔。這也是遙久系列獨創的戰鬥方式，成為遊戲的賣點之一。



▲大絕招：使出大絕招時會有動畫搭配。

王爺 和仁

19歲　163公分
7月3日生　A型
職業：弾正尹宮
日文配音：淺川悠
「弾正尹宮」相當於現代的監察院長。現任天皇的異母弟弟，也是彰紋的哥哥，但卻沒有被立為東宮，於是懷恨在心，打算伺機報復帝派的人。個性相當極端，懷有強烈的嫉妒心。

星之一族的後人 深苑

10歲　135公分
6月10日生　O型
職業：貴族家的少爺
日文配音：大谷育江
紫的雙胞胎哥哥，非常疼愛妹妹，有很嚴重的戀妹情結。卻因崇拜黑龍強大的能力，轉而投入敵方陣營，成為黑龍神子的侍童。

和仁的後見人 源 時朝

35歲　193公分
11月16日生　O型
職業：蔵人五位
日文配音：石井康嗣
「蔵人」相當於現代的總統府秘書。「後見人」是指當貴族子弟年幼的時候，跟在身邊負責護衛、輔佐、以及教導道理的人，也就是現行法律上的「監護人」。這位大叔總是默默地跟在和仁身後，對主子忠心不二。主僕倆未來情感的發展頗令人好奇…。

秘密挖挖挖 二

據台灣光榮透露，這回發售的《遙遠時空2中文版》，將採用日本最新的程式版本，不但無須擔心先前不支援XP的問題，也可以使用視窗畫面執行遊戲。至於大家所關心的配音問題，正式遊戲裡可能同時包含日文與中文的語音檔，屆時玩家將可以自由選擇喜歡的語言。可是女主角是否會有配音，目前仍未有確定的答案。（中文配音卡司名單，礙於宣傳上的配合考量，目前尚無法公布。）雖然尚無法得知中文版是否會製作精裝版，但台灣光榮保證，中文版內附的贈品絕對會比日文版更豐富！更獨特！更具收藏價值！

未來也預定推出「遊戲中文攻略本」等相關週邊產品。目前光榮並與動畫代理商博英社（群英社）達成約定，將合作宣傳「遙遠時空」系列產品。除舉辦「愛戀物語徵稿活動」，未來也可能合力宣傳明年上映的電影版動畫。關於遊戲的特殊宣傳活動，已經敲定將在台灣舉辦數場「新羅曼史演唱會」，預計於明年二月開始第一場，首幾場將邀請日文版配音員來台獻藝，之後數場則由中文版配音員為大家賣力演出。演唱會的內容與規模，相信與日本活動相比也絕不遜色。每年コーエー在Neoromance部門所投資的研發經費，並不亞於《三國無雙》。未來台灣光榮將繼續努力開拓台灣的女性向遊戲市場，除將引進其他「新羅曼史遊戲」，「KOEI The Best」部分特價商品也將在台上市，請讀者們拭目以待吧。



■責任編輯：富哥、二小姐
■責任美編：emily



撰稿作家：魯夫子
製作公司：Stainless Steel Studios
發行公司：Midway
遊戲類型：即時戰略
預定上市 2006年第一季

RISE & FALL CIVILIZATIONS AT WAR
文明霸業

就像提到傳統戰略遊戲不能不提到Sid Mayer的《文明帝國》(Civilization)一樣，談起即時戰略也不能不談到Rick Goodman的《世紀帝國》(Age of Empire)。兩個作品幾乎均已成為該類遊戲的代表之作，而隨著傳統策略遊戲的式微及Sid Mayer的後繼乏力，Rick Goodman在策略遊戲中的地位便顯得愈來愈是重要，雖身出於Sid Mayer之門，卻大有青出於藍之意。記得在完成《世紀帝國》一代的製作後，Goodman便離開了微軟的Ensemble Studios，與之後的《世紀帝國》系列之作撇清了干係，不過其遊戲製作事業卻並未因此走入滑鐵盧，恰好相反卻宛若如日中天，在加盟Stainless Steel Studios之後，又連續發表了《世紀爭霸》(Empire Earth)系列及《世紀霸業》(Empires: Dawn of the Modern World)兩款巨作，持續其一貫的遊戲風格及理念，特別是前者，與過往的《世紀帝國》相較可謂無絲毫遜色之意。而其在Stainless Steel Studios所主導的第三大系列，亦是要準備重新詮釋傳統RTS遊戲定義的巨製《Rise & Fall: Civilizations At War》(暫譯：文明霸業)亦即將於明年初與玩家見面。

新的崛起

與以往我們所接觸過的Goodman的作品大不相同，《文明霸業》雖亦是傳承Sid Mayer的《文明帝國》科技、文明發展體系的一貫宗旨，但在整個遊戲的表現上卻與由《文明帝國》所派生出來的一系列遊戲大為不同。首先在遊戲的視角上便擺脫了過往RTS遊戲中那種自高處向下俯瞰的視野。衆所周知，自RTS遊戲誕生以來這樣的俯瞰圖便以根深蒂固的使用在每一款此類遊戲並深植於玩家頭腦當中。對於作為全局統控者的玩家來說，這一視野有其無可取代的優勢，不過，若是對於一個正處於激戰當中的指揮官來說，這一視角雖然頗佔優勢，但實際上卻根本是不可能之舉。但是在《文明霸業》中設計者卻加入了動作冒險遊戲中所司空見慣的第三人稱視角，這到底是為甚麼呢？若不掌握内情，玩家或許會感到不解或以為沒有必要，畢竟這是一款策略遊戲，以親臨戰場的角度來詮釋來表現雖可以增強戰鬥臨場感，但對整個戰局的運籌帷幄來講卻並無益處呀？！









其實，開發公司此舉卻並非無的放矢，皆因在新作中加入了一個全新的因素，那就是玩家於遊戲中可以適時親下戰場，以一名戰鬥指揮官的身份直接率衆與敵軍廝殺。如此一來，以這樣的視野表現方法亦便無可厚非了！親下戰場的設計雖非《文明霸業》的首創，但在《文明帝國》派系的遊戲中還從未出現過，且在整個RTS遊戲中使用過的亦是屈指可數。那麼《文明霸業》中親下戰場又會有何不同呢？衆所周知，任何傳統遊戲類型在發展成熟及為玩家所接受一段時間後，都會無可避免的要結合其他類型遊戲的新元素，來為己補充新鮮血液以求長勝不衰。目前依市場份額來看，RTS雖仍處於整個蛋糕中最大的一塊，但與緊隨其後的動作遊戲幾已相差無幾，隨著時代的變遷玩家對動作遊戲的熱衷已是愈來愈為明顯。那麼，《文明霸業》若想在此異軍突起，就必須得在加入動作遊戲元素這一方面有過人之處，也就是說玩家在遊戲中在戰鬥中衝鋒陷陣並非僅是擔當普通一兵，而是有可能嘗試扮演英雄的角色，又著更多的能力及選擇。

親臨戰場　逆轉乾坤



玩家在遊戲中不只是會目擊戰事的發生，同時亦有機會在第一時間親臨戰場、進行交戰，且源於自身所擔當的重要角色之故，甚至還有可能憑一己之力扭轉戰局。

一己之力在一個表現宏大戰爭的策略遊戲中當真會有如此強大的力量嗎？這說起來好像有點玄，但事實上關鍵時刻玩家所扮演的角色卻是真有這樣力拔千斤的能力。如上所述，《文明霸業》結合了大量動作乃至格鬥遊戲的特色，除全傳統的RTS模式外，玩家還可以在第三人稱視角的「英雄模式」下統領古代文明的部隊，征戰南北，且玩家遊戲中更可以直接控制這些文明中包括凱撒大帝與埃及艷后等最了不起的人物，與敵方進行短兵相接。



英雄模式中玩家將直接扮演凱撒大帝。

用主設計師Goodman的話來說，《文明霸業》中的「英雄模式」，一言以概之，便是此款遊戲的終極武器。此乃遊戲中最為有力的大絕招，倘若運用得當，不但可以迅速殲敵結束戰鬥，甚至在逆境中還能夠力挽狂瀾快速扭轉戰爭局勢。原則上來說，在遊戲中只要條件許可，玩家可以在戰鬥中的任何時刻暫時變身成這些英雄單位，與身旁的軍隊並肩戰鬥。英雄單位不但生命力及攻擊力較一般作戰單位高上許多，同時亦會使用各種特殊法術及技能，更是全軍的精神堡壘，有著極強的號召力及凝聚力，對士兵的作戰力影響不容小覷，一旦玩家指揮得力往往事半功倍，以少勝多、以弱敗強都是常有的事。正因為英雄單位的強大作用，使得遊戲中英雄模式的使用次數會受到嚴格限制，所以玩家最好是先對戰局進行一下分析之後再做出是否需要使用的決定，以免在事先用罄而在關鍵時刻用無可用的慘劇發生。也就是說，玩家最好在遊戲中審時度勢，千萬不要在戰爭一開始就把你的保命符給用掉了，還是將其留存至戰爭最為激烈的時候為妙。否則機會喪失，一旦遭遇到特別阻力，或是亟須創造戰爭優勢的時候便無可奈何了！

英雄單位的強大固是遊戲當中最重要的一環，然而設計公司融入這一概念的更大一個因素還是為了加強玩家的參與意識及增強戰爭的臨場感。用Goodman的話來說，

戰煙四起 破陣殺敵



當玩家揮舞著亞歷山大大帝的盾牌和長劍殺戮波斯人，戰場上揚起的煙塵繞著玩家在打轉，而旁無羈絆的玩家全身心投入到戰場中，聽到長劍撞擊的鏗鏘聲與戰鬥時的嘶吼聲環繞耳邊之時，絕對會是徹頭徹尾的全新體驗。

英雄這一特殊作戰單位原則上玩家自遊戲一開始便可使用，只是其時的英雄能力有限，若想要其成為遊戲中真正的超級武器，玩家必須對其進行升級。一般來說，英雄共有五至六個等級，每升一次級便可以得到新的能力及升級舊有能力。與之前所有《文明帝國》派系的遊戲以科技為基柱的方式均有不同，《文明霸業》雖也講求科技的重要性，但嚴格說來這應是一款以英雄為中心的RTS遊戲。傳統的科技樹亦在遊戲中為顧問系統所取代，至於這一點魯夫子會在稍後的章節中以埃及文明為例為大家詳細介紹。

玩家若想在遊戲中升級英雄，就必須先得累積榮譽，如通過建造新建築而取得新的資源，或是征服領土等都可以達到累積榮譽的目的。當玩家積累到足夠的榮譽後，玩家還必須要決定如何來使用它，這也是相當有策略性的一種決策。玩家可以首先決定是要將自己的關注及資源投放到RTS模式還是投入到你的超級武器，也就是英雄角色上。如果玩家更注重依傳統的方式來進行遊戲，那最好還是將這些榮譽投放到顧問身上，以期得到更好的建議及科技；而倘若玩家相較之下更偏重於親身戰鬥，那麼就最好是將其投放到英雄身上，以期英雄的能力更為強大，選擇放棄某些RTS元素，以便可以獲得更多的可以控制英雄親身戰鬥的「英雄模式」的機會。

古文明興衰史

《文明霸業》與《文明帝國》體系遊戲中分枝龐大的文明種族不同，整個遊戲均是圍繞的埃及、波斯、希臘及羅馬等四個古文明之間所展開的，其他的種族僅是一代而過，並未過多涉獵，因而玩家亦僅需將注意力集中在此四文明即可。現在就要我們以古埃及為例來看一看《文明霸業》的遊戲世界。

埃及人的箭雨攻勢

埃及一向以遠程進攻武器聞名於世，在弓箭的使用上有其獨特優勢。遊戲中的埃及人更是尤善遠距離作戰，以密集箭雨殺敵於百步之外。除卻弓箭方面所佔據的絕對優勢，埃及人行動速度也是無可匹敵的，其將打完便跑的作戰方針簡直可說是發揮到了極致，但這卻並不意味著在真正的大對決中埃及人只會偷奸耍猾，必要時刻他們亦同樣可以表現出與勇士一樣的膽魄。





英雄

埃及豔后 Cleopatra

生於西元前七十年、卒於西元前三十年的Cleopatra以其絕世美貌為世人所熟悉。遊戲中Cleopatra除了擁有絕佳的容貌外，還擁有獨特的潛行能力，使用一把銳利的長劍殺敵於談笑一揮當中。其行動異常敏捷快速，在戰場上常常見到她快速移進、斬殺，再移至下一對手面前重施舊計。除了擅長近身戰外，Cleopatra同樣亦是整個遊戲中最棒的弓箭手，憑藉其絕佳的視力及武器，幾乎沒有對手能在其前下可以拾回性命。Cleopatra的秘密武器是一種稱為「反叛」(Betrayal of Loyalty)的技能，一旦使用便可以使其周圍的敵人被叛其所屬文明而投入埃及人麾下。而此技能尚可以隨著應用的熟練程度而得以升級，發揮更大的威力。Cleopatra是整個遊戲中唯一一個可以在普通RTS模式中使用弓箭的英雄單位。其弱勢在於攻擊力過低，以致於當面對大批敵軍時有力不從心之感。



RAMSES大帝

生於西元前1314年、卒於西元前1224的Ramses大帝，素以勇猛著稱。遊戲中，其手持鐮斧的高大形象予人印象頗為深刻。這是一種力量強大、用於肉搏戰中的巨斧，一次揮出便可以將對手攔腰斬成兩段。遊戲中Ramses大帝皮粗肉厚，生命力極強，且其對敵人的殺傷力比遊戲中任何一個其他英雄都要強上許多，因而近身戰幾乎無人能敵。戰鬥中Ramses大帝可以使用一種稱為「戰神之祝福」(Imhotep' s Blessing)的法術，可以令身邊一定範圍內的己方士兵恢復最大生命值。同樣，隨著使用的熟練此種法術亦可多次升級，Ramses大帝所能恢復士兵的人數亦會隨之而有所增加。因為Ramses大帝的鐮斧過於沉重，導致其行動速度過緩，可以說他乃遊戲中行動速度最慢的英雄，另外，Ramses大帝亦不擅長弓箭。

超級武器

術士 Healer

術士因長年鑽研傷藥之學對救死扶傷頗為在行，古埃及人在戰場上多會大量雇用術士以減低士兵傷亡。

戰象 War Elephant

古埃及人在非洲的深處發現了大象這種動物並將其轉化訓練成最為強大的戰鬥武器。一頭戰象可以挺受上百枝弓箭的射擊及刀劍的砍傷而屹立不倒，可以說是古代戰場上最為堅實的裝甲車。不但可以為友軍充當肉盾的角色，同實亦是衝鋒陷陣的利器。



作戰單位

遊戲中各文名作戰單位品種繁多，下面幾種均為埃及文明所獨有的優秀軍種。

駱駝兵 Cavalry

埃及駱駝兵行動異常快速，尤善對敵發起奇襲，另外對付敵方的攻城武器，埃及駱駝兵亦是一把好手。



劍士 Swordsman

劍士在任何一個軍隊中都是最基本的兵種，可稱得上是全方位的士兵，攻城掠地、上山入海都少不了它。特別是，當劍士組成方陣後，更是一股致命的強大力量。

槍兵 Spearman

顧名思義，槍兵手持長槍，是近身遠距離作戰的勇者。所謂近身遠距離乃專指其對付騎兵而言，槍兵真可謂是騎兵的剋星。埃及槍兵在組陣時會形成一個密不透風的銅牆鐵壁。槍兵乃軍隊的中樞，戰場是絕對不可缺少的兵種。



顧問

歷史上似亞歷山大大帝、凱撒及Ramses大帝這樣的偉大的君主、英雄的成功，絕非僅憑一己的蠻力所為，而是靠著身邊一大群的顧問智囊團來為己出謀劃策方成就一番偉業。遊戲中亦是一樣，玩家整日都要與各方面的顧問打交道，接受這些專家提出的各種建議，而這一切均透過遊戲中特設的護問系統中得以實現。與一般RTS遊戲中簡單的花錢升級或研發新科技不同，玩家在《文明霸業》中可以雇用各方面的專家來指導研發自己目前最亟需的科技，而並是是似以往那樣盲目開發了！遊戲中的科技樹雖為顧問系統所取代，但並非說以往的科技樹體系已不復存在，實際上整個科技的發展方向仍是依照過往的樹狀結構來進行，只不過顧問會幫玩家挑選出目前最適宜的發展項目來供玩家參考而已。據聞，遊戲中的顧問包羅萬象，大到軍事、小弟捕鼠均有專家為玩家出謀劃策，每一文明均有十八種不同的顧問。下面列出的幾個乃古埃及君主最主要的幾個顧問。



戰車御者 Charioteer

雖然古埃及人以弓箭馳名於世，但在戰場上能給敵人以直接重創的還當屬埃及人的戰車。戰車行動迅速，忽遠忽近，可在戰場上任意穿梭，因而用途相當廣泛，無論是使用弓箭的遠程作戰抑或是使用刀劍的近身肉搏，戰車均能派上用場。雇用戰車御者可以使戰車弓箭手升級，升級後的弓箭手可以發射出火箭，給敵方士兵及設施造成極大傷害，成為敵人最恐懼的對手之一。



女祭司 Priestess

對埃及人來說，宗教永遠是日常生活中最重要的一個部份，這使得牧師及女祭司有興能成為古埃及最具權勢的族群，因為其扮演著人類與神靈溝通的角色。而實際上，這些人亦經常會作大到與法老爭權的地步。因為埃及人尊敬祭司，所以雇用女祭司後可以令玩家的人口上限得以一定的提高。



建築師 Architect

埃及法老若想使自己永垂不朽、名留青史，無不在生前為自己鑄造龐大的金字塔及紀念碑。因而建築師常是法老的座上客，一個好的建築師無疑是這些龐大工程成功的關鍵，亦同樣是獲取好原料的關鍵所在。玩家一旦雇用建築師，便可以獲得三次建造新建築或是升級已以建築的機會。



釀酒師 Brewer

埃及人之所以會迅速變為熱愛啤酒的民族，皆因埃及的釀酒師較其他文明更容易取得大麥及啤酒花之故。實際上，在埃及不但大人喜歡啤酒，就連小孩子亦視啤酒為一般飲料，而且有些人的工資會以啤酒來支付。更有甚者，就連建造金字塔的工人每天都要飲上幾杯，據說這樣建造效率會更高。酒後易發狂，埃及人酒後尤其好鬥，倘若雇用釀酒師便可經易將那些好酒又爭勇好鬥的村民收編成軍人。

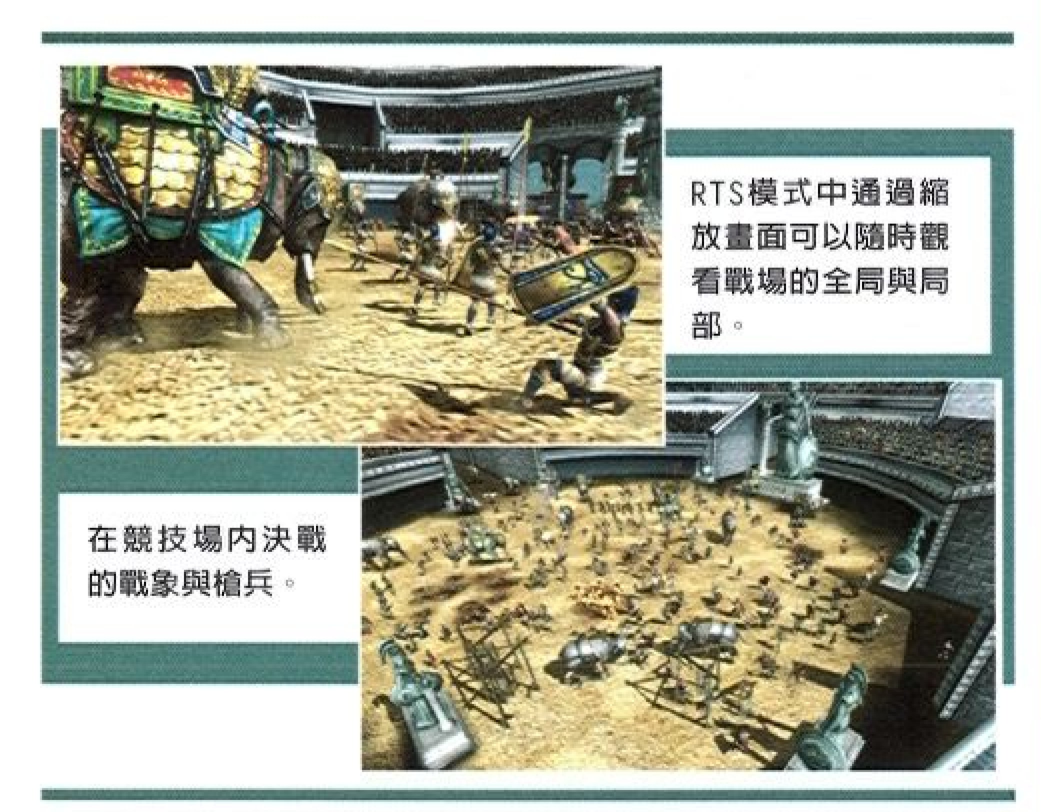
重塑歷史輝煌

《文明霸業》的單人模式總體上可以分為兩大段以歷史為基礎的冒險故事，玩家將進入到古代文明之中，體會到歷史經典征戰的魅力。其中第一段講述的是亞歷山大大帝成功攀上馬其頓王位，並向其宿敵波斯發起戰爭的故事。遊戲中，其戰役起始於希臘，並向亞洲挺進，在此玩家將領略到亞歷山大大帝的幾場經典戰役，如：高葛米拉之戰及提爾攻城戰等均會在遊戲中再現。第二部的戰役玩家則是追隨埃及豔后Cleopatra來對抗由凱撒姪孫羅馬帝國第一任皇帝屋大維(Octavian Augustus)統帥的羅馬入侵者，彼時，羅馬軍隊已征服了埃及西部大片土地。Cleopatra在Mark Antony輔助下必須自尼羅河向下大去，收回孟菲斯、開羅以及亞歷山大等失地。儘管兩場戰役表面上來看似乎並無關聯，但要知道若從托勒密王朝血統來看，Cleopatra其實乃是亞歷山大大帝的嫡系子孫，因而兩個主要角色及戰役便可在血統上連接在一起，也並不算是很突兀，玩家卻可領略到兩種完全不同文明的魅力，亦並非壞事。而在遊戲的多人連線對戰模式中，玩家卻可自波斯、希臘、羅馬及埃及中任選一文明進行遊戲。當然每個文明均有其各自的優劣勢及獨到之處，前面已就埃及為例作了詳細的介紹，這裡便不再贅述。



羅馬軍隊前來進犯，一場攻守城大戰即將拉開帷幕。

若不談到遊戲中的英雄模式，《文明霸業》仍算是標準的RTS遊戲，玩家在遊戲中同樣需要資源來完成自己的發展。但使玩家更好的體驗遊戲的戰鬥系統，設計公司特別將資源縮減為木材及金塊兩種，以往的石礦、鐵礦及食物等已為全部刪除。不過遊戲中到還存在有另外兩種亦可以稱為資源的東西需要玩家隨時關注，其一便是上面提到過的榮譽，玩家可以通過探索地圖、擴建城市及擊敗敵人來獲取。而前面亦曾提到過，榮譽是升級英雄、雇用顧問及開發新科技所必須的東西。再有便是耐力(Stamina)，前面亦曾提到過玩家通過「英雄模式」來進行遊戲有嚴格的時間限制，而這一限制實際上便來源於耐力，耐力愈高則可以停留在英雄模式的時間亦便愈久。

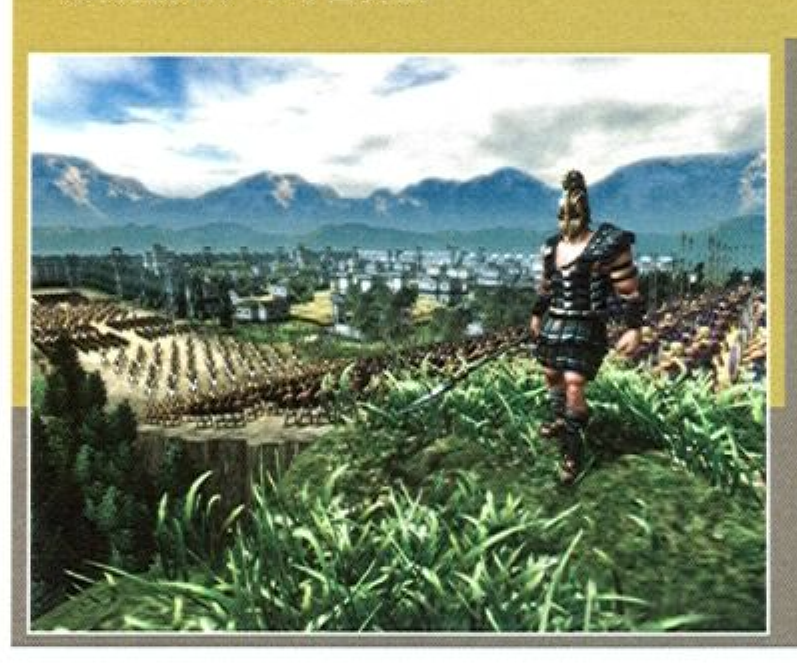


RTS模式中通過縮放畫面可以隨時觀看戰場的全局與局部。

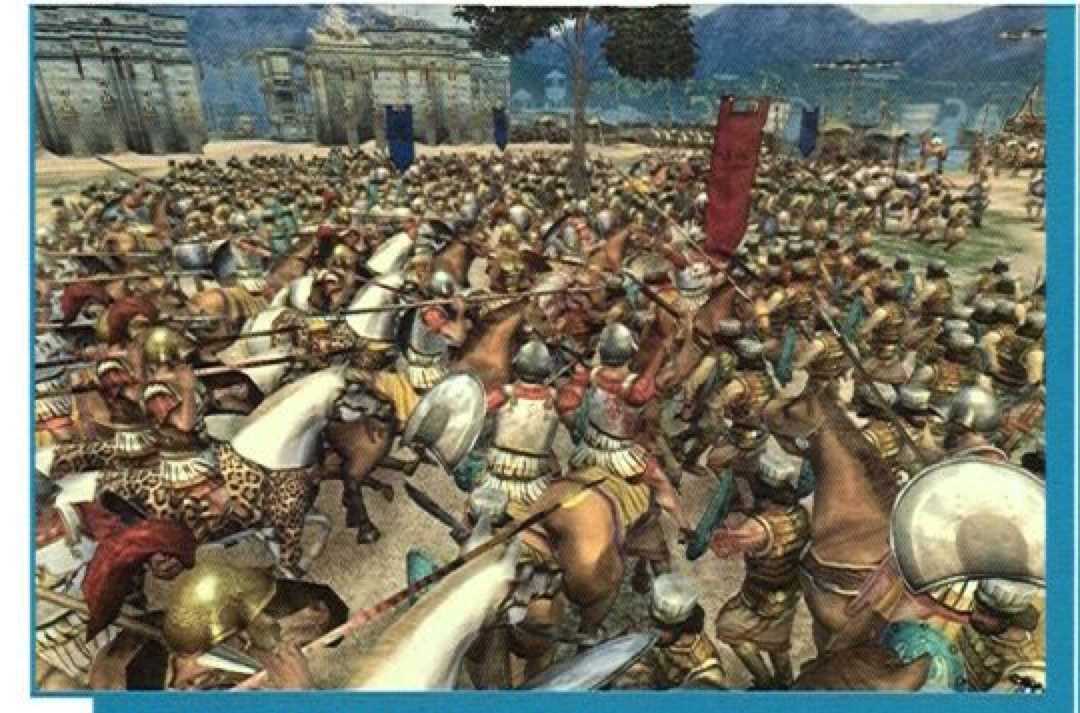
在競技場內決戰的戰象與槍兵。

一將成名萬骨詩枯！

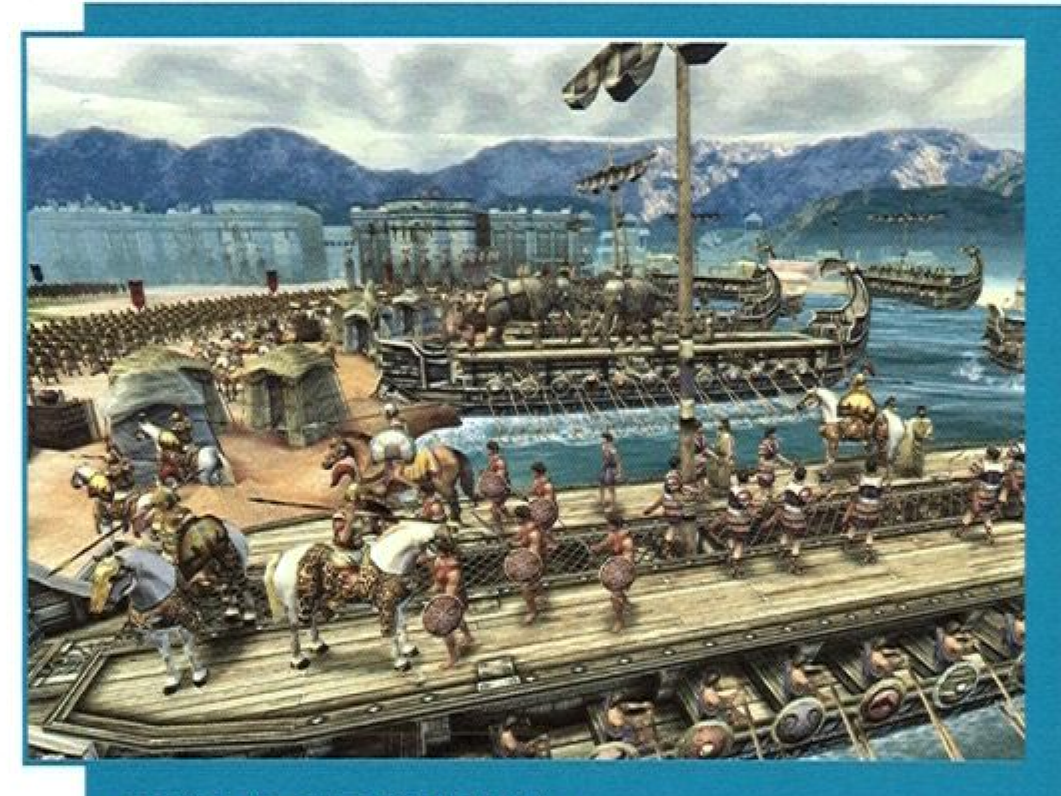
與一般戰爭遊戲的純兩軍對戰以步兵對步兵的肉搏方式不同，《文明霸業》的戰鬥可謂相當多樣化，既有傳統著這些短兵相接，亦有大規模的海戰及攻城戰，海戰在其他遊戲中亦有出現過，但大規模的攻城戰卻並不多見，《文明霸業》便顯得尤為特殊。在遊戲中，玩家可以指揮巨型投石機、攻城塔及雲梯等物來輔助完成各種攻城戰。而相對的，對於防守一方同樣亦可以建一些如阿基米德爪(Archimedes Claw)的防禦性超級武器。阿基米德爪據說是阿基米德發明的一種可以用來抓取並打碎敵人攻城武器的器具。試想一下，成千上萬的士兵在箭雨飛石下向敵城發起猛攻的壯觀景象，大概也只有在《文明霸業》中才會見到。



耐力的唯一來源便是來自升級英雄，這也就意味著玩家使用英雄模式的次數愈多，英雄能力愈強，便可以獲得更多的耐力，進而使用英雄模式的時間亦便愈久。



好緊張的戰鬥畫面，看了有要人血脈賁張之感。



羅馬侵入埃及就是從海上開始的！

最後再提一下遊戲中的建築單位。《文明霸業》中，所有的建築均嚴格按照比例製造，另外亦如真正建房一樣，遊戲中的建築由裡至外的構造亦幾與真實無異，兼之遊戲採以全3D製作，故而在攻城戰發生之時，玩家肯定會見到一些在其他遊戲中所難以見到的真實破壞景象。牆體及其他建築在撞擊之下會破裂倒塌，實際上戰後整個城市的破壞程度真與經歷過一場真正的戰爭無異。而由於遊戲採用的肢體系統，人員的損傷亦會似FPS遊戲所表現的那樣即時表現在遊戲的畫面上。一句話，在《文明霸業》中，玩家將經歷一場真實的戰爭。



透過設計公司的3D遊戲引擎，古埃及風貌得以重現。

《文明霸業》預定明年第一季率先於北美發售，目前僅計畫有PC一個版本，想要親身經歷一場古代戰爭的策略遊戲迷一定不要錯過這一重新定義RTS的年度大作！

■責任編輯：富哥、堤比犬兒
■責任美編：emily



製作公司	Gearbox Software
發行公司	英特衛
遊戲類型	射擊策略
預定上市	94年Q4



著名諾曼第登陸F連 真人實事血淚史詩重現



堪稱歷史上最真實的二戰射擊策略遊戲：《榮耀戰場2 浴血奮戰》(Brothers in Arms: Earned in Blood)，即將由英特衛代理發行。前作《榮耀戰場》自發行以來，以其將第一人稱的射擊遊戲與小隊單位的命令機制的完美結合而倍受稱讚。與大部分射擊遊戲一貫強調英雄主角的射擊準度的遊戲方式，《榮耀戰場2 浴血奮戰》更注重小隊戰術，主要展現的是二戰中步兵連的戰鬥，並採用了HBO自製影集的「諾曼第大空降」中電影運鏡般地表現手法。《榮耀戰場2 浴血奮戰》以二戰著名的場景、史實為基礎，完美結合第一人稱射擊與小隊策略作戰的單人劇情模式、加上創新且多模式玩法的多人遊戲以及從善如流地改良前作瑕疵，相信絕對是年底您絕對不容錯過的二戰遊戲大作！由於二代較進度提前上市，英特衛亦積極加緊代理腳步，以滿足國內對這款二戰大作的高度期待，並很可能領先前作《榮耀戰場》在台搶鮮上市！

拋棄英雄主義——體驗袍澤間的互助與患難與共

《榮耀戰場2》有別於一般二戰題材FPS遊戲都是以個人英雄主義式的作戰體驗為賣點，《榮耀戰場2》強調完全以真實史實改編，讓玩家體驗戰爭的堅忍不拔、無私和袍澤間患難見真情的一面。十三名士兵、八晝夜血戰，玩家將扮演101空降師的Red Hartsock中士，帶領兩個小隊在諾曼第戰場上孤軍奮戰。最令人震撼的是手下的十二名士兵，他們每一個的面孔、聲音和說話習慣都是獨一無二的，事實上團隊裏的每一個士兵在歷史上都確有其人，每一個士兵都有自己的個性。《榮耀戰場2》開發公司開發時充分聽取了玩家的建議，從善如流地加入巷戰，增強AI和多人模式，並且保留了原先頗受好評的衝鋒模式且再追加十餘張地圖。





宛如一部戰爭記錄片

製作小組以近乎宗教狂熱般地考據實景與數千張珍貴史料照片、地圖等資料並訪談當年參戰老兵，完整重建二戰歐陸戰場！製作小組親赴實地拍了數千張的照片，研究 1944 年所拍攝的空中偵查照片，訪問了無數二戰老兵，並閱讀這個主題所能找到的每一本相關書籍。結合了實地勘察、空中偵查照片、軍事顧問的知識，《榮耀戰場2：浴血奮戰》不管是在場景、各式武器裝備、劇情、甚至是AI表現與士兵幹譙時罵出的髒話都栩栩如生！





豐富的任務——感受大戰的刺激時況

像前作一樣，《榮耀戰場2》中一章最少有十個任務。它們會讓您穿過法國的各個角落——從農場到森林，從小鎮到城市，進而讓您緊張的玩上十個小時左右。每關的大小也跟以前一樣，通常您不得不走一條近乎線形的通道，但有時您也可以從多個角度接近敵人或目標。雖然在前作中遊戲性的新鮮感讓遊戲顯得很自然，但現在我們看到那些為了讓我們自由移動而認為設置的障礙多少有點失望。事實上現在敵人更傾向於撤退和走開，這就產生了問題，您常常眼看就要成功側襲敵人之後，卻發現已經不可能了。當敵人躲在角落中您可能會發現如果射擊會很危險，因為您可能打到自己人。在這款遊戲中手榴彈有點太難瞄準了，這使得投擲手榴彈變成了一件需要反覆試驗的事情。幸運的是遊戲中每關都有很多存檔點，並且如果您在一個點重新載入幾次就能獲得一定的機率（僅限在低難度關中）讓您和您的隊友回滿血。多所創新的多人連線。



扮演Hartsock與同袍共進退！

《榮耀戰場2》中的介面跟前作一樣。您將以第一人稱扮演Hartsock，擁有走、跪、瞄準和扔手榴彈等技能。您一共可以指揮兩個小分隊或者是一個小分隊和一輛坦克。您可以命令一支隊伍跟著您，移動到別的地方，向敵人開火或者全力衝鋒。通常您的小隊成員都很聰明，能根據環境迅速找到適當的隱蔽位置。

細緻真實的畫面 ---戰場的慘烈悲壯表露無遺

《榮耀戰場2》是一套相當注聲光效果的遊戲，開發小組對人物模組、環境、武器的刻畫都下了相當的工夫，在單人戰役中，您將看見您所率領的班兵，從面貌潔淨地從飛機上跳入諾曼地的傘兵，逐漸在戰鬥中接受戰場的洗禮，隨著戰爭的進行，戰事的殘酷與無奈在他們的臉上留下風霜的痕跡。另外還有許多特點值得一提，其中之一是，假如您的角色戴著眼鏡的話，當炸彈在您附近引爆時，您甚至會看見一片片的灰飛黏在螢幕上。《榮耀戰場2》有著輕柔美麗的光影展現，在呈現法國鄉村景致上顯得特別有說服力。

槍技模組 更細膩

槍枝模組方面，增加了不少細節，不用瞄孔模式下，您可以清晰的聽到彈殼彈落的清脆聲響。前作中真實搖晃的視覺特效還是被保留了下來，換槍時，明顯時間延遲了，並且有唏唏嗦嗦的聲響，顯得真實而又細膩。連奮力跳躍時也配上了悶悶的跌傷聲，這著實顯示了製作小組的用心。



視覺感觀的一大享受

《榮耀戰場2》的畫面跟前作一樣地出色。遊戲角色和交通工具的造型更加細緻、真實了，無論是單獨行動還是集體行動您的戰士們都生氣勃勃。燈光和粒子效果比前作更上層樓，不同武器的音效一如既往地清晰鮮明。無論是戰鬥時或是在場景環境此起彼落的呼喝、槍砲聲都幾可亂真，主角老兵般真摯的的嗓音尤其令人動容！

次世代AI系統 ---體現真實戰爭元素

遊戲重視劇情的同時，戰略戰術的設定也做了很大改進。《榮耀戰場2 浴血之戰》的軍隊車輛，包括卡車、坦克、新的都和人物有了很好的互動性，而且步兵集團作戰也更加多樣化。戰術系統豐富多變，您可以首先對敵人實施遠端火力壓制，繼而側面突擊對方薄弱點，最後一鼓作氣正面掃蕩。「真實的戰爭元素在這裏都會得到體現。」敵人變得更加聰明，也更多了。遊戲中您經常可以看到整隊的德軍士兵互相掩護，救出被您包圍準備殲滅的同伴，然後主動出擊給您施加壓力。戰鬥將更講究策略，正面硬衝不再是最佳方案，您甚至要考慮到敵人會採取怎樣的反擊行動，以確定自己的戰略部署。Gearbox希望可以帶來超越原作、更具挑戰和真實性的戰鬥。同時遊戲劇情仍然忠實於現實，因為「歷史永遠比小說更吸引人」！



敵人的確更聰明了，現在會跟您繞圈圈，然後不斷的喊叫（當然您的隊友也是）。遊戲難度真的提高了（前提是您必須誠實，不能開啓准心與玩一般與簡單級難度）。玩家不能再以真正的3F策略去應付敵人，而是必須相當了靈活，隨時準備以優勢火力，在狹路相逢時，決一死戰。被包圍成了常態，衝鋒槍成了好幫手，不過請確定您的槍法夠準，能夠在KAR98的子彈穿過您的腦門前，先擊倒他！

罩子放亮一點



運用戰術 ---輕鬆解決你的敵人！

跟《榮耀戰場》一樣，《榮耀戰場2》中最主要的遊戲戰術就是「搜索、定位、側面包抄和殲滅」。遊戲中的敵軍也是一小隊為單位行動的。跟其他射擊遊戲不同，在《榮耀戰場2》中您可以通過向敵軍的位置開火來壓制他們的行動。通常被壓制的敵人無法回擊，即使回擊命中率也很低。最常用的辦法是您帶領您的隊伍在第一時間用槍林彈雨像敵人進攻，然後再讓別的隊員（或您自己）從側麵包圍敵人，當敵人清晰地的暴露在您舉槍的視角裡，您就能輕易地殺死他了。



戰鬥困難度提升

與前作不同，現在您不會再有很多掩體可以利用，而敵人卻成倍增加。還好，Gearbox保證了遊戲的可完成性，不會出現不用秘笈就無法完成任務的尷尬局面。這代雖然難度增加，但如果在同一關失敗三次，系統會自動派遣援兵協助作戰。

陣亡時的處理 ---重生或控制同袍繼續戰鬥





當您陣亡時，在螢幕上將浮現幾個選擇，假如您的火力小隊還有幾名生還者的話，您可以選擇轉而控制他們以繼續進行遊戲，假如您的小隊被殲滅了，您可以選擇消耗援軍點數以在最初出發的基地裡重生，每場戰鬥的援軍點數都是有限的，所以您必須謹慎地使用他們。另一個令人眼神為之一亮的設計是，伺服器處理玩家離開遊戲的安排，在其他遊戲中，當同隊的玩家離開遊戲後，通常使得剩餘的玩家要幫他收拾爛攤子。假如您進行一場二對二的遊戲，而其中一方的一位玩家離開了，他的援軍點數將轉移給他同隊的隊友，讓剩下的隊友可以好好的運用他剩下的點數，而不是浪費掉。此外，為了保持平衡，剩下的玩家講可能得到較多的小隊隊員，或是另一邊玩家的火力小隊隊員數家減少，以作玩家數不平衡的補償。



陣亡！

你太不重視隊友了

有趣的一點是，當一個任務結束，您的隊友死傷過多時，遊戲會出現一段文字，提醒您，真實的世界，您對您的同伴有保護安全的承諾，不應該死去那麼多人，您可以選擇重玩一次，或是選擇復活同伴，繼續進入下一章。



小規模戰鬥模式 ---與朋友一起進攻

《榮耀戰場2》中新增了兩個多人部分。在小規模戰鬥模式下您可以合作完成任意一個單人任務。小規模戰鬥模式可以用PC連線玩。此外還有一些別的小規模戰鬥模式，像防禦模式下您需要抵擋一波又一波敵軍的進攻。另一種模式叫限時進攻，需要您在指定時間內幹掉一張地圖上的所有敵人。在獎勵時間內沒幹掉一個敵人您都能得到一定的分數，剩餘的時間也會轉換成適當的分數。最後還有一種罕見的模式留給那些重度的戰略策略遊戲迷們，那就是「鐵人」模式，它讓您只用一個小隊和一條命就完成全部五個系列任務。

以任務爲基礎的多人模式



多玩家部分跟前作一樣是以任務為基礎的多人模式，可供2到4人一起玩。遊戲中共有20張地圖供選擇。這更像一場貓捉老鼠的戰術遊戲，每個玩家都控制自己的隊伍試圖戰勝別的隊伍。這一模式非常有趣，極富挑戰性，而新增的小規模戰鬥模式更適合找個老朋友一起玩。



比《榮譽勳章：太平洋戰戰場》更深層也更直覺式的雙小隊指揮系統很容易上手。



血淚交織的劇情 ---動人的戰場袍澤情

劇情安排上，每個關卡都上演著血淚交織的戰場袍澤情，細細品嚐字幕聲音中的情感，您會發現製作小組，不僅只是想讓我們點點滑鼠、動動眼珠而已，把《榮耀戰場2》當成看互動電影，您會有更深刻的遊戲體會。遊戲不僅比前作更整潔、細緻，而且難度更高。中等玩家完成《榮耀戰場》需要10至12小時，現在這個數字要提升到15至18。遊戲模式大多是：接近敵人、發動突襲最後將對方置於死地。不過過程並不簡單，敵人會混合編隊包抄我們後路，甚至在指揮官被擊斃後仍然有組織地騷擾、偷襲。遊戲中要充分利用友軍的力量對抗德軍，尤其是最後一戰中，雖然不受您控制，但配合盟軍連番衝擊才能摧毀對手。



除了戰役外，《榮耀戰場2 浴血之戰》保留了衝鋒模式。在這裏您還有機會作為德軍參加戰鬥。除了原作衝鋒模式的10幅地圖加上新設計的10幅，遊戲另外會加入幾幅任務地圖。多人模式的一個創新是防禦模式，您和同伴要對抗無盡的德軍直到壯烈犧牲，分數高低取決於消滅敵人數量和堅持的時間。想像一下面前屍體如山般堆積起來，自己在後面瘋狂掃射的場景吧，這種戰鬥屬於踩著敵人屍體為榮譽而戰的勇士。

新舊第一人稱射擊遊戲分水嶺？

第一人稱射擊遊戲在經歷多年來的單向發展，遵循傳統規則的發展方式後，新的遊戲每每都呈現相似的面貌，而《榮耀戰場2 浴血之戰》系列似乎可以做為下一代，新的動作遊戲進行方式的濫觴，它結合了如同《決勝時刻》的明快步調，與《全方位戰士》的小隊戰術控制系統，融合了以二次世界大戰為背景，的動作類遊戲傳統與創新的遊戲控制方式。這意味著您不只是要在要槍林彈雨中射擊敵人，還要持續地分析戰場境況對您電腦控制的班兵下達命令。《榮耀戰場2 浴血之戰》在原作成功因素的基礎上添加了新的要素與遊戲模式。新穎的單人敘述式劇情，新的多人任務，全新的合作遊戲模式以及新武器、載具，絕對是二戰迷、軍事迷不容錯過的佳作，它真實的瞻孔射擊體驗更是FPS玩家一定要好好感受一下的！



《榮耀戰場2》會讓您穿過法國的各個角落——從小鎮、農場到森林⋯.



準心預設是隱藏的，夠真實吧！但是還是能在選項終將其打開！



您的隊友通常會自動隱蔽掩蔽，但敵軍更是如此！



技術好的話，您可欺進敵載具旁、再丟個芭樂進去！

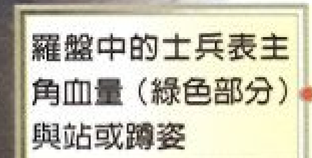


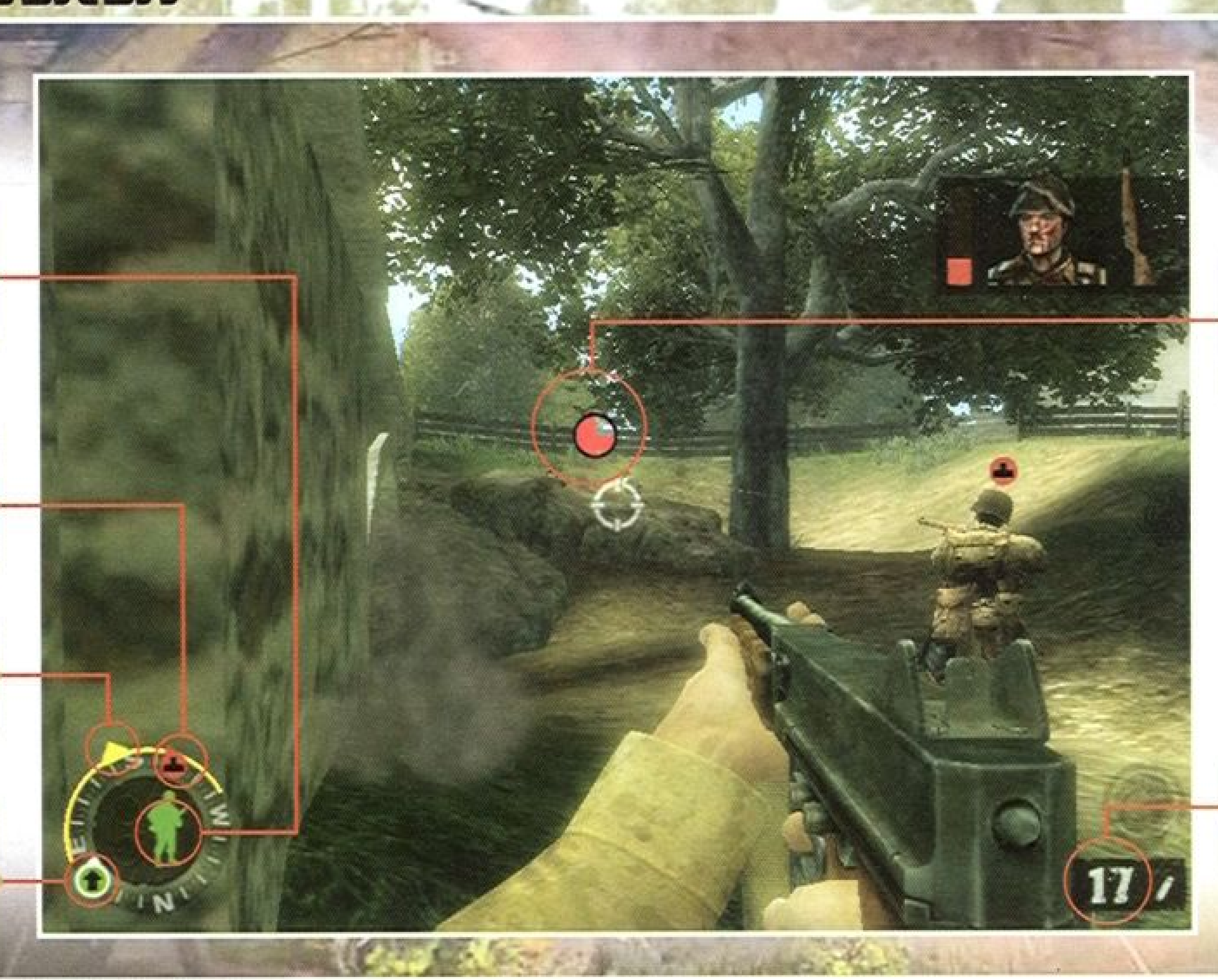
透過覘孔開槍更能明顯感受到不同槍枝的差異性。



雙方皆無掩蔽的交戰十分罕見。

介面說明





■責任編輯：富哥、二小姐
■責任美編：emily



撰稿作家	編輯部
製作公司	大宇資訊
發行公司	大宇資訊
遊戲類型	益智

預定上市
2005年12月6日

《大富翁》系列從1989年誕生時開始，就不斷提高畫面表現力，並不斷的在系統等各個方面進行創新。從二代中各路神仙的降臨和遊樂場中的小遊戲，到三代裡面交通工具商業用地、點卷、特殊道具的出現，四代跨入Windows平臺，五代讓遊戲節奏和激烈程度大幅度提高的即時制，六代大受好評的PK模式、卡片組合和局域網系統直到七代色彩鮮明的畫面和多樣建築，豐富的地圖和小遊戲遊戲。而現在《大富翁8》即將到來，它又將帶給玩家們什麼驚奇呢？

老牌系列 嶄新傳承

《大富翁7》於2003年12月正式發售，獲得了好口碑與銷售量，接著又在2004年底推出了《大富翁7的外傳：遊寶島》，將美麗的寶島臺灣風光呈現在每一位玩家面前，並獲得不少好評。如今一年即將過去，經過這麼長時間的潛心研發，新的圖像、新的系統、新的模式、新的角色、新的一代大富翁，正牌的大富翁第八代，即將登場！《大富翁8》依然是大富翁系列的一員，依然是那輕鬆愉快的娛樂氛圍，依然是那歡樂和爆笑的遊戲風格，依然是考驗著每個人智慧和運氣的金融大戰，依然是那些和大家熟識多年早已耳熟能詳的大富翁明星。大家再次聚在一起，輪流投擲骰子、購買空地、修築房屋商店高樓大廈，從小遊戲中收穫樂趣和點卷，搜集購買道具，然後通過各種控制道具、爆炸物和地相把對手搞垮！那麼這次八代的創新在於什麼地方呢？

★★萊娜 Lanai

口頭禪：Come On！衝浪去～



星座：天秤座	職業：衝浪選手
生日：9月23日	興趣：看電影
血型：O型	寵物： 大白鯊
年齡：25歲	最喜歡：航海
生肖：兔	最討厭：色狼
身高：165公分	偶像：哥倫布
體重：48公斤	語言：英語

簡介

來自夏威夷群島首席的衝浪選手－萊娜。每當她站在浪花上，她那惹火的身材與完美的動作，總是吸引海邊成群的遊客。她最喜歡的還是那無邊無際的海洋：「我想去航海，我要看看全世界的海洋與海洋之間究竟有什麼不同。我的所有夢想，就寄託在這片海洋上。這次的大富翁比賽，將是萊娜通向自己夢想之路的第一步，一切夢想都有變成現實的可能。

★★孫小美 Sun Hsiao Mei

口頭禪：好的開始是成功的一半！



星座：天秤座	職業：雜技團演員
生日：10月8日	興趣：轉盤子
血型：A型	寵物：熊貓
年齡：14歲	最喜歡：豆腐
生肖：虎	最討厭：蟑螂老鼠
身高：149公分	偶像：李連傑
體重：35公斤	語言：普通話

簡介

心地善良的孫小美為了要過活，重拾老本行一當起雜技團裡的轉盤子演員。小美可是雜技團裡的台柱，團長當然不答應她想離開去參加大富翁比賽，所以團長給小美一個月的時間，找到代替自己的人，雜技團就放她走。小美想不如趁這個時間一邊比賽一邊找人，不管怎樣，做了再說。

★★金貝貝 Baby King

口頭禪：哇…哇…



星座：白羊座	職業：嬰兒
生日：3月21日	興趣：睡覺
血型：O型	寵物：迷你豬
年齡：1歲	最喜歡：吸奶嘴
生肖：兔	最討厭：包尿布
身高：75公分	偶像：米老鼠
體重：13公斤	語言：嬰兒語

簡介

金貝貝以她一歲的年齡，竟然可以在恐怖的死亡地帶一百慕達三角地帶建立一個屬於她自己娛樂的索伏特斯達遊樂園，而且還是在一個可以移動的島上面，實在是太恐怖了！這絕對不是一個正常孩子所能做到的事情？以她那超級高的智商來看，就算說她是外星人我們也不會感到驚奇的。

全新粒子效果！超越童話風光的大富翁世界

那麼就從最直接的地方說起好了，當然是畫面！每一個玩過《大富翁7》的玩家，如果第一次看到《大富翁8》的畫面，新奇的感受相信會非常多。首先《大富翁8》的畫面用色更為厚重濃烈，加上全新的粒子效果，給人一種迷離於童話世界的美妙幻想感受。所有建築的3D造型都更加的光滑，更有真實感。各個地圖上主色調的配色和燈光合適而美麗；沙灘上明媚的陽光和閃耀波光的大海；賭城不變的夜景；迷離的霓虹燈和閃耀的彩色閃光。再加上春秋時節不時的雨季，耶誕節全地圖美妙的雪花，一切都讓大家完全沉浸在大富翁的世界裡盡情的遊樂。



最新故事模式！
多種多樣的隱藏要素發掘方式

《大富翁7》單人闖關模式，因為每個角色都有自己的結局和豐富的隱藏要素，而大受好評。所以在《大富翁8》中再一次強化了隱藏要素，隱藏內容達到了七代的5倍以上。為了讓這些模式充分展開，遊戲中除了大家共樂的「一般模式」還特意為大家準備了劇情非常豐富的「故事模式」。故事模式簡單的說是單人闖關模式，豐富的故事介紹，大量而風趣的角色對白，多種多樣的隱藏要素發掘方式，還有各種意想不到的事件，只出現在劇情模式下的特殊道具，讓每一位大富翁的愛好者，就算是單獨一個人，也能盡情的體會和大富翁明星們一起遊戲的最大樂趣。

錢夫人
Madame Chyan



星座：雙子座	職業：公關經理
生日：5月20日	興趣：談八卦
血型：AB型	寵物：貴賓狗
年齡：最高機密	最喜歡：錢
生肖：龍	最討厭：胖子
身高：160公分	偶像：比爾·蓋茲
體重：46公分	語言：粵語

簡介

「人生的價值，取決於金錢的多寡」，這麼俗氣的話一出，大家就知道是誰的座右銘啦？沒錯，就是珠光寶氣的錢夫人。在她的世界中金錢遠超過一切，每天她只想著如何能讓自己的財產再往上些，掌握住任何賺錢的契機，只要是能賺錢的沒有逃得過她的手中。假如你在大富翁世界中與錢夫人交手，你可千萬別大意，因為她無非就是要「錢」，為了錢她可是什麼事都做得出來喔！

大量動態地圖！
體驗一場環遊世界的全球富翁競賽

《大富翁7》的地圖各個設計的非常精細，但很多玩家都反映只有那麼幾張地圖實在讓人不過癮。於是在《大富翁8》中，研發人員全力開發出了十多張地圖。以往大富翁地圖主要集中在亞太地區，而今《大富翁8》的地圖分佈於世界各地，《大富翁8》的競賽在全世界範圍內展開，這是一場名副其實環遊世界的全球富翁競賽！《大富翁8》每一個地圖上都有最具代表性的景點，這些景點有的是最有名的建築，也有些是標誌性景觀，還有一部分甚至是標誌性物品。簡單的舉幾個例子，上海地圖上自然少不了上海的驕傲：號稱中華第一樓形若巨筆神似寶塔的金茂大廈；也有剛剛開賽一年，讓車神舒馬特抱憾不已的上海F1賽道；讓每個來上海的人都必須一去的城隍廟；甚至紅彤彤的大閘蟹；熱騰騰的小籠包，都在道路旁邊配合這些知名建築展現著東方第一大都市的魅力；而好萊塢每一條路都密佈星星，讓各位每一步都是走在星光大道上。至於噴發的火山、明媚的陽光、滑板、沙灘、草裙舞美女、珍珠港紀念館、大家自然知道來到了渡假勝地－夏威夷，而在七代中廣受歡迎的地圖－澳大利亞也繼續在八代中出現，可愛的袋鼠和無尾熊一起在他們的老家等待著各位的到來～。

★巴黎



充滿藝術氣息的法國及其著名的地標凱旋門。

★好萊塢



全球明星的夢想之地，其星光熠熠的大道更是舉世聞名。

★沙烏地阿拉伯



隨處可見的油井及阿拉伯神話裡的神燈都在遊戲中。

★東京



櫻花翩然起舞、鯉魚旗搖曳在風中，還有日本最著名的地標富士山呢！

★香港



位於山頂纜車總站上的凌霄閣可以觀賞維多利亞港及兩岸景色唷！

★夏威夷



椰子樹、衝浪板、夏威夷衫，沙灘上作日光浴的美眉們熱情洋溢。

如果每位玩家稍稍深入遊戲的進行，就可以發現《大富翁8》中最為重要的進化，讓所有活動單位都可以和遊戲者發生互動！就連以往固定在地上的事件點，現在也成了非常漂亮、五顏六色的六邊形踩鈕，只要踩下去，事件點不但會往下陷，還會有特殊燈光效果；而每一個建築的升級過程，玩家都能親身參予。大型景觀和建築自然活動則更為壯觀，火山噴發、高山流水、旗幟飄揚、拉霸閃動、企鵝歡快的仰泳、駱駝悠閒的踱步，一切豐富的動作都在提醒大家，這可不是一張死氣沉沉的棋盤地圖，而是一個完全真實的大富翁世界。各位可以試試看，用滑鼠點點行人，他們會看看你；點點舞者，她們會改變舞姿；點點那爬來爬去的螃蟹，小心這些傢伙用鉗子夾到你；當然如果發現地圖上出現了什麼明顯不對勁的東西，如果去點了，發生什麼後果可都要自己來承擔哦！

《大富翁8》除去傳統的五級住宅用地，商業用地上建設的商業建築也保留了飯店等精華。此外除去監獄和醫院，地圖上還有許多特殊的建築，其中就包括再次出場的大富翁法院（相信當年二代時在法院中互相誣告的情景大家都會歷歷在目），除去那些直接為遊戲者提供功能的建築以外，每個地圖上的某些景觀都能為玩家服務，大幅加強自己削弱對手，各位要在遊戲中多多注意。

法院設定彩稿

監獄設定彩稿


醫院設定彩稿

魔法屋設定彩稿

明星萬萬歲！
十六位新舊角色伴你齊歡笑

最後要介紹的，自然是咱們的大富翁明星了！這一次登場的明星非常多，高達十六位，其中在大富翁系列中一直保持超高人氣的錢夫人、孫小美、沙隆巴斯、忍太郎…等角色，自然還會再次為了各自不同的目的而出場，同時由於上次大老千的復出風光無限、人氣暴漲，不少以往的明星回想起自己往年的榮耀，自然按捺不住躍躍欲試。同時，還有來自世界各地身懷絕技的新角色，也因為各個不為人知的目的趕來參與大富翁的競賽，這些來自韓國、俄羅斯、非洲…等等世界各地的新明星，也讓《大富翁8》真正稱得上全球大富翁大賽的名聲。特別是這次非常豐富而有趣的故事模式，讓十六個明星每人的故事還構成了一個完美有趣而搞笑的故事，讓各位玩家第一次可以完善的瞭解到此次大富翁大賽的來龍去脈，知道每位明星來這裡競賽的目的和原因，大家可要特別的注意這些明星自己的事情哦！不然某些隱藏的要素是觸發不出來的。《大富翁8》正承載著製作團隊一年多精心製作的心血和所有大富翁愛好者的殷切希望，滿載著最豐富的樂趣，向每一位玩家駛來！請大家密切注意後續的報導～

阿土仔
Tuu Zad
(聽起來像浪費的台語)

口頭禪
安啦！安啦！

星座：雙子座	職業：農夫
生日：5月30日	興趣：喝茶
血型：0型	寵物：老水牛
年齡：18	最喜歡：布袋戲
生肖：狗	最討厭：浪費糧食
身高：170公分	偶像：素還真
體重：65公斤	語言：台灣國語

簡 介
阿土仔是阿土伯的孫子，有著與爺爺一樣純樸善良的個性，高中畢業後不想一直住在鄉下就來到了城裡打工。有一天他收到家書，爺爺阿土伯突然失蹤！於是整理包袱，為了找到爺爺，出發！



大老千
Big Gamester

星座：獅子座	職業：千王之王
生日：7月31日	興趣：賭博
血型：A型	寵物：金錢鼠
年齡：38歲	最喜歡：出老千
生肖：虎	最討厭：烏龜
身高：169公分	偶像：賭神
體重：52公斤	語言：粵語

簡 介
為了躲避高利貸追債，大老千只好偷渡到了美國的拉斯維加斯，開始不同於他之前低調的生活，目的有二，一方面是為了躲債，一方面則是為了提高自己的出千技術，以便日後再找那個讓他輸掉一切的神秘賭客報仇。有一天，因緣際會地得到了一張大富翁比賽的參賽卡，如此一來，大老千究竟能不能再重新開始呢？就看他接下來的造化囉！



■責任編輯：富哥 / 二小姐
■責任美編：小欠仔

PETER JACKSON'S KING KONG 金剛
THE OFFICIAL GAME OF THE MOVIE

撰稿作家：編輯部整理報導
製作公司：UbiSoft
發行公司：英特衛
遊戲類型：3D 動作冒險
預定上市 2005 年 12月

一提到「金剛」，多數人就想到金剛站在帝國大廈樓頂，一邊捧著女主角，一邊與飛機大砲作殊死鬥的經典場景，相信經典電影－金剛(King Kong)的魅力果然深植人心，不僅曾數度翻拍並還曾在日本哥吉拉電影中出場，連三度拿下奧斯卡最佳導演獎的導演彼得．傑克遜(Peter Jackson)，在結束《魔戒三部曲》的曠世鉅作後，都選擇重新拍攝《金剛》這部已經被美國國家電影保護局指定典藏的經典影片，並耗資高達兩億七百萬美元製作，引起全球影迷極大的興趣。當然，在這個娛樂多元化的時代，這等強作當然要與電玩異業結盟，由Ubisoft開發、彼得．傑克遜監製、英特衛代理的《金剛》同名遊戲將伴隨電影發行，遊戲版的《金剛》將配合同名電影於今年第四季上市。

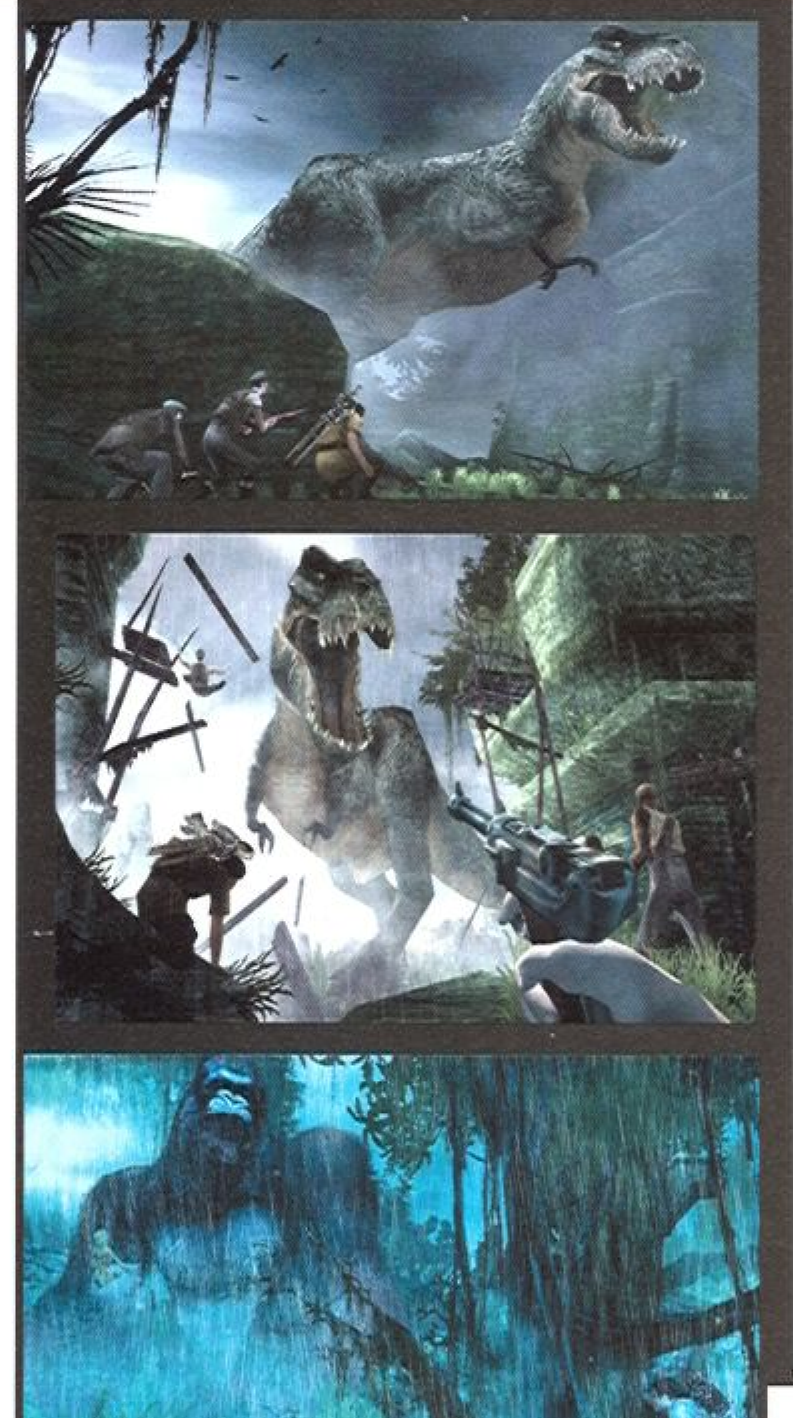
經典電影引發翻拍潮

《金剛》之所以引起人們的矚目，應該追溯到1933年，好萊塢第一版本的《金剛》就是在這一年放映，影片中大金剛站在帝國大廈樓頂，一邊捧著女主角，一邊與飛機大砲作殊死搏鬥的經典場景時，人們對此畫面記憶深刻，儘管這是一部黑白版的影片，但仍然獲得了票房大賣的好成績，也成為特效電影的經典之作。義裔製片家勞倫蒂斯在1976年，耗費了相當於今天6500萬美元的鉅資將1933年黑白版的《金剛》重拍成彩色版的《大金剛》，影片的故事情節並無太大的變動，只是大金剛的戰鬥地點從帝國大廈移師到了世貿中心雙子樓，仍然獲得了人們的認可。不管是人們對《金剛》念念不忘的情懷使然，或許是彼得．傑克遜的名氣，亦或許玩家對Ubisoft的信心，無論是電影版或遊戲版的《金剛》，勢必將再次掀起「金剛」熱潮。



〈1933年黑白版的「金剛」堪稱電影史上的經典。

〉1976年義裔製片家勞倫蒂斯翻拍作「大金剛」也大受好評。



當魔戒奧斯卡金獎班底
遇上神鬼冒險鬼才製作人



Michel Ancel
（米歇爾．安瑟倫）



Peter Jackson
（彼得．傑克遜）

彼得．傑克遜堪稱當今最叫好又叫座的電影導演，在結束了《魔戒》(The Lord of the Rings)三部曲這樣的曠世鉅作後，全球廣大影迷都在等待彼得的下一步，結果他選擇了重拍「金剛」來再創他電影生涯的高峰，而您也許不知道，大導演彼得也是《神鬼冒險》(Beyond Good & Evil)遊戲的粉絲喔！於是當彼得接下同名遊戲《金剛》的監製工作時，彼得毫不猶豫地指定由《神鬼冒險》的王牌製作人米歇爾．安瑟倫來擔任遊戲製作人，當魔戒大導演遇上《神鬼冒險》的鬼才製作人，到底會激盪出怎樣的火花呢？！兩人的共同理想是要讓「遊戲和電影成為同一個世界的兩部分」、「能夠與Ubisoft合作是至關重要的，這也是為什麼我們讓Ubisoft毫無約束的探究電影方面的原因」因此，在遊戲中，你照樣可以盡情享受電影版的動感體驗。

一齣真實的互動式電影

為了實現彼得．傑克遜所期望的遊戲中的電影化效果，遊戲視角也採用主視角和俯視角來回切換的方式來表現遊戲中一正一邪的兩大主角，傑克．迪瑞克和大金剛，而視角的轉換更忠於原創電影，不僅加強了遊戲故事情節，也讓遊戲看起來更像一部電影。甚至於遊戲的製作也得到了維達．德特(Weta Digital)的大力協助，他曾因為為《魔戒》三部曲製作特效而獲得了奧斯卡諸多獎項，他將電影中的大量特效運用到遊戲中。而實際上，玩家在遊戲中並不會產生無法完整體驗整個冒險過程的感覺，主視角和俯視角之間的轉換也是極為自然流暢的，玩家不再是一個被動的事件觀察者，而是完全融入故事之中，同時體驗傑克．迪瑞克和金剛兩個角色各自所面臨的不同危機。在劇情方面，遊戲與電影可以說是一體的兩面，遊戲更可說是一部「金剛」的互動式電影！《金剛》更藉著在男主角傑克與金剛間輪流切換視角的方式，來豐富遊戲性與劇情張力！



遊戲畫質將極為精美，因在遊戲中所使用的 CG，全部都是在電影中使用到的畫面，加上大量一流電影級特效的運用，更是保證讓玩者驚豔不已！

金剛加上侏羅紀！

遊戲史上最撼動玩家心臟的組合



遊戲中古生物的 AI 非常高，他們總是會想方設法將傑克．迪瑞克和他的隊友逼到角落，再慢慢的凌虐。

遊戲冒險地點設定在有著壯觀的天然美景的骷髏島上，那裡有著茂密的叢林，是巨大的古生物恐龍的世界，當玩家踏上這片致命的恐怖之地時，就面臨著重重危機。電影預告中看似側重放在傑克．迪瑞克的主視角上，但遊戲世界是以人類與恐龍大戰，以及大猩猩與恐龍之間的對決所組成的。因此拜電腦特效技術之賜，這次彼得可以把主角們與大金剛丟到「侏羅紀」的場景中，上演影史與遊戲史上以來視聽覺最震感的經典巨獸大對決！

武器！在這裡派不上用場！



手槍設定稿



矛刺設定稿



攝影相機設定稿



遊戲中一般的武器，諸如火矛以及衝鋒槍，只能將恐龍等巨型生物擊退兩米左右的距離，你所能做的只是將它的速度減緩，並不能真正的對他們造成傷害，如果是強勁威力的武器，就可以殺死超大型的蜈蚣、或是翼龍等生物。

既然說遊戲是部互動式電影，到底如何個互動法呢？舉遊戲某一幕場景為例來說明：你駕駛木筏順流而下，不幸被一個翼龍將木筏鑿出一個洞，而此時岸上正有兩隻虎視眈眈的霸王龍追逐著你，你拿出手槍，向翼龍射擊，射殺翼龍之後，一隻霸王龍開始啃食翼龍的屍體，但另一隻霸王龍仍然對你窮追不捨，木筏速度減慢了，就在霸王龍即將抓住你的時候，點燃一根火把，投向岸邊的灌木叢，引燃大火，阻止霸王龍的腳步。當你面對數量眾多的生物時，你可以選擇逃跑，或選擇跳入河水中，不過，千萬別以為就此逃過一劫，河水中照樣是危險重重，先不說湍急的河水會把你衝向那裡，單是水下的暗礁和四處游動的食人魚就會讓你的漂流旅程充滿危機，如果你想上岸。岸邊徘徊不走的恐龍會非常樂意你自動送上門，所以要想在古生物充斥的世界中生存下來，可不是一件容易的事情，玩家需要充分利用周圍的環境，叢林中有隨處可撿拾的木棒等武器。

傑克！這真是太神奇了，你可以扮金剛也可以扮男主角！

遊戲中的兩個人物，兩個視角，各有各的樂趣，玩家扮演傑克．迪瑞克時，可以準確避開尖銳的長矛或是接住它，你也可以用力的投擲給敵人，但由於沒有足夠的力量，對抗恐怖的怪獸，常常會狼狽的奪路而逃，一不小心，被怪獸擊中，你會暫時喪失方向知覺和聽覺，眼前所有的事物都會變紅扭曲，周遭的一切聲音都是嗡嗡聲，等上一會你才會恢復正常。

朋友有難快閃為妙！







雖然你有同伴，但是相當於沒有，有時當你面對霸王龍的攻擊，你一人拿槍射擊，而你的攝影家朋友就忙著拍攝恐龍的照片，根本無暇顧及其他，更提不上幫你，甚至有時候還需要你拿武器擊退怪獸，好讓他們順利的打開門逃生。



金剛不僅具有超強的跳躍能力，還有著倒掛峭壁、岩石，順著藤蔓攀爬、來回擺盪的本事。

但當玩家扮演金剛時，則顯得輕鬆許多，因此金剛這個角色相對而言，可玩性也更大。金剛的力量是強勢的，在與恐龍的戰鬥中，它常常使用衝撞、捶地就可將恐龍撩翻在地，遊戲還巧妙利用了金剛猩猩的身份，設計了許多精彩的動作。另外，為了使玩家能夠真正的感受到遊戲擁有電影化的體驗，彼得．傑克遜不僅非常關注遊戲的開發進度，甚至還要求電影攝製組的相關人員都要玩上一遍 Beta 版，他認為，「製作遊戲和拍電影極為類似，遊戲也特別關注故事的敘述，鏡頭調度和場景轉換在電影和交互遊戲中都成為必要手段。」不僅是電影版翻拍時在各個方面或擴展都處理的細緻入微，在遊戲中，對於細節的刻畫也非常的到位。另外，遊戲的配音工作由電影中的相關演員完成，如果你仔細地聆聽，甚至當巨大的古生物恐龍即將現身的時候，你都可以清晰地聽到它奔跑時連續的喘息聲，這將會使遊戲可玩性將大大的提高。

金剛救美四連圖









安妮逃到霸王龍的巢穴，金剛前去營救，在擊倒最後一隻霸王龍之後，金剛使出終結技用爪子將它撕成碎片。

■責任編輯：富哥、堤比犬兒
■責任美編：下午茶

三國群英傳VI

霸絕天地英雄氣 壯志凌雲蓋古今 三國最強傳說即將再次展開

對眾多熱愛三國遊戲的玩家來說，只要提起千軍衝殺的壯烈大戰，相信沒有人不會想起「三國群英傳」。這個由宇峻奧汀研發製作的暢銷系列，向來以驚天動地的浩大戰爭場面，還有新玩家、老玩家都能夠得心應手的簡便操作而著名。如今，在眾多玩家的熱烈期待之下，即將於2006年春季推出最新一代的作品－《三國群英傳VI》！！到底《三國群英傳VI》會帶給玩家哪些驚喜呢？現在我們就來揭露一部分的精采內容，讓迫不及待的玩家們一窺究竟吧！



劉皇叔拒婚孫小妹

大耳兒膽敢拒婚，氣煞孫家小妹！



南華老仙來贈神兵

劉玄德賢名遠播，
南華老仙來贈「寒鐵雙股劍」。

劉備

天性寬厚 行仁風義行
英雄豪傑紛歸順

字玄德，漢朝宗室之後，本為販蓆村夫，與關羽、張飛結為異性兄弟後，開始加入天下霸業之爭。劉備天性寬厚，仁風義行吸引眾多英雄豪傑效忠。漢帝遜位後，以大漢宗室身分自立為皇，是為蜀漢昭烈帝，自此奠下蜀漢基業

撰稿作家：－
製作公司：宇峻奧汀科技
發行公司：智冠科技
遊戲類型：策略回合

預定上市 2006年 春季



控制操作隨心所欲

「三國群英傳」系列貫有的簡便操作方式，在《三國群英傳VI》中，當然也蛻變得更加直覺順手，其中最大的改變，就是玩家能夠在不開啓指令介面的狀態下，用鍵盤即時控制單一武將的行動，類似動作遊戲的簡易鍵盤操作，相當容易上手。玩家不但可以用鍵盤靈活的驅使武將衝鋒陷陣，只要眼明手快，甚至還可以使出閃躲敵方必殺技的高難度技巧。最新一代的《三國群英傳VI》，不只帶給玩家千軍衝殺的戰爭快感，同時也要讓玩家體驗三國猛將一騎縱橫、來去如飛的瀟灑豪氣。





▲千人戰圖，場面浩蕩！

夏侯敦專用必殺技：
奔雷槍



典韋專用必殺技：
萬鈞破



比武大會群英爭雄



最新一代的《三國群英傳VI》，每年都有會舉辦一次比武大會，讓玩家磨練戰技，同時也可以贏得獎金及寶物。另外，當遊戲進行一段時間後，只要玩家在比武大會中獲得優勝，就有機會進行高難度的挑戰賽，爭取極度稀有的高級寶物。





比武大會 比武大會中，三國群英一爭長短。

特殊兵種



劍衛

劍兵進階升級為劍衛後，在戰鬥中便有機會使出「劍芒」的特殊攻擊，可造成加倍的傷害。



隱忍

日出特有的忍者，進階升級為隱忍後，將獲得「隱身」的特殊能力，除非近身或是受到攻擊，否則敵軍完全無法察覺隱忍的存在。

衝陣佈置變化多端

在這次的《三國群英傳VI》中，新增了革命性的「衝陣」系統，玩家可施展軍師技，預先將編制外的衝陣隊派遣至戰場，同時還可以透過視覺化的衝陣佈置圖，自由安排各衝陣隊的隊形陣列。由於衝陣隊的類型相當多樣化，速度、特性、攻擊方式都有所差異，只要挑選不同類型的衝陣隊加以搭配，幾乎能夠組合出無限的戰術。例如：若想使用穩紮穩打的戰術，第一線可以由擅長抵擋箭弩的鐵牌隊負責推進，第二線再輔以遠程火力強大的擲雷隊，這種前方防禦、後方拋射攻擊的搭配，幾乎任何情勢都能發揮一定的戰力。如果要對付以遠程兵種居多的敵軍，可以直接派遣重甲戰車、鐵輪車等高速的衝陣隊快速突入敵陣展開纏鬥，這樣就能避免後方本軍推進時，暴露在敵人的箭石射程中。

在《三國群英傳VI》詭譎莫測的戰場上，如何查察局勢，派遣合適的衝陣隊迎戰，將是克敵制勝的一大關鍵。只要玩家發揮過人巧思，憑藉著獨創的衝陣戰術，甚至有可能以弱勝強、以少勝多，體驗諸葛亮、周瑜之輩「羽扇冠巾談笑間，強虜灰飛煙滅」的雄略豪情。



衝陣佈置圖

玩家可藉由棋盤一般的衝陣佈置圖進行衝陣隊調派，實現戰術上的無限可能。

座騎設定



攻城鎚

攻城專用的衝陣隊，對守城軍械有特別的攻擊優勢。

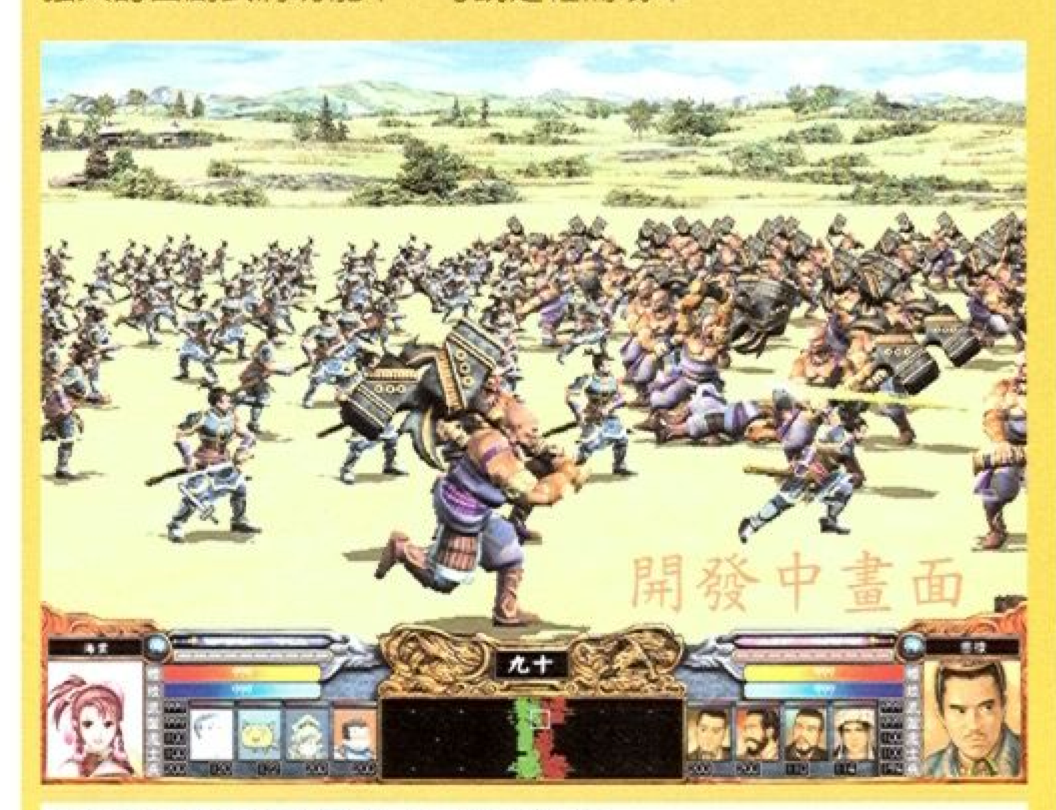


木牛

相傳由諸葛亮設計的運輸用機關，經過一番改造，便可在衝陣隊中發揮極大威力。

自創武將獨一無二

您是不是常想要創造出更有個性的武將呢？《三國群英傳VI》不但提供自創武將的功能，同時也允許玩家匯入自訂的圖檔作為肖像，再配合武將技、軍師技、兵種、陣形、特性等不同的組合，要創造出充滿個人風格的武將，在《三國群英傳VI》強大的自創武將功能下，可說是輕而易舉。



自創武將可匯入自訂肖像

玩家在自創武將時，可以自由匯入圖檔，作為武將肖像。

座騎設定



白鶴

曹氏一族擁有的名馬，三國時諺曰：「憑空虛躍，曹家白鶴」。



蔡琰

三國第一才女　人稱蔡文姬

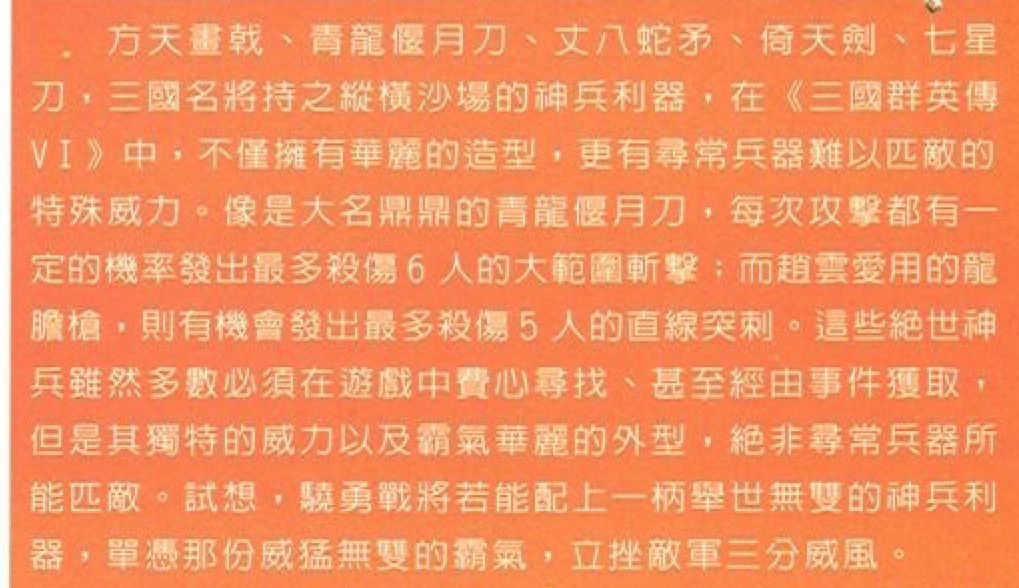
名著《胡笳十八拍》傳世

又稱蔡文姬，乃蔡邕之女。才華出衆，通音律，可謂三國第一才女。初嫁衛氏，後夫亡，遭胡兵擄入南匈奴，嫁與左賢王，身陷關外十二年，生二子。後曹操以重金贖回，再嫁同郡董祀。作品今傳有《悲憤詩》二篇，另有《胡笳十八拍》一篇最為著名。

絕世神兵威力萬鈞

方天畫戟、青龍偃月刀、丈八蛇矛、倚天劍、七星刀，三國名將持之縱橫沙場的神兵利器，在《三國群英傳VI》中，不僅擁有華麗的造型，更有尋常兵器難以匹敵的特殊威力。像是大名鼎鼎的青龍偃月刀，每次攻擊都有一定的機率發出最多殺傷6人的大範圍斬擊；而趙雲愛用的龍膽槍，則有機會發出最多殺傷5人的直線突刺。這些絕世神兵雖然多數必須在遊戲中費心尋找、甚至經由事件獲取，但是其獨特的威力以及霸氣華麗的外型，絕非尋常兵器所能匹敵。試想，驍勇戰將若能配上一柄舉世無雙的神兵利器，單憑那份威猛無雙的霸氣，立挫敵軍三分威風。

最新的《三國群英傳VI》中，總共新增了近百種造型各異的兵器，除了在「三國演義」裡耳熟能詳的神兵之外，同時加入了諸如紫電、百里、飛星、流光…等野史雜記所載的三國名器，當然，也有許多帥氣十足的原創神兵等待玩家發掘喔！！



劍系武器設定圖



強調迅捷靈動的劍系武器，具有相當快的攻擊速度。

大刀系武器設定圖



威力萬鈞的大刀系武器，能夠增加武將的殺傷力。



玩青蛇奇緣，也看雷峰塔，才算酷！
青蛇奇緣
Chinese Sprite Story
現・正・熱・賣・中
（請沿此處線剪下）
21世紀初最重要的考古發掘
雷峰塔
主辦單位：中國時報系
國立台灣美術館 National Taiwan Museum of Fine Arts
台中市五權西路一段 2 號 2005.09.24～12.25
使用期限：全國展覽期間
使用地點：國立台灣美術館（本展覽期間皆可使用）
使用方式：憑本券可享團體票（成人團體 130元 / 學生團體 100元）優待價
●每券僅限一人使用且不可抵換現金
●本券不得與其他優惠同時使用
●未蓋本公司章者無效
團體優惠券 非賣品
Truetech Entertainment Corp.
秘寶與白蛇傳奇展
From the Legend of Lady White Snake: the Hidden Treasures in the Leifeng Pagoda
青蛇奇緣 Chinese Sprite Story
極真科技股份有限公司 Truetech Entertainment Corp. 專案敬贈
（請沿此處線剪下）
研發
代理
SHENYO
經銷
TRUETECH


神游
SHENYO
安能辨我是雄雌！
巾幗英雄的ARPG冒險
自由發展的劇情結構
體驗中國火藥時代的來臨
軟體世界第197期『超首選』
花木蘭
HUAMULAN
http://shenyo.truetech.com.tw/huamulan/index.html
研發 斯普軟件 發行 極真科技 總經銷 天恩書報社
© 2005 Truetech Entertainment Corp. All rights reserved.
SHENYO
TRUETECH
天恩

雷神之鎚4

主角 Corporal Matthew Kane

偵察兵

- 年齡：23
- 出生地：Lunar Colony, New Hope
- 身高：5'11"
- 體重：180kg

Kane是Armstrong太空站的災難事件唯一獲救的倖存者。至於Armstrong太空站發生了什麼事情而導致無人生還都一直是個秘密。而軍方也嚴令Kane保持沈默不准透露任何關於這個災難的任何消息，在經過數個月的休養後，Voss中尉看中Kane的能力並將他編入犀牛小隊。而聽過Kane傳聞的小隊成員沒有一個人相信他，並且認為他只是個來扯後腿的傢伙。但是稍後在Stroggos行星上的行動，他們很快就瞭解到Kane的專長。


▲光影特效表現出色

官方網址：http://www.quake4game.com/

SYSTEM REQUIREMENTS

* CPU　PentiumR42.0Ghz或AthlonR2000+或更高階之中央處理器
* 音效卡　100%相容於DirectXR 9.0c 之16位元音效卡與最新的驅動程式
* 硬碟　2.8 GB未壓縮之硬碟可用空間　* 光碟機　8倍速以上光碟機　* 記憶體　512MB
* 顯示卡　100%相容於DirectXR 9.0c之64MB以上且支援硬體T&L之3D加速卡並搭配最新驅動程式


▲駕駛機甲作戰的感覺真棒

緊扣二代劇情的強襲登陸戰

緊接著二代結尾的劇情，四代的玩家將扮演一位叫做Matthew Kane的陸戰隊隊員，準備趁著Strogg母星防禦壞滅的局勢，強行登陸作戰。無奈事與願違，半路就遭擊落。迫降之後，悠悠醒轉的主角Kane發現自己身處異星，夥伴四散，身上卻只有一把傍身的手槍。該如何完成任務？甚至在這充滿敵意的星球裡逃出生天，就是Kane與玩家的最大考驗。

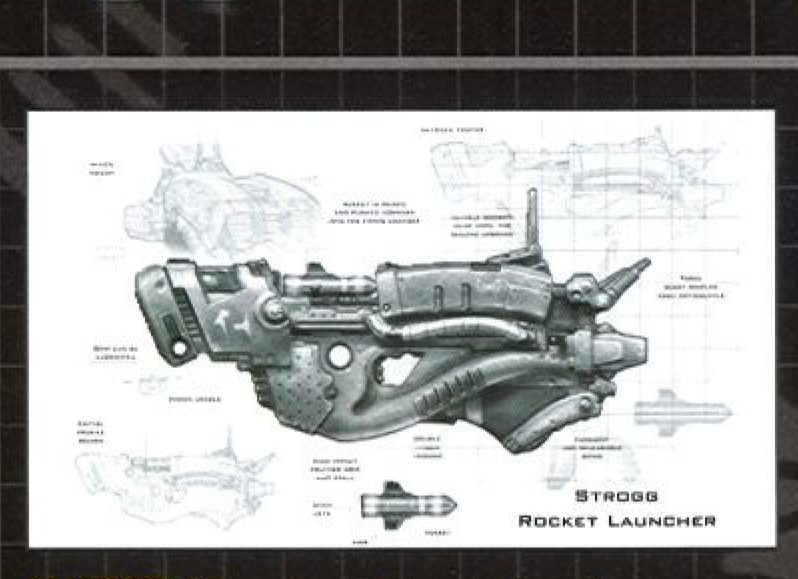
傳統與新意的結合

和傳統的《雷神之鎚》遊戲一樣，玩家可以在四代的遊戲過程中看到散置於地面的多種武器，也有恢復生命值的醫療包與加強防禦的護甲物品。更有令人懷念的紅色爆炸桶，讓眼尖的玩家有大舉消滅敵人的機會。此外，《雷神之鎚4》仍然維繫了原來對純粹遊戲性與對戰樂趣的強調：例如安裝在手槍或步槍上的手電筒就有無限的能源可用。但在傳統之外，《雷神之鎚4》也加入了許多新近遊戲的特色。例如機械化載具的運用。玩家不但可以乘上擁有強大火力的空浮坦克，更能駕駛搭載了重型武裝的超大機甲，還可以利用車輛衝撞遊戲裡泯滅人性的機械怪物，策略性地運用各種肉身以外的機動車輛。和《最後一戰》(Halo) 相似的是，載具類武器都有可以自動恢復的能量護盾。

充滿個性的小隊成員

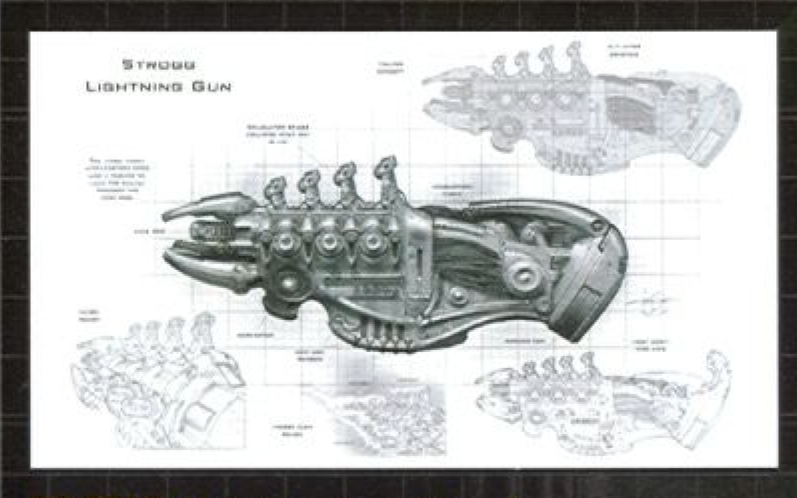
承襲了Raven在《星際奇兵》裡備受好評的設計。《雷神之鎚4》也從單槍匹馬的動作英雄變成需要強調團隊合作的戰術射擊遊戲。玩家與Kane將可在淪落異鄉的遊戲過程裡逐漸找回失散的陸戰隊夥伴，並將他們轉化成任務的助力。但和許多只是將隊友當成砲灰之動作遊戲不同的是，玩家與Kane的所有隊友都是有名字和個性的！例如Corporal Cortez，他將是您隊伍裡的神射手，士官長Bidwell則是您夥伴裡經驗最豐富的老鳥。

■製作開發 id Software　■代理發行 松崗科技
■遊戲類型 第一人稱射擊　■語言版本 英文
■遊戲售價 NT$1480 (DVD版本$1680)
■適用平台 Windows 98/ME/2000/XP



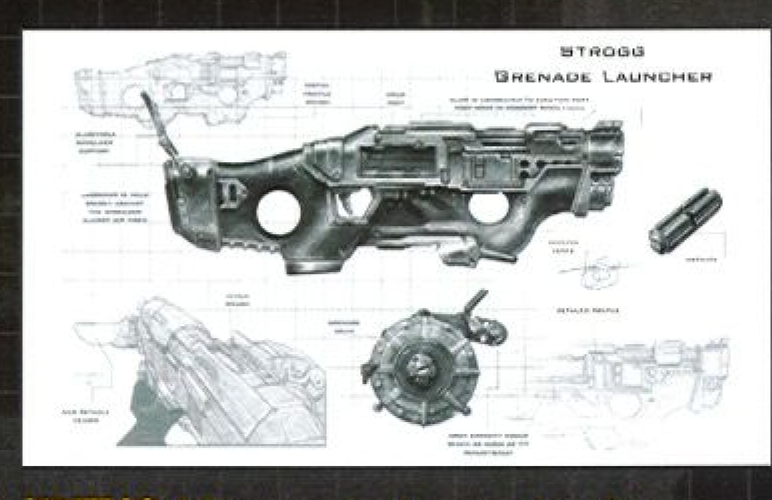
火箭筒(Rocket Launcher)

由一代到四代都有的超強武器，深受許多玩家所喜愛，在這次的火箭筒設計概念比較接近三代，彈頭比較小，不像二代的彈頭來得大，雖然許多玩家都覺得火箭筒的發射速度變快了，但是在廣大的地圖對射的狀態下，依然會覺得飛行速度太慢，不過火箭筒的優點並不是在他的速度，而是在於爆炸範圍以及配合跳躍來進行的火箭跳，雖然會對自己造成傷害，不過卻是一個能夠快速移動或是閃避敵人攻擊相當好的方法。



閃電槍(Lightning Gun)

在三代裡所出現的閃電槍這次傷害力變得比較以前弱，但是在細部調整上頭，閃電槍會黏著轉彎的槍械特性卻可以對敵人持續造成更多傷害。



榴彈槍(Grenade Launcher)

在四代裡頭彈跳的幅度與之前相比小了許多，比較容易控制一點，而一點小小的不同在於榴彈爆炸的時間變得比較長，這個特性可以利用在預測對方行進方向並預先設下一個陷阱來等待敵人。

▶敵人好像都是重裝甲戰士…



有史以來最暢銷之《星際

《星際大戰：戰場前線II》帶領史上最暢銷的「星際大戰遊戲」邁向嶄新的一頁，包括全新的太空戰爭、可扮演的絕地武士，以及擷取自「星際大戰第三部曲：西斯大地的復仇」的前所未見世界。曾經玩過《星際大戰：戰場前線》的玩家也可享受全新的單人遊戲體驗，引領玩家在史詩般的故事劇情中進行冒險，玩家所採取的每個抉擇將會對戰場前線造成衝擊，並將決定「星際大戰」銀河的最終命運。

■製作開發 Pandemic Studios　■代理發行 美商藝電　■遊戲類型 動作射擊　■遊戲售價 1290元　■語言版本 英文

官方網址：http://www.lucasarts.com/games/swbattlefrontii/indexFlash.html

SYSTEM REQUIREMENTS

＊CPU　Intel Pentium41.5GHz或AMDAthlon XP1500+以上　＊記憶體　256 MB以上
＊音效卡　DirectX 9.0c 相容　＊光碟機　8x 以上CD/DVD光碟機　＊硬碟　3.77 GB 以上剩餘空
＊顯示卡　DirectX 9.0c 相容，需具備64 MB以上的顯示記憶體，並具備硬體TnL功能



更多特色

- 重新打造的單人遊戲體驗，包括更聰明的電腦對手及盟友，外加透過開放式任務目標強化故事情節的陳述。
- 新的太空戰爭允許你駕駛X戰機、鈦戰機、絕地星際戰機以及數種其他星船進行纏鬥，或是登陸敵方主力艦徒步戰鬥。
- 遊戲中有特殊的機會讓玩家使用光劍以及他們最喜愛的絕地武士原力。
- 超過十六個全新地面與太空戰場前線，其中許多來自於《星際大戰第三部曲：西斯大地的復仇》，例如烏塔堡、穆斯塔法以及科羅森星球上的太空戰爭。
- 全新的經典三部曲場景，包括死星內部、經典的太空戰役，以及在《星際大戰第四部曲：新希望》一開始，莉雅公主所搭乘的坦地夫四號巡航艦。
- 線上多人遊戲：PS2最多可允許24人參戰、Xbox最多可允許32人參戰、PC上最多可允許64人參戰（加上電腦對手）。
- 由極富盛名的開發商Pandemic Studios所研發（過去作品有《星際大戰：戰場前線》和《傭兵紀元》）。

大戰》遊戲續作！

■適用平台 Windows 2000/XP　■發行日期 2005年11月1日預定

哈啦遊戲 單機館

延續2代的劇情

故事中玩家將繼續扮演《星域大反攻二》的Julian Brenner，他也是最初《星域大反攻》的主角Kyle Brenner的兒子。故事還會隨著遊戲的發展，玩家可以使用更多的角色。前作中登場的很多外星種族將會在本作中出現，但這些種族內部出現的陣營和幫派會保持原樣。因?有不同派別可以選擇加入，所以玩者的名聲會?生很大的影響，隨之對價格和貿易額的影響力取決於你和某一幫派的關係。



■《星域大反攻3》是融合各種遊戲要素的經典之作





星域大反攻3

由EgoSoft所製作，DeepSilver發行的太空遊戲《X(星域大反攻三)》系列，是融合各種遊戲要素：角色扮演、策略、模擬、飛行等等…為一體的獨一無二經典之作，而在今年，該系列堂堂推出第三代《X3》，不但擁有有史以來最華麗的畫面特效、完全呈現宇宙的龐大與美麗，且遊戲內容豐富、耐玩性極高，可以稱為太空類遊戲的全新里程碑，而英特衛亦將於近期代理上市，讓台灣玩家盡快投入宇宙戰場。

GAME INFO

發行日期 11月 預定

製作開發 EgoSoft
代理發行 英特衛
遊戲類型 太空模擬
遊戲售價 未定　語言版本 英文
適用平台 Win98/ME/2000/XP

官方網址：http://www.egosoft.com/games/x3/info_en.php

全動態經濟模式

玩家從最開始只有一艘船，但最終可能會發展到一個由工廠、商船隊、貿易中心所組成的星際帝國。由於經濟與戰鬥處於同等重要的地位，系列中早先的作品中的經濟採用了一種需求與供給按一定比例變化的模式，簡單說就是很容易變成固定公式、難度和趣味性都不足。《星域大反攻》將把這種思想提升到一個全新的水準，引入一種全動態經濟模式。這種模式與簡單的供求經濟模式的區別，在於全動態經濟會給你更多的潛在權力和影響。實際上，如果獨佔某種關鍵性資源或者壟斷一項重要工業，你甚至可以左右整個星系的經濟。進一步說，這種權利的觀念是《星域大反攻》非常重要的一項進化。



■龐大的太空基地



■建立自己的太空王國

SYSTEM REQUIREMENTS

＊CPU	p4-1.7G	＊記憶體	512MB	＊音效卡	相容DirectX9的音效卡
＊光碟機	DVD光碟機	＊硬碟	4GB	＊顯示卡	128MB的3d顯示卡

系統操作大改進

毫無疑問，《星域大反攻》系列的老玩家會注意到三代遊戲發展到多平臺登場。也就是因此，除了更多的愛好者投入，玩家會從中獲得許多好處。比方說，為照顧使用手把而非鍵盤的Xbox玩家，《星域大反攻三》重新設計了操作介面，比起以往的繁複，更能縮短上手時間長度。《星域大反攻三》的改進還包括將採用快速功能表系統、更容易命中目標、更簡單的識別系統，以及上下文相關功能表系統。換句話說，它與前作相比遊戲內容增加、但複雜困難度會大大降低。



自己訂做專屬的太空戰機吧！

駕駛戰機俯瞰城市





操作系統將變得更俐落好用。

豐富的任務劇情



《星域大反攻三》將引入一個由專業腳本作者創作的故事，同時為留住那些崇尚自由的玩家而完整保留了原來的自由模式。遊戲中將有一系列有趣的任務，除了劇情任務，還有大量的分支任務可供選擇。一些任務會採用坐在座艙裏飛來飛去的傳統方式，而其他一些則融入了動作元素。例如，在一個任務中，你要坐在一艘飛船的炮塔，在飛船穿行異星的摩天大樓之間時對著敵人瘋狂掃射。



《星域大反攻三》將帶給玩家最優質的太空體驗



盡情享受掃射的快感



太空的美麗景象讓玩遊戲進入更高的藝術境界

ミュージックアクションAVG

交響樂の雨 symphonic rain シンフォニックレイン 愛藏版

《交響樂之雨愛藏版》故事發生在一個終年下雨的城市「琵歐伯」，遊戲中的室外場景，無時無刻不在下雨，重製的愛藏版在雨滴落下地面時會濺起水花，隨著庫里斯的琴聲演唱歌曲的女主角們有了新的動畫，遊戲過程中發生的事件也增加了CG圖片供玩家收集，而改良的演奏介面對不擅長音樂演奏、但是喜愛 AVG 戀愛的玩家來說更是一大福音。





發行日期 未定 預定

GAME INFO

製作開發 工畫堂
代理發行 光譜資訊
遊戲售價 未定
遊戲類型 音樂戀愛　語言版本 中文
適用平台 Win 98/ ME/2000/ XP

劇情介紹

終年下雨不停的城市琵歐伯，聚集了許多夢想成為音樂家的年輕人。
庫里斯・霍爾頓離開了與戀人雅琍耶妲一起出生成長的農村故鄉，
與戀人的雙胞胎妹妹朵魯蒂尼妲一起就讀琵歐伯音樂學院。

身為魔法樂器符德魯琴的演奏者，庫里斯的志向是努力成為一位符德魯琴家，
一轉眼他已經來到這個城市兩年了，目前的季節正值冬天……
再過幾個月就要畢業的庫里斯，為了完成符德魯琴學系的畢業考題，
必須與擔任演唱的搭檔一起在一個半月後舉行的發表會上合奏自創曲。

可是庫里斯不僅還沒有決定擔任演唱的搭檔伴，
還依舊每天渾渾噩噩地過著。
每個星期戀人寄來的一封信，以及搬來這個城市以後認識的小妖精－
身高僅14公分的音之妖精芙鈴，就是他生活的全部。

雨──永無止境、下個不停的雨。

跟著雨聲的節拍，敲響魔法演奏樂器符德魯琴的音色吧。
當庫里斯所演奏的音符，交織著音之妖精芙鈴的歌聲響遍四處的時候，
究竟會發生什麼事呢？
……來吧，演奏出妖精之歌吧。



來練習唱歌吧



終年下雨的城市，好浪漫啊！（不過有點麻煩就是了…）

人物介紹



朵魯蒂尼妲・費瑞 Tortinita Fine

Cv：中原麻衣
17歲
暱稱：朵魯妲

庫里斯（主角）戀人的雙胞胎妹妹，與庫里斯同樣就讀琵歐伯音樂學院。聲樂系的三年級學生。



雅琍耶妲・費瑞 Arietta Fine

Cv：中原麻衣
17歲
暱稱：雅琍

是庫里斯的戀人，朵魯妲的雙胞胎姐姐。與庫里斯之間的交往，已經變成只是互相偶爾寫信的關係。



法珞希黛・佛瑟多 Falsita Fawcett

Cv：淺野真澄
17歲
暱稱：法珞

音樂學院的聲樂系三年級學生，也是前學生會會長。溫柔、賢淑端莊、深受大家的喜歡。



黎瑟西雅・恰薩里利 Lisesia Chesarini

Cv：折笠富美子
15歲
暱稱：黎瑟

就讀音樂學院，是庫里斯的學妹。平常幾乎不太說話，是個非常成熟穩重的女孩子，或許會給人有點自我封閉的感覺。



芙鈴 Phonon

Cv：笠原弘子

寄宿在庫里斯公寓房間的音之妖精。身長不到14㎝，除了庫里斯之外沒有人能看得見、或觸摸到她。

SYSTEM REQUIREMENTS

＊CPU　Pentium Ⅲ 800MHz以上	＊記憶體　128MB	＊硬碟　3.5G
＊顯示卡　8MB記憶體支援DirectX8.1	＊光碟機　8XCD-ROM	＊音效卡　支援Direct Sound





大型水族館裡老少咸宜的海獅秀、海豚明星與殺人鯨表演永遠都能夠吸引遊客的目光。《夢幻海洋公園》除了一般動物園類型遊戲常見的生物外，遊戲增加了15種各具特色的水中生物，再加上超自由的遊戲方式，讓玩家有機會能夠體驗不同於以往模擬經營陸上動物園全新體驗。

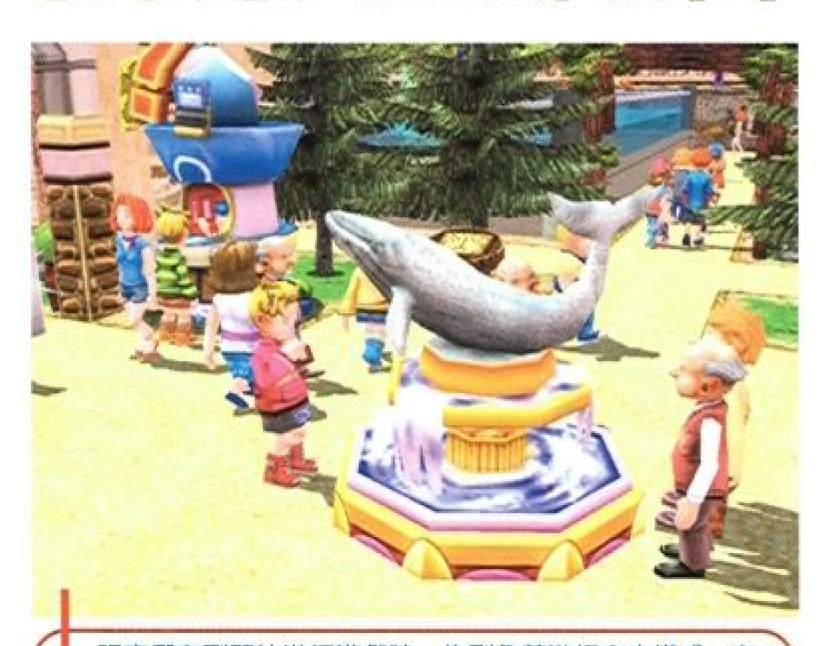
發行日期 11月預定

GAME INFO

製作開發 Enlight Software
代理發行 光譜資訊
遊戲售價 未定
遊戲類型 模擬經營　語言版本 中文
適用平台 Win 98/ ME/2000/ XP

海陸通吃的超大型動物園

雖然名為《夢幻海洋公園》，但玩家一開始的教學關卡卻是在一座小型的「陸上」動物園。玩家要先從照料陸上的動物開始著手，隨著關卡的進行，很快玩家就能夠經營水族館，甚至是混合型態的大型動物園。



玩家們在剛開始進行遊戲時，先別急著進行自由模式，在任務模式累積一下實力並取得隱藏的動物與設備，遊戲進行的樂趣會更為提高喔～

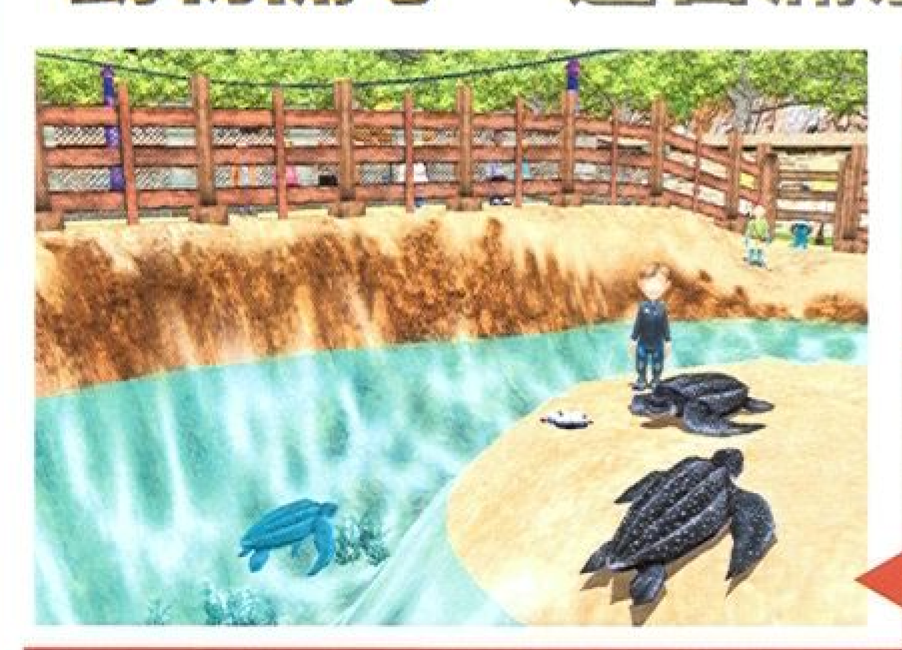


遊戲中要注意的項目非常多，從地形的設定，動物的安置，園內的花草樹木、販賣部，甚至遊客參觀的路線，都由玩家來決定，必須好好的注意各項細節。

除了栩栩如生的3D場景環境外，遊戲在經營管理的模式上也下了很大的功夫。無論是動物的餵食、照顧、生態環境的配合上，都要仔細考量，而這些經營的細節都能夠在遊戲中的20多個任務關卡中慢慢學到。雖然有許多擅長這類型經營遊戲的玩家都比較喜歡玩自由模式來創造自己的海洋公園，但「夢幻海洋公園」中卻有許多動物與設備，是在通過任務關卡後才能取得的。

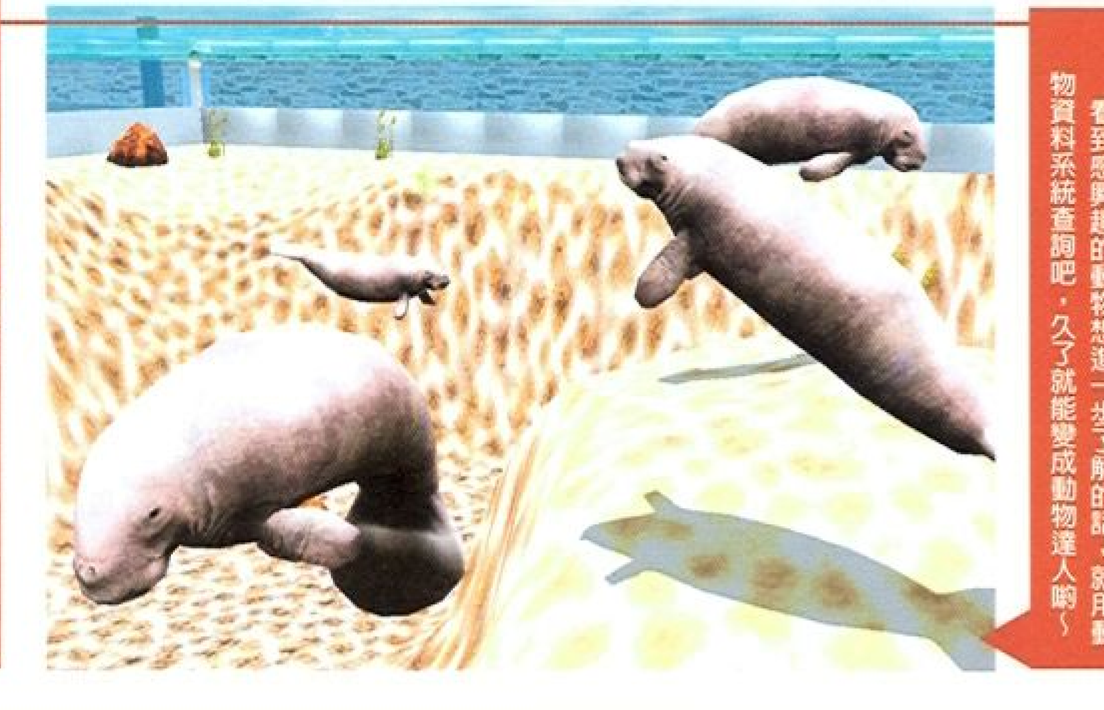
動物開心→遊客滿意→提高獲利

在任務關卡中，除了主要目標外，還有些次要的任務，雖然不影響過關的條件，但是完成後卻會有些特別的獎勵。除了金錢之外，也有可能是特殊的動物或設備，而這些物品都是可以帶入下一個關卡使用的。除此之外，玩家可以訓練聰明的動物成為原內的「動物明星」，藉以招攬更多的遊客。



只要玩家妥善地照顧園內的動物，讓遊客們看到他們健康活潑的一面，遊客們也就不會吝嗇讓身為園長的你榨乾他們的荷包囉～

遊戲公司在前作「ZOO EMPIRE」上市後，接受了許多玩家對於遊戲改善上的意見，並忠實的反映在「夢幻海洋公園」中，操作介面變的更加人性化。此外，動物資料系統也依然健在，並且也有所改良。玩家在購買或查詢動物的同時，可以看到牠在現實世界中的生態資訊等相關資料，不僅可以作為興建居住環境的參考，更是充滿了教育的意味～說是「寓教於樂」還真一點也不為過。



看到感興趣的動物想進一步了解的話，就用動物資料系統查詢吧，久了就能變成動物達人喲～

SYSTEM REQUIREMENTS

＊CPU　Pentium Ⅲ or AMD 800GHz以上　＊記憶體　128MB　＊硬碟　1GB
＊顯示卡　32MB記憶體支援DirectX，Geforce3或同等級以上　＊光碟機　8XCD-ROM　＊音效卡　DirectX相容

哈遊戲 東洋館

故事的開始



平凡普通的學生主角「向塚宏明」與一般人不太一樣的地方，在於他對物比對人還要加倍的重視，與姊姊跟妹妹一起生活，過著相當普通的日常生活。不過一直對手邊的東西毫不倦怠的愛不釋手，妹妹「茉莉音」不時發出「你也太戀物了吧…」的感嘆。結果有一天，自己的電腦收到一封附有奇怪附加檔案的信件，在沒有多想的狀態下，打開了那個夾檔，突如其來伴隨著強烈的發光，電腦竟然變成了一個可愛模樣的女孩。當場只剩下被詭異的景象震懾的主人公。「這是可以把物品變成人的『擬人化』能力」電腦娘(後來有了アコ這個名字)這麼說道。使用著這樣的能力，把一樣樣的東西給擬人化，而被擬人化的女孩子們，都對平時重視她們的主人公極為順從。在這樣的女孩子群中究竟會…在這段期間，主人公的班級來了一位轉學生「葉月メノウ」，她聲稱是主人公的「婚約者」，不過本人可完全沒有這方面的印象。就這樣自己在一群女孩子之間被擺弄著，有點奇怪又有點混亂熱鬧又H的生活，從此開始了。



撰文：羽葉

Maybe Soft繼《へんし～ん！2》之後又將直擊各位的笑感神經了！這次挑戰的是「萬物皆可萌」的物品萌化美少女大作戰！同時保留《へんし～ん！》系列的系統特色，而且又將加入大量動畫，絕對將再次令人臉紅心跳哈哈笑～。



GAME INFO

製作開發 May-be soft
代理發行 May-be soft
遊戲類型 擬人化娘萬物可萌H AVG
遊戲售價 ￥9240
發行版本 日文/DVD-ROM
適用平台 J-Win 98/ME/2000/XP

官方網址：http://www.lievre.jp/

遊戲人.物.介.紹.

アコ
電腦的擬人化娘

主人公的電腦被擬人化的女孩子，稱主人公為Master。一被召喚出來就非常直接的表示對主人公的好感與愛慕。有著開朗而率直的性格。好奇心旺盛，對什麼東西都有著興趣，是有點舊的電腦因此Sepc少了點，增加記憶體會讓胸部變大。

マイ(ゼンマイザー)
超合金機械擬人化娘



以利刃包覆著熱切的思念，用勇猛無比的螺旋去打擊邪惡！

巻子(ロール)
洗衣機的擬人化娘

洗衣機擬人化的女孩子，自尊心很高的大小姐系，任性高傲。或許是因為擁有高壓洗淨機能的緣故？不過對自己工作的責任感極為重視，洗濯的技術是超一流，不過對體力工作的脫水感到不甚擅長，對她那細瘦的手來說太過分了。

SYSTEM REQUIREMENTS

＊CPU PII 233MHz 推薦 PIII 500MHz ＊記憶體 96MB 推薦 128MB ＊光碟機 DVD-ROM
＊硬碟 未定 ＊顯示卡 800x600 FullColor ＊音效卡 DirectSound

繼承《へんし～ん！》系列的神秘系統

話說當初筆者寫《へんし～ん２》的介紹時也挺困惑的，因為實在是有點超出尺度，這次的系統介紹可更是誇張啊！除了繼承前作的「動畫」，這次擬人化的過程同樣以動畫來表示，同樣也保留了一些神奇的設計，譬如「真實毛髮與Ｘ門」的選擇，更為自然化的馬賽克效果亦增添Ｈ場景的興奮度！沒有Bi～的隱字，淫語語音一切保留同樣增添Ｈ場景的興奮度！擬人化的女孩子們各有各的奇招，PC娘在增加記憶體之後巨乳化！條紋內褲娘的內褲與手戲！洗衣機娘的旋轉絕招，字典娘的強制淫語…加上如同一般CG等級的高畫質全動畫，更能完整的呈現搖晃、彈性、扭曲…連射出的動作也有完整的動畫！



遊戲桌布

遊戲宣傳海報

夢愛

枕頭的擬人化娘



主人公的枕頭擬人化的女孩子，一直都彷彿睡著般呆呆的樣子，傻呼呼的性格。枕在她的膝上有著夢幻般的感受，但是看著眼前的巨乳會突然有種覺得快要窒息的壓迫感。似乎稍微不動就會即刻睡著，然後就不斷的點頭，之後又突然醒來，就這樣一直重複。

メディカ

急救箱的擬人化娘

對周遭衆人的身體狀況與健康管理十分在意，經常慌張的手忙腳亂，不過在正式需要他幫忙的時候也經常有失敗的狀況。是個不太能夠信任的女孩子。對急救不拿手的主要原因是向塚家的人都太健康了，所以沒有什麼使用到急救箱的機會，因此她就有經驗不足的問題。

しま

條紋內褲的擬人化娘



茉莉音的條紋內褲被擬人化的女孩子。開朗沒什麼壞心眼的性格，簡而言之就是條紋狀的小孩子。因為原本是內褲，所以特別喜歡談論關於下半身的話題。對茉莉音的事了解的十分詳細，也不會在主人公面前說些多餘的怪事。跟茉莉音是超親切的好友、姊妹。此外，她是沒穿內褲的。

向塚　茉莉音

主人公的妹妹



跟主人公同年，在學校也是同班，個性好強愛面子，因此即使在哥哥面前也不太敢說實話。經常對她那有些戀物偏執的哥哥有意見。有一點點的天然呆，愛靠著微笑蒙混。在家裡擔任做飯的職物，對自己的手藝也相當有信心。對突然出現在哥哥身邊的一大堆女孩子心中有塚難以言喻的焦躁…。

向塚　紗夕

主人公的姊姊



個性有些天然呆。很有包容心也有些八卦。有如向塚家母親一般的存在，跟擬人化的女孩子們都沒什麼隔閡的相處著。跟想像不同的竟然對家事雖然還算在行，但是料理方面卻是完全不行，做出來的東西味道很糟糕。有時候會用她那模特兒般的身體來跟主人公做些蹭來蹭去的遊戲，在那時候茉莉音會有些生氣。

葉月　メノウ

從鄉下轉到主人公的班級來的轉學生。



有一點點不可思議的感覺，帶著一種獨特的透明感，第一印象有些冷淡，行動卻意外的像小孩子。不過有時候也會有些毒舌。非常了解主人公的事，但是主人公卻完全不清楚。但是這也不構成妨礙，經常黏在主人公身邊跟他顯得相當親密。

哈遊戲 東洋館

人們所敬畏的…

『神』，人們對祂都是這樣稱呼的。自古以來由於人們害怕祂的力量，就如同害怕天上神祇們震怒時所發揮的破壞力一樣，一條長久以來盤於石柱上的龍，『夜刀神』是人們給祂的名字，猶如夜晚般帶給人們恐懼，祂，是力量無匹的破壞神，現在，太平之世，夜刀神並沒有再活動，而是靜靜的沉睡。但是，道消魔長，世間上又出現令人害怕的鬼物，被稱之為『鬼穢』的邪靈正在伺機而動。『鬼』，被邪念摧化而成的靈魂。喜愛污穢不堪之地，極盡討厭清淨之物，現在，它們為壯大自己的實力到處攻擊人們，強行吸取人們的魂魄並將人們的靈魂施以邪念，將人們『鬼』化，如今，數量越來越多的『鬼穢』徘徊在夜晚的街上尋找下一個作為供品的犧牲者，現在，『鬼穢』們漸漸將魔手伸向擁有龍之記憶的少年－長峰 悠馬所居住的城市…。





撰文：勇者AAA

就算科技再發達，鬼神之說還是存在世上，就算許多科學家做出各種例證實驗來證明鬼神之說是錯誤的，但很多事情還是無法用現今的科學方法去解釋，最後還是不了了之，只能歸納到所謂的超自然現象，但不論如何，鬼神之說都是讓人想一探虛實的好題材。

GAME INFO

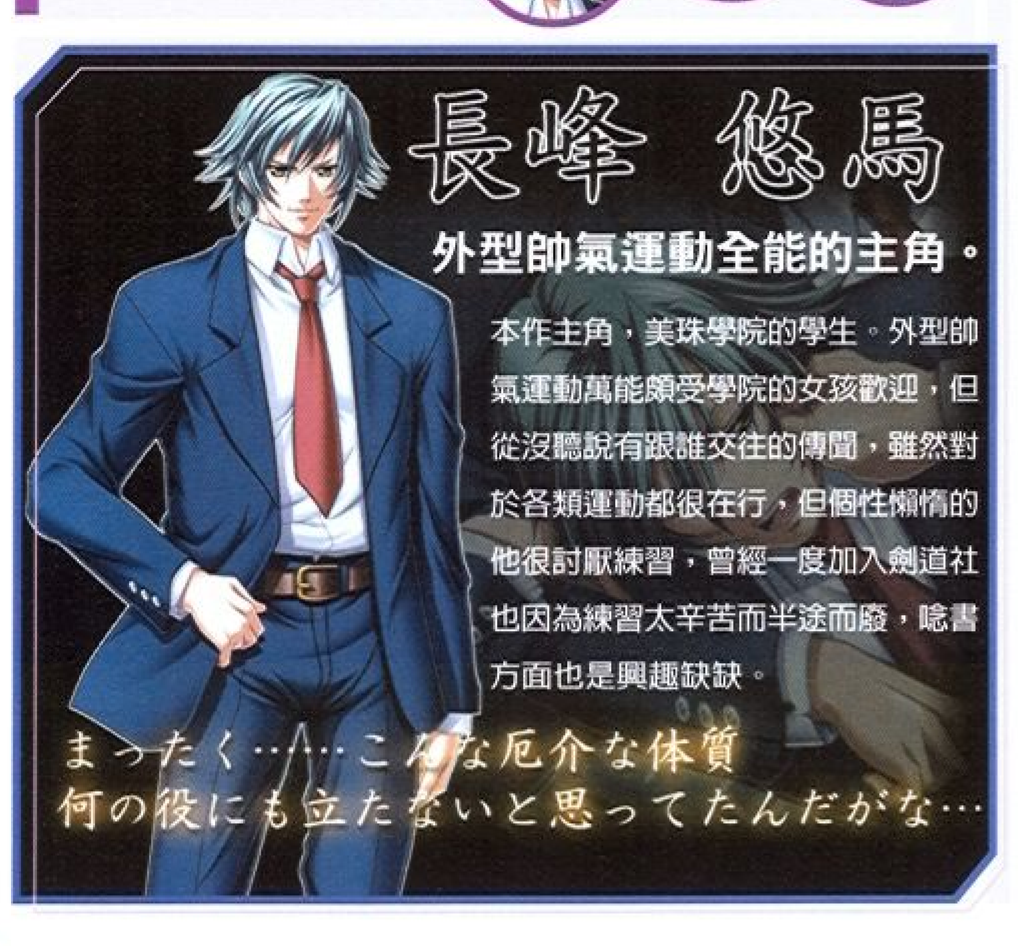
發行日期 11月25日 預定

製作開發	Terios
代理發行	Terios
遊戲類型	降妖除魔AVG（男性向/18禁）
遊戲售價	￥9,240
發行版本	日文\DVD-ROM
適用平台	J-Win 98/98SE/ME/2000/XP

官方網址：http://www.terios.net/

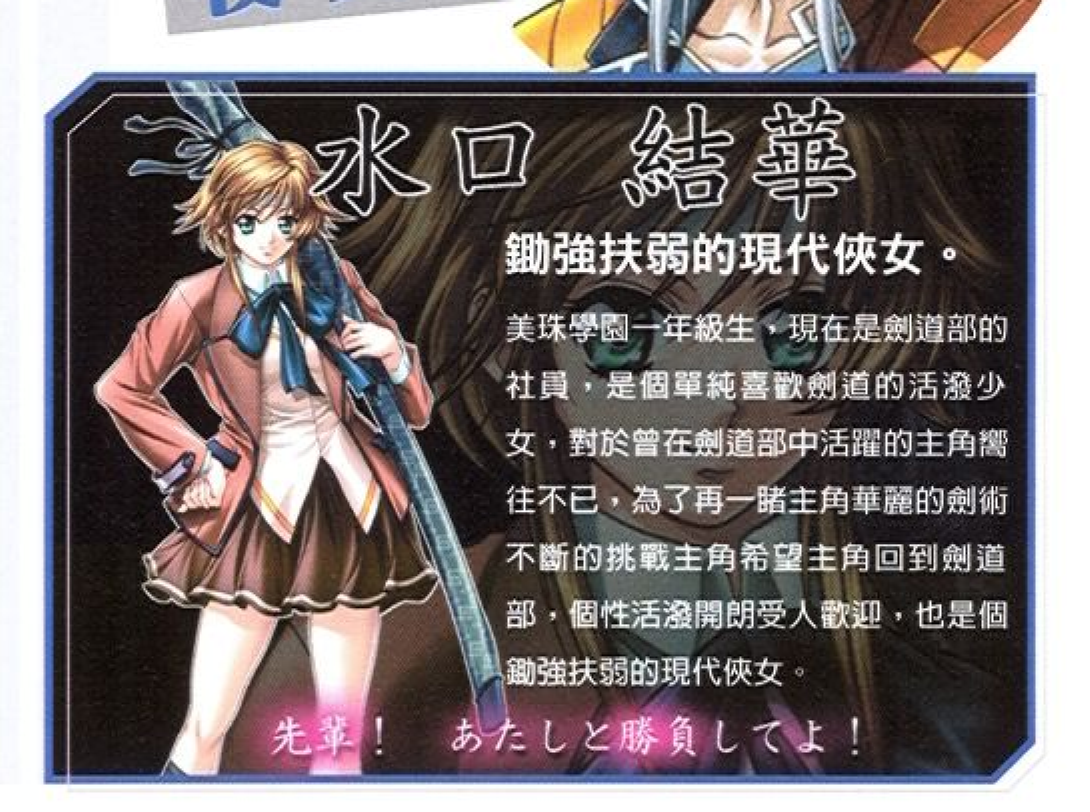
遊戲人物介紹 〉〉

夜叉丸



外型帥氣運動全能的主角。

本作主角，美珠學院的學生。外型帥氣運動萬能頗受學院的女孩歡迎，但從沒聽說有跟誰交往的傳聞，雖然對於各類運動都很在行，但個性懶惰的他很討厭練習，曾經一度加入劍道社也因為練習太辛苦而半途而廢，唸書方面也是興趣缺缺。



鋤強扶弱的現代俠女。

美珠學園一年級生，現在是劍道部的社員，是個單純喜歡劍道的活潑少女，對於曾在劍道部中活躍的主角嚮往不已，為了再一睹主角華麗的劍術不斷的挑戰主角希望主角回到劍道部，個性活潑開朗受人歡迎，也是個鋤強扶弱的現代俠女。

SYSTEM REQUIREMENTS
＊CPU P3-600MHz以上 ＊記憶體 256MB以上 推薦256MB以上 ＊光碟機 倍數以上的DVD-ROM
＊硬碟 未定 ＊顯示卡 DirectX8.1以上支援，16MB RAM，解析度800x60 HighColor 以上 ＊音效卡 Direct sound，PCM音效支援

將被喚醒的力量



原本和平的城市不知為何發生的許多離奇的死亡案件，警方束手無策之下只能消極的加強巡邏，而這邊，一直過著充實學園生活的主角－長峰 悠馬，因為最近學園中發生很多不明事件而籠罩在愁雲慘霧之中，本來還事不關己的他，卻在一次一夜晚遭到不明物體襲擊時有了轉變，雖然獲得一名手拿長刀的女孩的幫助而獲救，但自此之後身邊就不斷的發生怪事，甚至於先前攻擊他的不明物體都漸漸可以看到形體，在多方找尋解決之道後得知自己擁有特殊的力量，而『鬼穢』雖然害怕這個力量，但仍渴求獲得這股力量來壯大自己，瞭解自己擁有的力量之後，為了不再讓身邊所愛的人捲入是非之中，慘遭『鬼穢』的毒手，主角決定要找尋解開自己力量的方法，催毀『鬼穢』們的野心。



擁有可怕野心的桐生財團繼承者。

桐生財團之長桐生將兼的養子，也是財團的第二號人物，財團私人部隊四天王之首，為人冷靜沉著對於政治操作相當拿手，領導能力也是一等一，但是在其俊俏的外表下卻藏著可怕的野心。



『薙』的繼承者一族－久沙凪家的次女！

原本是『薙』正式繼承的姊姊下落不明，而拿到神刀『薙』的她正為了成為家族之主而努力著，雖然現在是神刀『薙』的使用者，但是卻對自己並不是繼承神刀『薙』的正式繼承者的事很不滿而被家族孤立，外表美麗但個性高傲。



詭異又來意不明的巫女。

突然出現的奇怪巫女，形跡可疑的她說話顛三倒四讓人摸不著頭緒，總是忽然現身在主角的面前，似乎是對主角感到興趣的樣子？



桐生財團繼承者桐生隆征的妹妹。

神刀『殺』的使用者，不知受誰指示而出現在美珠市執行「鬼之狩獵」的任務，總是擺著一副撲克臉，說話也是一派冷酷，對事沒有任何情感活像個殺人機器，但用劍技巧之好戰鬥力之高連久沙凪都不敵。



愛作菜但手藝不太好的鄰居美眉。

也是美珠學院的學生。和主角認識是在三年前搬來這城市的時候認識，也是主角的鄰居，個性積極直率但卻有點迷糊，老是做出蠢事給周遭的人添麻煩，喜歡作菜但是手藝卻…，超喜歡甜食，自認再多也吃得下。

哈遊戲 東洋館

冷戰時期的開始

世界曆1992年，倡導民政主義的聯合政府和提出共和主義的聯邦政府，長久以來處於敵對的狀態，由於兩派在治國理念上意見相左，進而引發了不可避免的戰爭，世稱『西方大戰』，但是長達13年的戰爭不只讓交戰的雙方筋疲力盡，更將全世界捲進了戰爭的洪流之中…。直到某一天，雙方都完成了足以毀滅世界的破壞性武器，為了避免這樣的武器造成全面性的毀滅，於是戰爭就在雙方簽署和平條約下結束了長久以來的戰爭，並進入了冷戰時期，但是，大戰結束至今已有50年了，當初交戰的雙方卻還是為了某些因素各地發起了零星的戰鬥，明著來是說是在做軍事交流，私底下還是依然互相鬥法，讓世人開始懷疑「戰爭真的結束了嗎？」





撰文：勇者AAA

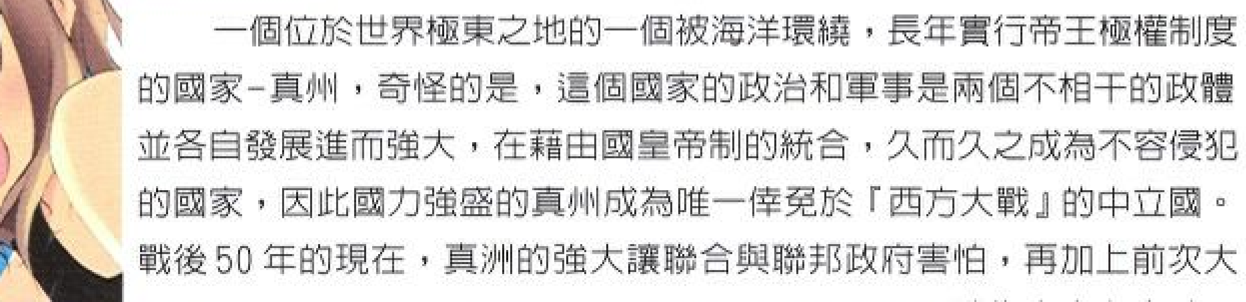
老是有人在說男人圍在一起談論的不外乎興趣、女人和當兵，尤其是當兵時的事，說什麼短短不到兩年的事可以講一輩子之類的，沒錯，在別人的耳裡聽起來可能是吹噓、胡謅，但是這些聽起來有趣的事，可都是當事人過去的血淚史，請不要嫌我們老是重提往事，要不就請去當一次兵，相信你也會加入我們的…。

GAME INFO



製作開發 工畫堂・KITSUNE-SAN TEAM
代理發行 工畫堂
遊戲類型 軍事學園AVG（一般向／全年齡）
遊戲售價 ￥9,240
發行版本 日文\DVD-ROM
適用平台 J-Win 98/98SE/ME/2000/XP

官方網址：http://www.p-x.jp/



第三勢力

一個位於世界極東之地的一個被海洋環繞，長年實行帝王極權制度的國家－真州，奇怪的是，這個國家的政治和軍事是兩個不相干的政體並各自發展進而強大，在藉由國皇帝制的統合，久而久之成為不容侵犯的國家，因此國力強盛的真州成為唯一倖免於『西方大戰』的中立國。戰後50年的現在，真洲的強大讓聯合與聯邦政府害怕，再加上前次大戰失去太多人才，於是兩國向真洲施壓，希望能藉由真洲強大的軍事教育力量，培養各國的將領人才，但想藉此盜取真洲的軍事機密或許才是他們的真正目的。



SYSTEM REQUIREMENTS
＊CPU P3-800MHz以上 ＊記憶體 256MB以上 推薦256MB以上 ＊光碟機 倍數以上的DVD-ROM
＊硬碟 未定 ＊顯示卡 DirectX8.1以上支援，4MB RAM，解析度800x60 HighColor 以上 ＊音效卡 Direct sound，PCM音效支援

一起去當兵吧！

玩家們所要扮演的就是進入真洲國一所以培養出著名將領而聞名的『皇立國防陸軍士官學校預科鎚浦高等部』(通稱：鎚浦預科練)的學生，但是該校雖然培育出許多優秀人才，而基於該校的「實踐理論」培養出的庸才也不在少數，玩家是否能成為優秀人才就全憑本事了，就這樣「鎚浦預科練」的校園故事就這麼展開了。



遊戲人物介紹 1.2.3.4.5.6

遊戲人物介紹

長船 真織

衛生科2年級，16歲

身高：162cm，體重：48kg

三圍：B(87D)W(61)H(89)

毫不做作的笑容在校園聚集不少的人氣，個性溫和的她不知道是膽量驚人還是太遲鈍，當同學們都因受不了令人作嘔的"人體資料"而食不下嚥時，她倒是一臉從容的大口吃飯。

長曽祢 鈴莉

普通科一年級，15歲

身高：152cm，體重：43kg

三圍：B(73A)W(62)H(74)

元氣滿點充滿朝氣的健康女孩，個性直接坦率，對於決定好的事會一股傻勁的埋頭苦幹，縱使白忙一場也相信會有解決之道，旁人勸說也無效的傻女孩。

月山 香耶

機甲科三年級，17歲

身高：145cm，體重：40kg

三圍：B(71D)W(54)H(73)

多腳戰車操縱課程的第一把交椅，外表出衆文武雙全的她可謂才色兼備，是學園中最讓人畏懼的對象，不過身高太矮是她最在意的事。

一文字 京

整備科主任教官兼多腳戰車整備班主任，29歲

身高：168cm，體重：52kg

三圍：B(92E)W(64)H(94)

整備能力超絕無能出其右，瘦弱的外表下，卻擁有難以想像結實的肉體和似乎沒有底線的大食量，看似細細的雙手卻擁有強大的怪力，在學園中是個相當豪爽的大姊頭。

千手院 奈津姫

情報科二年級，16歲

身高：160cm，體重：46kg

三圍：B(82C)W(63)H(81)

成績優良但總是目中無人的問題學生，再偉大的人物對她來說都是空氣，雖然家世顯赫但說話卻很惡毒，厚重眼鏡的背後有著一副完全看不起人的銳利雙眼。

友成 楓

福利社店員，29歲

身高：159cm，體重：49kg

三圍：B(87D)W(63)H(95)

育有一對雙胞胎的寡母，經好友京的介紹到學園中的福利社任職，在長年接受軍事薰陶的學園中可謂是一股清流，一抹淡淡的微笑讓人神往，但笑容背後總是帶點哀傷的神情，是個充滿謎之氣息的女性。



哈遊戲 東洋館

CoreMoreco雖然之前只出了一款作品，不過由於其父系「優良」的血統保證（Nitro+），因此本次出手也是讓人充滿「矛盾的期待」…而本次的主題赫然是未來來訪的少女？



緣起

主人公，御名方一輝，是個希望成為公務員，安穩的過完一生的學生。身為考古學家的兒子，目前過著一個人的生活，因為父親友人的關係而兼任公寓的管理員。就在接近暑假的某一天，跟損友大沢與青梅竹馬的千金小姐円們道別，往回家的路上走著，一輝感覺身邊有個女孩子一直跟著自己，他聲稱是從未來過來要抹消自己的存在，用著不知名沒看過的武器突然襲擊過來，一輝奮力逃命一條性命才得以保存。持續追著他的那個名叫月音的女孩子說明了一切。因為到了未來，一輝有了個大發明因而創立了一個巨大的企業，然後因陰謀而引發戰爭，於是成為支配地球而且不老不死的獨裁者君臨天下。月音身為反抗軍的戰士，決定改變這段歷史，因此接受了趁一輝還是學生的時候抹殺他的命令，就在危急存亡的生死關頭，想不到此時，竟然又有一個出來護衛主人公，從未來來的人造人少女，ミシュレット。她的目的則是要好好的保護一輝。一輝趁著此時退開，而兩人又開始激烈的戰鬥起來。無視著這種非現實與說法回家去的一輝，突然又與之前在同一棟公寓住在一起的光子與藥子再會，對於她們回到公寓來的一輝相當欣喜，不過同居的人數增長從開始看來還無法預料會有多少。就這樣，主人公的周遭將會發生什麼事，在現時還沒有人能夠預料的到…。

てりぶるフューチャー

Terrible Future

未來世界往往令人充滿想像，不過未來的樣貌究竟是怎樣也只能用想像的。十幾二十多年前一堆人妄想中的21世紀，以為路上跑的都是磁浮車，天上飛的都是超音速，結果現在真的21世紀了真正令人覺得超乎當時想像的頂多只有人手一支當初只看到科學小飛俠成員使用的手機…未來世界確實是令有夢想的人充滿期待，不過如果有個自稱來自未來的人出現在你面前，你是不是會把他當成神經病？

撰文：羽葉

GAME INFO

製作開發 CoreMoreco
代理發行 CoreMoreco
遊戲類型 鬧哄哄戀愛喜劇ADV
遊戲售價 ￥9240
發行版本 日文/CD-ROM x 2
適用平台 J-Win 98/98SE/ME/2000/XP

發行日期 11月25日 預定

官方網址：http://www.hobibox.co.jp/coremoreco/top.html

遊·戲·人·物·介·紹



御名方一輝

本作的主人公。

正業是學生，兼任代理公寓管理員。父親是考古學者經常身在海外，母親則因為與父親離婚，所以也不在身邊。生活費主要是由父親提供，不過經常有無法送達的時候，靠著管理業務的打工薪資過活，基本上一直都是貧乏狀態。而他自己也有著一般青少年的刻苦耐勞。擁有一般的常識，不相信什麼魔法、超能力還是從未來來的人之類的事。

SYSTEM REQUIREMENTS
＊CPU PIII 500MHz以上 推薦P III 800MHz以上 ＊記憶體 128MB以上 推薦256MB以上
＊硬碟 未定 ＊光碟機 未定 ＊顯示卡 800x600 HiColor 推薦FullColor ＊音效卡 PCM DirectSound對應







藤原月音

從千年後的未來來的少女。

藤原円的子孫，為了抹殺萬惡的元兇一輝而來到現代，雖然同住在一棟公寓裡，但是從來沒有放棄抹殺一輝的任務而努力不懈，偶爾就會露出背後真正的面目…充滿元氣的少女，不過雖然如此基本上卻是有點呆呆吊兒郎噹的人，不過也有時感覺空虛寂寞的一面。但是，有著率直純情的一面之餘，會像小孩子一樣的任性的時候。由於貧乏的緣故經常吃不飽。



ミシュレット

從未來來的人造機器人娘。

作為保護要人的警護機使用，而現時即是從月音的手中護衛主人公。她本人也守著人造機器人的分際冷靜沉著，淡淡無表情的言語。使用了有機材料，因此看起來就像一般的小女孩一樣但是也配備著各種的裝備與外接裝置。由於內接動力爐因此重量有90Kg。其實自己也曾經有想身為人類的時候，對曾經記憶失掉大半的事相當在意。



真名井藥子

母親光子與十年前過世的丈夫所生的女兒。

如同一輝的妹妹一般的女孩。與周遭的事物幾乎不會起什麼爭執，非常溫柔、成熟的個性。不過從以前就知道一輝有些好色的緣故，因此在他的面前就會險得較為積極。不過也因為自己過於H的性格有些惱怒，也有時會感覺不安。由於自己總覺得體型是比ミシュレット更加不突出的幼兒體型，一輝又喜歡巨乳（其實這是藥子的主觀認定）因此對胸部的事異常的在意。



藤原円

一輝的同學兼青梅竹馬。

巨大財閥藤原家的千金小姐，也應該是繼承人。在小時候原本還一直過著像一般的平民，到稍微大一些知道自己的境遇與使命後決定正面面對後開始比較有大小姐的架式。不過雖然有著大小姐的氣勢，還是相當的在意一輝。因為覺得如果自己主動追求一輝就是輸了的感覺，因此經常會有些自搭自唱的時候。關鍵只是他一點都不率直的個性。







撰文：邪騎士

不知道是運氣好還是怎麼樣，邪騎士最近寫的東瀛遊戲介紹有不少套GAME都是該公司的處女作，雖說這樣子該公司便沒什麼介紹可以寫(Q.Q~ 版面不足啊~)，不過似乎也在暗示著，日本那方面的單機市場已經克服了泡菜遊戲的打擊了，不知道何時，台灣的單機遊戲也能再蓬勃發展起來呢？

GAME INFO

製作開發 Lump of Sugar
代理發行 Lump of Sugar
遊戲類型 奇幻學園戀愛 ADV(男性向/18禁)
遊戲售價 ￥8800
發行版本 未定
適用平台 J-Win 98/ME/2000/XP



哈東洋遊戲館

官方網址：http://www.lumpofsugar.co.jp/



隔壁房的愛情？

由於主角的雙親要到海外就職，便把自己的人類兒子主角「支倉靜真」交付給熟人，而且這個春天也可以進入臨近的學校「將星學園」來就讀，而雙親的熟人家則是住著著雙胞胎的女兒「巴 有希奈」和「巴 真紀奈」和她們的母親，不過由於她們家相當的大，所以除了租給主角之外，尚且還租給了三位和主角年紀差不多的少女，一位是在主角所居住的地方不遠之處所就讀的妖精大學生、另一位是年紀雖小卻有著不凡腦袋獸人種族少女，最後一位是居民在主角隔壁房的富家人類少女，而主角也因為這些個性豐富、長相漂亮的少女使得耿直沒交過女朋友的他也不禁情荳初開，不過主角不論對哪個女孩下手，和主角住在一起的少女們也一定會有所察覺，而在最後面等待他戀情的是眾人的祝福還是…。

遊.戲.人.物.介.紹

巴真紀奈 CV:金田まひる

雙胞胎的妹妹，將星學園體育科一年級，相當的有活力，就像小孩子一般的少女，缺點可說是略嫌莽撞了點，由於個性的關係不論男性還是女性的朋友都相當的多，起床的時候會迷迷糊糊的做出出人意料之外的事。





巴有希奈 CV:松永雪希

雙胞胎的姐姐，就讀於將星學園普通科，對任何人都相當的和善，處事落落大方，不論在何時都可以保持一顆清醒的腦袋，不過要是有人惹惱她的話，她就會稍稍的對他使壞，責任感相當強，略有點潔癖。





ティータ·F·ブラント CV:吉川華生

相當知名的富豪家千金，是個自尊心相當高的少女，和真紀奈和有希奈自幼就認識，再加上大家年齡相近所以便有點競爭心態，在社交場合的時候便可以看到她淑女的一面，不過只要跟雙胞胎在一起便會露出高傲的個性。



敷島・クルル CV:西田こむぎ

在巴家住宿的獸耳族少女，雖然年紀比主角小不過學級卻比主角高，是個標準的無口娘，有時候看起來就好像在睡覺一樣，就算說話的也不會說一長串，只會說幾個關鍵字而已。





SYSTEM REQUIREMENTS

*CPU PII-450 *記憶體 128MB(XP 需256MB以上) *光碟機 DVD-ROM 4倍 *硬碟 未定
*顯示卡 800*600 VRAM4MB以上 *音效卡 DirectSOUND對應





恋もも

撰文：勇者AAA

夏天過去了，映入眼簾的是紛紛的落葉和有點寒意的秋風，讓人在不知不覺想在被窩中待久一點，因此對於早上有課、有班的學生和上班族來說真的是滿痛苦的！雖說邪騎士是個大學生課程可以自己排…，不過很不幸的邪騎士的課幾乎都是在第一節，雖然早到有早到的好處，可是這種天氣早起可是件很苦手的事啊！



GAME INFO

製作開發 Fizz feat.戲畫
代理發行 Fizz feat.戲畫
遊戲類型 校園戀愛ADV(男性向/18禁)
遊戲售價 ￥8800
發行版本 CD-ROM
適用平台 J-Win 98/ME/2000/XP

官方網址：http://www.web-giga.com/fizz/

如果桃花開了 請麻煩想起我的事，就算是一點點也好…



主角香月自從年幼懂事之後，雙親總是因為工作之故把他寄養在親戚家中，而在那親戚家中有一位長他一歲的堂姐「葉月」，雖說兩人並不是親姐弟但兩人卻像親姐弟一樣的相扶相持：主角的父母最近又要出差半年，所以他理所當然的又到葉月家寄宿，正當他認為自己的學生生涯又會是平凡無奇時，卻因為在某日的雨夜裡一位名喚「百花」的少女闖入了葉月家為主角點下不凡的開端，在主角的印象中明明是素未謀面的她，竟然熟知主角的一切，而且她告訴主角她是來幫主角遠離危險的…以春天為背景有點幻想式的戀愛故事就此展開了～。



堀部 千晶

茶道社團(茶道部)的後輩。

身高：152cm
B78(B)/W55/H80
誕生日：7月12日

相當的沉默寡言，可說是一位標準的無口娘，不過當人問起有關茶道的事時便會變的相當的熱衷，除此之外她還是個和服迷，認為茶點和和服一樣都是不可怠慢的！

遊戲人物介紹



朱鷺坂 葉月

身高：155cm
B94(E)/W58/H89
誕生日：10月22日

大主角一歲的表姐，他們兩人自幼便相處在一起，對葉月而言香月就好像是親弟弟一樣，如外表所見是個相當文靜的少女，不過很令人意外的從打掃到煮飯，一切的家事全都不行，全仰賴主角的幫忙…。



早鏡 美奈美

不可思議的怪帽子少女！

身高：147cm
B72(AA)/W55/H77
誕生日：6月18日

就如同她戴的帽子一樣，是個令人感到相當不可思議的少女，有時候她會自言自語、有時候又像是天真無邪的小孩一樣，有時候帽子會發出嘎吱嘎吱的聲音不過似乎沒什麼人發覺。

咲峰 百花

在下雨的夜晚突然拜訪香月的神秘少女。

身高：156cm
B82(B)/W55/H87
誕生日：4月28日

對於主角的任何事似乎都一清二楚，可是主角對於她卻沒什麼印象，總是笑容滿面就好像註冊商標一樣，自稱主角會有危險所以她是來保護主角的(詳情不明)。

SYSTEM REQUIREMENTS
＊CPU PIII-500 ＊記憶體 256MB(XP使用者推薦1G) ＊硬碟 1.5GB ＊音效卡 支援DirectSOUND
＊顯示卡 VRAM32 MB以上 ＊光碟機 16倍以上

遊戲發行表



■責任編輯：堤比犬兒　■責任美編：下午茶

單機遊戲發行表

即時戰略、策略模擬類

遊戲名稱	發行公司	遊戲售價	發售日期
星際大戰：戰場前線 2	美商藝電	1290 元	11 月 1 日
夢幻海洋公園	光譜	未定	11 月預定
模擬市民 2：歡樂假期版	EA	$49.99	2005/11/17(北美)
藍色天使隊 FANS 專輯	光譜	未定	11 月預定
閃擊戰戰術典藏	光譜	未定	11 月預定
星域大反攻 3	英特衛	未定	11 月預定
明星志願 3	大宇	未定	11 月預定
瘋狂企業(暫名)	英寶格	890 元	11 月預定
電影夢工場(中文版)	松崗	未定	11 月預定
紅軍之怒：反攻德意志(中文版)	英寶格	990 元	12 月 14 日
鋼鐵行動 2	光譜	未定	12 月預定
古巴飛彈危機(中文版)	英寶格	990 元	12 月預定
新同居時代 2(中文版)	英特衛	未定	12 月預定
RPG 製作大師 XP	英特衛	未定	94 年 Q4
夢幻便利商店	歡樂家庭	未定	94 年冬季
動物園大亨 2：瀕絕種動物	台灣微軟	未定	94 年預定
世紀三國	智冠	640 元	94 年預定
闇之奴 & 幻境合輯	智冠	490 元	94 年預定
簡單任務之鄭和下西洋	智冠	399 元	94 年預定
A 列車 7	松崗	未定	94 年 Q3
閃擊戰 2	光譜	未定	95 年 1 月
征服美洲－分裂的國土	光譜	未定	95 年 2 月
城市夢想家(中文版)	英寶格	890 元	95 年 2 月
魔戒：中土戰爭 2	美商藝電	未定	95 年 Q1
軍團司令	英寶格	1080 元	95 年預定
文明帝國經典全紀錄	英寶格	2200 元	95 年預定
紅色警戒 3	Electronic Arts	未定	未定
美國空軍：空優武力	U.S. Air Force	未定	未定
最高指揮官	THQ	未定	未定

第一人稱射擊類

遊戲名稱	發行公司	遊戲售價	發售日期
雷神之槌 4(英文版)	松崗	1480 元	11 月 10 日
榮耀戰場 2：浴血奮戰	英特衛	1080 元	11 月 10 日
戰地風雲 2(典藏版)	美商藝電	2180 元	11 月 15 日
戰地風雲 2：特種部隊(中文版)	美商藝電	890 元	11 月 21 日
決勝時刻 2(中文版)	松崗	未定	11 月預定
F.E.A.R 戰慄突擊!(中文版)	松崗	1180 元	11 月預定
戰鎚－榮耀合輯(英文版)	英特衛	1380 元	11 月 22 日
火線獵殺 3：先進戰士	Ubisoft	未定	冬季(北美)
百戰天龍	英寶格	990 元	95 年 2 月
魔鬼戰將：絕地戰線	英寶格	1080 元	95 年 2 月
反恐戰爭：千鈞一髮(中文版)	英寶格	990 元	95 年 3 月
閃擊點行動 2	英寶格	1080 元	95 年 3 月
浩劫殺陣(中文版)	英特衛	未定	95 年預定
迅雷先鋒 4：史代契可夫黑幫	Vivendi Universal Games	未定	95 年預定
決勝之日：次世代	松崗	未定	未定

冒險類

遊戲名稱	發行公司	遊戲售價	發售日期
鬼屋魔影：死亡界線(暫譯)	英寶格	1080 元	95 年 1 月

動作類

遊戲名稱	發行公司	遊戲售價	發售日期
駭客任務：關鍵抉擇(中文版)	英寶格	990 元	11 月 9 日
哈利波特：火盃的考驗(中文版)	美商藝電	1090 元	11 月 11 日
王牌威龍 2	英寶格	990 元	11 月預定
鬼武者 3(中文版)	美商藝電	未定	94 年 Q4
教父	美商藝電	未定	95 年 Q1
街頭霸主(中文版)	英寶格	990 元	95 年 2 月
刺客任務：黑錢交易	英寶格	1080 元	95 年 3 月
古墓奇兵：不死傳奇	英寶格	1080 元	95 年 3 月

角色扮演類

遊戲名稱	發行公司	遊戲售價	發售日期
新冰城傳奇(英文版)	英特衛	1080 元	11 月 15 日
地城領主(英文版)	英特衛	1080 元	11 月 15 日
限制區域(中文版)	英特衛	980 元	11 月預定
櫻花大戰 4(中文版)	英寶格	750 元	12 月預定
新月劍痕	智冠	699 元	94 年預定
簡單任務之鄭和下西洋	智冠	399 元	94 年預定
亞歷山大：英雄傳(中文版)	英特衛	未定	94 年預定
鐵血聯盟 3	Strategy First	未定	94 年預定
武林降龍	智冠	560 元	94 年預定
可樂米物語(中文版)	英特衛	未定	94 年 Q4
英雄傳說六(中文版)	英特衛	未定	94 年 Q4
絕冬城之夜 2(英文版)	英寶格	1280 元	95 年 6 月
冰風之谷 II(中文版)	英特衛	未定	95 年預定

其他

遊戲名稱	遊戲類型	發行公司	遊戲售價	發售日期
極速快感：全民公敵	競速	美商藝電	1090 元	11 月 16 日
極速快感：全民公敵(黑名單特別版)	競速	美商藝電	1190 元	11 月 16 日
極速房車賽 2005	競速	英寶格	990 元	11 月預定
遙遠時空 2(中文版)	女性向	台灣光榮	未定	11 月預定
交響樂之雨－愛藏版	養成	光譜	未定	12 月預定
極速房車賽 3	競速	英寶格	990 元	95 年 3 月
卒業 Next Graduation	戀愛養成	英特衛	未定	95 年 Q1 預定

線上遊戲發行表

遊戲名稱	類型	發行公司	發行日期
飄流幻境 Online	角色扮演	中華網龍	公測中
大航海時代 Online	角色扮演	大宇	11/15 封測
天道	角色扮演	億泰利多媒體	封測中
象棋專業版 Online	益智	玩到瘋	封測中
王者之路：神話 EP 2	角色扮演	全球歡樂	未定
愛遊戲娛樂網	益智	全球歡樂	未定
曙光 Online	角色扮演	優智數位	未定
炎龍騎士團 Online：諸神的契印	角色扮演	智冠	未定
英雄無敵 Online	角色扮演	天晴數碼	未定
一騎當千	角色扮演	網禪	未定
賽車 OL	競速	易時空網路科技	未定
射鵰三部曲 Online	角色扮演	昱泉國際	未定
仙劍奇俠傳網路版	角色扮演	大宇	未定
天地玄門	角色扮演	上海微啓軟體	未定
新瘋狂坦克	休閒	戲谷	2005 年底

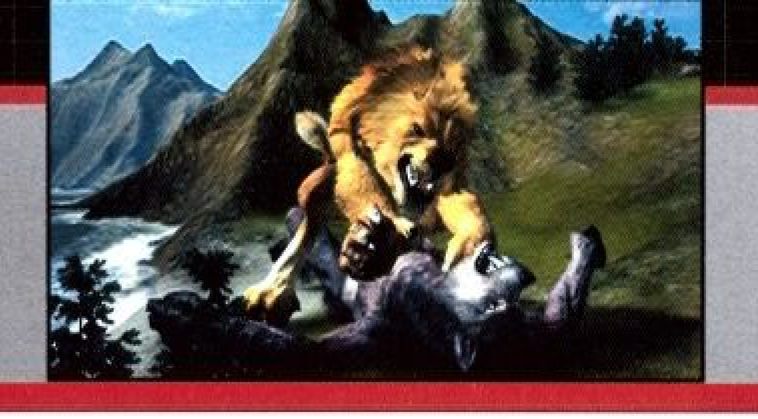
PS. 本發行表僅供參考，遊戲上市日期及售價以公司公佈之消息為主！

沙必 S 試玩版大搜查

遊戲名稱	遊戲大小	下載點
動物園大亨 2：保育大作戰	約 224MB	http://download.microsoft.com/download/f/7/b/f7b2a652-e251-44d8-8b23-4286834a8ae2/Zoo2ESTrial.exe
世紀帝國 3	約 426MB	http://download.microsoft.com/download/a/5/2/a525997e-8423-435b-b694-08118d235064/aoe3trial.exe
戰鎚：破曉之戰－冰襲	約 320MB	http://www.worthdownloading.com/bandwidth.php?gid=755&id=2673&lid=3
哥薩克 2	約 477MB	http://www.gamershell.com/download_8966.shtml
神祕島	約 214MB	http://www.gamershell.com/download_7332.shtml
工人物語 5	約 391MB	http://download2.cn.tom.com/gametom/down5/demo/20041114_siedler_dedk.zip
全面失控	約 297MB	ftp://ftp.download-center.com/international/fahrenheit/fahrenheit_demo_europe.zip
臥底神鷹	約 309MB	http://downloads-3dg.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/totaloverdose/totaloverdosedemo.zip







十月上市之哈燒商品



百貨大亨
(中文版)
- 遊戲類型 模擬
- 發行公司 英特衛
- 遊戲售價 680 元
- 發售日期 10 月 1 日



國際足盟大賽 2006
(英文版)
- 遊戲類型 運動
- 發行公司 美商藝電
- 遊戲售價 1090 元
- 發售日期 10 月 4 日



哥薩克 2
(中文版)
- 遊戲類型 策略
- 發行公司 光譜
- 遊戲售價 850 元
- 發售日期 10 月 6 日



光榮武士
(中文版)
- 遊戲類型 即時戰略
- 發行公司 英寶格
- 遊戲售價 990 元
- 發售日期 10 月 6 日



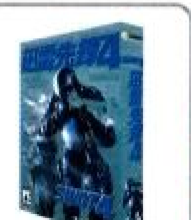
全面失控
(英文版)
- 遊戲類型 動作
- 發行公司 英寶格
- 遊戲售價 990 元
- 發售日期 10 月 6 日



曙光特攻
(中文版)
- 遊戲類型 動作
- 發行公司 英特衛
- 遊戲售價 980 元
- 發售日期 10 月 8 日



三國立志傳 3
- 遊戲類型 策略
- 發行公司 光譜
- 遊戲售價 690 元
- 發售日期 10 月 8 日



迅雷先鋒 4
(中文版)
- 遊戲類型 射擊
- 發行公司 松崗
- 遊戲售價 1280 元
- 發售日期 10 月 8 日



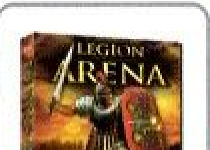
柏林攻防戰
(英文版)
- 遊戲類型 射擊
- 發行公司 英寶格
- 遊戲售價 490 元
- 發售日期 10 月 12 日



全球衝突：反恐戰爭
(英文版)
- 遊戲類型 射擊
- 發行公司 英寶格
- 遊戲售價 1080 元
- 發售日期 10 月 12 日



善與惡 2
(中文版)
- 遊戲類型 策略
- 發行公司 美商藝電
- 遊戲售價 1090 元
- 發售日期 10 月 15 日



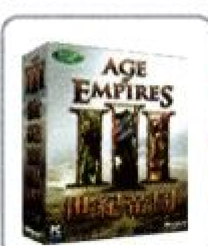
羅馬軍團
(中文版)
- 遊戲類型 策略
- 發行公司 英寶格
- 遊戲售價 990 元
- 發售日期 10 月 20 日



戰鎚：破曉之戰－冰襲
(英文版)
- 遊戲類型 戰略
- 發行公司 英特衛
- 遊戲售價 880 元
- 發售日期 10 月 22 日



生化筋肉人
(英文版)
- 遊戲類型 角色扮演
- 發行公司 英特衛
- 遊戲售價 1080 元
- 發售日期 10 月 22 日



世紀帝國 3
(中文版)
- 遊戲類型 策略
- 發行公司 台灣微軟
- 遊戲售價 1290 元
- 發售日期 10 月 26 日



世紀帝國 3 限量典藏
(中文版)
- 遊戲類型 策略
- 發行公司 台灣微軟
- 遊戲售價 1990 元
- 發售日期 10 月 26 日



模擬樂園 3：野生動物園
(多國語言版)
- 遊戲類型 模擬
- 發行公司 英寶格
- 遊戲售價 790 元
- 發售日期 10 月 26 日



臥底神鷹
(英文版)
- 遊戲類型 動作射擊
- 發行公司 英寶格
- 遊戲售價 1080 元
- 發售日期 10 月 26 日

十月份讀者慾望調查表

1 世紀帝國 3
上期排行 -
上上期排行 -



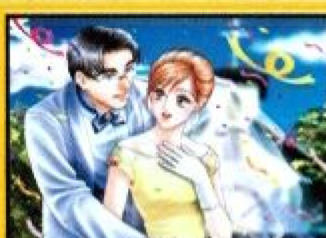
遊戲類型 策略
發行公司 台灣微軟
售價 1290 元
上市日期 10 月 26 日
得票率 14.50%

2 櫻花大戰 4
上期排行 -
上上期排行 -

遊戲類型 戀愛養成
發行公司 英寶格
售價 750 元
上市日期 12 月預定
得票率 14.09%

3 明星志願 3
上期排行 2
上上期排行 2





遊戲類型 模擬經營
發行公司 大宇
售價 未定
上市日期 11 月預定
得票率 11.01%

排名	上期排行	上上期排行	遊戲名稱	遊戲類型	發行公司	售價	上市日期	得票率
4	-	-	英雄傳說六	角色扮演	英特衛	未定	94 年 Q4	5.64%
5	-	-	善與惡 2	策略	美商藝電	1090 元	11 月 15 日	5.50%
6	-	-	遙遠時空 2	女性向	台灣光榮	未定	11 月預定	5.50%
7	-	-	哈利波特：火盃的考驗	動作	美商藝電	1090 元	11 月 11 日	4.97%
8	6	11	新月劍痕	角色扮演	智冠	699 元	94 年 Q4	4.70%
9	-	-	戰鎚：破曉之戰－冰襲	戰略	英特衛	880 元	11 月 22 日	4.43%
10	4	8	信長之野望：革新	策略	台灣光榮	1350 元	9 月 29 日	4.16%
11	-	-	極速快感：全民公敵	競速	美商藝電	1090 元	11 月 16 日	4.16%
12	8	-	電影夢工場	模擬經營	松崗	未定	11 月預定	3.36%
13	7	-	雷神之鎚 4	射擊	松崗	1480 元	11 月 10 日	3.36%
14	14	-	百貨大亨	模擬經營	英特衛	680 元	10 月 1 日	3.09%
15	-	-	戰慄突擊	射擊	松崗	1180 元	11 月預定	2.95%
16	19	-	全面失控	動作	英寶格	990 元	10 月 6 日	2.28%
17	-	-	無盡的旅程 2	動作冒險	淇倫互動	未定	94 年 Q4	2.28%
18	18	-	限制區域	角色扮演	英特衛	980 元	11 月預定	2.01%
19	-	-	四眼天雞	動作	Buena Vista Games	未定	94 年 Q4	1.88%
20	-	-	可樂米物語	角色扮演	英特衛	未定	94 年 Q4	1.74%

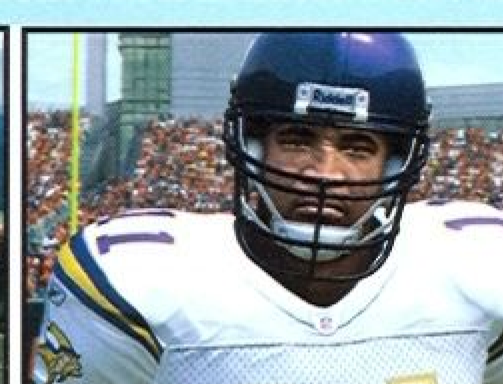
＊本排行榜為讀者回函之統計結果

■撰稿作家/ 卡妮娜　■責任編輯 / 富哥、堤比犬兒　■責任美編 / Miko

2005年 IN NEW GAMES 東京電玩展

秋天果然是個豐碩的季節 紛紛出爐的各款作品令人陶醉！

上一期介紹了2005年東京電玩展中幾家具代表性的遊戲廠商之後，這次就將介紹近數十款即將在下一季的時間內會推出或預定上市的遊戲，來做個簡單的介紹，再未來有更新的遊戲訊息的時候，則會已NEWS的形式介紹給各位讀者們做進一步的了解。









台灣各家廠商 紛紛投入XBOX 360的開發!!

★ Microsoft持續開拓台灣這塊寶地!!

Microsoft於東京電玩展中展出次世代遊戲主機XBOX 360，並宣布新一波的軟體開發名單，除了Blueside將推出XBOX 360平台獨佔的動作角色扮演遊戲《熾焰帝國：末日之環》，同時台灣微軟也將與台灣數家廠商進行遊戲的製作方面，像是有大宇、樂陞、戲谷、昱泉等廠商合作推出全新的XBOX 360遊戲，在這裡提供玩家關於新遊戲詳盡的內容報導。

★ 大富翁打先鋒!?奇幻風格給你好看!!

在大宇方面，首當其衝的XBOX 360遊戲作品為《大富翁：超魔幻之旅》，目前北京研發單位已經拿到開發機，正著手了解開發技術，預計明年初會正式動工，最快則會在2007年第一季的時候上市。遊戲將脫離原有的現實幻境，改走「奇幻」風格遊戲環境。預定支援4人連線遊戲，同時會陸續針對各地區發行不同的語言版本。而在XBOX 360版發行後，也不排除會改版推出跨平台作品。

★ 聖魔和藍貓將攜手合作!!

樂陞公司在Xbox上有相當豐富的遊戲製作經驗，這次則將推出兩款全新的XBOX 360作品，裡頭像是包括《聖魔戰記》系列新作，以及和大陸知名的IP「藍貓」授權合作的遊戲。《聖魔戰記》同樣是以合作關係開發，會是全新的作品，不是其它系列作的移植作。目前遊戲已在製作中，預定明年在日本發售。而獲得「藍貓」獨家授權，目標則放在大陸年輕市場，這次將完全搭配XBOX 360在中國的策略，同步公開以及上市，希望藉著此一方式，能夠開拓大陸年輕族群市場。

★ 四款優質作品將帶領XBOX 360最前線!!

身為國內少數曾開發Xbox遊戲的廠商，昱泉計畫開發四款對應XBOX 360的全新力作，其中包括新系列《水滸傳》、《射鵰三部曲》以及兩款尚未公佈的遊戲，最快預定 2007 年上市。《水滸傳》是一款 MMO類型的動作遊戲，將跨PC和XBOX 360雙平台來發行。而《射鵰三部曲》終於將會在XBOX 360上推出。此外，昱泉除了過去熟悉的動作遊戲外，並獲得美國某個知名肖像授權，將以此授權製作一款Casual game，不過並未透露更多細節。

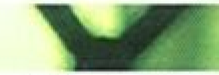


▲台灣廠商「大宇、昱泉、樂陞」大合照

邁入老年的史涅克!?
全世界已成為戰場的《潛龍諜影4》!!

潛龍諜影 4

原名：メタルギア ソリッド4



・開發廠商：KONAMI　・遊戲平台：PS3　・發售日：未定

雖然目前只有公開此作品的影片，不過一播出卻受到許多玩家的詢問以及熱烈的迴響。像是先前E3的搞笑版《潛龍諜影4》預告短片，其中不但嘲諷類似題材的競爭對手《縱橫諜海》，也透過主角史涅克與雷電間的主角爭奪戰，來預告4代將由史涅克擔綱演出，以及製作人仍舊為小島秀夫的訊息。在一連串展現小島先生一貫幽默演出的影片之後，接著進行的就是重頭戲的PS3《潛龍諜影4》實機展示，SCE社長久多良木健並特別以影片方式來祝賀本次《潛龍諜影4》的展出。為了避免有人因為展出畫面的品質過好，而懷疑這是一段預錄的影片，製作人小島秀夫先生在TGS活動中還特別的把PS3開發機搬出來，直接在會場上展示實際的運作情況。

只有戰爭的世界!?史涅克登場

在公佈的影片當中，一開始是在某個戰場的街道上，彷彿以第一人稱視點的角色穿梭在其中，畫面上還不時的打出FPS的字樣，隨後年老的史涅克突然出現將士兵撂倒，隨即畫面則出現了「這不是FPS，這是MGS」的有趣字樣。光是這段的展現方式，彷彿玩家進入了真實呈現出的戰場世界，隨處可見的斷垣殘壁、飛舞的風沙，以及各式各樣的戰鬥兵器，年老的史涅克臉上的皺紋、流下的汗滴等等逼真表現。

史涅克的協助者「Otacon」

在影片的後段一台新型的軍事機器，採用了Cell處理器來進行運作，並且發生了一段有趣的對話。影片中史涅克對著機器另一方的操縱者Otacon問到「這一個東西(Cell 處理器)是這場戰爭需要嗎？」，對方的回答卻是「為了遊戲主機戰爭的勝利，這是必要的」呈現了小島秀夫一貫的特殊幽默。

史涅克的協助者「Otacon」▶



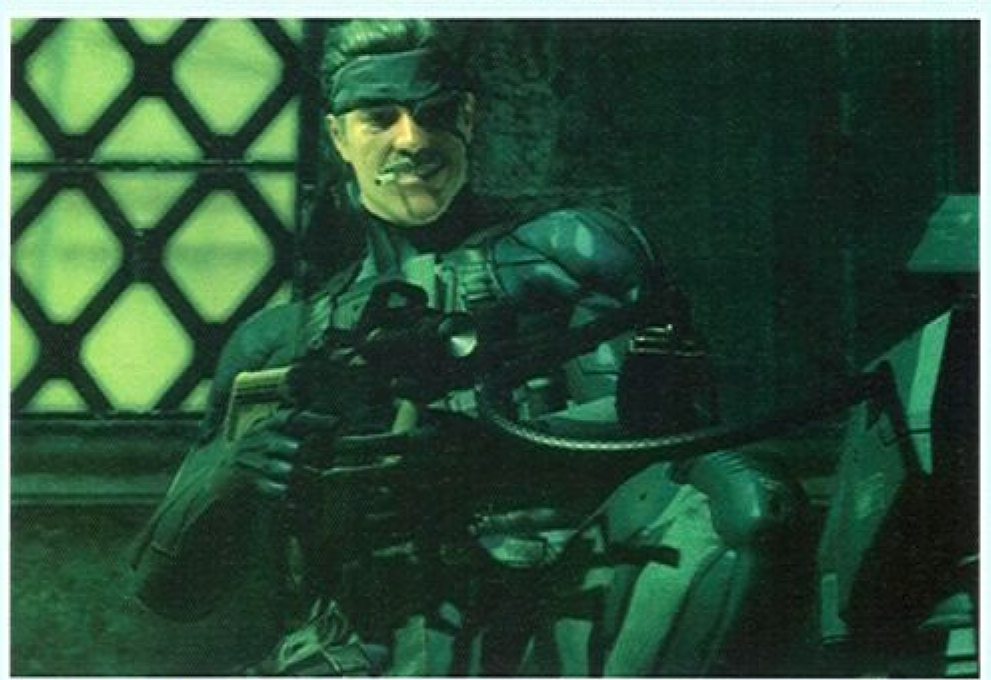
超高水準的《潛龍諜影4》

給了玩家們對PS3不同的印象!!

影片展示後開發小組的人員實際的對畫面進行了角度、光源等各種不同的操作，再一次的證實影片裡頭都是實際的遊戲畫面，而不是所謂的GC動畫。自稍早的PS時代，玩家所追求如動畫一般的畫面水準，在《潛龍諜影4》的展示中，我們真的看到了遊戲是能做到的，相信以後會有越來越如同《潛龍諜影4》一樣高水準的遊戲出現。







▲這就是實際的遊戲畫面！



號稱最強的異種格鬥技
展開一場生與死的最終激戰!!

生死格鬥 4

原名：DEAD OR ALIVE 4



・開發廠商：TECMO　・遊戲平台：XBOX 360　・發售日：12月10日

在次世代主機中率先販賣的就是XBOX 360，遊戲與主機同時上市就意味著玩家能夠最先玩到這款作品，本作《生死格鬥4》就是那些少數與主機同時發售的遊戲之一。在這次的作品中，初次參戰的新角色有3人，其中一位名為蝴蝶，使用叫做LUCHA LIBLE的墨西哥摔角技，而蝴蝶這個名字也只是在雷台上的稱號。此外，身為舞妓也是擅長使用八極拳的高手，為了要測試自己而參加這次的武鬥大會的「心」。以上幾位這些都是這次會加入遊戲之中的新角色，當然以往出現過的角色都將會一一陸續登場。

Xbox Live的表現上為何?

本坐在連接Xbox Live的時候，這次準備了豐富的大廳畫面給玩家使用。其中有像是萬聖節類型以及叢林類型的大廳，當然即將邁入聖誕節，裡頭也收錄銀白雪地的聖誕節類型的場地「雪之樂園」。此外，玩家則會化身為許多有趣生動的娃娃，像是有熊貓、機器人、小狗等等，都是一眼看過去就會讓人愛不釋手的可愛娃娃。

多線戰道設定樂趣多多!!

承襲以往的戰鬥形式，就連場景的變化也是相同的，不過唯一令玩家感覺不一樣的就是那更具豐富性的戰鬥隨機移動。可能因為戰鬥的方式而改變戰場，或者發生不可思議的戰場阻礙等等，這些都在最新作中都會讓玩家一一感受得到。另外，角色們所穿著的服裝，造型也更加豐富、華麗，看來玩家要收集所有服裝的話，可要下一點功夫才行呢。

士官長登場!?戰場移到外太空

年底即將與微軟新一代的XBOX 360主機一同推出的《生死格鬥 4》，現正式確認登場角色中將出現《最後一戰》的遊戲角色，讓兩大 Xbox 代表作進行跨作品跨類型的攜手合作。根據報導，這名即將於《生死格鬥 4》登場的角色並非名《最後一戰》的主角 士官長 (Master Chief)，而是與士官長同一系列的基因改造強化戰士「斯巴達 458 (Spartan-458)」，性別是女性，也穿著相同的強化裝甲服。









◀▲《生死格鬥4》主打美女牌！

※以上為開發中畫面。



藍色刺猬帶來新希望!!
煥然一新的「音速小子」又再度奔馳!!

2006年即將滿15週年的《音速小子》，這款可說是 SEGA 的招牌系列作品，在本次的展覽中，SEGA攤位上供展出四款相關遊戲，包括跨PS3與XBOX 360的《音速小子》，跨PS2、NGC與Xbox的《Shadow The Hedgehog》與《音速小子 滑板競速》，以及NDS《音速小子 Rush》，如此受到衆多玩家的喜愛，看來音速小子的魅力依然相當閃爍。

全新的音速小子!!
將體驗音速的流動!!

《音速小子》

・開發廠商：SEGA・遊戲平台：PS3、XBOX 360・發售日：11月15日

以新一代主機PS3與XBOX 360所製作的《音速小子》，將以符合HDTV的高解析度方式呈現，並加入Havok公司所研發的物理模擬引擎，不論在畫質、物件的數量與互動的逼真程度等，都有著大幅的進步。目前預計將在2006年推出上市，這是做為系列作發行15週年紀念大作，將以重現初代作品所帶給玩家的感動為目標，遊戲的名稱也與初代作相同。



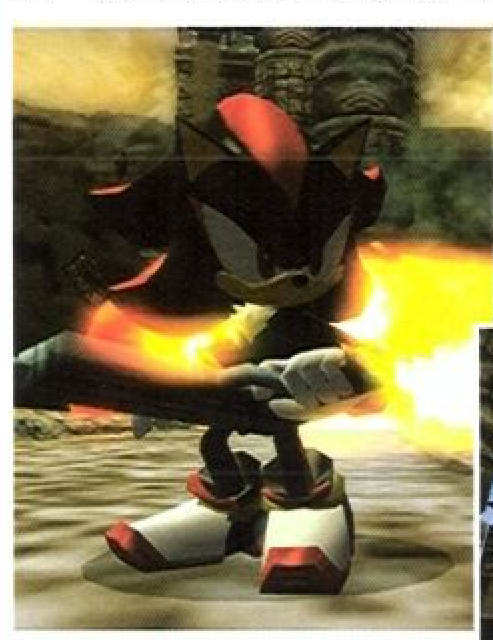
▲高解析畫面

如同黑影來去無蹤!!
不同以往的作品!!

《黑影～音速小子外傳～》

・開發廠商：SEGA・遊戲平台：PS2、NGC、Xbox ・發售日：11月15日

跨各個平台的《黑影～音速小子外傳～》，是首款以系列作中亦正亦邪的神秘角色Shadow為主角的遊戲。不同於陽光朝氣的Sonic，具備黑暗魅力的Shadow將以機關槍、劍、巴爾幹砲等各式武器，以及搭乘軍用武器載具與飛行生物來迎戰敵人，奪回自己所失去的記憶，解開 Shadow 的出身之謎。







▲首度以Shadow為主角

速度感倍增!!
新類型的滑板比賽!!

《音速小子 滑板競速》

・開發廠商：SEGA・遊戲平台：PS2、NGC、Xbox ・發售日：11月15日

同樣也是跨平台的《音速小子 滑板競速》，則是以《音速小子》系列角色為主題的飛行滑板競技遊戲。玩家將操作遊戲角色搭乘高T飛行的滑板，在各種賽道上進行超高速的競速奔馳。遊戲同樣繼承了系列作最大特色的速度感，並加入可大幅增加速度的亂流設定，以及特技表演的要素。



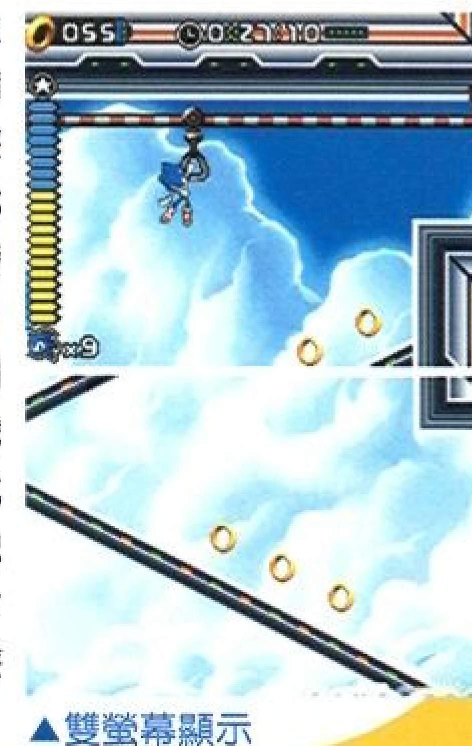
▶挑戰速度極限！

利用觸控
來親身體驗音速的魅力!!

《音速小子 Rush》

・開發廠商：SEGA　・遊戲平台：NDS　・發售日：11月15日

《音速小子 Rush》是NDS主機上的原創作品，遊戲裡將具備2D與3D兩種遊戲模式。在一般遊戲舞台的2D模式下，將利用NDS獨特的雙螢幕，來顯示縱跨兩畫面的廣大遊戲舞台，更增添遊戲進行時的刺激速度感。在對頭目戰的3D模式，將使用3D形式來呈現出與頭目對戰的魄力。在3D特別關卡時，還會加上觸控的操作方式。同時遊戲也支援無線網路連線對戰。



▲雙螢幕顯示



背負者死亡的意圖
那令人顫慄的戰鬼即將甦醒！！

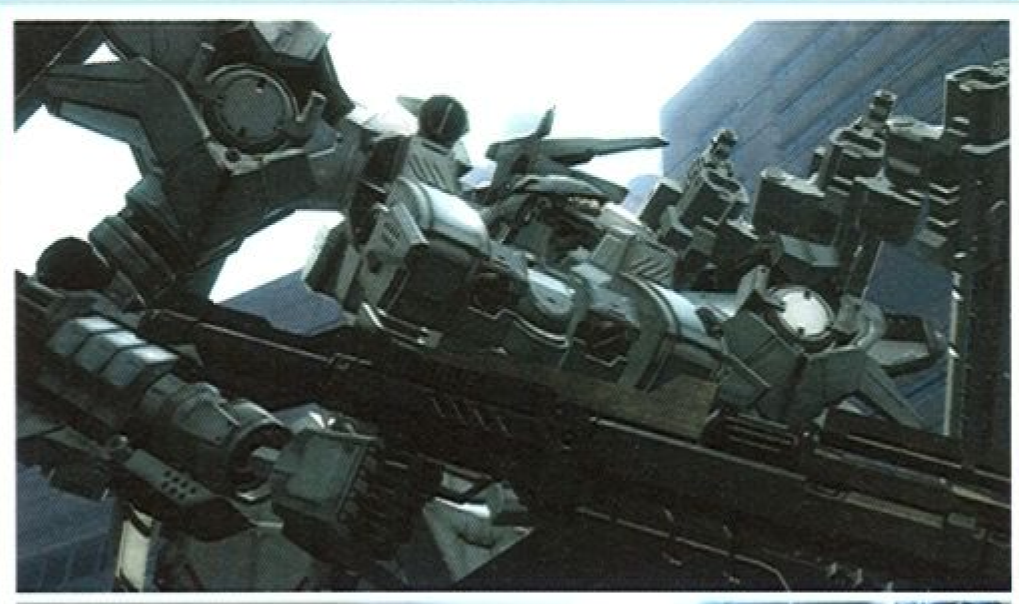
機戰傭兵4
原名：ARMORED CORE4

・開發廠商：FromSoftware・遊戲平台：PS3、XBOX 360・發售日：未定

能夠讓玩家自由組裝機體的各個部位零件，並且用屬於自已的原創機器人來進行戰鬥的動作射擊遊戲《機戰傭兵》系列最新作就要在PS3跟XBOX360上面推出！！透過次世代強大的繪圖能力，人型兵器ARMORED CORE的細部和動作部分都將會有更寫實的表現。也就是說，玩家將能在ARMORED CORE的戰場中體驗島比過去更為真實的臨場感。一場追加了新功能以及新動作的ARMORED CORE們，將在新次世代中展開一場史無前例的戰鬥。

何謂ARMORED CORE！？

ARMORED CORE翻譯成機戰傭兵，這款系列作已累積推出10款作品的超人氣動作射擊遊戲。玩家可利用超過100種以上的各式零件，改造機器人身上任何一個零件，創造出一台只屬於自己的的原創人型兵器。玩家們只要利用自己所創造的ARMORED CORE來完成破壞、襲擊、護衛等各種任務就可以得到應有的報酬，隻後再利用這些得到的報酬來製作更強的ARMORED CORE！





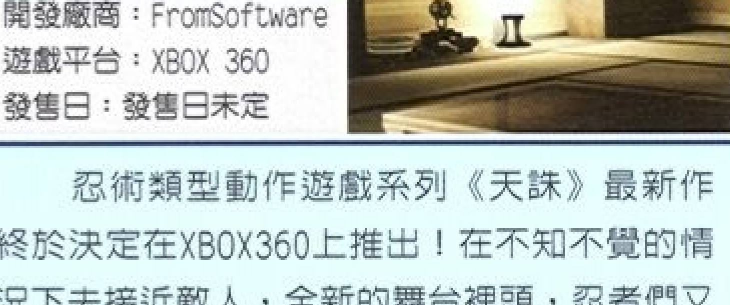
▲畫面搶先看



以忍者的身分來完成使命
『天誅』最新作即將在XBOX360上登場！！

天誅360

・開發廠商：FromSoftware
・遊戲平台：XBOX 360
・發售日：發售日未定



忍術類型動作遊戲系列《天誅》最新作終於決定在XBOX360上推出！在不知不覺的情況下去接近敵人，全新的舞台裡頭，忍者們又再度賭上自已的性命來執行一場戰役，能夠充分體驗這種忍者戰鬥風格的動作遊戲，便是此作品的魅力之一。在本作中可以製作原創的忍者來遊玩，甚至可修習自己悉愛的技巧或忍術等，以成為最強的忍者為目標吧！！此外，本作還對應了網路遊戲模式，玩家可透過連線與其他忍者同伴們一同挑戰多樣化的任務。唯有XBOX 360主機上才能夠實現逼真的江戶城鎮中，操縱玩家所創作出來的忍者長驅直入吧。

敵是友…！？衆多角色將會一一登場

浪人與商人是玩家們在系列作中令人相當熟悉的反派角色，而他們也透過以往的GC品質，將以更加恐怖、更加邪惡的表情登場。當然，也有可能會出現想是幫助玩家們的角色，也就是說，在這個世界之中，想要分辨出好人或壞人的話，可要玩加自行去確認才行呢。



▲場景圖大賞

※以上為開發中畫面。



回到原點的夢幻之星!?
並且橫跨網路遊戲新紀元!!

夢幻之星 新宇宙



・開發廠商：SEGA
・遊戲平台：PS2、PC
・發售日：今冬預定

即將在PS2、PC兩個平台上推出的SEGA RPG名作系列《夢幻之星 新宇宙》，則是這次SEGA攤位展出的焦點之一，現場以兩個圓形展示試玩區的面積，進行開放式的試玩展示。這次的《夢幻之星 新宇宙》將採單人與網路連線並行的形式來製作，玩家可以進行單人模式來體驗在遊戲中所有的故事劇情，當然也可透過網路來與其他玩家一同進入夢幻之星的世界之中。

意猶未盡的戰鬥形式!!

遊戲的基本動作構成依然承襲著《夢幻之星Online》，同樣採用以第三人稱的行動方式，來進行購物、戰鬥等多項行動。而在單人模式下非玩家角色有著各自的動作，來與全世界的玩家並肩作戰。網路連線則是在多人模式下最多可進行 6 人一同組隊，同樣有著讓玩家交流與組隊的大廳，甚至還有更多進一步改良之處，讓玩家更能對此快速上手的強化與改良。









那一場令人難忘的激戰
將在PSP主機上再次開戰!!

超級機器人大戰MX PORTABLE

原名：スーパーロボット大戰 MX PORTABLE

・開發廠商：BANPRESTO　・遊戲平台：PSP　・發售日：今冬預定

曾在去年5月的時候，一場全新的機器人戰爭又再度展開，而那場戰爭又即將在PSP平台上再次開戰！而這場戰爭被稱做《超級機器人大戰MX》。當時，因為作品中加入了「冥王計畫傑歐萊馬」以及「翼神世音」兩部新參戰作品而引起口F大迴響。此外，戰鬥場警中的華麗插入特寫也是本系列作的一大特徵。

配合PSP!?系統上有了大幅度改變

為了配合PSP特有的長方形螢幕（可稱為寬螢幕），遊戲的畫面全部經過了重新製作的這道手續。而在戰鬥畫面的話，改變的幅度雖然沒有那麼大，不過也是為了配合螢幕的關係，製作人員在這個部分可是下了不少苦心。此外，本作中原採用的上下切割的援護支援攻擊系統，依然存在於本作之中，看來喜愛《超級機器人大戰》的玩家們，這也是款不能錯過的優質作品。

※以上為開發中畫面。



▲為配合PSP的寬螢幕，畫面也重新製作成長寬狀



享受高速奔馳!!
盡情過彎甩尾的賽車新事典!!

實感賽車 6

原名：Ridge Racer 6

・開發廠商：NAMCO　・遊戲平台：XBOX 360　・發售日：12月10日

由NAMCO公司所製作，預定12月10日與XBOX 360主機同步推出的知名競速賽車遊戲系列最新作《實感賽車6》，終於即將登場跟玩家們一同較勁。本作是NAMCO旗下最具代表性的3D競速賽車遊戲，以獨特的高速奔馳與過彎甩尾刺激體驗而廣為玩家所知，曾在1993年首度推出大型電玩版，後續並於大型電玩與家用主機上發行多款相關續作。本次NAMCO公司將PSP版《實感賽車》所引進的氮氣加速系統，在本作中更為強化。除了可使出效果更強的雙重甚至三重氮氣加速之外，不同的車種還會有不同的氮氣充填特性，如何活用氮氣加速來獲得勝利，將會是遊戲中相當重要的關鍵。

各加豐富的車種及賽道!!

NAMCO公司公佈了更多的車種與賽道資訊，就已知將收錄130款以上的車輛以及風格各異的30條賽道，雖然目前僅公佈13款車輛與10條賽道，仍有許多等待玩家親自去發掘。而在網路連線對戰部分，可支援10人以上的玩家同時對戰，所有的賽道都可在連線模式下使用，並提供包括排行對戰、自由對戰與全球競時賽等多樣化的連線遊玩模式供玩家選擇，也支援語音通信系統呢。







創造指屬於自己的角色
去奪取或破壞毀滅世界的劍魂吧!!

劍魂 3

原名：Soul Calibur 3

・開發廠商：NAMCO　・遊戲平台：PS2　・發售日：11月23日

由NAMCO公司所研發製作的知名3D武器格鬥遊戲《劍魂3》，是NAMCO公司所推出過的3D格鬥遊戲中最具賣座的系列作品。在本作中是以16世紀末動盪不安的世界為背景，敘述邪劍Soul Edge與靈劍Soul Calibur之間永恆的對抗，以及抱持著各自的目的追尋邪劍與靈劍的武術家們之間的故事。本次是首款純粹以家用版方式製作的作品，除了主要的大型電玩對戰模式之外，並將加入專為家用版所設計的「角色創造系統」與「失落的編年史」等多種原創模式，讓玩家創造自己專屬的角色，體驗融合即時策略模擬與對戰格鬥的「失落的編年史」模式，進行攻城掠地與角色培養。



各式各樣的角色陸續登場!!

目前公佈前代既有角色與本代新增角色之外，NAMCO又再度公佈7名登場角色，這其中包括自初代《刀魂》後就未曾現身過的李龍，以及前代缺席的黃星京、洛克、蜥蜴人等等。另外，海外版大型電玩中取代御劍平四郎的金髮武士亞瑟，縱橫NAMCO兩大格鬥遊戲的吉光，以及繼承拉斐爾西洋劍術的少女艾咪等，總數共達28人之多，還有相當豐富的相片模式可供玩家觀看喔。



忙翻天的猴子們
滾球大賽又再度開始!!

超級猴子球 DS

原名：スーパーモンキーボールDS

・開發廠商：SEGA　・遊戲平台：NDS　・發售日：未定

看似簡單、實際上卻讓許多玩家恨得牙癢癢的益智動作遊戲《超級猴子球》，本次也展出了NDS版最新作《超級猴子球 DS》。遊戲的構成與以往作品類似，不過加入了觸控方式的操作選擇，來進行上、下、左、右等方向的移動。此外，玩家所操作的猴子還會在螢幕下方顯示目前的狀態，可以欣賞到許多逗趣的演出。當然也有許多逗趣的小遊戲，只要玩累的同時也來玩玩小遊戲紓解身心吧。另外，曾經出現過的猴子們也會一一登場，玩家可以選擇這些猴子們來與朋友們一同遊玩。在無線對戰部分，則採用共同娛樂的關卡來進行遊戲。跟GC版本類似，像是有撞球等方式來與對手決一生死。當然，小遊戲也是可以利用無線網路來進行，看來《超級猴子球 DS》又將更加進化!!



▲簡單又休閒的《超級猴子球 DS》



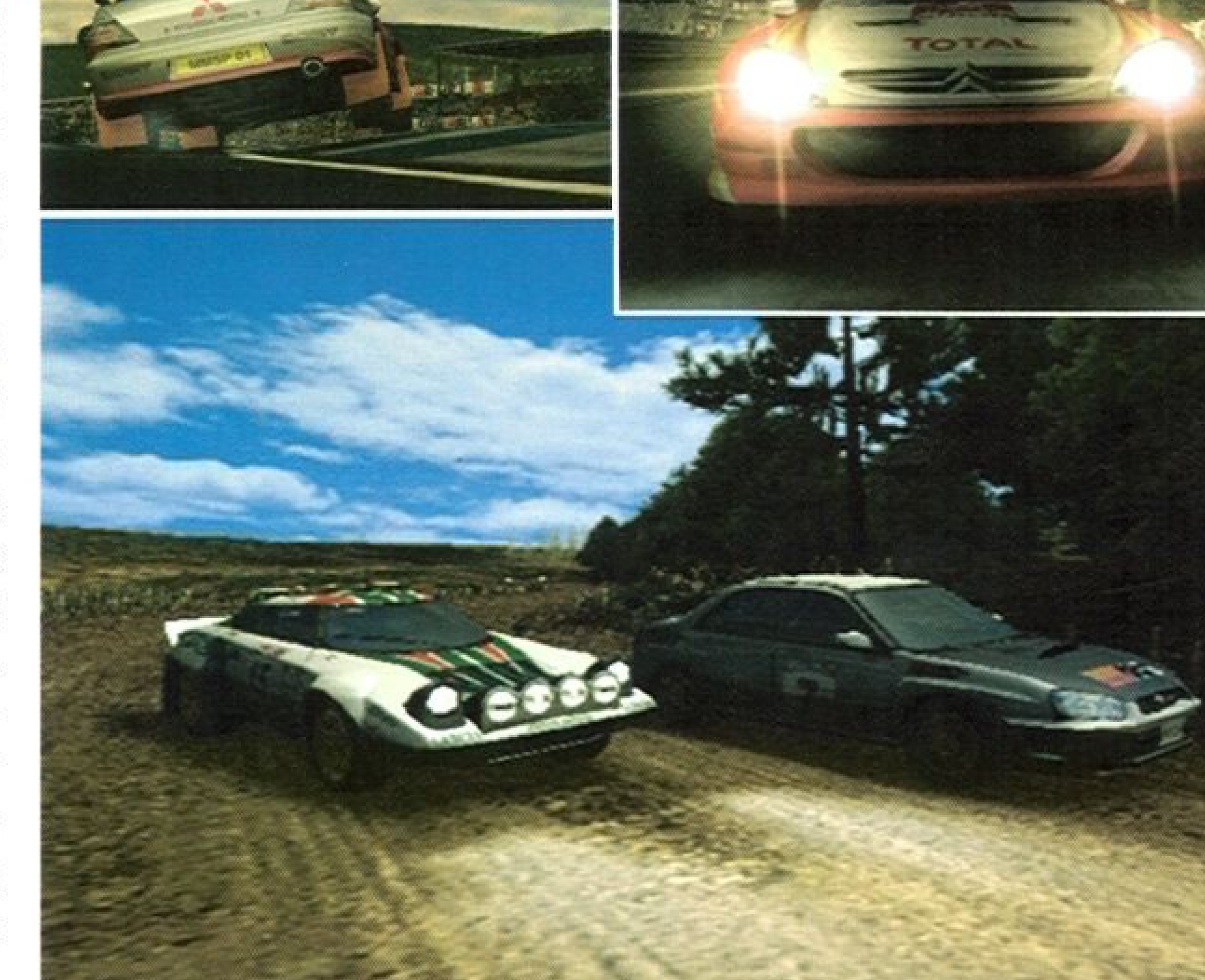
史上最困難的賽事
2006越野賽即將開鑼!!

SEGA越野賽車 2006

原名：SEGA RALLY2006

・開發廠商：SEGA・遊戲平台：PS2・發售日：未定

曾在去年東京電玩展前夕發表此款作品，並實際展出試玩的SEGA越野賽車名作《SEGA越野賽車 2005》，本次也再度參展，不過卻將年份更改為「2006」。展出現場同樣以大螢幕、力回饋方向盤與賽車坐椅的方式提供試玩。遊戲承襲了系列作的越野競速與甩尾的快感，畫面則比前作的DC版更上一層樓，並支援羅技推出的「GT Force Pro」力回饋方向盤，讓玩家能更細緻的體驗不同路況下的方向盤回饋手感。本代除了繼承系列作傳統要素之外，並加入賽道自動生成系統「AGC」，以及扮演車手投入賽車生涯的「Career Mode」等新要素。本次SEGA公司又再度發表，為了慶祝系列作誕生十週年，將於初版發行的遊戲中，同捆附贈收錄有大型電玩原作移植版的特典光碟，讓喜愛本系列作的玩家能重新體驗原作的樂趣。



◀享受越野奔馳的快感

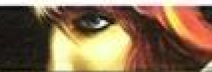


不同於以往的諜報風格
打擊犯罪將是玩家的使命！！



諜報風雲Zero

原名：Perfect Dark Zero



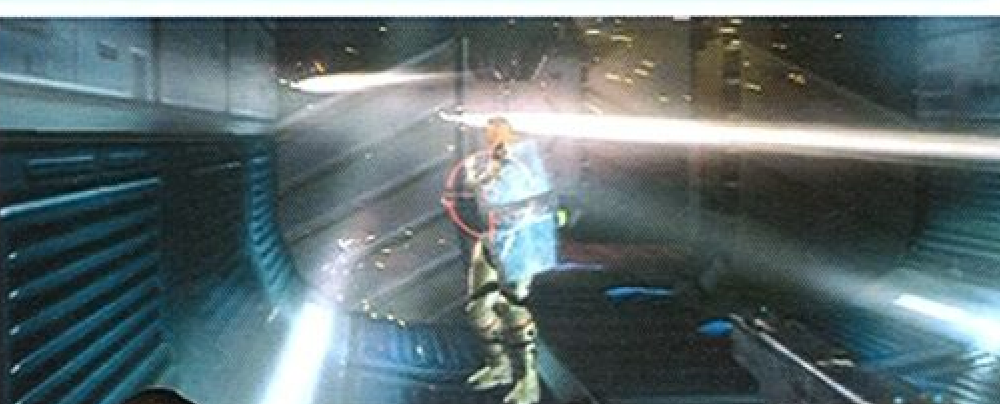
・開發廠商：Microsoft ・遊戲平台：XBOX 360 ・發售日：12月10日

由Rare公司開發製作，微軟遊戲工作室發行的XBOX 360第一人稱動作射擊遊戲《諜報風雲Zero》，曾經在N64上推出過其系列作品，而這次將在XBOX 360上將發揮它驚人的實力。故事敘述西元2020年，全世界都被大企業所掌控，出身特殊精銳部隊、從事地下工作的女主角喬安娜・妲克（Joanna Dark），意外的捲入了這些闇黑不法企業集團彼此間的秘密鬥爭之中，而必須挺身面對龐大邪惡企業的武裝威脅，以過人的矯健身手與機智反應，給予邪惡的黑暗勢力迎頭痛擊！

遊戲的特徵為何？

對應HDTV高解析度的遊戲畫面，以及完全發揮Xbox Live的網路機能，創造出前所未有的諜報風格。在Xbox Live上最大可讓32玩家同時一起進行對戰，裡頭有個人對戰和團隊對戰兩種供玩家選擇。另外，不透過網路直接切割畫面來進行協力任務等，也是這款遊戲最大的魅力所在。此外，跟N64版比較起來，不只追加新武器和道具而已，像是前作登場過的武器跟道具也會一一在遊戲中出現。







來一場決生死的叢林射擊戰！！
連火爆玫瑰也一同參戰！！

潛龍諜影 3：求生戰

原名：Metal Gear Solid 3: Subsistence

・開發廠商：KONAMI ・遊戲平台：PS2 ・發售日：今冬預定

由PS2《潛龍諜影 3：食蛇者》所強化改良而來的《潛龍諜影 3：求生戰》，是本系列遊戲中在TGS裡頭最具體的展出，不但每天有兩場比賽活動，現場也擺設了十餘台的試玩機台，供參觀者試玩。在本作中，最關鍵的莫過於網路連線對戰模式「Metal Gear Online（MGO）」的加入，讓玩家可透過網路共同進行各種不同模式的對戰遊玩，現場也舉辦了連線對戰比賽，透過網路讓現場玩家與遠地選手決一勝負。除了繼承原作的內容外，並加入許多新的內容，包括本篇故事之外的網路連線對戰模式、與頭目角色隊戰的決鬥模式、可欣賞各種迷彩裝扮與遊戲劇情演出片段的展示劇院模式，以及 MSX2 版《Metal Gear 2: Solid Snake》的完全移植版等全新內容。之外像是原作就有的《猴蛇大戰》模式以及迷彩服與臉部偽裝油彩等，也都會追加新的關卡與項目。

日之本零子登場！！

此外，為了配合網路連線對戰模式的加入，將推出與USB耳機麥克風同梱的包裝。本篇的內容也有相當多的增加，像是MSX2版《燃燒坦克 1+2》完全移植版等等，另外也公佈了《火爆玫瑰》的女主角日之本零子，也將會在MGO模式中登場。



▲看來女主角的護甲很低…



蒼藍鎧甲的歸鬼之一族
將要對抗外國來的邪惡種族!!

新鬼武者 夢之曙光

原名：Dawn of Dreams

・開發廠商：KONAMI　・遊戲平台：PS3　・發售日：未定

CAPCOM公司知名動作冒險遊戲最新系列作《新鬼武者 夢之曙光》，是以日本戰國時代為背景的動作冒險遊戲，由CAPCOM公司名製作人稻船敬二先生領軍開發製作，敘述承繼了擁有神秘力量與高等文明的鬼之一族之力、能變身為鬼武者的主角們，對抗來自歐洲的邪惡種族「幻魔一族」侵略陰謀的故事。本次預定推出的最新系列作，是在以戰國梟雄織田信長為主題的「信長三部曲」完結後的新故事。核心關鍵人物由織田信長轉移到其得力部下豐臣秀吉身上，敘述在幻魔王信長被左馬介封印後統一全日本，並成為太閤的秀吉，隨著文祿六年出現的妖星以及再度復甦的幻魔而性格大變，並於兩年後突然下令將全國的櫻花全部移植到京都，在這一連串不可思議的行為背後，隱藏了龐大的陰謀。



新的主角!?灰燼的蒼鬼

這次的遊戲主角是德川家康次子，後過繼給秀吉為養子的結城秀康。身著蒼藍色盔甲、手持兩把大刀，轉戰各地討伐幻魔的秀康，由於其勇猛過人，因而被稱作「灰燼的蒼鬼」。遊戲中玩家將操控主角秀康，與柳生一族的年輕女劍客「柳生十兵衛茜」、簑衣一族的殘存者「蓑衣吉」、比叡山武僧「南光坊天海」、復仇的牧師「羅伯托」、阿市之女「阿初」等夥伴攜手合作，對抗以秀吉為首的新一代幻魔軍團的邪惡勢力。





▲勇猛過人的秀康



戰國名將隨身攜帶
隨時隨地享受殺敵的快感！

激・戰國無雙



・開發廠商：KOEI
・遊戲平台：PSP
・發售日：12月8日

曾經在PS2上大受好評的戰場動作遊戲，終於將在PSP主機上登場，名字叫做《激・戰國無雙》。本作是以源於KOEI旗下知名的戰場動作遊戲的PS2《戰國無雙》為基礎所製作，採用衆多玩家熟悉的日本戰國時代為背景，系統部分則是承襲先前所發行的PSP版《真・三國無雙》，針對PSP的攜帶遊玩加以改良。遊戲中玩家將以軍團為單位，在分成多個區塊的戰場地圖上進行戰術部分的操作，並進入各個戰場或關隘中進行動作部分的戰鬥。此外，玩家要收集各種武器道具，並且逐步提昇武將本身以及所屬副將的各種能力，來打倒阻礙在玩家面前的強敵們。

多人同樂其魅力所在

本作並將首度加入連線對戰功能，可透過PSP的無線網路，進行最多四人的連線對戰，並提供多種不同的對戰模式可以選擇。像是有比賽最短時間內打敗最多對手陣營的小隊長，過程中所有玩家都處於同一戰場上，透過妨礙對手進攻並伺機打敗其他陣營小隊長的方式來贏得勝利。



▲在PSP上體驗激烈的爭戰



享受另類的極速快感
感受人車一體的新觸感!!



摩托浪漫旅

原名：**Tourist Trophy**

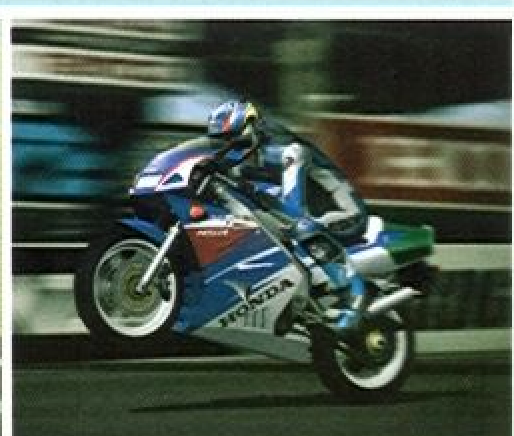
・開發廠商：Sony Computer Entertainment
・遊戲平台：PS2　・發售日：今冬預定

這款雖然沒有在TGS上展出任何消息，不過卻是一款不能不知道的遊戲。在10月22日時所舉辦的2005年東京車展中，設置試玩展示攤位，而這款則是利用《跑車浪漫旅 4》的開發引擎所製作出來的全新作品，則是由SCE製作人七澤崇聖製作，Polyphony Digital首度挑戰二輪摩托車類型的《摩托浪漫旅》。本作承襲了《跑車浪漫旅》體驗真實車輛駕駛感受的訴求，提供多達80種以上出自本田、山葉等大廠的摩托車款種類，以及富士、鈴鹿等知名賽車場供玩家選擇。玩家可透過漸進式的教學與賽事的磨練，來逐步體驗駕駛各種摩托車款的感受，並針對自己的需求來進行各種車輛的改裝與調教。

訴求人車一體的速度感!!

基於人車一體的訴求，因此同樣也能讓玩家自由替換諸如安全帽、賽車服等裝扮與配備，打造出代表自己的拉風裝扮。而在《跑車浪漫旅 4》中獲得許多玩家喜愛的「照相模式(Photo Mode)」，也將於本作品中登場，讓玩家能自由自在的拍攝各種帥氣的摩托車奔馳姿態。





▲極速狂飆的快感非常吸引人！



創造史上最多登場角色之作
戰國另一個傳說即將開啓!!

戰神-Ikusagami-

・開發廠商：元氣
・遊戲平台：PS2
・發售日：11月24日



《戰神-Ikusagami-》是款以日本戰國時代為背景的動作殺戮遊戲，敘述足利幕府衰微後動盪不安的日本，突然出現了大量的妖魔，造成了人世間的混亂。於是戰神「建御名方命」自天界派遣了主角「犬神」下凡，與巫女「八口絡炕v一同展開討伐妖魔的任務。而這款遊戲最大的特色在於戰場上最多會出現總數達 65535 名的敵我雙方角色，是歷年來的戰場動作遊戲中角色數目最多的作品，敵方妖魔將如潮水般蜂湧而至。玩家將操作主角犬神，以無比的強大力量斬殺擾亂人間的妖魔，每一擊都能斬殺數十乃至於上百隻敵人，發動強力攻擊時甚至可以一擊消滅上千隻敵人，達成一萬段以上的連段攻擊。

多種劇情!!多樣化的戰場!!

在劇情模式中，玩家將穿梭在戰國時代知名戰役，如「川中島之戰」、「桶狹間之戰」等，與熟悉織田信長、武田信玄、上杉謙信等戰國諸侯們並肩攜手，共同對抗妖魔，讓人世間重新回歸到歷史的正軌。藉由戰役的磨練以及武器道具的收集，來強化犬神的威能，並可於挑戰模式中反覆鍛鍊。





▲戰場中的浩大場面



一騎當千！萬夫莫敵！
豪邁！！華麗！！將其集大成！！

九十九夜
原名：**Ninety-Nine Nights**

・開發廠商：Microsoft　・遊戲平台：XBOX 360　・發售日：2006年1月預定

由日本Q-Entertainment公司與韓國Phantagram公司合作開發，Microsoft遊戲工作室發行的XBOX 360動作遊戲《九十九夜》，終於在TGS會場公布最新畫面。此外，製作人水口哲也先生親自解說的遊戲介紹影片。本作承繼了《十字軍東征》所建構的大規模戰場類型，並加入更深刻的劇情描寫，以面臨戰亂與末日的不同種族的角度與立場，來體驗大時代下的興衰存亡。玩家將操作不同種族的角色投入戰場之中，與數萬名擁有著各自意志與行動方式的士兵進行刺激爽快的戰鬥，體驗一騎當千萬夫莫敵的遊戲樂趣。透過新一代硬體的能力，遊戲中將能在畫面上同時呈現超過千名以上的敵人。

製作人水口先生將親身傳授！！

另外，在此遊戲官方網站公佈了3個遊戲相關的高畫質影片，讓玩家先睹為快，體驗與XBOX 360同等的影像品質。之外還包括製作人水口哲也先生親自示範講解的影片，影片中水口先生透過親自試玩首次在東京電玩展展出的試玩版本，來講解遊戲的系統與操作遊玩方式，讓未能參與本次東京電玩展親自試玩的玩家，也能充分了解並感受遊戲的內容。







廣受歡迎的3D格鬥遊戲
將以更進化的形式重新登場！！

鐵拳 5：黑暗復甦
原名：**TEKKEN：Dark Resurrection**

・開發廠商：NAMCO　・遊戲平台：AC　・發售日：今冬預定營運

由NAMCO公司研發製作，受到許多玩家喜愛的超人氣3D格鬥遊戲，即將預定在今年冬季正式營運的大型電玩《鐵拳 5：黑暗復甦》，雖然在TGS會場上有陸續出現此作品的消息，不過卻沒有進一步介紹此遊戲，因此在這裡讓玩家能夠更能了解這款遊戲的魅力。本作是NAMCO公司去年底所推出的大型電玩招牌3D格鬥遊戲的加強版，除繼承原作的遊戲內容並加以強化與改良之外，並加入了許多新的遊戲要素。





兩位新角色！？衆多選擇

本作中為了讓遊戲內容更加豐富，將新增兩名從未登場過的新角色，分別為使用街頭格鬥術的摩納哥少女「莉莉」，以及使用指令桑勃摔跤術的俄羅斯軍人「德拉克諾夫」，既有登場角色的招式也將會有所修正與新增。此外，登場的格鬥舞台數量將會大幅的增加，包括原有場地的日夜變化與全新場地在內，共有35種之多。在角色外觀自訂系統的道具也增加了許多更搶眼有個性的裝扮，並且收錄PS2家用版原創的名家設計服裝。如此一來，玩家更能創造出只屬於自己的角色外觀。



▲這也是主打美女的格鬥？



帶領風騷!!百花齊放!!
體驗未曾感受的新視覺女子摔角!!

火爆玫瑰 XX

原名：Rumble Roses XX

・開發廠商：KONAMI　・遊戲平台：XBOX 360　・發售日：今冬預定

華麗般的摔角技巧，以美式女子摔角為題材的XBOX 360遊戲《火爆玫瑰 XX》，是一款有著誇張演出以及性感女子選手的美式女子摔角遊戲，經由KONAMI公司與知名摔角遊戲廠商YUKE'S合作開發，以獨特的故事背景、各具魅力的登場角色、艷麗性感的演出，結合紮實的遊戲系統，而受到許多玩家的關注。本次將預定於XBOX 360上發行的《火爆玫瑰 XX》，藉由XBOX 360的強大硬體效能，大幅提昇了影音的表現。遊戲裡頭衆多角色的細緻程度都比PS2上提昇許多，場地與觀衆的表現也都更為生動多變，並加入許多戶外場景，像是南國海島、街頭運動場、大峽谷等等。

超級明星模式綻放光芒!!

在系統方面，本作將以雙人搭檔為基本主題，玩家將由前代的單打獨鬥轉變為組隊合作。除了單人的招式之外，也加入雙人組合的招式，讓比賽的過程中有著更多的變化。每個登場角色除繼承前代的正反兩派風格的造型與招式外，並加入了新的「超級明星模式」，造型比原本更搶眼，招式也更強化。在這次TGS會場中所公佈的展示影片中，像是紅影或者邪惡玫瑰這兩個角的超級明星模式裝扮，可說是妖艷到不行，難怪已經被訂定成自主規制的遊戲軟體。





▲華麗、性感是它的代名詞！



與同伴們一起留下汗水
突破重圍獲得勝利!!

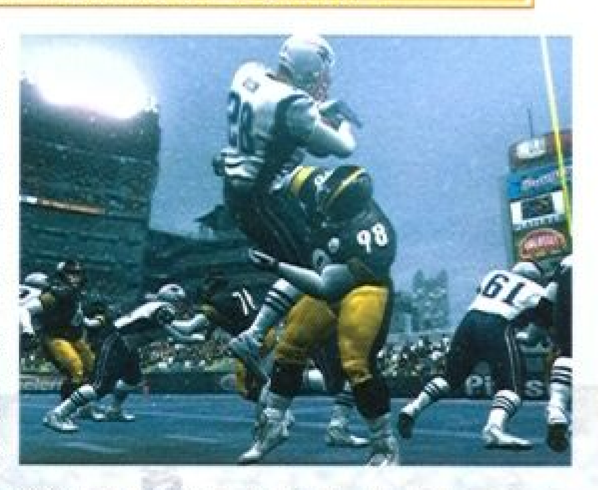
勁爆美式足球 06

原名：Madden NFL 06

・開發廠商：Electronic Arts・遊戲平台：XBOX 360・發售日：11月22日（北美地區）

Electronic Arts研發製作，此系列作依然受到歐美地區的熱烈迴響，這次將預定和北美地區的XBOX 360主機一同於11月22日上市的美式足球遊戲XBOX 360《勁爆美式足球 06》。以北美最受歡迎的運動比賽「美式足球」題材所製作的本系列作，是北美地區最暢銷的美式足球遊戲，每年都會跨平台推出新作。本次將在XBOX 360推出的《勁爆美式足球 06》，是系列作首款邁入下一代主機的作品，也同時會發行 PS2、Xbox 與 PSP 等版本。藉由新一代硬體平台的強大效能，不但人物角色有著生動逼真的體型與五官描繪，細緻寫實的衣著、皮膚質感，同時也具備三倍於現有平台版本的流暢動作。

高品質的環繞音效將其魅力所在



在音效表現方面，5.1聲道環繞音效將是XBOX 360上的基本功能，本作也不例外，將能提供玩家宛如身在球場上，被四面八方的歡呼、吆喝…等音效所包圍的真實體驗。遊戲模式會繼承歷代以來所加入的內容，玩家除了操作球隊上場比賽之外，還可經營遊戲中的球隊來當老闆。此外，網路連線功能也將是遊戲重點，透過Xbox Live的支援，可與全世界玩家對戰、爭奪積分排名。

輕鬆!!活潑!!帶動活力!!

人見人愛的全民派對遊戲即將閃亮登場!!

全民派對

原名：Eyery Party

・開發廠商：Microsoft　・遊戲平台：XBOX 360　・發售日：12月10日

由名製作人岡本吉起先生領軍的Game Republic負責開發製作，Microsoft遊戲工作室發行的XBOX 360多人歡樂遊戲《全民派對》，終於現身在TGS會場之中。有別於其它以細緻3D模型、貼圖與特效等視覺效果來吸引玩家目光的遊戲，本作則是以反璞歸真的童真趣味造型以及直覺單純的遊戲類型，成為獨樹一格的XBOX 360的日本首發遊戲。遊戲中請到家喻戶曉的漫畫家櫻桃子小姐（作品：櫻桃小丸子）擔任角色設定一職，遊戲背景都是取材自日本玩家所熟悉的日常生活環境，讓當地的玩家體驗最高的親和力。

從另一個角度來看此《全民派對》


▲喜歡「櫻桃小丸子」的人一定不能錯過

XBOX 360不像當年的PS2那樣挾帶著DVD播放機熱潮的方式切入，因此製作出一款能讓最多玩家所接受、每個人都能輕鬆玩到破關的遊戲，並與子女們同樂，讓年幼的兒童或者是平常不太接觸遊戲的人也都能喜歡並樂在其中。遊戲的操控單純化，所以沒有影像或語音控制之類的功能。Xbox Live的支援方面，可以透過網際網路讓分隔兩地的不同家族連線同樂，也可以彼此交換遊戲中所取得的道具，並預定提供額外的下載內容。



驚悚再現!!

神秘的傳說又將再度開啓!!

惡靈古堡 4

原名：Bio Hazard 4

・開發廠商：CAPCOM　・遊戲平台：PS2・發售日：10月25日（北美地區）

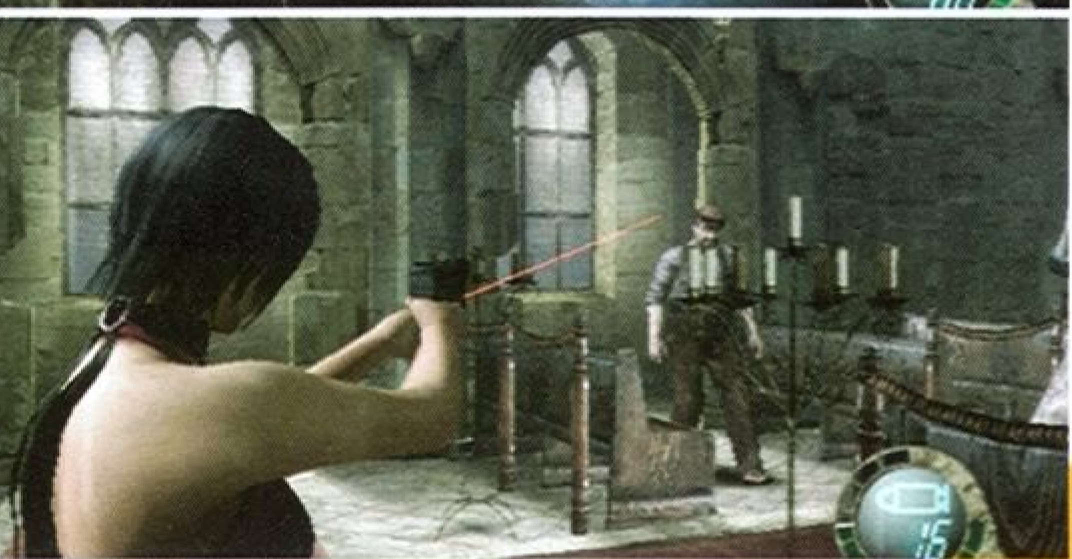
奠定生存驚悚類遊戲的系列作《惡靈古堡》，即將在PS2上推出移植改良版本《惡靈古堡 4》，這對已久久沒有接觸本系列作的玩家來說，可說是一大福音。自2001年正式發表《惡靈古堡》將會成為NGC獨占作品以來，一直名列NGC遊戲期待排行榜前矛，發售後也創下全球123萬套的系列作銷售成績。而本作是採全3D方式構成畫面模式，更是首款採全3D行動方式與操控的革新作品，並以16：9寬螢幕方式呈現出更具臨場感的演出效果。遊戲以寬螢幕加上背後視點的方式來呈現全故事，有著更自由的行動方式，並加入新的動作按鈕，除了原本的攻擊之外，還可以搭配各種因應狀況而生的動作。

開放新政策!!開創新的惡靈世界!!

去年底CAPCOM公司宣布將原本由NGC獨占的《惡靈古堡 4》跨平台移植到PS2上發行，而PS2版本將新增與主角「里昂」，以及關係密切的神秘女性角色「愛達・王」相關的新劇情章節，以及新武器「寄生蟲移除雷射槍」等新要素，並支援480p寬螢幕顯示與DPL2環繞音效。







非專題



嶄新的3D引擎技術 將帶給玩家們一種從未見過的全新賽事!!

世界街頭賽車 3



原名：Project Gotham Racing 3

・開發廠商：Microsoft・遊戲平台：XBOX 360・發售日：2006年1月預定

這是一款駕駛著各種知名超級跑車，奔馳於全球各大都會賽道中，享受競速狂飆與過彎甩尾的緊張刺激快感為主題的遊戲《世界街頭賽車 3》，遊戲中並充分支援Xbox Live多人連線對戰功能。而廣受好評的此系列作，將首次預定於XBOX 360上推出。藉由XBOX 360先進的硬體效能，並且以高解析度的方式呈現，大幅提昇畫面品質，使用數倍於前作的精細3D模型，將每輛賽車的外觀甚至是內裝都忠實的呈現出來。以世界各大都會為背景的賽道，也都有著遠超越前作的細緻刻畫，呈現出最寫實逼真的效果，讓玩家有親臨其境的體驗。

動態擷取將熱絡整款遊戲氣氛!!

此製作小組將多達35000個觀眾放到同一個賽道場景中，數量如此龐大的觀眾群幾乎塞滿了所有的看台空間，真實的呈現出萬頭鑽動的龐大群眾感。而且遊戲依舊能以預設的穩定更新頻率運作，並不因為數量如此龐大的觀眾群而變慢。而觀眾們都是由真實演員以動態擷取方式所製作，並具備一定程度的智慧反應，有自己的動作、揮手歡呼、會拍照等。







人性化與編輯系統 讓遊戲更具深度的忍者暗殺之道!!

忍道 戒

・開發廠商：Spike／ACQUIRE
・遊戲平台：PS2
・發售日：11月預定

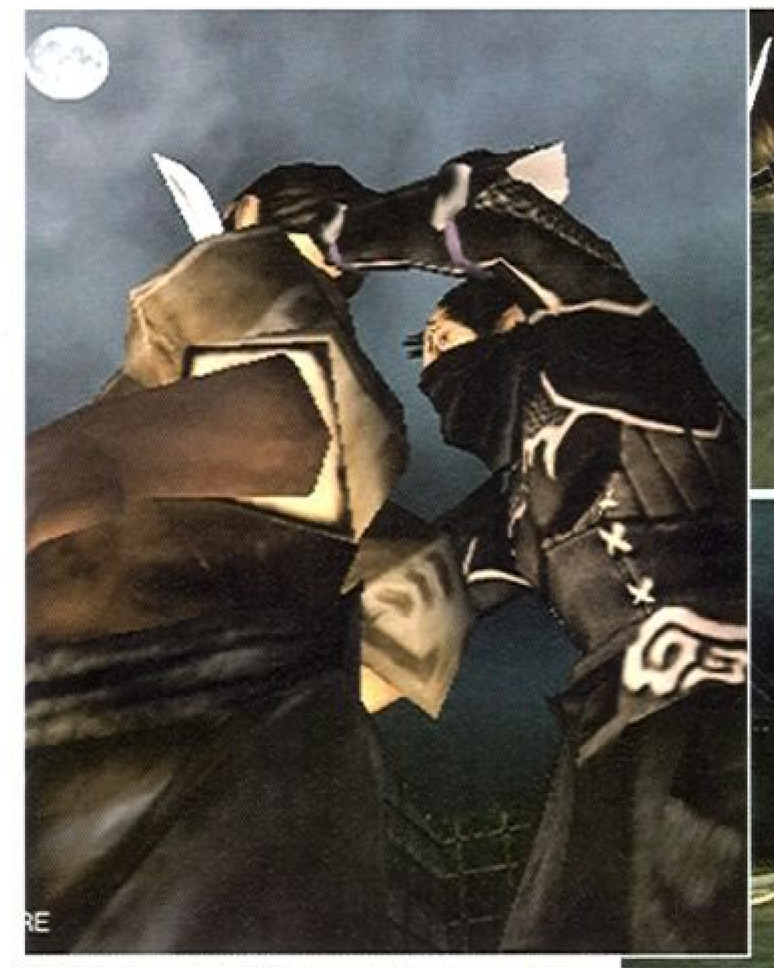


由Spike與ACQUIRE兩家公司共同製作的忍者動作遊戲《忍道 戒》，是款以日本戰國時代時的忍者為題材的遊戲作品。以虛構的小國「宇高多」為背景，敘述原本隸屬於守護者宇高多的忍者名門「飛鳥忍者」，卻在門派遭滅門後意外失去記憶的主角「鴉之豪」，周旋於昔日夥伴與覬覦宇高多的各方勢力間的經歷。遊戲依然承襲著ACQUIRE公司先前一手創造的作品《天誅》獨特的忍者潛入暗殺題材，並加入更多的變化，像是潛入、偵查、暗殺等多樣化的任務，依照所承接的任務和任務成敗與否來改變現有情勢以及劇情的走向。



人性化系統!!任務更加有深度!!

人的行動跟以往比較起來更加人性化，不再只是機械化的反覆動作，而是會思考後行動、結伴行動，遭遇狀況時會呼叫夥伴來幫忙，使用的戰鬥技巧與裝備也會隨著遊戲的進行而改變。遊戲中並提供讓玩家自行編輯任務的「任務編輯工匠模式」，以及建設忍術修鍊場的「建設模式」，並且加入PSP版本的連動功能，讓遊戲有著更多樣的樂趣。





▲學習忍者之道







令人歡樂的溜溜感

好玩又有趣的《魔法氣泡》來了!!

魔法氣泡 狂熱版2

原名：ぷよぷよフィーバーチュー

・開發廠商：SEGA　・遊戲平台：PS2、PSP、NDS　・發售日：未定

去年推出共13種平台，堪稱是近年來跨平台紀錄保持者的《魔法氣泡 狂熱版》，本次則是展出了續作《魔法氣泡 狂熱版2》，預定推出 PS2、PSP 與 NDS 共三種平台版本。遊戲的基本系統同樣承襲《魔法氣泡》系列設定，以及前作的「狂熱」模式，並首度加入男性主角「席古」。遊戲的內容比前作成長了三倍之多，有著21名遊戲角色可供玩家選擇，並加入了新模式與新要素。此外，玩家可以累積點數購入道具，在比賽過程中創造對自己有利的環境。遊戲中也提供了10種迷你遊戲讓玩家輕鬆遊玩。



▲色調討喜可愛



山路傳說又將開啟另一章

全新的《頭文字D》即將開跑!!









▲PSP版的《頭文字D》

頭文字D Street Stage

・開發廠商：SEGA　・遊戲平台：PSP　・發售日：未定

改編自暢銷漫畫與動畫的競速賽車遊戲《頭文字D》，即將推出PSP版全新作《頭文字D Street Stage》。本作是以先前所推出的大型電玩版《頭文字D Arcade Stage Ver.3》為基礎遊戲架構所製作而成，遊戲中完整收錄「公路最速傳說」模式，並加入PSP特有的無線網路連線對戰模式，以及卡片收集系統，在各模式中總共有約 200 種卡片等待玩家一一收集。此外，玩家依然可以選擇拓馬等厲害角色在遊戲中盡情飆速，當然也能利用無線網路系統來與全世界的玩家一同享受山路競賽的快感。

展翅著黑衣的死神們

將面對一場驚心動魄的死鬥!!

BLEACH 死神 DS ～獲翱翔藍天的命運～

原名：BLEACH 蒼天に駆ける運命

・開發廠商：SEGA　・遊戲平台：NDS　・發售日：未定

同樣也是暢銷漫畫與動畫改編的《BLEACH死神DS～獲翱翔藍天的命運～》，首度登上NDS的雙線2D對戰格鬥遊戲，最多支援2對2的4人連線對戰。利用獨特的觸碰筆系統來與阻擋在一護的死神們對戰，當然2D格鬥應有的樂趣也是不可缺少的。此外，遊戲中還收錄「屍魂界篇」的內容，並有衆多的登場角色，及目前未公布的神秘內容。

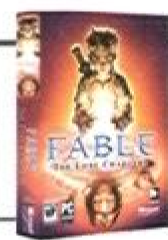




▲遊戲畫面



評 遊戲 REVIEW



◎撰稿作家：小小隻絨毛狗 ◎製作公司：Lionhead Studios ◎代理公司：台灣微軟
◎遊戲類型：角色扮演冒險養成 ◎建議售價：NT$ 1290 ◎基本配備：CPU Intel PIII-1.4GHz以上、記憶體256MB以上、3GB以上的硬碟空間、64MB記憶體且支援 DirectX9 之相容顯示卡、相容於Direct Sound之音效卡、視窗系統 Microsoft Windows XP SP1以上



FABLE THE LOST CHAPTERS
神鬼寓言：失落的章節

日前毛狗升級顯示卡到ASUS EN6600GT/TOP(DOOM3專用版)，主動跟編輯邀了一個能夠測試出顯示卡效能的3D遊戲，很高興的竟然來的是毛狗期待已久的PC改版大作《神鬼寓言：失落之章》(從此以後每晚睡前把編輯當神膜拜中…Orz)，當看到遊戲奔跑在小P4-640CPU的電腦螢幕上時，那種令人讚嘆的光影3D特效以及熱血的音樂，讓毛狗感動到兩股滾熱的液體從眼眶中沿著臉頰緩緩落下…。

官方網址：http://www.microsoft.com/taiwan/games/fable/



◆毛狗心中永遠的痛，不小心被砍到臉龐：從此以後留下了英雄疤。

預言你的未來

整體來說這款遊戲是由遊戲設計者Peter Molyneux所新創的角色扮演冒險遊戲(就是製作上帝也瘋狂、地城守護者、善與惡的名製作人)，玩家每一個動作都將決定英雄們們的技巧、外貌及倫理行為。隨著玩家們從15歲兒童故事由一個橡木村莊開始到後來遭逢家變：盜賊入侵毀壞家園殺害父親與親姐分離，因緣際會加入英雄公會，乃至於後來學成出外開始接受任務到80歲故事完結為止。玩家們扮演的就是行善還是行惡的重要抉擇者，接著透過遊戲中獨特的人物外型屬性發展系統：例如：曬多了太陽皮膚就會變黑，老了會有皺紋，常用的肌肉會發達或是能讓玩家們改變髮型、衣著、加上刺青以及在戰鬥中受到的傷害會變成疤痕等等。讓玩家們感受到創造屬於自己的個人風格英雄的自由3D遊戲。

絶讚神鬼世界

遊戲雖然是從XBOX原汁原味的改版PC化，但是也新增了惡魔之門等等許多在XBOX裡面來不及加入的Idea或是因為時間因素而刪除的任務故事內容以及場景等。不過也由於改版PC化；所以遊戲對於電腦規格也是非常的挑剔，特別是在顯示卡部份；雖然中文化後讓更多的玩家瞭解到遊戲到底在說什麼，但是也因為顯示卡的問題容易會有字幕閃爍或是只出現一半的情形；比較容易發生在遊戲執行期間某些場景無法正確的表達出來。所以玩家們在進行遊戲前最好先上官網看一下自己的顯示卡配備有沒有在支援的列表上。

整個遊戲大陸畫面，不論是水波紋路、木紋或者是花花草草以及人物遠照近看，前景背景，地面陰影以及對於動物、道具、人物角色外觀和表情特寫等等，都能讓玩家們融入其中非常感動，可見遊戲製作公司在3D圖像上製作的紮實以及用心。不過也由於整個遊戲都是3D製作，所以建議玩家們的顯示卡記憶體最好有128MB會有更流暢的遊戲表現喔。而在音樂音效聲光方面，誠如先前所述；與遊戲畫面內容相輔相成，小至雞鴨、中達孩童人物、大至怪物以及大自然的風聲水語等，都表現的惟妙惟肖，更爆笑的莫過於主角與NPC人物互動的表情動作，就連打嗝、放屁等等都很真實令人捧腹大笑。而如果玩家們身陷危機當中或者是進行秘密任務的時候；那隨之而來的恐怖背景配樂又令人感覺到不寒而慄呢。



◆在城鎮遇到當初的救命恩人，不過也許以後也會兵戎相見呢。

◆遊戲當中隨時可以利用選單察看目前任務進行的狀態。



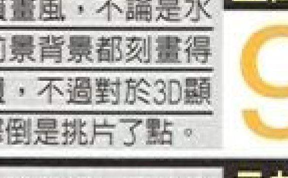
原汁原味由XBOX改版而來的3D優質畫風，不論是水波紋、前景背景都刻畫得巨細靡遺，不過對於3D顯示卡選擇倒是挑片了點。

畫面指數 9

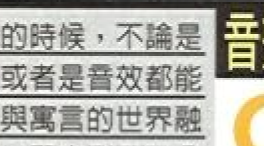


利用雷同CS形式的滑鼠以及鍵盤的雙手優勢操盤下，對付整個遊戲有如倒吃甘蔗、漸入佳境且遊刃有餘。

操控指數 9







進行遊戲的時候，不論是背景音樂或者是音效都能讓玩家們與寓言的世界融入在一起，緊密到不可分離的地步。

音效指數 9



豐富的主線任務及高自由度的支線情節配合玩家們善惡意念的隨機選擇下，令人感受到自由意志遊戲的豐富且感動故事內容。

內容指數 9

平均指數 9

絕對適合一家老小在休閒之餘進行的一款單機遊戲，並且絕對能夠獲得喜愛3D線上遊戲等自由類型遊戲方式玩家群的青睞。

細說遊戲經歷



◆複雜的三人關係：站在愛妻與外遇對象中苦惱的主角。

而根據毛狗實地遊玩測試之下，遊戲當中不論是每位NPC的介紹或是故事劇情串場動畫以及整個大陸的遊戲背景都交待的非常清楚。而且最讓毛狗讚嘆的莫過於對於同一個人物都有著善惡兩種達成的方式可以讓玩家們去選擇，這樣增加了不少遊戲的樂趣，如果玩家們選擇當大善人那麼除了會有發光的身影外型之外，還能夠到處去讓人歌功頌德，就連NPC的態度也能明顯看得出來他對於玩家們的尊敬。而如果玩家們選擇當大惡人，那麼到了最後頭上會長出兩個邪惡之角，變成大光頭後可以招兵買馬延攬部下(好人稱之為夥伴)到處燒殺擄掠佔地為王，不過就是到了城鎮要到處躲避警衛追殺就是了。

另外玩家們除了可以選擇當戰士、弓箭手或是法師外也能考慮當個富甲一方的商賈或是地主(到處買屋租屋)讓遊戲的自由度提高不少，當然主線要進行的任務還是必須要執行，才能進行下去。而毛狗通常在人前當是大善犬；私底下常常偷把民宅主人誘騙出城後讓他搞失蹤或是被怪物殺害，然後再回城中到NPC家搜括一番；一則能夠不慌不忙的東摸西摸，再來當搜括完畢之後還能強制買下這間失去主人的房子，再出租給其他的NPC人物來收租金(當然別忘了把殺死怪物得來的戰利品擺設在屋中裝飾板上，這樣房租會三級漲喔)，當然以後也能當娶妻後收回當愛的小屋啊。不過小毛我除了結婚之外還喜歡在外面搞婚外情，只要不要被老婆當場抓包(她會揮拳咆嘯！)還能夠多買幾間房來金屋藏嬌，反正遊戲中另一半的選擇除了女人還能找男人，所以在遊戲當中異性戀或是同性雙性戀等都是被同意的。

此外在與怪物敵人作戰方面，為了避免滿身傷痕累累，基本上我都會購買穿著金屬套裝盔甲，當然更別忘了頭盔要戴著；這樣就算被敵人砍到也不會留疤。當然隨著經驗值以及技能的越學越多，歲數的增加年華的老去，這是無可避免的，幸好遊戲當中可以利用教堂獻金，或是到邪惡祭壇殺害村民貢獻鮮血的兩種善惡方式來讓自己變年輕些，當然可以的話我兩個都會用讓自己變得更年輕點，不然一個60幾歲的老犬娶個美嬌娘會讓毛狗擔心老婆會紅杏出牆的，當然在房事(遊戲中房事性行為我簡稱6歐；因為每次都是畫面暗掉後聽到老婆發出歐聲六次啊…)方面也怕因為年紀太大了不能滿足愛妻的需求啊。不過有次毛狗在大開殺戒的時候殺回到英雄公會去卻發現了一位無法開殺的無敵NPC，那就是英雄導師；砍下去劈頭就對我說：對你的公會導師尊敬點！不然我可是會毀了你的！不過大開殺戒的後果就是到處被警衛追殺；挺累人的所以後來只好讀取進度囉。

總而言之，遊戲雖然善惡都能當，但是還是當善人有挑戰性點，因為惡人都是砍了再說。而當善人最大的銘言就是「好事做在人前；壞事藏於人後啊！」無論如何，遊戲的自由度讓毛狗開心的遊玩了許久，精緻的畫面加上豐富的內容，以及漂亮的中文字體在在都讓遊戲加分不少，所以毛狗認為這是一款值得向玩家們推薦的年度鉅作。

上手指南

1. 建議玩家一開始就直接玩到主角從英雄公會畢業能儲存世界為止，不然這期間隨時中斷遊戲都幾乎要重跑一遍任務。
2. 極度建議使用能邊跑連放的輕弓，至於要大的殺傷力把弓弦拉滿拉久就很強悍了。
3. 如果要在民宅翻箱倒櫃尋找寶物接近櫃子使用TAB鍵即可，但是記得別被屋主或是警衛看到，有時候適時的賄絡警衛(1000金)可以爭取時間是很有幫助的。
4. 遊戲中消失或是被殺害的NPC在遊戲中的隔天就會自動復活所以不用擔心找不到人。

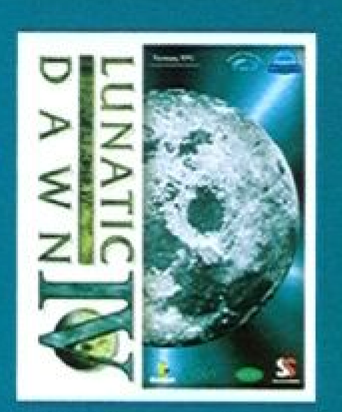
相似遊戲推薦

魔獸世界



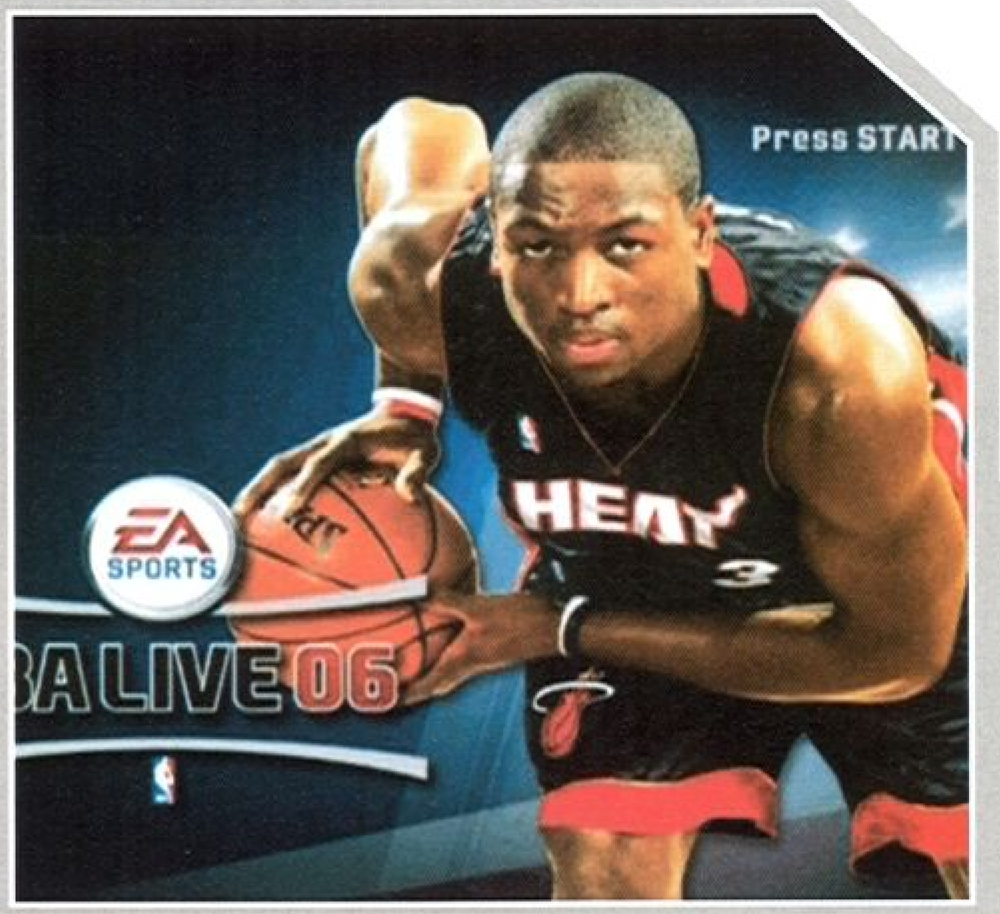
以極為精緻、充滿特色與動態的方式，來展現出的遊戲時空中的阿濟格斯世界，讓玩者進行數不盡的任務與冒險。可自行設定人物職業、創新的種族以及上千種武器，讓任何類型的的愛好者沈迷於其中。

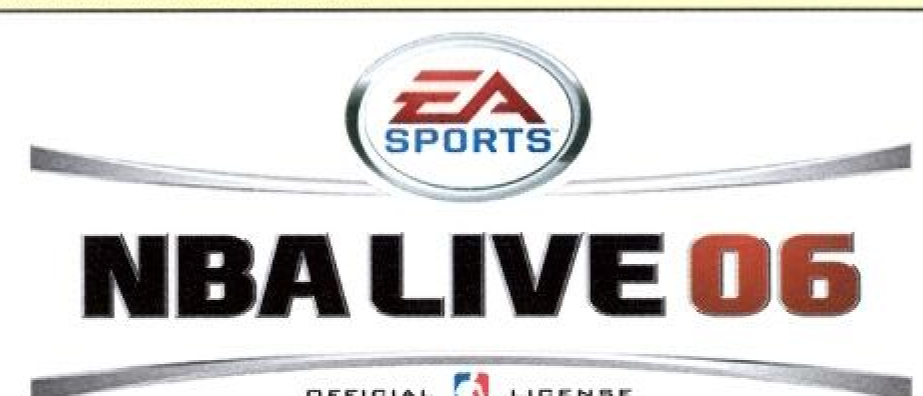
俠客遊IV



俠客遊的世界是由無數的委託和事件串連而成，各式各樣的委託，其組合不下千百種，所有的冒險故事都圍繞著委託任務而展開。所以在俠客遊的幻想世界裡，玩者能夠隨心所欲地進行冒險，並發展屬於自己的角色特質。

◎撰稿作家：吉他手 ◎製作公司：EA SPORT ◎代理公司：美商藝電
◎遊戲類型：運動 ◎建議售價：NT$ 1090
◎基本配備：P-III 1.0GHz、512MB RAM、顯示卡：32 MB DirectX 9.0c 相容之顯示卡





勁爆美國職籃06

美商藝電於初秋時分，推出了它們代表作之一NBA Live系列的新作，《勁爆美國職籃06》。今年的《勁爆美國職籃》，所強調的是「freestyle superstar」及「寫實的球員圖像」，不過，就吉他手的觀察，整體而言，算是有中上的程度，跟《勁爆美國職籃2005》比較起來，不論是在系統的流暢性，還是在一些遊戲內容方面上，都有部分地進步、改善。那今年的《勁爆美國職籃》到底帶了哪些牛肉給大家，以下將細說分明。

以去年的基礎為班底，增添新的風貌

風靡全球的《勁爆美國職籃》，今年提早於9月下旬發售。而今年的《勁爆美國職籃》以兩項新的元素，來作為今年的焦點，分別為「自由風格超級明星」及「寫實的球員圖像」。除此之外，另增加了一些新的內容，如：第一，在「王朝模式」中，把原接近「虛擬」的助理教練模式，改為更接近「實際」的方式，玩家在開季之前聘請一位有等級的助理教練，在季賽期間訓練每一個球員；也新增了「訓練員」，負責照顧受傷球員。第二，今年的《勁爆美國職籃》沿襲去年的做法，再度增加了兩支新球隊，去年為「歐洲」及「國際球隊」，而今年則為「Rbk Young Guns」跟「Rbk All Stars」，裡面的球員都是Rbk旗下的代言人。第三，今年的另一項重要變革，就是在球賽中的講評部分，往年都是由知名的Marv Albert及Mike Fratello來擔任評述，而今年則請來了前公牛王朝、知名的三分球射手後衛－Steve Kerr來跟Marv Albert一起搭檔講評。雖然Steve Kerr的出聲頻率稍低，但評論內容卻煥然一新，全新的評論內容，讓「NBA Live」系列的老玩家們，有新的感受。今年的《勁爆美國職籃》除了有上述的變革之外，尚還有一些細節的改造，不過這些的變革及改造，是否能讓今年的《勁爆美國職籃》遊戲內容，更加地豐富、精細呢？這款遊戲界的長青樹，今年做了什麼新的突破呢？？



▶▶ 為自己打氣一下…

自由風格超級明星與去年的球員圖示之關係

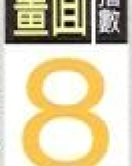


▶▶ 來開個會吧…

首先，我們先就「自由風格超級明星」這點來說。根據吉他手實際玩過之後的感覺，個人認為跟去年的《勁爆美國職籃》中的「球員圖示」大同小異，只是把4種改為6種，分得更細而已，基本精神則都差不多。不過，卻有個部分跟去年的不同，就是在動作部分。在今年的遊戲中，所有球員的表現，完完全全符合「自由風格超級明星」，每個球員都有其自己的風格，優秀的控球員，能使出花式傳球、空中接力拋球；彈性好的高飛員，能做出各種灌籃花招；把這些明星球員的能力，展現無遺，彷彿是在看場真實的NBA比賽。而且再度地把球員進球後、製造犯規成功、獲得加罰等一些為自己鼓勵、打氣的動作，給新增回來，也做得蠻精細的，讓遊戲增添趣味、真實性。其次，在去年的中文版裡，頗為人詬病的Lag問題，在今年的中文版裡，已不復見。在去年的遊戲中，玩家們用手動換球員，其球員名單出現的速度，往往會澆熄玩家的興致，但今年，玩家可在任何時刻更換球員，不用擔心系統的順暢性。最後一點，在「My NBA Live」的製作，跟去年來做比較，真的遜色不少。去年的豪華、氣派，在今年的「My NBA Live」裡，完完全全地看不到，回歸到前年的模式，分割成幾個選項。不過這也算是NBA Live系列的常態，今年有的東西，不一定明年還能看到，總是「喜新忘舊」…。

官方網址：http://nbalive.ea.com.tw/

精細、接近逼真的球場、球員的肌肉線條、前排的立體人型觀衆及動作，都有全新的風貌。

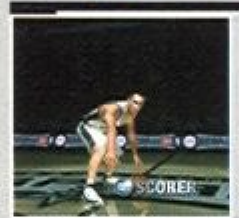


8

用搖桿來玩本遊戲，會比用鍵盤來得適合，不過基本上，跟前年的按鍵設定差不多，新舊玩家都可快速上手。



8



有Steve Kerr的全新講評、觀衆為主隊加油的主場優勢、加上16首全新的EA音樂，讓遊戲有不同的風格、感覺。

音效 指數 8

新增兩支新球隊、助理教練、訓練員的加入，及全新的球場繪製、觀衆、球員的新面貌，跟前代比較起來，有明顯的進步。

內容 指數 8

平均指數 8

不分男女、黨派、老幼，只要是喜歡運動的人，都可加入《勁爆美國職籃》的行列。

寫實的球員圖像！？有點…

今年《勁爆美國職籃》的另一個主打星為「寫實的球員圖像」。就吉他手的觀察，本人是認為，其球員圖像是「因人而異」，並不是每個球員的圖像，都跟真人一樣，相似度只能達到中上而已。而且，還有一點奇特的地方，就是每個球員的臉部，好像是有塗上一層油的感覺，在燈光照射下，會有一些反光的出現，算是相當奇特的地方。不過，在今年的遊戲中，把運動員該有的「肌肉線條」給重新找了回來。



▼觀衆都興奮的站了起來…

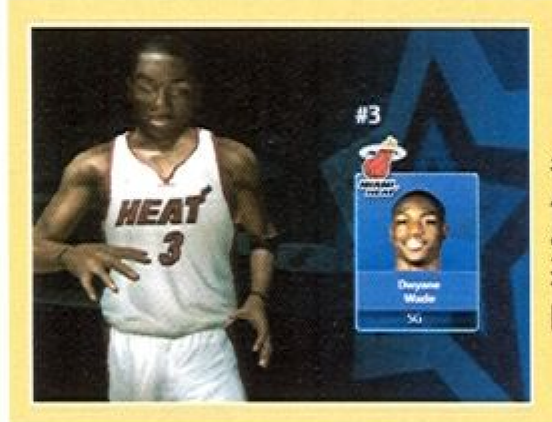
更精緻的球場畫面。

中場休息去…

還記得在去年的《勁爆美國職籃》裡，「肌肉線條」是完全地看不到，無法展現出球員美好的身材比例。在球場部分，今年的描繪，比起去年而言，吉他手認為有相當地進步，在一些部分、細節上，都有進一步地著墨，有更接近真實地呈現；而在觀衆的描繪上，今年也有新的展示，在去年的《勁爆美國職籃》，觀衆們全部都是以「紙板」方式的描繪，而在今年，前排的觀衆部份，則改為以「立體人型」的手法表達，在球賽進行中，會起立歡呼。今年的「NBA專賣店」裡，球鞋的描繪，也比去年的描繪，更精細了不少，可看出EA對於今年《勁爆美國職籃》的視覺效果部分之用心。不過，EA可以再搞一些花樣，什麼花樣呢？咱們下段見！！

可增添一些其他的新花樣：

若玩過今年的《MVP baseball 2005》的玩家們就知道，玩家除了身兼球隊老闆，掌握球隊門票、販賣物品的收入之外，也是球隊的總教練，對於裁判的判決有意見時，可以上場跟裁判「討論」判決。吉他手是認為，《勁爆美國職籃》可以學習《MVP baseball 2005》的內容，來讓遊戲更精采、豐富、實際，尤其是在「總教練」這部分，不要只有在叫暫停時，才有他的畫面，而其餘的時間，就只在旁邊閒晃、無所事事。吉他手個人是希望能在明年的《勁爆美國職籃》裡，就有這項新的特色加入，增加遊戲內容深度。NBA Live系列，前前後後走了10、11個年頭，一款遊戲能存活了那麼久，必定有其生存之道，及其製作團隊的努力，因此，身為老玩家的我，希望NBA Live能夠一代比一代進步，且能有新的嘗試、花樣。



▼這是Dwyane Wade，各位覺得呢？

上手指南

1. 在今年的搶籃板球、蓋火鍋，都不是那麼的容易。搶籃板球時，要配合方向的選擇，才有機會搶到。
2. 空中接力灌籃時的拋球時機，要拿捏的剛剛好，不然球可能會碰到籃框，或者是灌籃者無法接到球，而形成失誤。
3. 玩家們可以善用今年所新增的「助理教練」模式，他可以幫你訓練各個球員，讓他們的能力值，有所提升，進而提高球隊的戰力。

相似遊戲推薦

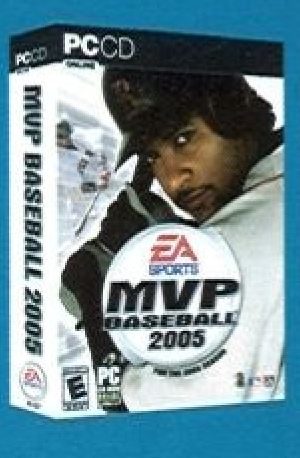
勁爆美國職籃2005

全新的空中自由式功能，破天荒地將籃球比賽的戰場拉到籃框上方！玩家可以施展神乎其技的灌籃、空中接力灌籃和補籃，以及鉅力萬鈞的阻攻演出。



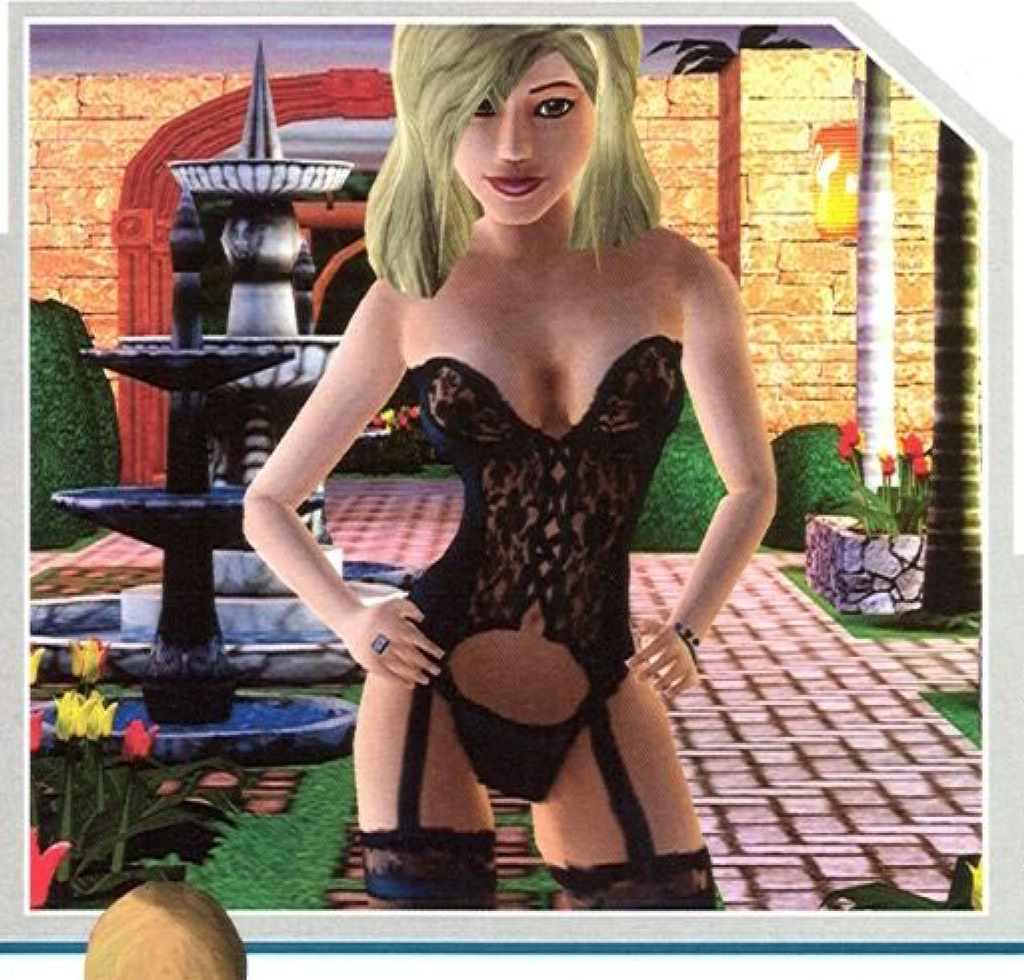
美國職棒大聯盟2005

新增「打者之眼」，讓玩家可精確掌握每一次的揮擊！藉由「打者之眼」從各種角度分析球如何飛行和揮棒方式，進一步提升打擊技巧。



◎撰稿作家：無辜羊	◎製作公司：Cyberlore Studios	◎代理公司：松崗
◎遊戲類型：模擬經營	◎建議售價：NT$ 1080	◎基本配備：Pentium III 800以上、

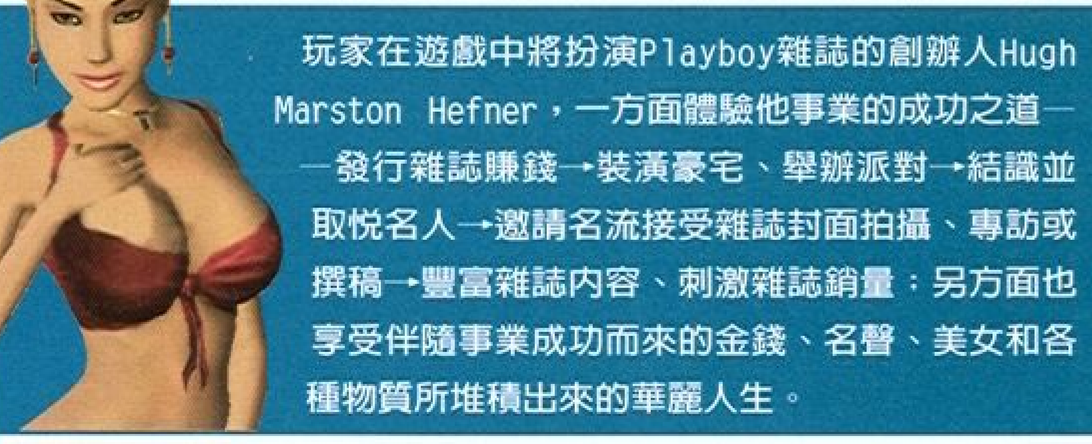
128MBRAM、800MB硬碟空間、支援DirectX 9.0以上32MB顯示卡



花花公子

名模派對

當Playboy碰上電玩公司，會讓你想到什麼呢？一款讓玩家像花花公子般在女人堆裡左右逢源的18禁遊戲？或是創辦Playboy媒體王國的策略遊戲？還是乾脆來個既能發行Playboy雜誌，又能在眾女郎間如魚得水的模擬經營遊戲？沒錯！《花花公子 名模派對》就要讓你同時感受到這兩種滋味。



玩家在遊戲中將扮演Playboy雜誌的創辦人Hugh Marston Hefner，一方面體驗他事業的成功之道——發行雜誌賺錢→裝潢豪宅、舉辦派對→結識並取悅名人→邀請名流接受雜誌封面拍攝、專訪或撰稿→豐富雜誌內容、刺激雜誌銷量；另方面也享受伴隨事業成功而來的金錢、名聲、美女和各種物質所堆積出來的華麗人生。

選單介面有待改進

在遊戲裡，玩家可利用手上擁有的資金，展開添購家具、裝潢房子的工作。這部分內容與《模擬市民》幾無差異，但介面設計卻有欠理想，主要有三點瑕疵：其一，它的家具選單不像一般這類遊戲以圖示呈現，而是選擇以文字條列，這使得玩家不能一目瞭然，操作上也平添麻煩。其二，拆除牆壁時，必須逐片點選、按「拆除」鍵，偏偏又不設計一個熱鍵，結果就讓玩家不斷移動滑鼠重覆點選動作，更是不勝其煩！其三，要賣掉舊家具時，遊戲會出現對話框告知該物品自購入後已折舊，請確認是否賣掉。玩家都已經決定汰舊換新，還要求再次確認，那不賣掉，難道還蓋個倉庫來堆放舊家具嗎？這個設計邏輯真是青蛙跳水塘，不通不通響！如果怕玩家錯賣物品，為什麼不設計一個Undo鍵，既能避免玩家錯手買、賣，又毋須每回確定呢？



★很容易就可以打好關係。

人物性格刻劃簡陋

豪宅的裝潢告一段落後，便可著手雜誌發行的相關工作。每期雜誌包含六種內容：由攝影師為知名美女拍攝的「封面」、由攝影師為玩伴女郎拍攝的「摺頁」、攝影師所拍攝符合特定主題的美女寫真「畫報」、記者採訪名人所寫成的「專訪」、記者依指定主題所寫成的「文章」，以及名人應邀撰寫的「散文」。為了製作這些單元，玩家必須雇用玩伴女郎、攝影師和記者等職員。然後，參考該時期的市場情報，根據讀者大衆的胃口，規劃各單元內容的主題，再指派攝影師或記者去執行。

由於封面、專訪和散文三個單元需要名流跨刀，因此豪宅就在這個時候派上用場了。玩家在鎖定目標名人後，便可舉辦派對邀請他們前來。在派對裡，玩家必須使出渾身解數和他們攀談混熟，男客交給兔女郎或玩伴女郎來取悅，女客…當然就身先士卒囉！等到這些名人酒酣耳熱、心滿意足，Hef先生再開口邀求拍攝封面、接受專訪或撰寫文稿，自然是水到渠成。但是，想要有高水準的照片和文章，並不單是搞定這些名人就行，那些記者和攝影師們也得神清氣爽，維持在最佳狀態，才能有最優產出。話雖如此，可是因為遊戲在人物的個性和行為反應上刻劃不夠深入，所以只要反覆幾次點選蹦現出來的行為選單，就能輕易滿足人物的各種慾望。即便是色彩鮮明的女權主義者，都照樣被Hef三言兩語擺平。（或者說，這正是在暗喻現實的人生？！）總之，關於人性部分的設計，和《模擬市民》相比下，顯得遜色多了。

官方網址：http://www.unalis.com.tw



美術繪圖平平，物件不夠豐富。幸好有人物編輯器讓玩家可以做適度調整。

畫面指數 6.5



有關豪宅裝潢的使用介面，還有許多應該改進的空間。

操控指數 6



家具中的音響提供了多種類型MP3音樂，為遊戲的聲音表現加分不少。

音效指數 7

以Playboy雜誌為媒介將經營遊戲的要素融入模擬遊戲中，雖然有些地方略嫌淺薄，但還不失可玩性。

內容指數 7

平均指數 7

藉由賦予各項任務目標，激發玩家挑戰不懈的心理。適合喜歡模擬遊戲又不想流於漫無目標的玩家一試。

我抓得住妳！妳抓不住我？

當知名美女或玩伴女郎應邀攝影時，玩家首先是決定拍攝地點，然後遊戲畫面切換成拍照模式，模特兒開始在鏡頭前騷首弄姿。在此模式中，玩家除卻可以把鏡頭拉遠或拉近、選擇直拍或橫拍、要求模特兒變換姿勢外，還能夠替模特兒更換衣服和配件。這部分乍玩之下，還頗有樂趣。但因為模特兒的臉蛋和身材其實就那幾個樣版，姿勢再怎麼變換也就那幾套，所以拍過幾個後，就失去新鮮感，淪為例行公事。說到這裡，筆者突然想起《新同居時代》這款遊戲在拍照功能上的特色——允許玩家自行調整人物位置、臉部表情和肢體動作。假使《花花公子　名模派對》也擁有諸如此類的功能，那拍照會不會變得更有趣味呢？



★這就是床戲的最大尺度！

事實上，遊戲的美術表現平平。人物部分幸虧有提供編輯器讓玩家自行調整造型，方使得角色外觀較有差別。不過，手鐲和戒指之類的配件實在太少，對不起遊戲裡那些名模美女！另外，家具類物件涵蓋面也不夠周延，選擇性不夠豐富，桌、椅類甚至很難搭配。相對地，聲音方面倒是能為遊戲品質稍稍扳回一成。玩家可透過音響類家具聆聽Jazz、Fusion、Techno、Hip　Hop、Rock…等等多種不同風格的音樂，讓遊戲過程多了一股活力。

勇士們，上啊！

接連看到三個否定性的標題，那些曾經考慮下手的玩家們，或許要在心裡犯躊躇了吧？這款遊戲確實有上述毛病，程式也有些可笑的bug，譬如：人物會從別人身上穿過，有時還乾脆合體交疊在一起；在讓位給別人時，會發生人物倒退著滑步的現象；玩家選擇結束歡愛動作時，偶爾會有Hef已經起身離開，而女郎還在獨樂樂的狀態，嚴重起來則是卡在那裡。可是整體來說，《花花公子　名模派對》能以模擬遊戲為基底，摻入經營遊戲的成分，持續用任務目標引導遊戲進行，就使它具備相當的可玩性。雖然耐玩性也許略微差些，但這款遊戲的確叫筆者沉迷數日，就為了不斷解決那些蹦現出來的挑戰。所以，你說它值不值得玩呢？我說，你看著辦！



★耶…各位女士，妳們介意坦「裎」相見嗎？



★開啓密技模式，就可以看見「三頭怪」！



★嗯…選哪張照片當摺頁好呢？

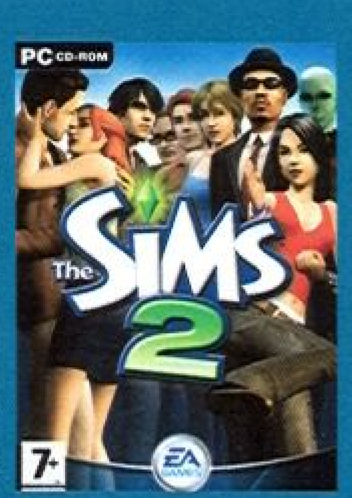
上手指南

❶擺放家具時盡量預留走道（至少二格以上）和空間，可避免人物走動時，卡在一起動彈不得；或拍攝照片時，取不到好背景的情況發生。

❷要提高某人物的能力值時，可讓Hef要求該人物「跟我來」，然後將人物帶到相關物件旁「要求使用」，即可提升相關的能力值。例如：健身器材可提高體力、書架可提高智力，而鏡子則提高魅力。

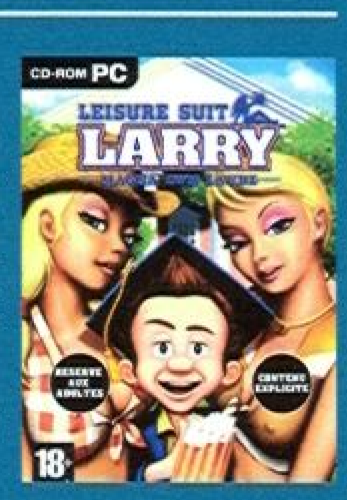
相似遊戲推薦

模擬市民系列



從發行以來就廣受男女老幼喜愛，隨著一代連發七個資料片後，二代也於日前推出第二份資料片了。喜歡模擬類遊戲的玩家們，千萬別錯過囉！

幻想空間系列



自1987年發行第一代起，至今續作已達十款之多。以無厘頭笑話和黃腔聞名，堪稱追女仔遊戲的經典名作。

評 遊戲 REVIEW

◎撰稿作家：金名志 ◎製作公司：Metropolis Software ◎代理公司：英特衛
◎遊戲類型：匿蹤諜報 ◎建議售價：NT$ 980
◎基本配備：Pentium IV 1GHz以上、記憶體：256MB、顯示卡：32MB以上



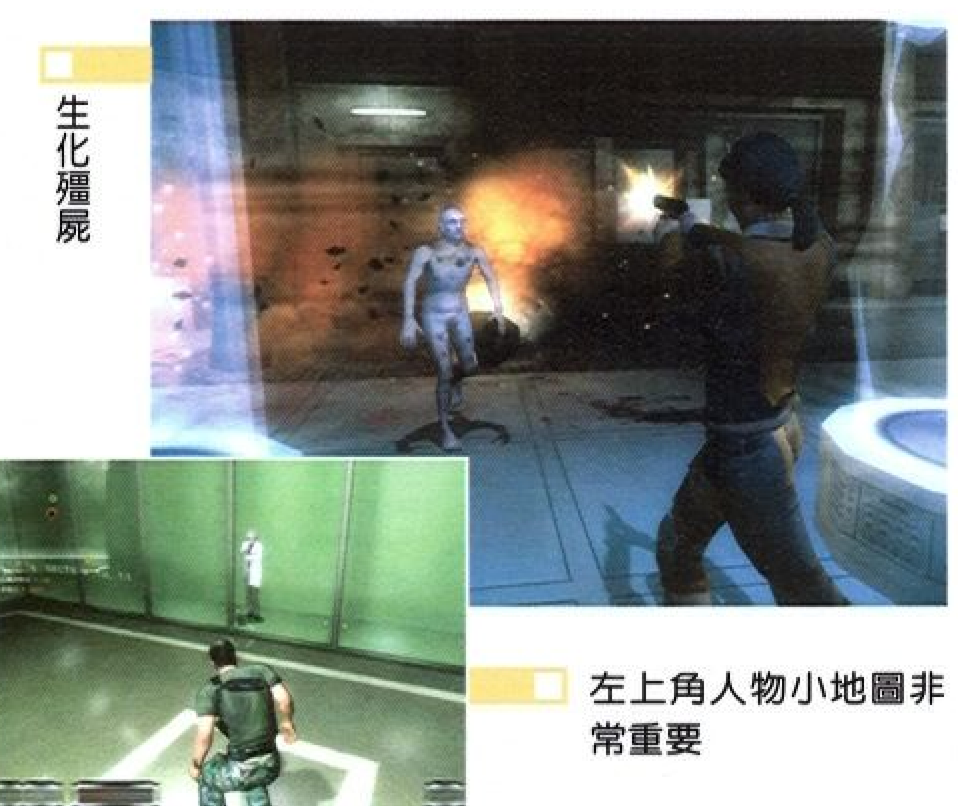
曙光特攻 中文版

FPS第一人稱射擊遊戲作為市場上的主流，其分支有強調嗜血屠殺的《毀滅戰士》、強調不殺的警官遊戲，還包括了強調匿蹤的諜報遊戲。既然是最好隱身在黑影下的間諜，那麼《曙光特攻》最高度的技巧就在於如何躲過敵人的眼目，儘量逃避戰鬥而又能夠達成任務。以下是對《曙光特攻》作為諜報遊戲的一些評論。

▲官方網址：http://www.aurora-game.com/

發生在北極圈的故事

遊戲英文名Aurora Watching的直譯有許多種可能性，但從遊戲背景來觀察，這是一個發生在北極圈的故事，有可能是在等待極光的出現或注視極光，饒富深意。北極圈是一片白茫茫的冰天雪地，假如對色彩層次感掌握的不好，或是顆粒不夠細緻，美工能力上的缺點馬上就漏餡了。但是以上的質疑都不會發生在《曙光特攻》上，美工小組的實力顯然並非一般，甚至可以說是相當好，遊戲畫面沒有任何不協調的突兀感，表現出單人在茫茫雪地中執行任務的孤寂與潛伏的殺機。從《鬼武者》開始大放異彩的RenderWare物理引擎，特別擅長近身對戰的3D畫面表現。除了畫面漂亮細膩，還提供了破娃娃物理性質、粒子效果，並能和環境做良好的物理性互動。在冰天雪地的環境中，以及地下基地，隨時都可以見到許多令人驚訝的遊戲細節，可以說是巧匠使上寶刀，搭配地剛剛好。



生化殭屍

左上角人物小地圖非常重要

操作上力求精密迅速

遊戲有三大視角，首先是FPS常見的第一人稱射擊動作視角，要求高精密度的操作手法，講求一槍斃命或一刀封喉的暗殺技巧。其次是鳥瞰模式，遊戲會將所有敵人的資料置於左上小地圖上，以紅色來區別是否已經發現主角的行蹤。透過鳥瞰模式，盡量選擇不會被敵人發現的路徑前進，突破迷宮也需要綜觀全局的能力。最後是競賽模式，雪地摩托車與快艇的小遊戲是限時過關制，前後左右加減速的操作雖然靈敏，但是關卡內容太過複雜困難，能過關的玩家，對於賽車遊戲必定要有一番心得，否則就準備被卡關卡到死吧。除了玩到FPS的狡獪，也能玩到RACE的精準操控特技飛車應該也是遊戲賣點吧！不過為什麼簡易難度下還是限時三分鐘過關就太強人所難了，筆者認為這個小遊戲的完成度高到可以獨立出來，跟一些小品賽車遊戲相比較都不會覺得遜色，問題就是時間限制實在太短了。



有電腦就駭

畫面細緻、配色精準，忠實呈現極地風光。

畫面 指數 **9**

以射擊介面來說非常靈活，但是競賽介面操作太爛了。

操控 指數 **7**

古典管弦樂帶來無可逃避的悲哀與緊張感。

音效 指數 **8.5**



內容尚稱豐富，但沒有解謎的快感，從一開始就可看出劇情方向。

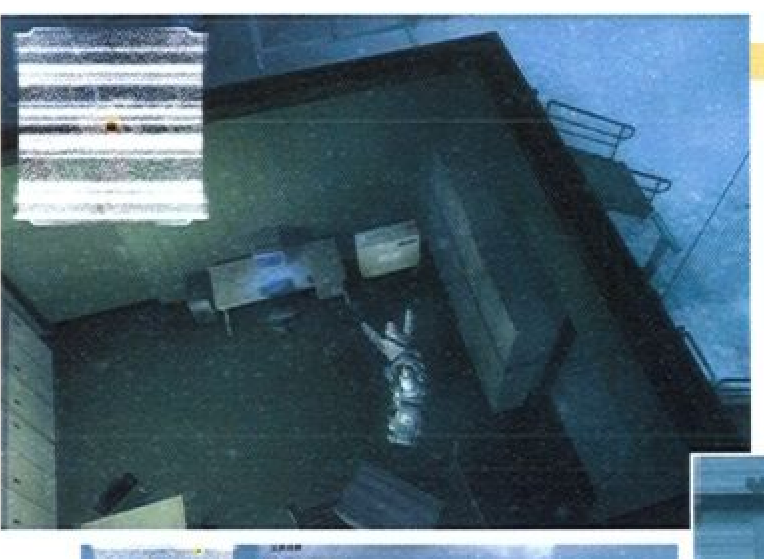
內容 指數 **8**

平均指數 8

單就FPS部分筆者會給予較高評價，而競賽小遊戲的高完成度可以說是本遊戲的特色。

躡手躡腳輕聲細語

為了避免戰鬥，行動時盡量選擇隱密的路線，然後降低聲響。因為遊戲中敵人的AI算是相當聰明，難度就是調整敵人的視力與聽力敏感度，因此最慢速潛行和最高速快跑一定要交互運用，潛行可以避免被聽到，快跑找掩蔽則是避免被看到，缺一不可。假如同時有數名敵人，可以善用滾動型欺敵球與遙控型催眠瓦斯佈下陷阱，一個一個無聲地解決會比直接開槍殺掉來得安全，尤其是遊戲主角的子彈非常稀少，常要靠搜刮敵人的屍體來補足子彈和醫藥箱，雖然開槍需要精準度，但紅色準心輔助瞄準還算平易近人。遊戲進行中破解密碼或搬運屍體都相當容易，只需要右鍵就足以應付一切狀況。美中不足之處，對於稍有距離的物體其物理堆疊的部分就比較差了，遊戲裡的物品也無法任意抓取或攀爬，物理計算公式並不複雜，可以說是一個2D表現得比3D好的情況。



拖行也很方便



背後殺人我最愛

裝備一目瞭然



置於打算處理之處按右鍵

總結遊戲內容與優缺點

遊戲一共有九大章節，穿插兩個小遊戲，頹廢主角的過去與生化怪博士的陰謀依照劇情慢慢地被掀開。以諜報解謎遊戲來說，遊戲的完成度算相當得高，畫面的配色和音效也令人滿意，不過小遊戲關卡上的難易度缺點還有3D物理性的缺乏並無解救之道可說是一大敗筆，因為匿蹤諜報遊戲在市場上相對於其他類型數量稀少，對於喜歡間諜風的玩家應該還算有吸引力。期待官方以後能夠以更開闊的觀點來製作遊戲，不要老活在高等玩家的世界裡。



撿骨補充子彈

摩托車帥吧！

上手指南

1. 善用三種速度的切換。
2. 能不跟人接觸就不跟人接觸，除非卡關。
3. 情非得已，秉持偷偷摸摸把人幹掉的原則。
4. 一個人就爆頭，兩個人就騙過來爆頭，共勉之。

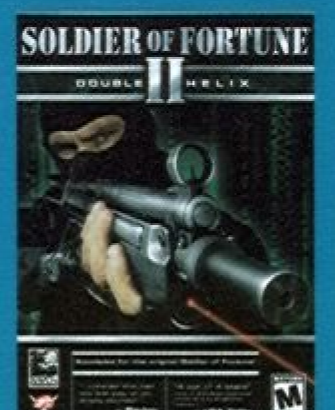
相似遊戲推薦

潛龍諜影



電影與FPS的完美結合，最暢銷的跨平台作品，新時代行銷策略與遊戲開發相輔相成的最佳典範，想不出更好的形容詞了。要玩匿蹤諜報系列的作品，怎麼能夠不提到潛龍諜影？

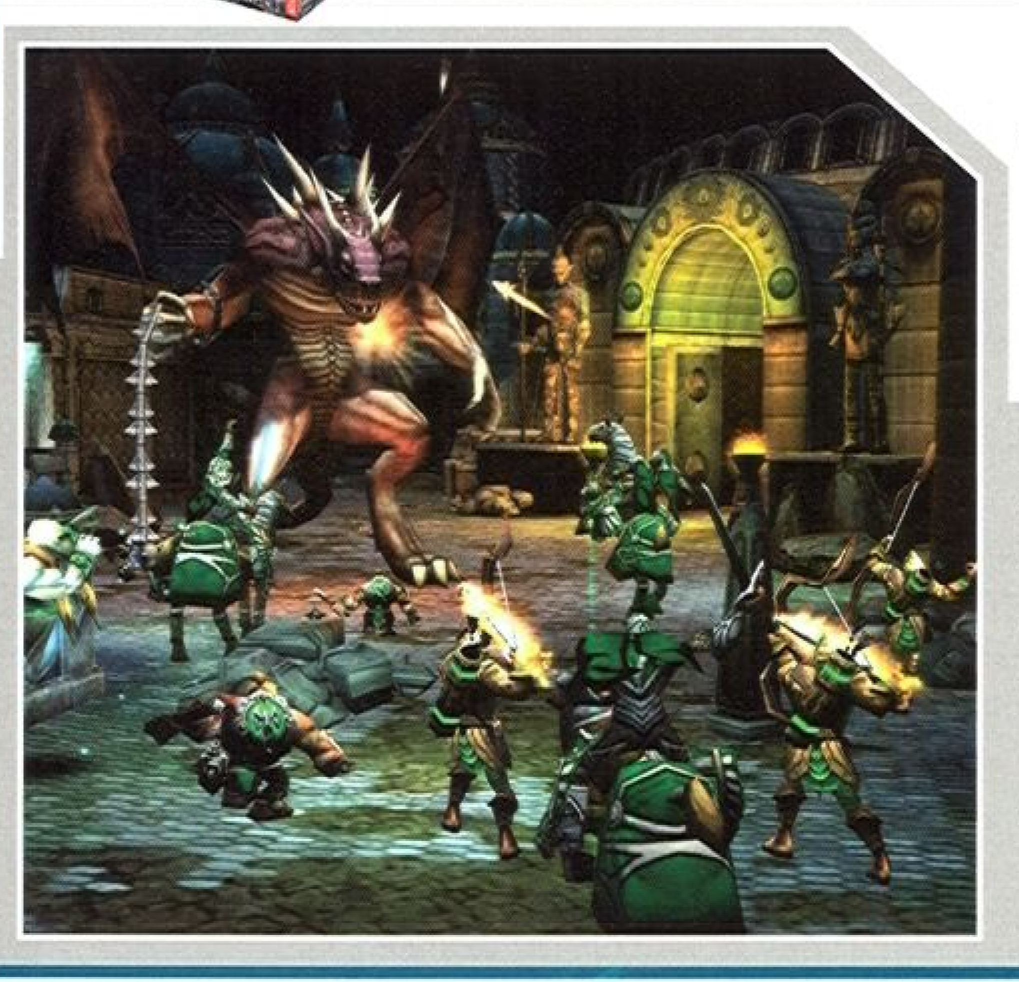
傭兵戰場



滿足軍事狂熱份子的槍枝癖好與射擊肢解癖好，是專屬於高等玩家的交流空間，對屠殺的小細節特別重視。同樣地，敵人AI很靈敏，目光和聽力就是難度調整的地方，可說是潛行派FPS的代表性遊戲。

評遊戲 REVIEW

◎撰稿作家：Bishop ◎製作公司：LiQUiD Entertainment ◎代理公司：英寶格
◎遊戲類型：即時戰略/RPG ◎建議售價：NT$ 1080 ◎基本配備：P-4 1.7GHz 或AMD Athlon同等級的CPU、512 MB RAM、2.03 GB以上未壓縮硬碟空間、8 倍速以上 CD-ROM 或DVD-ROM光碟機、支援DirectX 9.0c 的 128 MB AGP 顯示卡、DirectX 9.0c以上



龍晶傳奇

在古老的碑文上記載著世界形成之初三條龍的戰爭，在大戰之後這三條龍形成了艾伯龍世界，整個世界由屬於光明的艾伯龍、幽暗地層的闕帕，以及提供神奇魔力能源的西伯瑞斯所構成，而這些龍的殞落並非代表著結束，反倒是新生命的開始：在艾伯龍時常會下起水晶雨，這些水晶雨有如隕石般從天而降，將龍晶散落在世界各地，龍晶是一切魔法力量的基礎來源，而各部族為了爭奪這些龍晶力量彼此不斷的針鋒相對著，而其中西伯瑞斯之心所帶有的強大力量更是各勢力處心積慮想要取得的目標。

官方網址：http://www.atari.com/dragonshard/

及時戰略與龍與地下城角色扮演的結合

講到角色扮演遊戲，最基本的概念就是要有練功打寶升級、解解任務、獲得經驗值等等這些事情，讓人感覺到像在扮演一個角色，而角色本身也會隨著經歷而成長。在遊戲裡頭就是將這些要素以及即時戰略擺放在一起，讓整個遊戲產生了不同的變化：到目前為止光看字面上的意思，許多讀者無法理解《龍晶》與其他即時戰略遊戲之間有什麼不同。以往所出現的即時戰略遊戲類型大多著重與故事或是時代背景上，而鮮少專注於人物角色上頭來進行描述，而《龍晶傳奇》則將大家常見的龍與地下城角色扮演加入了即時戰略的要素，並且做了一個很好的融合。要說哪裡比較特殊光就遊戲外表上是看不出來的，但是當玩家接觸到遊戲的內容後，馬上就會感覺到有所不同，其中最大的衝擊就是地下城這個設計吧！在許多遊戲裡頭都可以看到英雄角色出現，像是《無盡的戰役》或是《魔獸爭霸》在這部分都做得很好，甚至超越了《龍晶》裡頭英雄的表現。但是不同於其他利用劍與魔法為主題，標榜著龍與地下城風格的類似產品，在《龍晶》裡頭將整個世界分成地上世界與地下世界，並且以故事和資源將以及許多的冒險任務將他們緊密的結合起來，讓人充分的感覺到這才像是一個龍與地下城的角色扮演遊戲，因為只要少了這兩個要素（Dungeons & Dragons）的角色扮演遊戲就不能稱之為龍與地下城，因為龍與地下城不但是這系列遊戲的標題也是精髓。



會住在地底手拿鐵鍊的通常都不是吃素的。



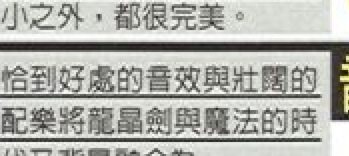
天上所落下的水晶雨會伴隨帶來大量的龍晶。



充滿怪物的地城除了資源之外也帶有相當多的任務。

簡單的操作加上豐富的遊戲性

談到遊戲性與一般的即時戰略比起來，在《龍晶》裡頭要同時控制的單位數量以及最大上限都比較少，雖然少但是並不代表不刺激或是畫面會顯得冷冷清清，在遊戲裡頭每一個可生產出來的單位，除了英雄之外會隨著等級提升而能夠帶領著自己的小隊，這意味著一個單位不單是只有一個個體，這些玩家由建築物裡頭所生產的單位都是一個小隊的指揮官，這些單位可以隨著等級提升來召喚出屬於自己的僕從，這些僕從除了輔助指揮官協助進行作戰外，當這個小隊受到攻擊時，這些僕從也會幫指揮官抵擋傷害。這代表著每個單位隨著等級提升後相對上會變得更耐打也更具有威力，並且是以數量上的方式來加以表現。

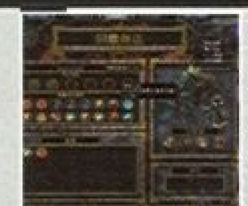


畫面指數 9

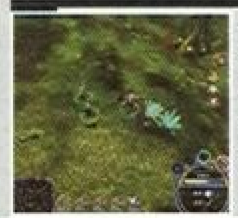

畫面上比起末日危城二毫不遜色，但是畫面的顯示上卻又更勝一籌，除了遊戲裡頭，部分訊息文字過小之外，都很完美。

音效指數 8


恰到好處的音效與壯闊的配樂將龍晶劍與魔法的時代及背景融合為一。

操控指數 9


將即時戰略裡複雜的操控指令隱藏起來，只有最基本的操作方式，以避免習慣於角色扮演遊戲會無法適應，降低了操作難度。

內容指數 9


在即時戰略裡頭加入角色扮演，讓整個遊戲呈現出完全不同的風格，除了即時戰略的緊湊外還有角色扮演遊戲的深度。

平均指數 9

整個遊戲可以說表現的相當出色，在即時戰略裡頭加入了角色扮演遊戲的成分，可以說是一個相當不錯的新嘗試。

除了單位的表現上，遊戲裡頭對於操作也大幅的加以簡化，只告訴玩家最基本的指令，並且試圖讓遊戲顯得更簡單更易上手，不過對於熟悉即時戰略的玩家也可以快速的找到那些在其他遊戲裡頭便利的設計，比如說：定點守衛、巡邏攻擊等等，此外遊戲裡頭雖然有三種種族但是重要的功能性單位都是大同小異，每一個種族都有可以提供回復的牧師或是薩滿，開啓寶箱、解除陷阱的盜賊，遠距離的弓箭手等單位。不同於一般即時戰略需要去記住生產流程與順序，在《龍晶》裡頭，玩家可以隨意建造各種生產單位的建築物，只要城堡有空間就可以直接建築，唯一的一點限制在於想要提升單位的等級必須要將相同性質的建築物建在一起才行。遊戲裡一開始只給玩家四個區域一共16格空間來進行建築，因此如果想要將自己的部隊發展到最高等級，就必須要將花費掉一個區塊來建造同一種建築物。而每個部隊都有自己的弱點屬性與攻擊屬性，比起快速提升等級，如何善用這些單位與空間將是更需要思考的問題。



在每個陣營都有四個不同的英雄可供玩家選擇，玩家可以依照個人喜好來進行選擇。

再來談到資源上頭，在遊戲裡有三大主要資源，分別是經驗值、龍晶以及黃金：經驗值主要用於單位的升級上，可以藉由打倒敵人來獲得，會由平常的活動中累積獲得：遊戲可以在地上世界採集取得，用於單位生產或是建造建築物，雖然採集之後會減少，但是定期的水晶雨則會補充一定量的龍晶到地面上，因此不用擔心資源匱乏的問題。而黃金除了打倒NPC會掉落外，在地上世界是沒有辦法直接取得大量黃金的，必須要到地下世界尋找搜刮，而大多數的黃金會由地底怪物所看守著，這些怪物通常也不是可以輕鬆打發的對象：在整個遊戲發展上，雖然資源種類不多，但是《龍晶》與黃金是缺一不可的，如果只專注在其中一種資源勢必會造成發展上的困難。因此如何兼顧資源的取得與發展平衡將會是一個更大的考驗。而整個遊戲裡頭最值得一提的可能就是地下世界的設計，製作者利用多重目的附加到地下世界裡，讓這個區域不只是為了符合標題才設定出來，除了獲取資源、經驗值外，地下世界也是通道，玩家可以藉由這個通道直接殺到敵陣，也為戰鬥更增添許多變數。

結論

《龍晶傳奇》比起大多數的即時戰略都還要來得簡單容易上手，搭配上豐富的故事性與任務，讓遊戲也帶著濃厚的RPG味道，這樣的組合的確是相當少見的，但是更重要的是這個遊戲也相當有趣， 不過很可惜的是戰役部分的內容太短，以及中文版的字體排列過於擁擠與字形太小是美中不足之處，但是撇開這些不談，《龍晶傳奇》的確是一款值得推薦的好遊戲。



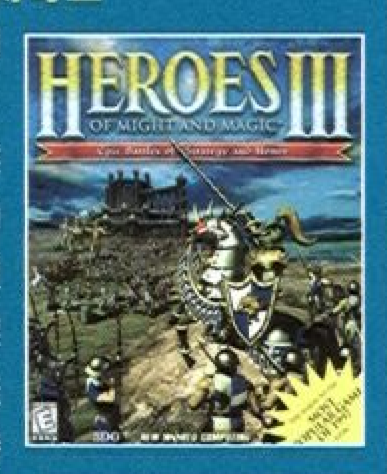
將相同的建築物建置在同一個區塊是升級的基本條件。

上手指南

1. 一開始進行遊戲之前，記得要先去看看教學模式，將有助於瞭解整體遊戲流程。
2. 在操作部隊時，可以按住Shift加上滑鼠左鍵增加部隊裡頭的成員或是由部隊裡頭剔除成員。
3. 在戰鬥時為了避免單位追著敵人跑，可以按H，讓單位在原地待命。
4. 同類型的建築物盡可能的集中在同一個區塊，以方便以後的升級。
5. 當單位升級後有空間時記得先讓他們待在城堡附近召喚出隨從再一起行動。

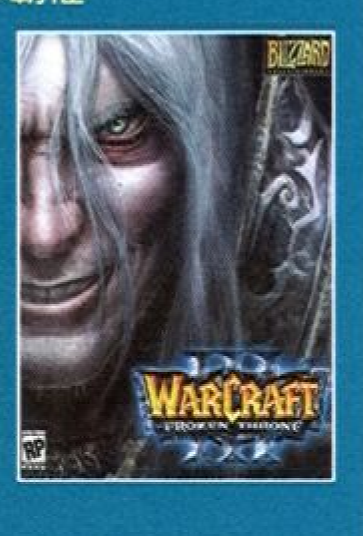
相似遊戲推薦

魔法門之英雄傳奇三



不同於龍晶的即時性戰略，英雄傳奇雖然屬於回合制的戰略遊戲，但是內容同樣架構在劍與魔法的時代，同時還有許多深入的設定與故事，對於喜好戰略和奇幻的玩家而言是不錯的選擇。

魔獸爭霸三寒冰霸權



經典的即時戰略遊戲，無論是在故事性上或是遊戲性上都是無可挑剔的，而在網路上由許多由玩家所自創的小遊戲更是一大特色。

評 遊戲

◎撰稿作家：小全　◎製作公司：KOEI　◎代理公司：台灣光榮
◎遊戲類型：戰略　◎建議售價：NT$ 1350　◎基本配備：P-4 1.7GHz以上、512MB以上記憶體、3GB以上的剩餘空間、64MB以上的VRAM、對應DirectX 9.0c以上的3D加速

REVIEW

官方網址：http://gamecity.koei.com.tw/kakushin/



信長之野望【革新】

《信長之野望》算是一款非常悠久的戰略遊戲，他的歷史甚至比我們已知的《三國志》系列都要來得久，而筆者從一代玩到十一代，轉眼間也從慘綠少年快變成不良壯年了，真是令人感嘆啊！那《信長之野望：革新》，是否像官方說的一樣，在各方面都有一大突破呢？我們現在就來看看。

遊戲全面3D化，戰略遊戲的新體驗

雖然在《天下創世》中，遊戲已經3D化，但是遊戲中還沒全地圖3D化，但是在這一代就不一樣了，所以地圖上的景物都是完全3D的，有地形高低起伏，整個日本都囊括在內而且可以放大縮小，這樣的技術真是令人十分佩服，雖然在之前《天下創世》中，已經做了類似的設計，但是畢竟那時並沒有將全地圖3D化，遊戲在全大地圖上仍平面，只有國家進入戰鬥時才3D化，不像這次《革新》，整個日本都3D了，而且可以放大縮小，光榮的系列作品可以在每次的改變中，都融合他們之前的設計，而在3D效果下，堅固的山城攻防、海戰中強有力的軍艦船隻和兵器等都能得到完美的表現，而且玩家在國家內的建設，在3D地圖上完全看得到，當然如果玩家是玩過《信長》與《三國》系列，一定對於這款遊戲感覺有點熟悉，因為本作雖名為《革新》，遊戲玩得感覺雖然有很多不同，但所有特色中在筆者得感覺中除了技術算是首創外，別的基本上都能從以前的作品中找到影子，簡而言之本作其實就是一個3D化的《將星/烈風》＋《三國志九》的融合，也因為如此，遊戲還加入了“街道內政系統”，玩家可以自由建造各種庭院和盆景。這樣就可以先將城市中心的街道建設好，而後再在周圍添加各種設施，高度計劃性的城市建設變得有可能依計畫建設自己的理想城市，筆者第一次玩，感覺有點像在玩《信長之野望之模擬城市》，相信玩過《模擬城市》的玩家一定有同感，當建設特殊街道時，會有愛好茶道的人、南蠻人、文化人來訪，提供玩家未獲得的技術，也增加你的外交技能。



【建築將可吸引不同人到訪，他們會賣家寶喔！】



【將視角拉遠，仍然可以清楚看到地圖上的每一物。】



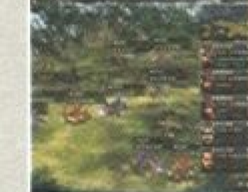
【這次地圖可是全面3D化了。】



【遊戲仍有史實部份，但可以一開始就去除。】

全3D令人驚豔，融合日本古式畫風，感覺頗不錯。

畫面指數 8

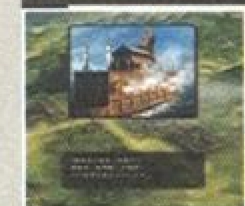


簡易的操作與說明介面，很好上手。

操控指數 8

如果不是玩特定大名，玩家會覺得沒什麼，強烈推薦玩一些有名的大名，音樂不錯喔！

音效指數 8



融合前代的設計與創新，還是讓人覺得很好玩。

內容指數 8

平均指數 8

有些地方還需要改善，但是畢竟是第十二代的作品，遊戲感設計得很好。

即時與回合的融合，技術的導入與人才的重要



【注意土地的規劃，建立美好的城市】

玩家可能擔心遊戲若是採即時性，會忙得亂了手腳，這點倒不須擔心，因為遊戲進行中的內政和戰鬥雖然都是即時的，但是也可以將時間停止，然後慢慢考慮作戰和施政方針，遊戲中導入了作為遊戲標題的"革新"這一新技術要素，遊戲中各勢力都有著技術的概念，比如說射擊間隔很短的連發槍，使金、銀礦的收入增加的內政技術-灰吹法…等，全部這類技能有80種以上，這些技術可不是拿來看看而已，這些技術對於遊戲中的內政和軍事可是有著很大的影響，而且配合史實與遊戲性，每個勢力都被設定了獨特的技術系統，比如說織田是"槍"系而武田家族是"內政"和"騎馬"系，玩家不僅需要考慮到各技術的效果，也要將自己勢力的特性一併加入考慮範圍，而在內政上，有時技術甚至決定玩家的建設快不快，乃至被動的守城，都將因為技術的高低與不同，而有變化，遊戲因為技術，也將建設部分做了改良，這次得先建設町，才能接著建造不同的設施，如基本收入的來源"稻田"，可以進行買賣的"商行"，可以攻擊敵人的"櫓"等等，遊戲也因為地形，不是每個地區都可以建設，必須視乎實際的地形來考量可以建設的大小，因此想要讓一塊土地發揮最大功效，玩家一開始可以考慮使用Load/Save大法，看看自己的建設是否有達到最大的功效，因為《革新》與之前的戰略遊戲這部分還是相同，前期的內政十分的重要，必須斤斤計較，但是後期等到玩家領地一大，重點都會在戰爭上，不過由於採用人才指派與即時性，倒不須與以前一樣，一直重複的種田花時間，人才在本作變得很重要，由於技術的研發，建設部分都仰賴必須擁有該技術的人才，人才是否用有該技術的S屬性，會導致後來這些技術是否能研發出來，甚至建設的快慢，都將因為人才而有不同。

名為革新，但有不足

由於介面設計還算簡潔，因此玩家相同容易上手，音樂部分也還不錯，特別是玩特殊的大名有不同的音樂，但是筆者覺得戰鬥時的光影效果沒以前好，不過還好遊戲雖然3D化，但畫面仍能繼承一貫以來的畫風，令人感覺完美的融合2D與3D， AI方面，特別是玩家以前感覺到的，光榮遊戲玩到後期就有點無聊，本作其實也還是一樣，雖然遊戲有設計反對玩家的包圍網，但是一樣初期要擔心，後期就…，不過電腦AI還是不怎麼樣，玩家還是別太相信委任，否則有時軍團與內政會被電腦玩死，當然本作難免有些問題，例如：只能進行糧食的買賣，而無法賣掉馬匹和鐵炮、大筒等物資（WHY？筆者不懂），還有就是外交時，儘管對方嫁了一個女子給我方，但當對方撕毀同盟時只能選擇殺掉女子還是放掉女子，居然不能留下來，人才部分也是，相性的設定太有個性，遊戲中的人物忠誠的有點可怕，呵呵！歷史事件方面，本作的觸發條件沒前作好，有時玩家可以觸動，有時同樣的方式卻不行，這令人感覺有點奇怪，還有軍隊部分，大半都還OK，就是水軍部分筆者比較覺得有點奇怪，沒船也可以有水軍…不大符合戰國時代的狀況吧！不過雖然如此，遊戲性沒話說，《革新》筆者玩了五六次，還是是個好遊戲，值得玩家一玩。



【人才在此代變得更重要，技術完全靠他們了。】

上手指南

1. 遊戲中的介面其實只要滑鼠就可以操控了，但是玩家如果遇到什麼問題，也可以打開問題選單，看看幫助，裡面有詳盡的介紹，遊戲一開始最重要的就是錢與糧，所以建設以此最為重要，當然，假如你周圍都是強悍的大名，別忘了外交手段，前期過了之後就安全了。

相似遊戲推薦

玩過革新之後，再來玩這兩款之前的遊戲，絕對會讓玩家有點熟悉，但是這兩款遊戲與革新不同的是，三國志九比較偏向即時戰略，天下創世則是回合制，但戰鬥則是全3D的，同時築城等等也都有，武將方面，三國志九重武將，同時戰鬥更加多采多姿，玩家可以試試



三國志9

信長之野望：天下創世

■責任編輯：二小姐
■責任美編：比利

評 遊戲 REVIEW

■故事腳本：未公開　■遊戲版本：2CDs　■原畫作家：未公開　■語音：主角外

◎撰稿作家：羽葉　◎製作公司：elf　◎代理公司：elf　◎建議售價：￥8800

◎遊戲類型：(男性向18禁)　◎基本配備：CPU：PentiumIII 500MHz以上、記憶體：128MB推薦、顯示卡：640x480 24bit color推薦、硬碟：シャングリラ 220MB以上、シャングリラ2 430MB以上 推薦



SHANGRLIA

快要200期了，對於即將隨之而來的改版，老實說我們幾個特約也不確定會改成什麼樣子…但是對這個改版我們也絕對比各位讀者們更期待的啊，光是全新版面，獨立分區，就讓我們這些理應跟一般遊戲有點小區隔的日本遊戲區特約們相當期待了。不過編輯部的同仁們似乎也正為改版的事搞得焦頭爛額，希望辛苦是有代價的囉。

官方網址：http://www.elf-game.co.jp/

復刻的期待…

老實說這次elf決定復刻這兩款作品算是令人有些匪夷所思的，這兩部作品雖然稱得上是elf早期的強作，不過既沒劇情(像《Words Worth》)，遊戲本身也很短(一代主要10個關卡，二代也才13關，不過這裡是不含沒有獎勵圖的額外關卡啦)，加上之前的《elf大人の缶詰》中已經有含過這兩款遊戲的9801版本，因此這次復刻顯的彷彿有點宣示意味，很可能哪天elf突然宣佈「Dragon Knight全系列重製改版」，真有那天筆者大概會買個兩套復刻版《Dragon Knoght 4》在家供著…。



一代把所有門都打開的大廳…



二代最終戰役之前，被禁錮的王子。



我期待開鋼彈出門已經很久了…看那999的HP啊～

新不如舊？

拿到本作，Install結束之後進入遊戲，筆者的第一眼感覺是：啥？六角格怎麼變四方格了？舊版六角格的設計在戰略考量上由於相鄰的格數多，所以支援、包圍等等都需要更細微的考量，因此這個第一印象其實算是有點不太好的。而又由於筆者先拿一代來玩，舊版的一代其實是更單純的，而且兵種之間的生剋關係更明確，後期的許多兵種也極為雞肋化，到最後就只剩下佔領用的劍士、空對地絕對優勢的火龍、空對空絕對優勢的鷲(主要是拿來打火龍啦)，地對空絕對優勢的弓箭，沒那麼雞肋的就是遠距離攻擊的魔法師這樣，其他的兵種似乎都有點多餘。而這次的重製版本，把弓箭、火龍、鷲這三個前作中，關係最像剪刀、石頭、布的兵種都變成可以對空又對地兩用攻擊，因此跟之前舊作的那種感覺變得不太一樣(雖然這三者的關係還是有點像啦…)。不過仔細去體會其中的奧妙，雖然這次還是有幾個兵種給人的感覺相當雞肋，不過由於兵種屬性相剋的設計，就比較不會只集中在幾個兵種上，而其他兵種全變成可有可無的雞肋了。此外，雖然由六角格改為四方格，可是加入了面向，側擊與背刺都有攻擊力的加成，背刺更是極為有利，一代是不會受到即刻反擊，二代更是背刺就完全不會被反擊。整體而言雖然不至於說是新不如舊，一些與舊作不同的改變之處也看得出製作的用心，重新繪製的戰鬥角色動畫更是一絕，絕對值得好好品味。而二代在舊作時就不像一代那麼「益智遊戲化」，而比較像一般的SLG遊戲，在復刻作也更是表現了這點，雖然還是有兵種屬性相剋，但是卻沒有那麼的極端，劍屬性攻擊力強大的背刺照樣可以把馬屬性打得哇哇叫，防禦力超強的盾屬性角色加上血多，也不是那麼的害怕劍屬性的強襲。而且複製繭這個有趣的設計更是提高了戰略變化，敵我方的數十種兵種也都相當有趣，加上新增的裝備技能，可以自由搭配出各種強力的角色。



當年的畫面就是超出色的一流作品，雖然看得出來應該有複數名的原畫家擔綱，但能夠維持各個不同繪師的各異風格。



畫面指數 8



戰鬥介面相當順手好用，各角色只要一點就可以清楚的看出移動範圍跟最遠攻擊範圍，可是配置介面卻有點不順手。



操控指數 8



曲目也不算多，不過編曲還算不差，頗有戰鬥的快感。戰鬥語音相當有趣，一個角色甚至有兩種不同的語音內容。

音效指數 7

加入了方向、兵種相剋等要素，規則簡單卻頗有挑戰性。加上繪製的相當可愛生動的小人物動畫，很適合花時間玩個一兩場。

內容指數 7

平均指數 7.5

雖然是舊作品復刻，不過因為原作的設計就很出色，加上遊戲本身單純且有趣，及兩螢幕的長畫面CG，算是相當出色的小品遊戲。

新瓶裝舊酒的最大問題

以遊戲層面而言本作兩套遊戲是絕對沒話說的。不過其他層面就很有可以拿出來說一說的地方了。畢竟原作都是十多年前的骨灰了，本作兩套遊戲的劇情都只能用「貧乏」來形容，二代的H場景更是莫名其妙(要解放受困的靈魂要H就算了，為什麼還要玩S&M的遊戲啊…)，一代雖然是沒有那麼莫名其妙的H場景，也只不過是因為H畫面比較單調罷了(反而有點像是服裝秀…題外話，本作的服裝造型即使是十多年後的今天看還是很讚，是指穿到街上都會讓人讚賞的那種讚喔！)。畢竟十多年前還沒有開始流行劇本的深入與合理性，遊戲時間也不長，不過對於現在遊戲動輒數十小時沉重劇情的「大作」來說，這種小品遊戲玩起來確實也是很輕鬆愉快的。



武鬥家陽子(這衣服哪裡像武鬥家了…)

火龍隊隊長麗子(整體來說一代的服裝比較時尚，二代的比較夢幻…)

武士令子(小動畫中是日本風的武士，可是這邊卻是馬甲皮衣…)



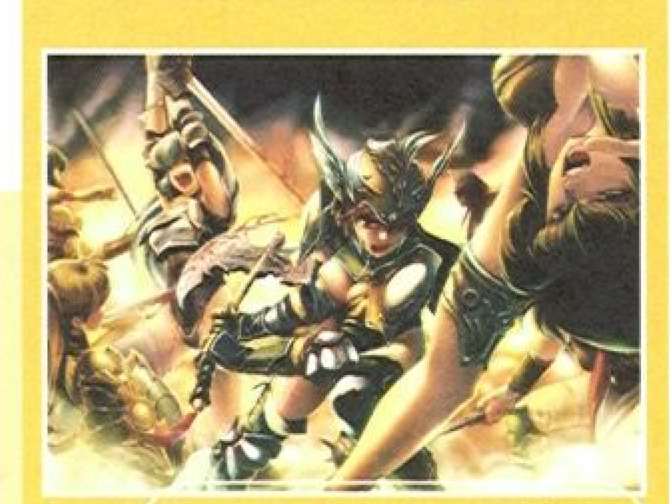
二代的技能配置…無法立即看到屬性的改變是最大缺失。



一代存在感最奇妙的「青梅竹馬女主角」



請往樓上走唷！



加上大魄力的二螢幕畫面，不過可惜的是解析度僅640x480…

結語

說真的，筆者有時候還真是個寧願活在過往的榮光之中的過氣老骨灰…雖然說隨著見識的增長，思想也越來越多面越周詳，可是一些最初的感動還是無法輕易被取代。《シャングリラ》系列筆者雖然是在《大人の缶詰》才玩到，不過《Dragon Knight》可算是筆者最大的怨念，如果elf真的發覺往日榮光不再，希望拿這些往日舊作做最後一擊的話，筆者也算是頗樂觀其成的，畢竟蛭田下台後elf出的所有遊戲筆者都沒碰過，也沒多大的興趣去玩…。

■責任編輯：二小姐
■責任美編：比利

■故事腳本：左右田たかひろ ■遊戲版本：1DVD ■原畫作家：鳩月つみき ■語音：全程語音

評遊戲

◎撰稿作家：邪騎士 ◎製作公司：エウシュリー ◎代理公司：エウシュリー
◎遊戲類型：調教+戰略SLG(男性向/18禁) ◎建議售價：￥8600 ◎基本配備：CPU：PIII-500、記憶體：128MB、顯示卡：800*600 16bit VRAM 4MB、需DirextX8.1以上

REVIEW





冥色の隷姫
～緩やかに廢滅する青珊瑚の森～

又到了季節交替的時間了，雖說天氣漸漸轉涼頗令人感到高興的(比起台灣悶熱的夏季，邪騎士個人倒是比較喜歡涼涼的秋冬兩季)，不過這種季節交替的時候也是流行性感冒盛行的時候，所以說讀者出門的時候最好能帶件外套和雨傘，免得突如其來的天氣變化傷了身子，不過話說回來，邪騎士的班上最近常常出現不明的咳嗽聲，看來就算是成年的大學生也難敵這忽冷忽熱的天氣啊！

官方網址：http://www.phoenix-c.or.jp/~eushully

野心的拓展與不幸的公主

遊戲裡的世界是個魔族、獸族、妖精和人類等種類共存的幻想世界，自古以來只要有人坐大，便會興起併吞它國、統一世界的野望，而這個世界當然也是一樣，玩家所扮演的魔人之王グナート得到了足以撼動世界的力量及軍力，便開始向臨近的國家展開侵略，而首當其衝的便是妖精王國「ルア=グレイスメイル」而這個國家雖然談不上是個弱國，但是沉溺於和平的日子又沒有憂患意識，在主角所統治的國家攻打下來，只能說是兵敗如山倒，於是妖精王國為了不失去其統治權便答應了主角的條件把王女「シルフィエッタ・ルアシア」交給主角，而「ルア=グレイスメイル」國家這個舉動，卻讓主角可以由王女シルフィエッタ身上獲得更強大的魔力，因此主角的目的和野心便這樣的再次的擴展開了，下一個目標將會是…。



媽媽，請你保佑我…

公主與女騎士

略短的劇情和失望的表現

和前作《幻燐的姬將軍系列》一樣，本作的時空背景可說是位於戰國時期，不過和《幻燐》相較之下本作的劇情著墨上並不多，玩家基本上可說是一直處於內憂外患頻仍的時期，要是不好好處理內政外交的話，便會陷入被眾國圍剿的局面，而劇情出現時幾乎都是在開戰前夕或開戰後，讓人深覺本作劇本的質和量的拿捏上並不完整；雖說遊戲中有多達十來位的女性角色，可是編劇也沒有在她們身上下功夫，除了王女シルフィエッタ有很多出場的機會之外，其他的女主角幾乎都是出來「嘿嘿！」一下，或講個幾句話就沒了，結局的部份也相當令人不滿，有些結局甚至還會讓人感到莫名其妙，和前幾套有龐大劇情相較之下的本作，說實在的令人感到相當的失望呢。如果說你是個重視劇情的人，那麼本作若有似無的劇本可能不太能滿足你，不過要是喜歡玩重口味的玩家，那麼H鏡頭多多的本作應該是可以讓你感到相當的滿意！

我們要一起變強！

這是害喜的症狀？

鳩月つみき老師的畫依舊相當的亮眼，不過本作的女主角CG種類有點少。	畫面 指數	8
 相當突破且創新的玩法，讓人感覺起來就好像在玩戰略的三國誌一樣。	操控 指數	8
只能說是保有以前一貫的優良風格，不過OP跟ED部份並不能完全盡如人意。	音效 指數	7
就劇情而言不如以前來得大來得好，遊戲玩法雖說頗優，但是也有所缺陷。	內容 指數	6

平均指數 7

雖說沒有預期中的那麼好，不過本作也算是相當有趣的作品之一。

嶄新的玩法及待改的戲統


你…你想要做什麼，我是公主喔！

玩過”エウシュリー”這家公司作品的玩家應該都隻知道，他們所製作的遊戲除了前作的《空帝戰騎》除外，大多是以RPG和棋盤戰鬥的SLG為主，像本作以類似即時戰略遊戲倒是大姑娘上花轎-頭一遭，在加上這家公司所推出的作品向來以”大”作出名，所以遊戲尚未上市便引起不小的轟動；本作的玩法和《三國誌》系列的理念差不多，遊戲一開始當然是以富國強兵為主，接著便得採用遠交近攻的策略，只要策略使用得當，想要順順利利的品嚐遊戲其實也不是件難事；不過說到破臺這件大事之外，除了策略使用得宜，遊戲裡多達百種的兵種玩家也得好好的選擇和找尋，不過就算有了再優秀的兵種，玩家也得好好考慮對手的特殊能力和該回合所吹的”戰風”(所吹拂的風不同，也會影響兵種的能力)，要是沒好好考慮的話，很有可能會被敵人來個以寡擊衆，殺個片甲不流；遊戲裡的結局並不少，因此玩家的一舉一動可能都會影響到結局，就好比如何對待女主角和每一國家的外交關係，只要步驟做得對，也有可能幾回合就破關了喔！所以說本作的樂趣便在於，重覆的闖關，玩家可以利用上次破台所得到的點數來替自己添加一些人物和土地，好讓玩家在一開始就能有足夠的戰力，除此之外玩家也可以選擇繼承上次破臺的所有素質(兵力、資金、神器之類的)；雖說本作有著專屬的樂趣存在，可是也有一些頗令人掃興的地方，就好比本作整體的長度而言，和前幾作相較之下只能說是”小”作，只要玩家的領悟力夠高的話，幾小時便可以破臺了，明明有那麼多的兵種，卻沒有足夠的戰役讓他們發揮，真是浪費遊戲裡這麼多的兵種，而且玩家要是一個不小心的話，還有可能會走向莫名其妙的結局呢！

結語

雖說有新的遊戲類型讓人耳目一新，可是本作要是能再多下一點苦心加強一下遊戲內容，應該是會讓玩家感到更滿足的啦！就拿CG數來說，以前動不動就來個兩、三百張，本作只有一百多張實在是令人感到有點不滿意，不過音樂、音效的表現雖說沒有創新倒是也沒有失其水準，如果玩家喜歡本類型的遊戲，那本作還是有推薦給喜歡這類型的玩家的價值啦！


他就是拯救世界的勇者嗎？


吾命休矣…


耶~異世界也有COSPLAY？

特典大賞

◆照慣例這家公司的特典向來幾乎都是電話卡，不過種類和數量可說是都相當得多，以下便是其中的幾張。

■責任編輯：二小姐
■責任美編：比利



■故事腳本：早狩 武志 ■遊戲版本：DVD*1 ■原畫作家：黒鷲 ■語 音：全程語音

◎撰稿作家：勇者AAA ◎製作公司：Light ◎代理公司：Light ◎遊戲類型：戰爭兒女AVG(男性向/18禁)
◎建議售價：￥9,240 ◎基本配備：CPU：PⅢ 1GHz以上、記憶體：256MB以上、硬碟空間：1.8GB空間以上、顯示卡：DirectX9.0C以上支援，64MB RAM，800 X 600，Hightcolor以上、音效卡：DirectSound對應，WMA支援、光碟機：4倍速以上DVD-ROM，系統對應：JWin98/ME/2000/XP





長久以來，飛行一直都是人類的夢想，而製造出飛行器便是人類最接近夢想的實現方法，雖然勇者也曾經坐過飛機遨翔過天際，看過豆點大的地面世界，但畢竟還是搭乘工具來感受，如果哪天人類可以不靠工具自體飛行(舞空術@@!)，那時所擁有的又會是不同的感覺吧。

官方網址：http://www.light.gr.jp/

戰亂的時代

故事架構在另一個時空的現代日本，由於某些因素造成日本分裂成關東及關西兩個日本，而關東軍為了成為獨立自主的國家積極尋求政治上的支持和投入軍事戰力以對抗西日本的鎮壓行動，身為舊日本勢力的關西軍自然不可能放縱關東軍獨立，原本就擁有自衛隊的西日本實力當然不在話下，一開始勝利便是一面倒向西日本，直到東日本秘密獲得歐洲某國的協助，不但獲得武器還成立了軍事教育機構培養有志的青年，而主角萩野社便是關東軍筑波戰鬥航空團，所屬的正規戰機戰鬥員駕駛候補生，而關東軍便在擁有武器和優秀人才後，使得戰局有些改變，不論是主角所屬的空軍還是其他戰鬥單位都有不錯戰績，著實威脅了關西軍。但是，自從美國政府介入後西日本便如同獲得強大的後援，攻勢也變得比往常猛烈，戰況也日漸惡化…。


更衣室的秘密八卦


一定要平安無事阿





冗長的交代，快速的結局

本遊戲的劇情說它短也不算短，說長比起一些長篇故事的遊戲來說只能算篇短文，之所以會有這樣的感覺，都是因為本遊戲中一些為了增加戰場氣氛的對話太冗長了啦，遊戲剛開始時在交代主角正在接受軍事教育訓練，再來突然而來的警報，全員進入備戰狀態，像主角這些預備生必須先聽取簡報，接下來就是上飛機待命起飛，就是在這個待命起飛的時間，遊戲為了增加臨場感安排了主角與塔台的對話情節，內容不外乎就是些情報交換，不過只是用了一些較為專業的航空術語來闡述，一般而言只要交代幾句就好了，沒想到竟然將近有10幾分鐘，雖然術語上有小字作註解，但字太小看起頗累人的，所幸在唱完OP後這樣的情形就比較沒有了，可喜可賀XD。而主線正式開始後，劇情可謂是發展快速，戰爭發展之快讓人措手不及，而衆所矚目的戀愛發展也是一下就經歷了患難與共，快速培養出戰友情誼而閃電迸出愛苗後面臨戰爭結束，都還沒來得及沉澱前一個人的劇情，馬上就換下一個人攻略，雖然過程中不乏感人的劇情，及一些還蠻有深度的人情刻畫，但發展得太快還真讓人感到意外。

畫面 指數
人物架構拿捏得宜，用色如果再柔和一點會更好。
5



操控 指數
遊戲介面還算容易上手，但反應不太靈敏，感覺頓頓的。
5

音效 指數
OP和ED作的不錯，整體配合度不錯但有些地方略嫌沉悶。
6

內容 指數
對戰時人心的刻畫還算深入，但劇情上稍嫌沉重了一點。
6

平均指數 5.5

內容敘述戰爭的無奈和投入戰鬥的人們的血淚，如不是喜好此道者請勿購買。

不知何用的過場動畫



整體玩過之後不難發現遊戲中的一些設定還蠻用心的，遊戲中出現的戰機都是現今世界出現的機種，官網有這些戰機的詳細介紹有興趣的人可以去看一下這裡不再贅述，遊戲裡可以看到戰機內部儀表板的設定，雖然勇者對戰機沒有太多的研究但還是看得出來，不論是儀表顯示還是雷達之類的警示都做得還算精細，可見製作人員也是有詳細研究過，而過場動畫中戰機以3D的方式製作在質感和光影的拿捏也相當不錯，不過做得真是太短了，起飛的時候一下子就沒有了，空中纏鬥的畫面剛會機就結束了，在戰備道快速迫降雖然做得很有魄力，但也是短短一下子，真不知道是做來幹嘛的！起飛和降落短就罷了，在空中與纏鬥時好歹弄多一點嘛！害勇者還期待可以看到精彩的空中戰的說，只用駕駛員的幾句"哀嚎"和塔台方面的慌亂來表現，雖然做得接近現實情況，但不免覺得失望。另外，遊戲在用色方面運用的還算不錯，不過著色方法就讓胃口被養壞的勇者不太能接受，由於用的是較為接近賽璐璐風格的著色法，明暗的漸層太過明顯，有點像是用高彩度在看16色時代的著色一樣，以上只是勇者的個人偏見。



好美的裝扮



系統雜評



等待良人從戰場歸來



遊戲整體的平衡度處理的還算得宜，並沒有太大的缺失，人物設定，音樂的使用也還在水準之內，雖然在操作上會有些許的頓感(主要是因為遊戲在轉換曲目和人物語音的關係)倒還不難上手，不過人物對話框上倒是多了一樣小設計，就是現在故事的主軸視點是在哪一位角色身上，對話框右上的小角落會出現該人物的圖像，雖然看起來不是那麼重要啦，但稍微可以釐清一些怪怪的對話到底是對誰說的，另外，如果玩家對遊戲中一些劇情有看得霧煞煞的地方，在全部人物攻略後會新增一個補完的劇情，雖然還是沒交代太多東西，但算是事後的補強吧。

特典大賞

遊戲初回預購特典送遊戲詳細設定本和畫冊一本，通販網站訂購還送特製電話卡一張

◆電話卡





◆畫冊扉頁及短篇小說



◆遊戲設定本

■故事腳本：白金睦樹/古畑仁/千秋純太　■遊戲版本：2 CD　■原畫作家：T&M　■語　音：除主人公外全程語音

◎撰稿作家：阿威　◎製作公司：T&M/たるたるもにゃ～　◎代理公司：T&M

◎遊戲類型：戀愛SLG(GAY向/18禁)　◎建議售價：￥8190　◎基本配備：Celeron-300MHz 64MB-RAM 1GB-HDD

2倍速CD-ROM 支援DirectX8.1 解析度640×480 Highcolor 支援WAVE檔案格式





主角是東京某間婚禮公司的職員，在公司裡的業務，便是幫助新人籌備婚禮。對從小就知道自己是同性戀的主角而言，繁華的都會生活，比起鄉村更能讓他追尋自我，也較不受傳統束縛。歲月如梭，轉眼間主角已經變成老頭子了，他回想起年輕歲月的點點滴滴，慶幸自己沒有虛度此生，身旁還有著至愛相隨。倒底誰會是主角的伴侶呢？這是一個發生在東京，由熱情洋溢的年輕人所交織出的愛情故事。

官方網址：http://www.tarutaru.com/

赫赫有名的男同志遊戲經典！

其實很多人都誤會了，炎多留並不是第一個GAY GAME。真正的鼻祖應該是由GAS所製作，1999年發售的《graduation》。可惜當時正值宇宙洪荒，連BL遊戲界都尚在起步階段，更別提會有什麼專門宣傳的管道了。於是《graduation》就這樣消失在大家的記憶中，GAS也轉往同人活動。(請參考遊戲世界242期。)2001年，T&M公司宣佈發售《炎多留》時，由於打著同志向的名義，在民風保守的年代，引起電玩各界廣泛討論與關注，雖然大多網友是出於好奇，但似乎也正中T&M公司下懷。得到廣大宣傳的《炎多留》，銷售量遠比低調策略的《graduation》更好。嚐到甜頭的T&M，決心翌年乘勝追擊，發售《炎多留》二代，一舉成為GAY GAME史上的經典之作。《炎多留》自此成為GAY GAME的代名詞，二代的成功，時至今日許多遊戲公司仍難以超越。連續兩代擔任原畫的犬飼隸二，也一舉成名變為受歡迎的同志漫畫家。



T&M就是美蕾(星之王女)！

可惜勇於大膽創新的T&M，繼同志遊戲後又相中另一塊未開發的市場—「淑女18禁」遊戲。因此雖然人員還是同一批，T&M另設了分公司，以「美蕾」的名義，發售了史上第一款淑女18禁的遊戲，那就是大名鼎鼎的《星の王女》。由於淑女市場廣大，《星の王女》又是帶頭之作，儘管內容被批評到體無完膚，遊戲依然賣的嚇嚇叫。此後一發不可收拾，為公司賺進大把鈔票，甚至吸引許多遊戲公司一窩蜂地投入這塊市場。《星の王女》的氣勢如日中天，製作小組也忙著開發新作，再也無暇管《炎多留》。所以《炎多留2》發售後，官網便呈一片死寂，是否製作續作遲遲沒有下文，當家原畫犬飼也只好出走，另謀發展。就這樣過了兩年，去年底官方悄悄透露決定製作《炎多留》三代，不過一直都是只聞樓梯響。直到今年4月才正式釋出情報，T&M又把犬飼請了回來，並公佈人物設定圖與部分劇情。正當阿威歡欣鼓舞地期待時，突然官方來個大變卦：原畫換人了！要知道，經過兩代，玩家腦海早已印象深植了，犬飼就等同於《炎多留》的招牌啊。換原畫這種舉動跟換人演還珠格格差不多，幾乎可說是自殺。原先接受媒體採訪時，犬飼還頗高興的表示：「因為對炎多留感情深厚，所以繼續回來工作。」倒底發生了什麼事情，讓官方決定緊急換人呢？倒底遇到了什麼狀況，讓犬飼對《炎多留》的熱情熄滅呢？這些我們無法得知，只知道官方前後共找來好幾位畫師，替代犬飼的位置。連戲份最重要的青梅竹馬「武」，人物外貌設定一改再改；遊戲發售日期也一延再延。最後9月遊戲上市時，故事和當初所公佈的內容差了十萬八千里…。一路觀察下來，《炎3》的誕生過程可說是充滿坎坷。唉，《炎多留》與《星の王女》都是同一個媽生的，怎麼待遇差這麼多啊？

官方最早公佈，犬飼所做的人物設定。

畫面 指數 4

遊戲CG數約150張。混CG的情況頗嚴重，這點跟星の王女一樣，真不愧是同一個媽生的。



操控 指數 7

程式和系統都是承襲二代，與星の王女系列是同一套。不過強迫完整安裝又不能免光碟，很不方便。

音效 指數 7

配音雖然不是知名聲優，儘管水準不如但可以感覺到相當用心，可惜音量會忽大忽小。

內容 指數 5

劇情不糟，還有正面的意義，可是在一些細部的交代和情感轉折部分發展太快，而且創意不足。

平均指數 6

之前宣稱炎3要走情色路線，結果一輪玩下來只有H兩次，對部分玩家而言可能會大失所望。

畫面看了會作惡夢！



承襲前作，主角可以選擇攻受，這代還新增了「雙修」，也就是一零皆可啦，讓玩家可以同時享受兩種樂趣。攻受不同並不會影響劇情，只會對H場景造成改變—除了開出的CG不一樣之外，角色間的對話也不同。介面採用《星の王女》的配置方式，音樂鑑賞的畫面超級醜；CG變化圖也沒放在一起，長達28頁叫人看了頭昏。排版欠缺美感，一眼看上去差點誤以為戀模作的東西；解析度只有640×480，人物表情變化很少，常有表情和劇情無法配合的情況。一般對話畫面的背景，看起來大多還不錯，有些用了3D繪圖物件，或用真實照片去作影像處理。背景張數多到爆，眼尖的玩家應該不難發現其中含有《星の王女》的遊戲背景！可惜也有少數背景很潦草，夾雜在裡面濫竽充數。本作中最不堪入目的，要屬醜惡到極點的CG。由於原畫人數過多，畫風不能統一；加上經驗不足，臉蛋和身材就像黏土一樣任意變形。為了趕時間，許多圖甚至連鉛筆草稿都沒有修，隨便塗個色就用了。走漫畫風格也不是這樣的啊！一些「局部特寫」的畫面也令人匪夷所思，整個螢幕上都是馬賽克，實在無法理解這樣有什麼好興奮的。結果本作也真的就敗在畫面，玩家們破口大罵原畫只有國中生程度，花了數千日幣卻看到這種讓人作惡夢的圖，恨不得把美工活活燒死…。T&M眼見事態嚴重，只好跳樓大拍賣，目前商店售價幾乎都降到5千以下，還是乏人問津。可見畫面的重要性，優劣甚至影響成敗。

男児帝的配樂



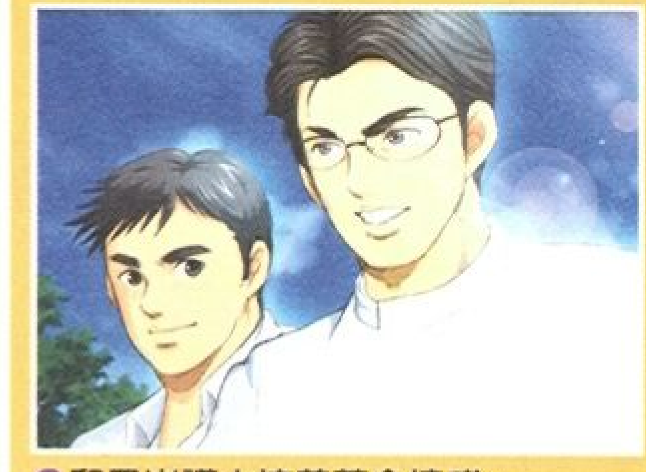
《炎多留》和《星の王女》系列的配樂，一直是由男児帝這個團體負責。男児帝曾接受歐洲某國的宮廷音樂家委託創作管弦樂曲，並一同巡迴演出達一個月。他們也曾幫貝克漢夫婦的廣告擔任配樂。維持傳統，本作配樂走都會風格，因為《炎多留》一直標榜成人題材取向，所以玩家也多是上班族。OP曲相較於二代的節奏緊湊，這回反而感覺有點懶洋洋的，不禁讓人聯想到劇情中的小酒館(GAY BAR)。可能是因現代人的生活已經太過忙碌，下班回家打打電動就是需要放鬆心情。配樂總共多達29首！雖然這次沒有主題曲，但媽媽桑在婚禮上唱的插曲頗令人動容。部分劇情甚至還會出現二代的配樂，忠實玩家可以趁機重溫二代的感動。官方設定的真結局中，主角會和武一起經營孤兒院，相互扶持並廝守一生。此時響起片尾曲，竟然是二代中大受歡迎，太陽所演唱的「With You…」，也為螢幕前的玩家，劃下美好的句點。



●演出古裝劇的浩。



●仰臥起坐時常需要有人幫忙。



●和黑岩護士培養革命情感。

特典大賞

◆「橄欖球隊雜交大賽」＋「登場人物互相挑逗」其實就是遊戲的番外篇啦，光看名字應該就能知道內容了吧…。(笑)



三國III立志傳



攻略指南

《三國立志傳３》是一款融合養成、冒險及戰爭策略的 RSLG 。在遊戲中，玩家必須四處遊歷，找尋各有所長的可靠夥伴，組成實力堅強的冒險隊伍，然後藉由拜師學藝培養技能，打怪尋寶增添裝備，讓人物能力不斷提昇，並完成各種稀奇古怪的冒險任務，最後結束紛擾不休的三國亂世，建立理想的新世界。《三國立志傳》系列一向以劇情搞笑、畫風可愛、人物獨特、戰鬥刺激等特色，得到眾多玩家的喜愛，本次推出的第三代產品，仍舊延續以往幽默有趣的風格，但內容方面則更加豐富，並增添網路功能，讓您在享樂單機遊戲的同時，還能免費體驗網路所提供的新功能喔！由於本代關卡數量大增，人物、裝備及法術也跟著大幅提昇，所以玩家將面對更多稀奇古怪的挑戰，以及打敗各具特色的強大敵人，準備好了嗎？現在就開始展開統一三國亂世的冒險生涯吧！

DATA

遊戲類型：策略
製作開發：光譜
代理發行：光譜
網　　址：http://www.ttime.com.tw

第一章出場將領介紹.....

劉備

人物特色：
為遊戲中的主角人物，所有的主線關卡都必須參加，只要在戰鬥中死亡遊戲就會結束。

加入條件：
開始新遊戲，進入關卡「禍害由此而起」

養成建議：
建議使用短兵器，會有一般的表現。學習天系與地系的法術也能有一般的表現。升級時增加生命、靈感、力量、敏捷會有一般的加點，如果增加行動會有較差的加點。在物理攻擊與法術攻擊方面都能有一般的表現。



關羽

人物特色：
為遊戲中的重要人物，是進入許多關卡的必要人物。

加入條件：
完成關卡「禍害由此而起」後加入隊伍

養成建議：
建議使用長兵器，會有不錯的表現。學習人系法術會有一般的表現。升級時增加力量、行動會有不錯的加點，若增加生命、靈感、敏捷也會有一般的加點。大致來說，物理攻擊會略優於法術攻擊的表現。

張飛

人物特色：
為遊戲中的重要人物，是進入許多關卡的必要人物。

加入條件：
完成關卡「勇闖大興山」後加入隊伍

養成建議：
使用長兵器，會有極佳的表現。可是對於法術攻擊可說是一竅不通。升級時增加力量會有極佳的加點，增加生命也能有不錯的加點，除了靈感的加點非常不理想外，敏捷與行動也會有一般的加點。是屬於法術一竅不通的戰士型人物。


撰文／吟遊客

■責任編輯：富哥、堤比犬兒
■責任美編：下午茶

諸葛亮



人物特色：

為遊戲中的重要人物，是進入許多關卡的必要人物。

加入條件：

完成關卡「樂透臥龍先生」後加入隊伍

養成建議：

各種兵器的表現並不理想，裝備弓箭勉強能有一般的表現。學習天系法術會有極佳的表現，學習人系法術也會有一般的表現。升級時增加靈感會有極佳的加點，若增加力量、敏捷、行動也會有一般的加點。但是增加生命時，加點可就不理想。是屬於法師型的人物，尤其是擅長天系法術。

養由翎



人物特色：

為第一章登場人物中，弓箭學習力最佳的人物。

加入條件：

完成關卡「神射手養由翎」後，會在客棧出現

養成建議：

建議使用弓箭，會有極佳的表現。讓他學習法術可是會讓你失望。升級時增加力量會有不錯的加點，若增加敏捷、行動也會有一般的加點，其他屬性的加點可就不理想了。是屬於在隊伍後方使用弓箭攻擊的角色。

趙雲



人物特色：

為遊戲中的重要人物，是進入許多關卡的必要人物。

加入條件：

完成關卡「勇者鬥惡龍」後加入隊伍

養成建議：

建議使用弓箭，會有不錯的表現。法術的表現並無突出之處。升級時增加敏捷會有極佳的加點，增加力量也會有不錯的加點，如果是增加生命、行動也會有一般的加點，並不建議增加靈感。是屬於敏捷型的弓箭手角色。

皇甫嵩



人物特色：

當人物升級時，皇甫嵩的各屬性加點都還算不錯。

加入條件：

完成關卡「官兵與強盜」後，會在客棧出現

養成建議：

建議使用弓箭，會有不錯的表現。可學習地系法術，可是學習效果可能無法讓你滿意。升級時增加靈感會有不錯的加點，若增加生命、力量、敏捷、行動也會有一般的加點。是屬於利用不錯的屬性來彌補技能值不足的角色。

姜維



人物特色：

為第一章登場人物中，使用鏈兵器的好手。

加入條件：

完成關卡「張角的寶藏二」後，會在客棧出現

養成建議：

建議使用鏈兵器，會有一般的表現。學習天系法術會有極佳的表現。升級時增加生命會有不錯的加點，增加靈感也會有一般的加點，其他方面的加點可就不太理想。是屬於站在隊伍前面的肉盾型角色，能進行物理攻擊與法術攻擊，法術攻擊效果會略優於物理攻擊效果。

孫乾



人物特色：

是第一章出場人物中，地系法術表現最好的角色。

加入條件：

完成關卡「海盜玩伴」後，會在客棧出現

養成建議：

兵器的表現慘不忍睹，勉強可使用短兵器。學習地系法術會有不錯的表現，學習人系法術也會有一般的表現。升級時增加靈感會有不錯的加點，若增加生命、行動也會有一般的加點，其他屬性的加點可就不理想。是屬於法術攻擊優於物理攻擊的法師型人物，尤其是擅長地系法術。

人物養成指引

屬性的成長

人物的成長可分成屬性的成長、技能的成長與法術的成長。當人物升級時，會同時獲得點數，利用這些點數，可以提昇人物的屬性。選擇提昇哪些屬性，除了參考之前的人物介紹，選擇加點較多的屬性外，還要考慮人物在隊伍中所扮演的角色。如果是戰士攻擊型的角色，那就必須多增加力量的屬性。如果是法師類型的角色，多增加靈感會讓你的法師在戰場上更有影響力。如果是弓箭手的角色，增加敏捷力可提升弓箭的傷害力。如果是近戰型的角色，就得多多增加生命點數。



姜維終於升級了，要怎麼分配點數，可得好好的想一下。

兵器技能的成長

人物屬性與兵器技能都會影響到物理攻擊對敵人的傷害值。儘管有四種武器可供學習，建議每個人物還是選擇一種武器專精學習，所以只要提昇一種兵器技能即可。兵器技能值的提昇只能透過上課來完成。如果玩家經濟情況允許，找仙人來上課會有較好的學習效果。如果銀兩不夠時，可以先讓學習能力較好的人先去和仙人上課，等到提昇足夠的技能值後，再由他當老師來向其他人教課。必須同時提昇人物的屬性與兵器技能值，這樣人物對敵人的攻擊傷害才能有效的提昇。



一個仙人教武器，一個仙人教法術，可得選對課程才不會花冤枉錢。

增加法術經驗值

想提昇人物的法術傷害力，就得想辦法累積法術的經驗值來提昇法術的等級。法術經驗值的累積除了透過上課外，使用法術與閱讀天書都能增加法術的經驗值。上法術課時，人物的法術學習力可是會影響到他的上課效果。一樣的建議，經濟情況允許，仙人上課會有較好的學習效果，否則就是先讓學習力最高的人去學，然後再來教其他人。當得到天書時，丟給學習力最高的人去閱讀，可以獲得較多的法術經驗值。由於法術經驗值必須累積三百點才能使用，所以也可以利用天書讓人物快速累積三百點以上的經驗值。只要人物能在戰場上使用法術，也能同時累積該法術的經驗值，雖然增加的經驗可能不多，但是長時間累積下來也頗可觀。



得到天書後，讓學習力高的人閱讀，能獲得較高的經驗值。

戰鬥隊伍的組成指引

當有新人物加入隊伍時，玩家就必須根據人物的特性與隊伍的需求來決定人物在隊伍中所扮演的角色。一旦決定人物的角色後，未來人物在戰場上的戰鬥，屬性的提昇與課程的選擇都必須根據扮演的角色來決定。戰鬥隊伍大致可分成三種角色，分別是戰士型、法師型與弓箭手。每一種角色在隊伍中都有其作用，必須每個人扮演好自己的角色，才能發揮隊伍的最大戰力。

戰士型角色

戰士型角色通常都站在隊伍的第一線，與敵人有直接的接觸，通常是透過短兵器、長兵器與鏈兵器來對敵人進行攻擊。戰士型的角色通常會有較高的生命力與較強的力量。戰士型角色的任務除了在第一線攻擊敵人外，還必須負起當肉盾的責任，避免敵人與隊伍中的法師與弓箭手接觸。在第一章出現的人物中，張飛與姜維都是不錯的戰士型角色。



諸葛軍師你可別衝太快，怎麼一下子就跑到我這肉盾的前面去了。

法師型角色

法師型角色通常都站在隊伍的第二線，與敵人不會直接的接觸，利用各種法術來攻擊敵人或是支援隊友。法師型的角色除了有較高的靈感力外，還同時學會各種法術。在戰士提供法師良好的掩護下，法師的攻擊通常都能帶給敵人最大的傷害。在第一章出現的人物中，諸葛亮與孫乾都是不錯的法師型角色，諸葛亮擅長天系法術，孫乾擅長地系法術。



仙人終於出現了，快帶著銀兩來去上課囉！

弓箭手角色

弓箭手角色通常都站在隊伍的後方，與敵人沒有直接的接觸，利用弓箭來對敵人造成傷害。弓箭手角色都擁有較高的敏捷力，除了在隊伍的後方對遠方的敵人造成傷害外，還必須隨時根據戰場上的情況，如果有地方戰況吃緊的話，弓箭手還必須快速地提供必要的支援。在第一章出現的人物中，趙雲、養由翎都是不錯的法師型角色。



養由翎並不會直接加入隊伍，必須派人去收買或攏落後才會加入我方

筆者的良心建議

根據以上的原則，以下是筆者針對第一關出現的人物提供給玩家的建議：

1. 劉備：拿短兵器。學天系或地系法術。半戰士半法師型角色。
2. 關羽：拿長兵器。學人系法術。半戰士半法師型角色
3. 張飛：拿長兵器。戰士型角色。
4. 諸葛亮：拿弓箭。先學天系法術，其次學人系法術。法師型角色。
5. 趙雲：拿弓箭。弓箭手角色。
6. 姜維：拿鏈兵器。可學天系法術。半戰士半法師型角色。
7. 養由翎：拿弓箭。弓箭手角色。
8. 皇甫嵩：拿弓箭。弓箭手角色。
9. 孫乾：拿短兵器或弓箭。學習地系法術。法師型角色。



透過本篇攻略的介紹，相信玩家現在已經躍躍欲試了。快來加入我們的行列，招募各地的三國豪傑，打造自己的完美隊伍，創造屬於你的三國冒險故事。



吸血姬 夕維 千夜抄 Senyasyo

攻略路線完整結局
歌織．美奈．菜穗．聰美 大公開

DATA
遊戲類型：冒險
製作開發：Gene X
代理發行：光譜資訊
網　址：http://www.ttime.com.tw

吉崎 歌織

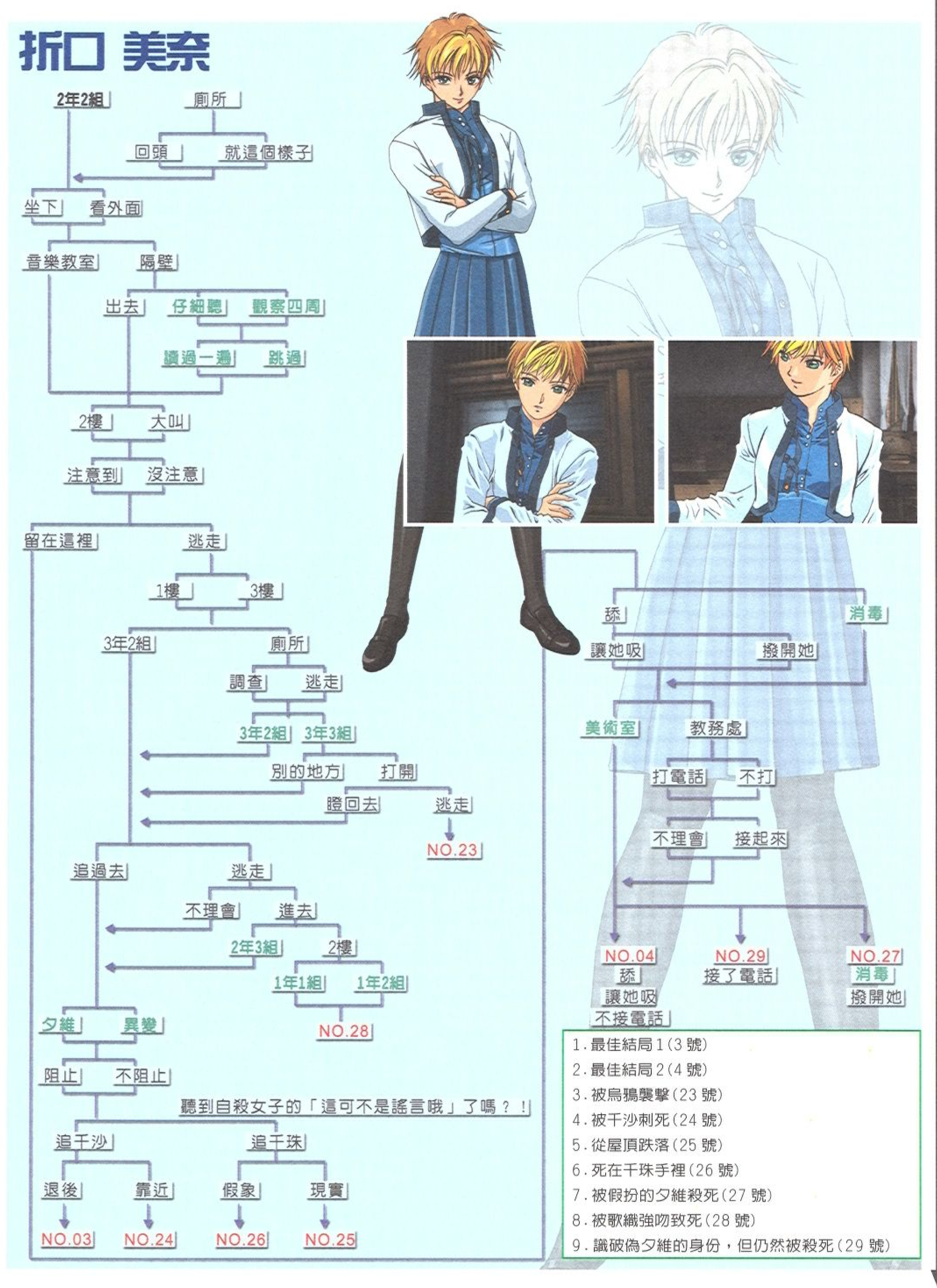
收拾／就這樣放著
→ 出去／留下
→ 北棟／廁所／音樂教室
- 北棟 → 停下來／前進
- 廁所 → 大叫／敲門 → 停下來／前進
- 停下來／前進 → 躲起來／追上去 → 跟著千珠／留下來
  - 跟著千珠 → NO.05
  - 留下來 → NO.31
- 音樂教室 → 逃走／跟她說話 → 北棟／廁所／樂器室
  - 廁所／樂器室 → 偷看／祈禱
  - 北棟、偷看／祈禱 → 校長室／圖書館
  - 圖書館 → 偷看／躲起來 → 校長室
  - 校長室 → NO.30

1.最佳結局(5號)
2.被關在黑暗之中(30號)
3.讓夕維吸血，陷入永恆的夢境(31號)

撰文／吟遊客

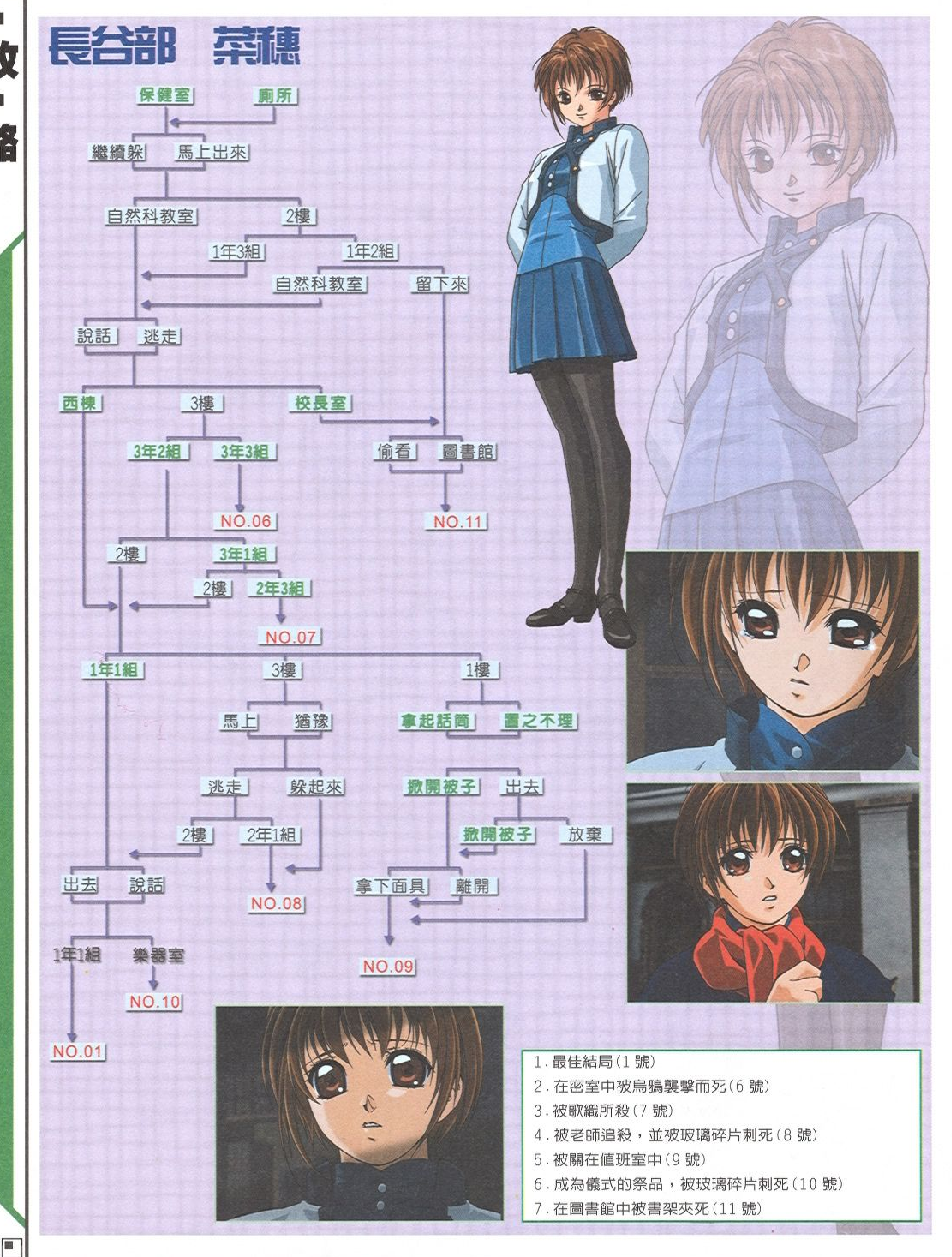
■責任編輯：富哥、堤比犬兒
■責任美編：下午茶

折口 美奈



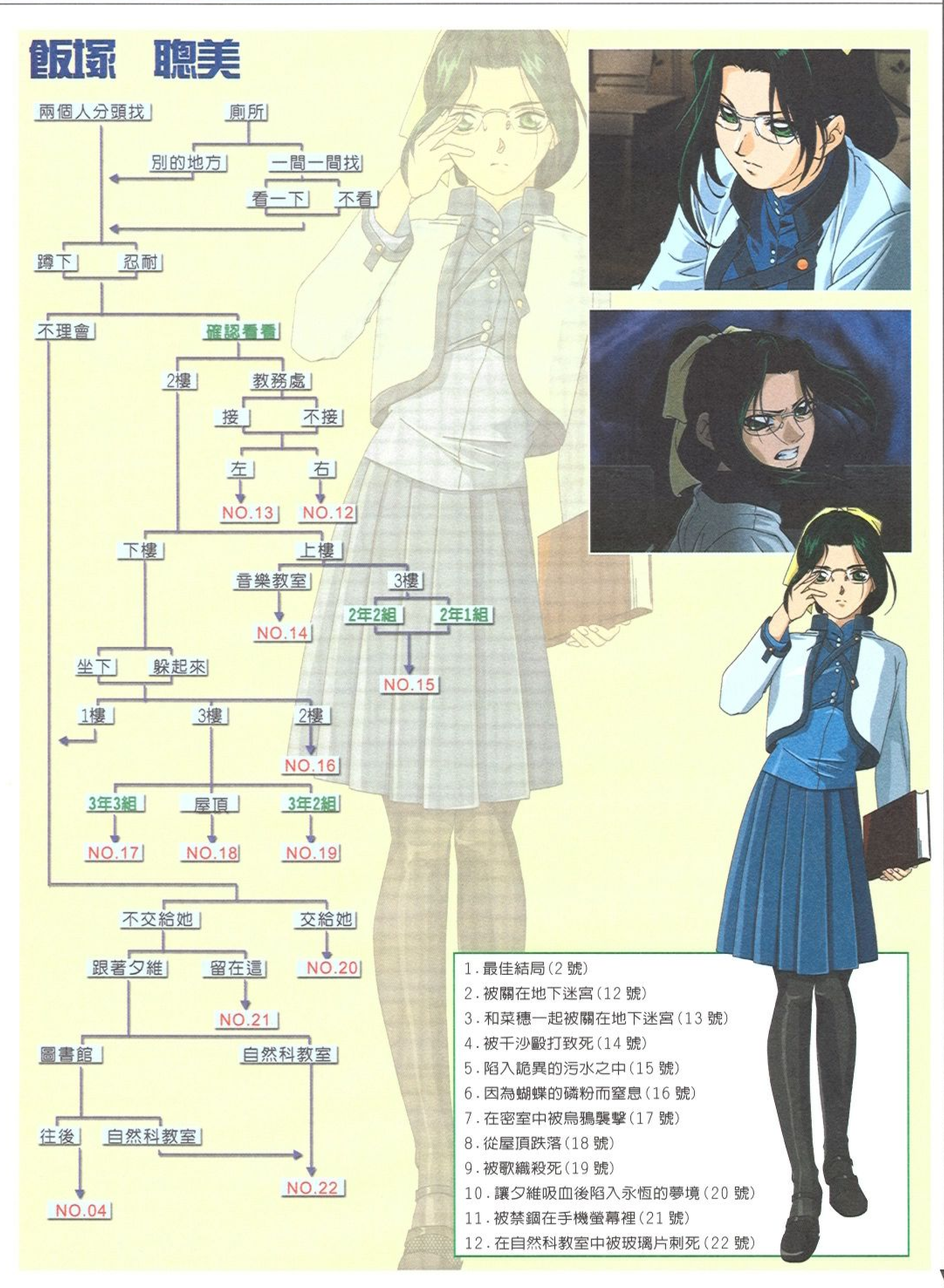
1. 最佳結局1（3號）
2. 最佳結局2（4號）
3. 被烏鴉襲擊（23號）
4. 被千沙刺死（24號）
5. 從屋頂跌落（25號）
6. 死在千珠手裡（26號）
7. 被假扮的夕維殺死（27號）
8. 被歌織強吻致死（28號）
9. 識破偽夕維的身份，但仍然被殺死（29號）

長谷部　菜穗

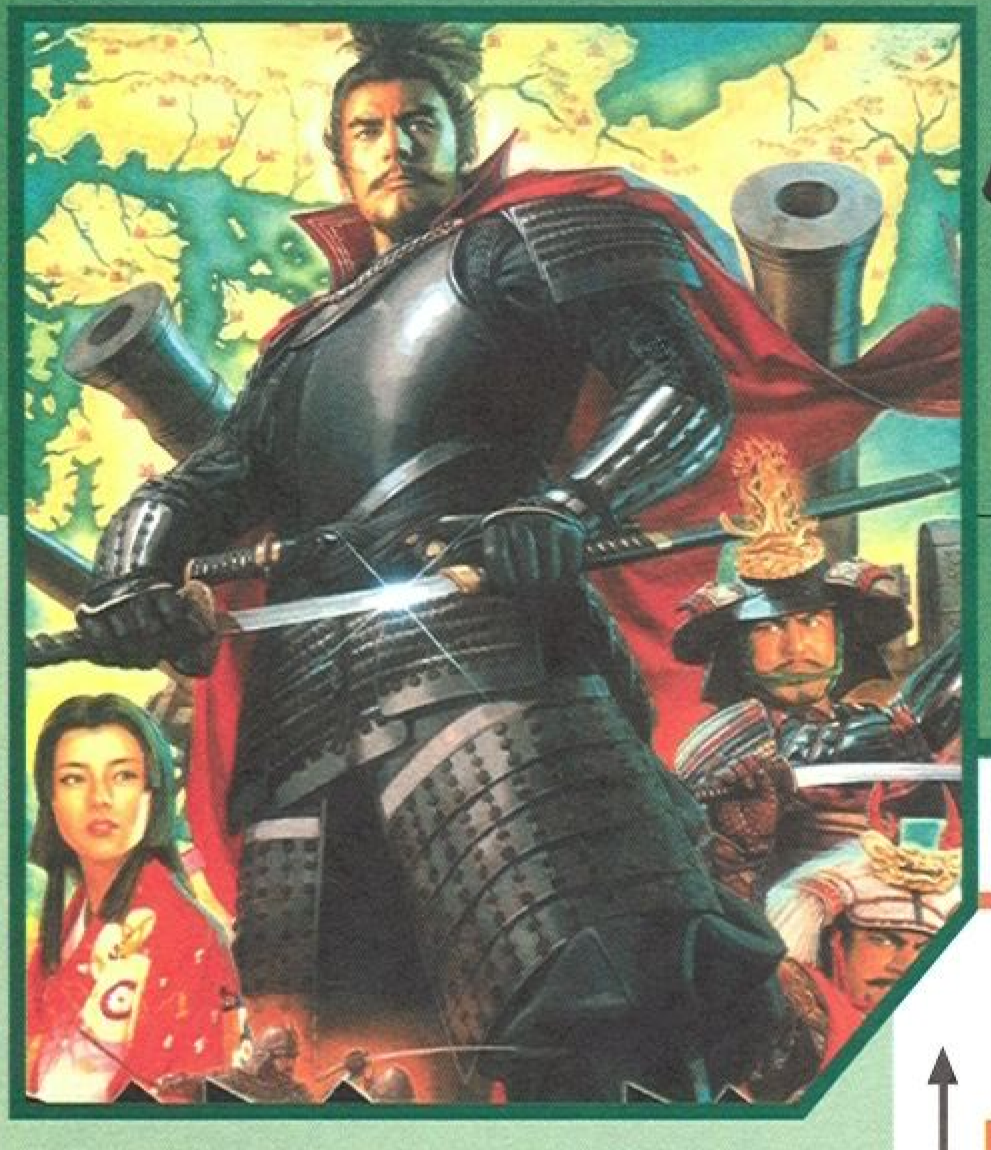


1. 最佳結局(1號)
2. 在密室中被烏鴉襲擊而死(6號)
3. 被歌織所殺(7號)
4. 被老師追殺，並被玻璃碎片刺死(8號)
5. 被關在值班室中(9號)
6. 成為儀式的祭品，被玻璃碎片刺死(10號)
7. 在圖書館中被書架夾死(11號)

飯塚　聰美



1. 最佳結局(2 號)
2. 被關在地下迷宮(12 號)
3. 和菜穗一起被關在地下迷宮(13 號)
4. 被千沙毆打致死(14 號)
5. 陷入詭異的污水之中(15 號)
6. 因為蝴蝶的磷粉而窒息(16 號)
7. 在密室中被烏鴉襲擊(17 號)
8. 從屋頂跌落(18 號)
9. 被歌織殺死(19 號)
10. 讓夕維吸血後陷入永恆的夢境(20 號)
11. 被禁錮在手機螢幕裡(21 號)
12. 在自然科教室中被玻璃片刺死(22 號)



信長之野望【革新】

內政・外交・

五大要點全盤剖析

DATA	
遊戲類型	戰略
製作開發	KOEI
代理發行	台灣光榮
網　　址	http://gamecity.koei.com.tw/Kakushin/

《信長之野望》系列望是光榮公司歷久彌新的產品，產品從第一代到目前，已經有十幾年的歷史，但是光榮公司在一樣的題材上，仍然不斷的推陳出新，這次的副主題取名為革新，就是代表遊戲會做出一個不一樣的突破，當然，攻略方式也跟前幾代不同，現在就讓筆者由淺入深帶大家攻城掠地。

遊戲設定與介面部分

開始新遊戲的兩種模式中，地方模式只能選擇在九州、山陽・山陰・四國、近畿、甲信・北陸・東海、關東、蝦夷・陸奧・出羽等六個地區進行遊戲，而全國模式則可以在整個地圖上進行遊戲，遊戲的劇本中， 其中最後一個劇本是虛擬劇本，所有曾出場過的勢力和武將都會在這個劇本中登場，玩家想挑戰的話可以選擇此劇本，選擇好劇本之後會出現一幅日本地圖，玩家要從從這幅地圖上決定控制哪一個勢力，而在地圖下方則是玩家所選中的勢力的一些資料，資金、軍糧、武將、技術、設施…等等。選擇好勢力後還得對遊戲環境進行設定，環境設定第一部分可以設定難度、武將壽命、討死(陣亡率)、新武將是否登場、歷史事件，第二部分可以設定遊戲進行速度、遊戲資訊速度、螢幕移動速度、地圖上軍勢情報、戰法表現程度、地圖邊境線是否表示，第三部分可以設定背景音樂、效果音、語音的大小，這邊與遊戲最主要的是第一部份，玩家如果有創造新武將或是想玩史實的話，第一部份的設定就要仔細勾選。











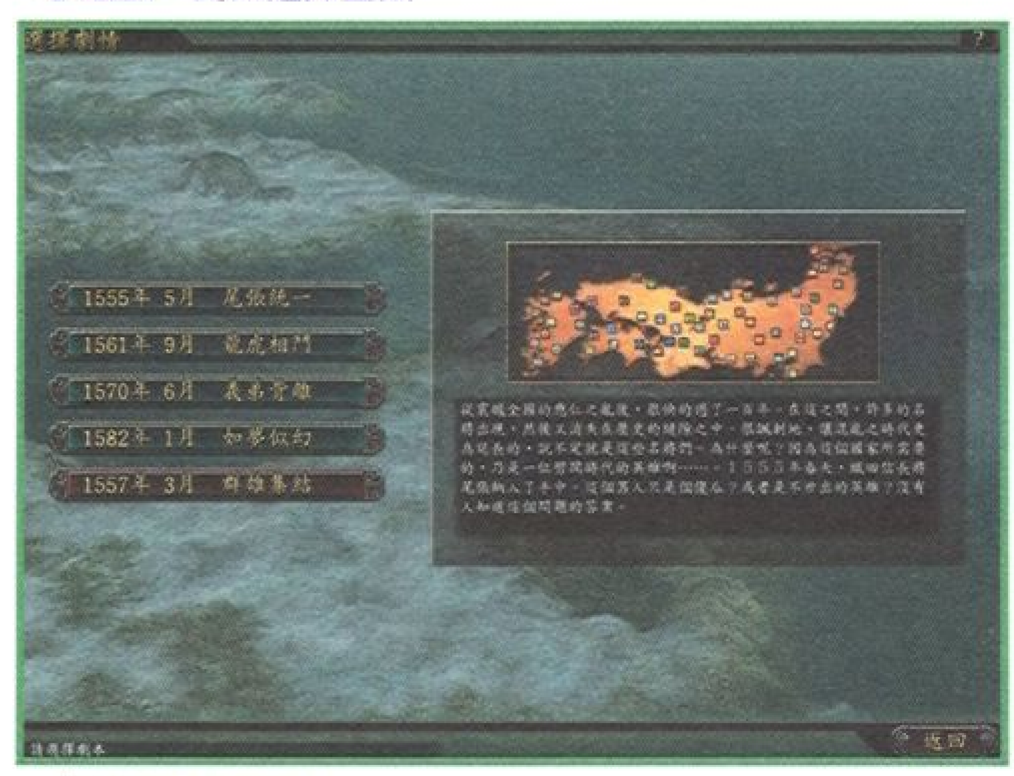
人才募集・軍事作戰・技術開發

介面與操作部分

進入了遊戲的主介面，遊戲採半即時制，一開始處於＂戰略＂狀態，一切都是靜止的，玩家可以在戰略狀態下發佈各種各樣的命令，當一切就緒後再點擊右下角的＂進行＂，遊戲才會開始進行，主介面的操作與遊戲進行有相當的關連，筆者稍微說明一下。



⬆遊戲一開始選擇畫面

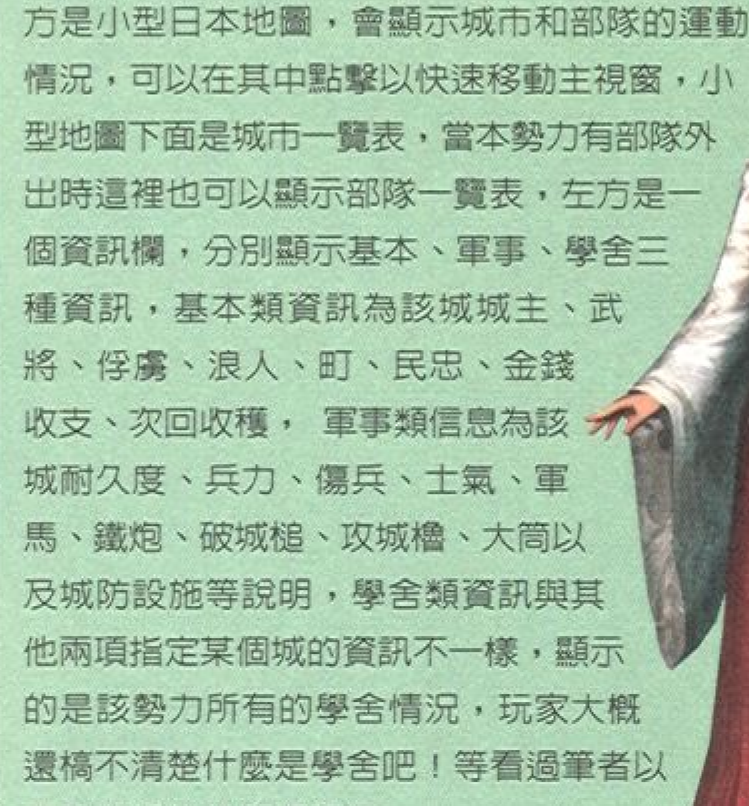


⬆遊戲時期選擇



⬆各項參數一開始設定好，有些進入遊戲就不能改了

左上方顯示的是遊戲中的時間，季節旁邊的六角形是時間槽，每一圈代表一個月，時間槽旁邊的三個小按鈕可以控制遊戲進行速度的快慢，畫面最上方是本勢力的基本情況，包括名聲、金錢和兵糧，它右方是地圖、情報、機能和幫助，在幫助選單中可以獲得內容非常豐富的遊戲幫助，右上方是小型日本地圖，會顯示城市和部隊的運動情況，可以在其中點擊以快速移動主視窗，小型地圖下面是城市一覽表，當本勢力有部隊外出時這裡也可以顯示部隊一覽表，左方是一個資訊欄，分別顯示基本、軍事、學舍三種資訊，基本類資訊為該城城主、武將、俘虜、浪人、町、民忠、金錢收支、次回收穫， 軍事類信息為該城耐久度、兵力、傷兵、士氣、軍馬、鐵炮、破城槌、攻城櫓、大筒以及城防設施等說明，學舍類資訊與其他兩項指定某個城的資訊不一樣，顯示的是該勢力所有的學舍情況，玩家大概還搞不清楚什麼是學舍吧！等看過筆者以下的說明後就會瞭解了。





內政建設篇

內政是所有同類遊戲的重點，畢竟沒錢難辦事，要有錢才能夠進行後續的建設，所以內政環節是玩家一開始要特別注意的，之所以是說一開始，是因為初期沒什麼錢，玩家得先鞏固自己的資金來源，後來等到軍力夠，當然就是用搶的，不過由於本作的內政環節特別豐富，因此內政也跟軍事有點關係，尤其是守城部分，內政底下的指令分為建設、技術、改築、修復、買賣五項。



↑一開始有現況的報導，可以聽聽看



↑選擇城池，就會出現選單

↑各種町的建設玩家要多注意

建設

建設是遊戲最基礎的，所有的城要發展必須靠建設。在這方面革新採取之前的將星錄、烈風傳很相似的方式，每座城有一定的控制範圍，而玩家則需要在這些控制範圍內修建建築，但革新也有改變，玩家必須建立了＂町＂之後才能在町旁邊建立相應的具體建築，遊戲中能夠修建的町有七種，分別是農町、武家町、職人町、商人町、門前町、公家町、南蠻町，每個町旁能建的設施不同，玩家必須根據地形與國家的所需，來建設需要的設施，有些町在一些國家中才能建設，所以不是每個町玩家都能建設的，有些町建完後還有特殊的功能，底下說明一下：

農町	能建的設施類型為兵糧、特殊
武家町	能建的設施類型為金錢、防禦
職人町	能建的設施類型為學舍、兵器商人町能建的設施類型為金錢、兵器，擁有後可能會有茶人來賣家寶。
門前町	能建的設施類型為兵糧、防禦，擁有後可能會有僧侶來賣家寶。
公家町	周圍能建的設施類型為學舍、特殊，擁有後可能會有公卿來訪，如果給他一些捐款則可以取得官位。
南蠻町	周圍能建的設施類型為兵器、防禦、特殊，擁有後可能會有南蠻來賣家寶。

TIPS 注意有效地形範圍

在最有效的位置建立好町後周圍最多會有八個格子能夠修建建築，但如果町的建設位置沒有選擇好，建好之後周圍甚至會只有兩三格的區域能建建築，因此在選設定地點時一定要慎重，尤其是一開始，錢與人力都要花在刀口上。



↑注意有效地形範圍，越大是越好

設施的建設方針

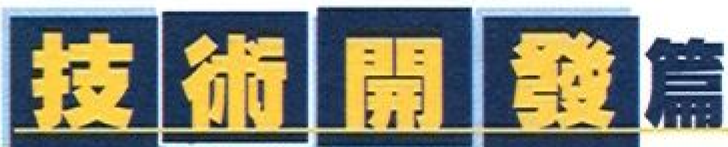
海邊、河流、湖畔旁邊全部建立農村、門前町，而在根本不靠水的地方就建立商業町、武家町，只留一個地方建立職人町、公家町，在前期南蠻町是不必建設的，一般來說，遊戲裡面初期最重要的是糧食而不是金錢，因此農村的建設非常重要，筆者建議玩家開始遊戲後就應當立即把領地的地形摸清楚，並找出在能建立最多水田的農村建設點，在前期沒有內政高級技術＂灌溉＂的情況下，通常一個農村點能建立三個以上水田就是很不錯的，在不能建立水田的地方建立漁戶，連漁戶都不能建立的地方就建立　。

這裡要說明商館的作用，因為市的收入高些，所以一般來說是不必建立商館的，但商館關係到物資的購買，所以喜歡大量裝備鐵炮和軍馬的玩家一定要注意，希望短時期內購買大量物資的話必須要建立很多商館，此外，遊戲中有時會比較缺糧，這時候也可以通過大量的商館補給糧食，不過通常到了不得不拿金錢來換取糧食的時候，可以說內政已經是失敗的了，所以一定要注意農村的建設。

因為有傷兵恢復的設定，一般來說軍隊都是越打越多，很少需要自行募兵，所以除了最初的城需要建立一些兵舍，到後面一般都不用建設兵舍了，筆者建議玩家前期只需要建立上述的一些設施，到了中後期實力變大以後再進行其他設施的建設，遊戲中被動守城是非常糟糕的打法，凡是敵人進攻時都應當主動出擊，因此兩種防禦設施以及忍之裡其實都沒有必要建設，如果確實有防守的必要的話，鐵炮櫓比一般的櫓要強很多。為了讓調達軍備的效率達到最高，牧場和鍛冶場最好集中修建在兩個城裡面，一個城全牧場一個城全鍛冶場，這樣一來可以在短期內調達最多的物資，其他地方都不用建這兩種設施，造船所也是同理，只需要在能建建築最多的某個港口全部建造造船所，大筒工房、攻城櫓工房、破城槌工房的需求並不多，只需要在某一個城裡面修建三個職人町，周圍八個格子裡面建上兩個攻城櫓工房三個這三種建築即可，工匠所可以恢復城內建築設施的耐久度、湯治場可以加快傷兵恢復速度並提高浪人滯留率，這兩種建築一般不必建造，確實有需要的話，當需要期過後也最好全部拆掉建成其他的建築，除非打法特殊的玩家，忍之裡用處不大，基本上不用建造，此外，商人町、門前町、南蠻町、公家町關係到家寶的買賣和官位的獲取，所以後期無論如何也要保持領地裡有這四種建築，至於學舍，由於跟技術有關，將在下面技術篇中說明。



⬆遊戲中的設施有些是不必建，或是後來可拆的。



技術開發篇

技術開發是本作的最大革新之處，光榮公司也在這個方面下了最大的功夫，這個龐大的技術體系包括八大類型八十種基礎技術以及各個勢力所獨有的十二種獨特技術，在遊戲中技術的重要性非常大，有時候一點點技術優勢都可以影響整個遊戲過程，所以玩家只能在完全掌握了技術開發的要點之後才能在本作的遊戲世界中縱橫，技術在遊戲中分為足輕系、騎馬系、弓系、鐵炮系、兵器系、水軍系、築城系、內政系，除了每系第一級別的學舍建造技術外，要開發哪一種技術，必須要有相關的學舍，比如要開發築城技術的話就一定要有築城學舍，最高級的技術需要的學舍數目是40個，各個大名都會有自己專長的技術系統，當接近開發完該系技術時就會自動獲得自己的獨特技術。為了搶先開發出最高級的技術，一定要集中修建一種學舍，每系統有十個基本技術，開發完該系統的所有技術後就全部拆掉發展農業和商業，這是因為實際上到了開發完一兩系技術的時候，玩家應該已經擁有很大的地盤，僅僅是接管原先敵人建立的學舍就應當足夠剩餘的開發需要了。



要開發某一項技術學舍的前提是要有三個該項適性A以上的武將

TIPS 技術人才的運用

各個大名家一開始所能開發的技術不一樣，原因在於人才不一樣，因為要開發某一項技術學舍的前提是要有三個該項適性A以上的武將，由三個適性A的武將開發出該項學舍後才能繼續修建學舍進而研究該項技術，因此想要開發所有技術的話一定要網羅天下的人才，所有高級技術中最難以開發的是騎馬，凡是騎馬適性S的武將政治都比較低，這時候就要用能提高騎馬適性的家寶賞賜給騎馬適性A但內政很高的人，也可以用提高內政屬性的家寶賞賜給騎馬適性S的武將。



這就是技術一覽，玩家可以看看自己的技術要怎麼發展



開發旁邊要有建設相對應的學舍才行

技術發展方針

儘管技術開發是革新的重點，而且確實也能帶來非常高的收益，但筆者並不推薦大家在一開始就進行技術開發，必須量力而行，不可操之過急，技術開發耗費金錢，而且耗費人力，通常來說低級技術三個內政 100 的武將開發的話需要一到兩個月，但開發高級技術時，每一項技術的兩三萬不說，就算是三個內政120以上的人也會需要六個月左右才能完成，這樣龐大的金錢及人力消耗在前期來說是非常不划算的，所以筆者建議大家一開始不要開發技術，職人町甚至都可以不建，集中精力進行農業和商業的開發以積蓄資源。當擁有兩三個城，金錢和糧食的收入穩定下來以後再開始技術開發，特別提醒玩家，不要一上來就開發自己的特色技術，為了征服天下的大計畫，必須優先開發內政技術，所以開始發展技術時應當集中修建內政學舍、開發內政系技術，而且一定要搶先開發出內政技術中的二期作，此技術可以改變水田每年只能收穫一次的規律，變成每年可以收穫兩次，就算有的勢力沒有足夠的內政高適性武將，也應當至少掌握這個要求適性B的二期作，否則初期會非常之困難。

接下來要掌握的依然是內政技術：二期作之後的灌溉，這個技術後能讓水田的建設範圍變大。之前是要靠近水源一格內才能建設水田，掌握灌溉技術後，可以在距離水源三格的地方建設水田，這樣一來只要位置得當，可以建設出擁有八個水田的完美農村，有了上面兩個技術，糧食產量已經可以說穩定下來了，但為了確保萬無一失，最好把高級技術品種改良也開發出來，可以提高糧食產量並且預防自然災害，這樣一來農業就算萬無一失，在確保了糧食產量後，接下來的技術開發比較隨心所欲，就按照各個勢力所專長的方向發展即可，但對沒有鐵炮、騎馬專長的勢力來說，第一考慮的應該是足輕系技術，當足輕系技術掌握完畢時，足輕隊的威力會提高到一個難以想像程度。儘管全部掌握了鐵炮和騎馬的技術，但筆者大部分時間特別是後期都是直接用足輕打仗的，因為不僅威力不錯而且又不需要時時補充消耗，非常方便，此外技術一靠自己花錢、費時間去研發，二靠從盟國購買或交換，然後費點時間消化吸收。這兩種方式，每次只能開發一項。特殊技術是某些特殊家族才能在研究出第 9 種技術時觸發特殊事件獲得，並且無法購買學習，比如武田家有"風林火山"，上杉家有"軍神"、長宗我部家有"一領具足"，北條家有"總構"，等等。除非你恰好扮演這幾個家族，否則不可能學得，底下說明遊戲裡有些大名的獨有技術，玩家可以參考看看。



注意地形上是否有金山，有的話，內政的灰吹法就要趕快發展





TIPS 戰國大名獨有的技能

織田	鐵炮	三段構	鐵炮戰法威力 +50%
德川	足輕	三河魂	步兵不會被混亂、士兵也不會出現潰散狀態 (沒糧食照樣能做戰 但士氣仍會一直下降至 0)
武田	騎馬	風林火山	騎兵戰法動搖率上升
上杉	騎馬	軍神	鬥志增加速度 +30%
北條	內政	總溝	守城不會減少糧食
真田	築城	真田丸	據點戰法威力 +50% 士氣 +50%
今川	弓	與一之弓	弓系戰法威力 +50%
鈴木	鐵炮	遠當	戰法中有狙擊的成功率上升
毛利	水軍	焙烙火矢	除了鐵甲船以外、其他船隻都有一定機率一擊必殺
長宗我部	足輕	一領足具	步兵不會被偽報
大友	兵器	國崩	大炮攻擊速度 +20%
島津	鐵炮	猿叫	使敵人受鐵炮攻擊的混亂率上升



人才募集篇

要壯大自己的勢力，必不可少的就是人才，而在本作中人才對技術、軍事、內政等方面更是有舉足輕重的作用，如何獲取人才，好好運用更是一門學問，底下說明如何運用。

探索人才

探索這一命令是非常有用的，除了能夠找到武將外還有機會發現金錢，此外在內城等地方探索還能發現新的金山，當點擊探索後，所有武將會按照政治能力的高低從左向右排開，這時如果哪位武將頭像上面有＂推薦＂字樣，那麼選擇他去進行任務的話基本上都會有所收穫(本作在人才、計略、外交等很多地方都會有這種＂推薦＂的情況，凡是這種情況都請善加利用)，搜索到人才後大部分時候會直接報告是否能夠錄取，但也有時候搜索到卻不能直接錄取，這就需要另行登用了，登用指令可以登用在此城內的浪人或俘虜，成功率依照相性、能力等決定，通常是要沒有推薦狀態的話是不會成功的，當某勢力滅亡後，再登用該勢力的俘虜會變得非常容易，所以不必苛求在囚禁時期將俘虜納為己用，至於歸還，就是如果指派了武將擔任某一任務，但當事情緊急(比如突然遭到敵人入侵)時必須儘快將武將從任務上遣返，這時就需要使用到歸還指令，選擇了需要歸還的武將後不久他們便會回到據點裡待命。

人才的運用

本作中的人物參數非常豐富，足以將強將和垃圾明確區分開來，統率、武勇、智謀、內政四大參數的上限都是 120 ，用官位或寶物什麼的，還能往上累加。比如第 1 時期＂尾張統一＂開始時，武田信玄統率基礎值為 110 ，官位＂大膳大夫＂加 7 點，寶物＂小櫻韋威鎧＂加 10 點，總共是 127；而長尾景虎的統率基礎就是滿值 120 ，官位＂彈正少弼＂加 7 點，寶物＂飯綱權現付兜＂加 6 點，總值是無人能比的 133 。



↑使用推薦的人才做事事半功倍

除了 4 項基本參數外，武將還有足輕、騎馬、弓、鐵砲、計略、兵器、水軍、築城和內政 9 項＂適性＂，對於相關工作和科技開發，作用非常巨大。即便你金錢再如何充足，部下沒有起碼足夠高適性的 3 員武將，那麼這方面的技術你只有靠買，休想自主研發。不同的適性還對應著不同的特技和經驗值，經驗值足夠高，就可能學會新的特技。武將特技很多，並且還有某些特技是某些人專屬，當然每員武將只可能學會一項，不會出現馬步全能、技能與武力雙修的強人，而即便是命中註定將能學會這些特技的強人，也必須相關經驗達到上限 1000 ，才有機會拿到，所以一直在耕田種地的上杉謙信，即便天賦再高，也是學不會＂車懸＂的。當然，人物參數中最重要的一項，還是帶兵上限，本作最大的革新，就是把帶兵基礎上限和將領能力掛　，統率越高，可帶兵數越多，所以到中後期，對於歷史所謂的名將，記得就要用家寶，官位提升他的帶兵數，同時讓他常常實戰，才能激發人才的潛能。



←使用探索發掘人才

正常來說，統率 142 ，是遊戲理論上所能達到的最高值，例如：假如玩家的將領本來起始就高（遊戲中只有上杉）做到關白或太政大臣的高位（統率、政治各加 12），同時附加上最高級的寶物（寶物加統率最高 10 點），那麼就能達到這個天文數字，並且他也是唯一可達到這個高度的強人，不過帶兵數並不僅僅由統率來決定，不同的身份和役職，也影響到這個數值。

基本上大名或一門眾都能額外增加 5000 的帶兵數，前作中作用不高的役職，諸如某某守護、某某探題之類，更能大幅度將數值提升，比如最高的征夷大將軍增加帶兵數 13000 ，其次管領 12 000 ，再次關東管領 11 000 ，讓咱們來假設一下，理論上統率無敵的上杉，並且當上新的幕府將軍，那麼他的帶兵數上限就應該是12000+5000+13000=30000，光一個人就可以橫掃戰場了，只要勢力擴大，名聲提升，就有可能獲得役職，幕府還在時，是受賜；幕府消失了，是自稱；自己建立幕府後，是收回，總之因為役職的作用提升，所以本作不再如前代般，將軍可隨便賞賜家臣任何沒人用的役職。



→售予家寶可以提升武將的忠誠度與屬性

俸祿的發放

遊戲到前中期，玩家一定會開始遇到這個問題，底下的武將要求俸祿，而玩家在此點要小心，畢竟能能搞垮一個家族的，只有發俸祿一項，部下武將幹點活就會自以為勞苦功高，每年年底都會來向你表示不滿，鬧得你只好給他們加工資，不儘快擴充領地，多收錢糧，工資真能把一個國家滅頂，最要命的是，一旦委任了軍團，軍團長能力再強，也會把所有浪人和俘虜不都登錄上來，所以中期以後，除非玩家有錢，唯一解決之道，就是所有抓到的俘虜，在其家族滅亡以後，立刻撿選一遍，把沒用的都直接＂喀嚓＂。如果他的家族還沒滅亡，考慮到可能會有人來贖，賺贖金或是趁機勒索幾樣寶物倒變合算，況且釋放家族未滅的武將也會提升名聲：但等他的家族滅亡後，放了也白放，不會長名聲，所以，當然看讀者的決定啦！



↑俸祿的發放在前中期也是一門學問喔！

軍事作戰篇

正所謂富國強兵，一切發展的最終目的是為了強大的軍事能力，而軍事能力也是直接決定戰爭勝負的關鍵，本作也不例外，軍事以下的指令分為出陣、募兵、調達、製造、輸送、築城六項。要進行戰爭首先要擁有士兵，募兵是遊戲裡唯一的直接兵力來源，每個月只能募兵一次，每次募兵減少民忠10點，而募兵的數量依照執行武將的統禦能力和該城的兵舍數量多少決定，前提是必須擁有兵舍才能進行募兵，通常只有夏冬兩季可以執行，在開發出高級內政技術＂兵農分離＂之後則可以全面執行，城內有鍛冶場或牧場時，可以通過調達命令來得到軍馬和鐵炮，每個月只能調達一次，具體數量以執行武將的統禦能力和該城的鍛冶場或牧場數量來決定，為了達到最高效率，請按照內政建設篇所說，將鍛冶場或牧場集中建設在一個城內，而當據點內有各種工房或造船所時，可以通過製造命令來得到兵器或艦船，遊戲中比較特殊的是築城。為了避免長途奔波造成的士氣下降，有時候可以選擇在鄰近敵城的地方建設支城，然後將士兵和軍備物資輸送到其中，再從支城出發進攻敵人，由於在建造支城時敵人通常會出城破壞，所以必須加派支援部隊，否則支城的建設是不可能成功的。



←募兵在初期是無法避免的

TIPS ▶ 快速築城

一夜城特技，在本作中，凡是築城技能S以上的武將，派他們前去築城時會出現選擇是否用10000金錢建造一夜城，一夜城能瞬間建好但耐久度只有1000 。

出戰

每支部隊最多讓三名武將率領，每個武將有兵科，戰法可選，根據帶隊武將數量可以選擇最多三個，從帶隊武將所掌握的戰法中選擇，計略型以外戰法的選擇範圍會隨兵科不同發生變化，此外方針可以設定部隊的應對方式，通過方針的不同設定可以打出完全不一樣的戰鬥。



↑史實中的包圍戰，在革新絕對可以上演



←被包圍的城池，守軍的士氣會不斷下降

軍隊的運用

要結束亂世統一天下，最快捷的手段便是戰爭，由於本作是即時戰爭，因此個方面的配重都需中意，在遊戲中，足輕是各方面都很平均的基礎兵種，但其破壞力僅次於破城槌和大筒，是消耗型攻城戰的不二選擇，騎馬擁有最強的機動力和相當不錯的攻擊力，對野戰來說是很強力的兵種，鐵炮及騎馬鐵炮擁有最強的攻擊力和最弱的防禦力，只要不進行接近戰，它將帶給敵人最大的殺傷，弓和弓騎馬僅僅在沒有鐵炮的情況下可以拿來充數，基本上和攻城櫓一樣是暫時替代性的兵種，破城槌擁有最強的破壞力，是所有強大堅城的剋星，大筒儘管破壞力和射程上都有優勢，但其攻擊間隔太大，是否使用見仁見智，輸送隊和築城隊是最弱的兵科，任何情況下都不能讓它們與敵人交戰，否則必敗無疑。



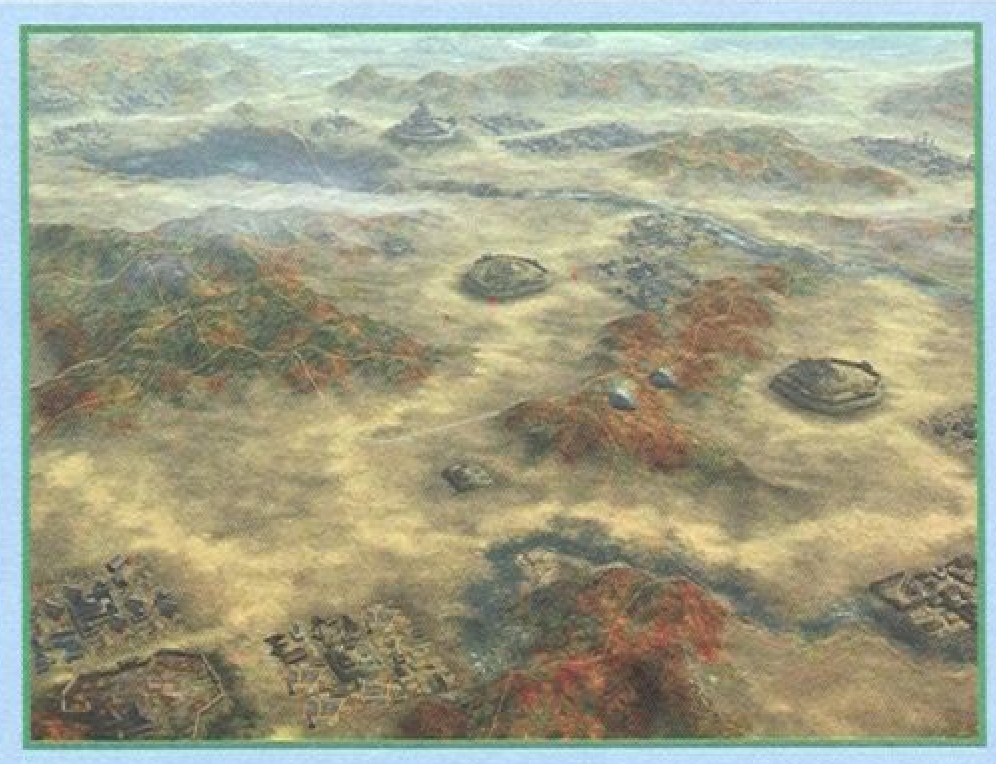
←善用兵科打戰才能獲勝

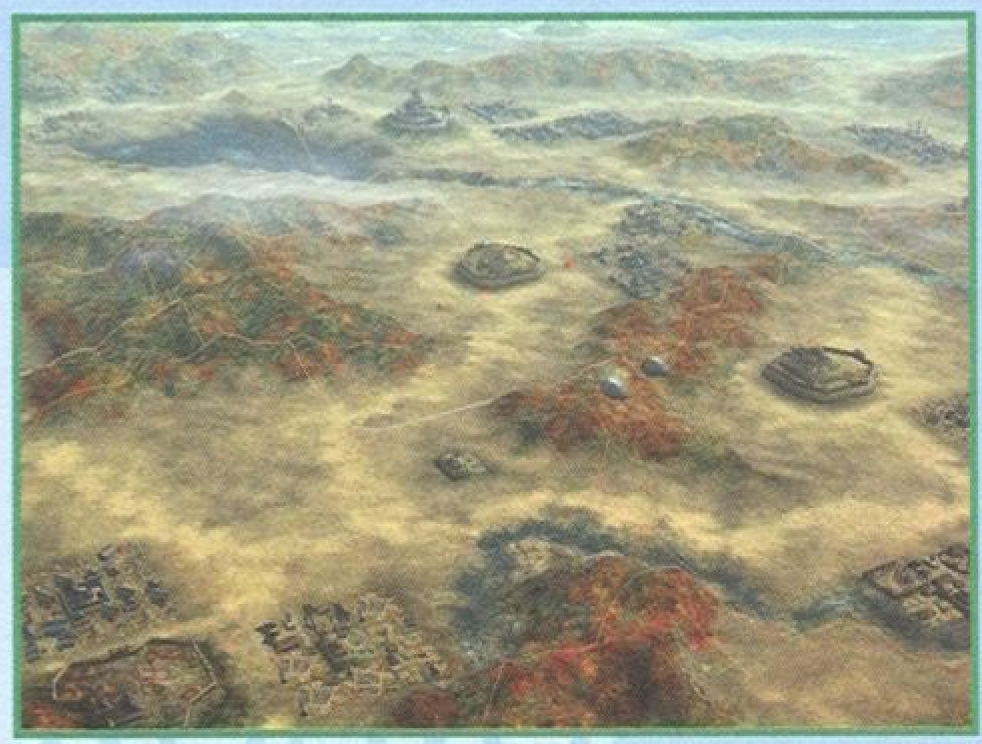
野戰

在遊戲中經常遭遇的野戰中，騎馬隊和鐵炮隊的巧妙運用常常會令戰局大為轉變，因此一旦是野戰，請盡可能地使用騎馬隊和鐵炮隊，騎馬隊的速度和威力都非常大，擁有強大的衝擊力，若是率隊的武將能力高且戰法配合得當，它甚至可以一擊消滅敵人上萬人，一舉奠定勝局，此外，當敵人敗退時它也是最有機會追殺並消滅敵人的軍種，由於本作中敵軍被殲滅後其傷兵全部會投降我方，傷兵恢復也就成了一個重要的間接兵力來原，因此凡是敗退的敵軍一個都不能放過，要儘量用騎馬隊追殺消滅，鐵炮隊用法的最基礎要求是不能讓它接近敵人肉搏，通常的做法是用足輕隊在前擋住敵人肉搏，然後鐵炮隊在後方射擊，這樣的戰法能最有效地消滅敵人，在率隊的武將能力高且戰法配合得當的情況下也可一次性消滅七八千敵人。它的殺傷力高於騎馬隊，可惜速度太慢，通常只能把敵軍打到敗退而無法消滅，如果有騎馬鐵炮技術並且物資足夠的話，請儘量使用騎馬鐵炮隊。鐵炮和騎馬不足的情況下必須善於運用足輕隊，而足輕隊的威力直接來源於技術，因此上文也提到沒有鐵炮或騎馬專長的勢力一定要好好開發足輕技術。足輕隊的用法在於阻擋敵軍的足輕隊、騎兵隊，讓鐵炮隊在後面開火，當開發出胴丸和當世具足技術後，足輕的防禦力完全足以阻擋任何敵人直到鐵炮隊將其殲滅。此外，如果敵軍擁有大筒隊、攻城櫓隊、破城槌隊、輸送隊、築城隊，應當儘快出動騎馬隊將其在最短時間內消滅。相應的，在消滅敵方機動力量前儘量不要在戰場上派出這些部隊，如果不得不派出，一定要安排充分的防禦部隊。

↓部隊正在進行野戰







戰法

戰爭中決定勝敗的關鍵相當程度上是戰法的使用，就算兵科、技術不如敵人，但只要有精通戰法的將領，善用各種戰法的情況下也能輕易打敗敵人，通過增加戰法熟練度武將們可以自動獲得各種戰法，所能獲得戰法的程度取決於武將的相關適性，遊戲中所有的戰法中，最值得重視的是騎馬系、鐵炮系和計略系，其中騎馬系的啄木鳥、乘崩、車懸和鐵炮系的舍奸、組擊、釣瓶擊六種終極戰法都能對敵軍造成輕則四五千重則八九千的強力殺傷，是能在任何時候扭轉戰局的寶貴戰法，而計略系都非常重要，除了增加士氣的鼓舞、讓敵人無法行動的混亂、減少敵軍增加我軍的籠絡、醫療傷兵的治療這四個常用輔助戰法外，同士討和火牛計還是並不遜色於騎馬系和鐵炮系的強力傷害戰法，此外，在方針中可以把戰法發動設置為委任或指示，筆者建議一般都設為委任，這是因為在委任狀態下依然可以指示發動對消耗鬥志較低的兩種戰法，如果什麼都不指示，那麼當鬥志升高時部隊會自行發動消耗鬥志最高的那種戰法。



↑發動戰法時，部隊會發光

外交關係篇

外交方面，本作和前代相比，有了很大的變動，首先是豐富了結盟的條件，因為本代中結盟非常重要，尤其身在關東地區、西有武田、北有上杉、南有北條，夾在三大國中間，想要完全獨立不結盟是相當不現實的，請求結盟的條件不再只是送金、送糧，對方很可能要求你交出人質來，遊戲中對方往往點名要你沒有血緣關係的家臣去他家住上數年，如果點的是不怎麼樣的人，倒還罷了，點中一員名將，要一連數年不得見面，實在是…。不過如果玩家選擇的是弱小家族，那還是請忍耐一下，當然如果是對方如果主動要求結盟(電腦主動提出的情況很少)，你不妨把他最強的武將叫過來，這些武將在你家裡也不是白吃人質飯的，他還有可能教你和你的繼承人某些特技，娶別家公主也有好處，每個公主都有一項特長，可彌補你或你的繼承人的不足。只是一旦棄約，得把已成為老婆或兒媳的公主送回去，若是因為強弱之勢過於懸殊，或者相性太惡，對方堅持不肯答應你的結盟請求？沒關係，咱們有辦法解決，先絞盡腦汁引誘對方來攻，然後想辦法打一場小勝仗(能擒住一兩名敵將最好)，就有可能得到對方的首肯，當然也有機會碰到以下的狀況，那就是遊戲中有幾名外交僧(比如快川紹喜)老是到處亂跑，如果他恰好在你的領地內，就會主動提出陪伴你的使者去搞外交。這些和尚巧舌如簧，對方根本無從拒絕，會無條件接受你任何要求。當然外角還有一些妙招可以用，尤其在初期的時候，玩家底下武將不少，資質又不高時，可以派強能力的將領去外交，交換技術，初期以這種方式交換，可以很快的將技術提昇，而且在敵國的將領也不會花到我們的錢，呵呵！



⬆初期同盟無法避免，電腦都會提示，你得人才會被當人質



其他注意篇

家寶要記得買

家寶比較重要，特別是在後面要開發技術卻沒有相應適應性的時候就要靠家寶來撐了，因此每次商人僧侶來訪時都要盡量買下家寶，特別是那些能提高適應性的，當然，前提是對經濟沒有影響。



⬆家寶可提升武將能力，記得要買

委任與AI

糧食之所以重要，是因為一旦把城委任給電腦，電腦會開始瘋狂地擴軍，我統一前夕電腦已經擴軍到了三百萬，平時的部隊運輸都要消耗掉上百萬的糧食，因此如果是準備全盤自己掌握的玩家，對糧食也不會有太大的要求，至於光榮的ＡＩ 一如既往，數十年如一日的沒創意，像是手握三百萬重兵的電腦，它攻打一個只有十萬人的敵城居然也要一年，因此不要對委任給予什麼厚望。



⬆委任是減輕負擔的作法，但對AI別有太大期望

中後期正常不需募兵

士兵的增加來源於募兵，必須在擁有一個以上兵舍的情況下才能募兵，通常只能在冬夏兩季徵兵，開發高級內政技術兵農分離後可以隨時募兵。每次募兵減少民忠十點，募兵數量以領地內兵舍多寡和執行將領的統禦能力決定，每次可以徵募到數千人，比較麻煩。委任是募兵的一個好辦法，在重視兵力的情況下電腦會自動不斷募兵的，不過因為有傷兵的設定，所以一般士兵都是越打越多，中後期假如戰況順利是不大需要自行募兵。

作戰與運輸

因為各兵種部隊的速度不一定，又沒有《三國志》九代的日期設定，所以當多兵種連同作戰時一定要注意時間問題，不要脫節，這可以用轉折點的方法來實現，另外派人輸送物資的時候一定要注意派忠誠度高的，不要走到半路上被敵人策反，物資白白就送給了敵人。



新冰城傳奇

上手指南看這裡 過關斬將不用停

這是一款可以輕鬆享受 RPG 劇情、戰鬥方式接近《暗黑破壞神 2》但明顯求新求變、更上層樓！謎題跟迷宮都不算難！但對白幽默隨時都有令人捧腹的驚喜，由於幾乎所有與重要 NPC 的對話態度好壞都會產生不同結果，攻略最大的幫助應該在於對話時應如何趨吉避凶，以及留意哪張地圖會有加屬性的標記或召喚曲目。

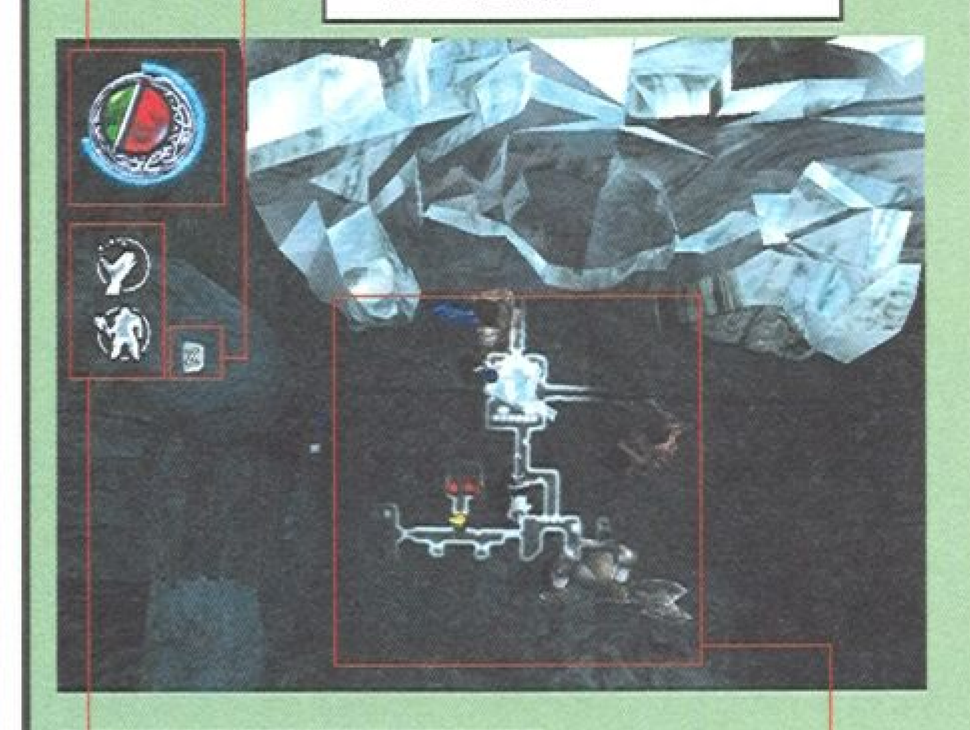
DATA

遊戲類型：角色扮演
製作開發：inxile
代理發行：英特衛
網　　址：http://www.thebardstale.com/

介面說明

紅色槽為血量、綠色槽為吟唱法力（召喚生物用）

指北針，代表北方的方位，可360度調整



目前召喚出的生物圖示

螢幕中間可顯示地圖，亦可縮小置於右上角或關閉

入手必看篇

手把／鍵盤指令

由於是跨 XBOX 、PS2 、PC 平台的遊戲，若有個好手把（或PS2轉接／類似手把）可以完全一「把」走天下，完全不使用鍵盤或滑鼠。因此強烈建議使用至少 3 軸、12 鈕、且具雙類比鈕的搖桿（個人推薦羅技力回振天盾二代或勁風天盾二代）一類比鈕控制前進方向；一類比鈕控制視野旋轉與縮放，R1 、R2 、L1 、L2 四鈕則剛好設定為一般／特殊武器選擇；召喚樂曲與特殊法術這四個快速鍵，其餘攻擊、防禦等一般指令用內定按鈕。再把手把中間較少用的2鈕設成地圖切換與暫停選單鍵，再稍微記憶、進遊戲熟悉一下指令、操控絕非問題！比較特別的是R1 、R2 、L1 、L2這四鈕通常有2層選單，要再配合1 、2 、3 、4 鈕選擇使用喔！

上手指南

這是一款極容易上手的ARPG，瞭解上述操作、介面後就能立刻上路邊戰鬥邊享受不時令人捧腹的劇情，比較特殊的除了各類攻、守等功能的召喚生物要因時因地制宜召喚不同的生物組合外，就屬以下兩特色需加以瞭解：

一、遊戲是採無背包設計：

撿拾到的裝備若比主角身上裝備的差，會自動兌換成金幣落袋，若撿拾到的裝備若比主角身上裝備的好，則會更換後將舊的折現！其他物品、財寶則也是自動兌現喔！因此遊戲可說是把裝備、物品管理這類瑣事交由電腦自動最佳化，絕不浪費您寶貴的時間。

二、好壞臉色對答系統：

有別於一般 RPG 條列式選擇答話選項，新冰城傳奇採用好壞臉色對答系統，而且中間可以翻臉（如：好、好、壞或壞、好、好…）但通常大多數都是一路好或一路壞會產生2種不同結果，是否有第3種結果，玩家們不妨試試，頗有趣的喔！

撰文／吟遊客

■責任編輯：富哥、堤比犬兒
■責任美編：下午茶

角色創造配點篇

遊戲開始時會要求創造一個新角色，難度不同將導致基礎屬性差異，力量、活力值、運氣、敏捷、魅力、節奏感每項屬性最高 20 ，除了運氣可以到 21 ，如果可以找到全部標記的話，請不要把屬性加過 17 ，不然找到的標記就浪費了。

各屬性的作用如下：

力量：影響你的肉搏攻擊力。
活力值：影響你的生命點數。
運氣：將決定得到的東西好壞，傷害造成和被傷害的效果。
敏捷：影響你的遠程傷害，參數和 Strength 所影響的一樣。
魅力：影響商店賣東西的價格。
節奏感：將加強你召喚生物的攻擊力，所以遊戲遇到後期，節奏感愈加重要！

各屬性的參數如下：

力量	活力值		魅力	節奏感
4： -3	2： +10	11：+55	0-2： 賣20%	4： -9%
5： -3	3： +15	12：+65	3-4： 賣15%	5： -8%
6： -2	4： +20	13：+75	5-6： 賣10%	6： -7%
7： -2	5： +25	14：+85	7-8： 賣5%	7： -6%
8： -1	6： +30	15：+100	9-10： 正常價格	8： -5%
10：正常傷害	7： +35	16：+115	11： 5%折扣	9： 正常傷害
11：+1	8： +40	17：+130	12-13：10%折扣	10：同上
12：+2	9： +45	18：+150	14-15：15%折扣	11：+5%
13：+3	10：+50	19：+175		12：+6%最高+14%，
14：+4		20：+200		依此類推
15：+5依此類推				

初始技能選擇說明

雙手武器：可以使用一把雙手劍
裝備雙武器：可以左右手各持一把武器
連枷：可以使用連枷
盾擊：防禦後用盾擊暈敵人
盾衝擊：持盾時向前衝刺　擊暈敵人技能（按住左鍵蓄力）
強力射擊：用弓的時候一個擊暈敵人的技能（同上）
致命一擊：一定機率造成額外傷害
尋寶人：開箱子時可以得到 20% 額外的錢



▲如何答話能讓風騷老闆娘陪宿？請記住：男人不壞女人不愛！

進攻任務篇

第一章 霍頓城

一開始你在一個叫霍頓的小村的酒吧裏，接到個殺老鼠的任務，下樓殺死小老鼠一隻，但出來個噴火大老鼠，主角見苗頭不對當然要落跑！上樓後惹來一陣訕笑，酒吧老闆娘瑪麗會幫你滅身上的火，並給你一把較好的闊劍，等生命回復點再下樓，有遇到一老頭，他會教你召喚電蜘蛛和一些遊戲基礎，用電蜘蛛輕易擊敗大老鼠，回樓上找風騷老闆娘，注意談話語氣好壞將影響晚上過夜的房間好壞及她是否陪宿喔！找 3 醉鬼可以聽他們合唱幽默諷刺的卡拉 OK 歌曲。然後就可以出酒吧了，那老頭又出現了，給你個項鏈「嘉蕾」、一些魔法石和任務，酒吧外井那裏有條狗，和牠說話，對牠示好小狗就會跟你，村裏共有 3 任務。

任務一：歐根

村中一房子裏接任務，你會在第 2 章那森林裏看到歐根被射死，檢查屍體並回村和他媽說話會得到標記「兔子腳」。

任務二：熊怪

村中一達魯德老人房裏接任務，給他好臉色能得到更多資訊，你需要稍微升幾級，進入西面的熊怪碑，打倒熊怪就可以回老人那覆命了。

任務三：砍木桶

村裏那做木桶的會要求你毀掉別人的木桶並根據你毀掉的數量給你錢，毀掉超過 26 個以上能得到500 元，這是一個嘲諷意味十足的任務，為什麼 RPG 主角（尤其暗 X 系列）總是不分青紅皂白見木桶就要砍？老實說這頗不合理，但如果是受黑心木桶商人之託就另當別論了。

然後從南方的出口進入精靈森林，找到班納菲特，接到任務，他要你救他的朋友柯迪爾，（這裏不給他好臉色可以獲得額外經驗值跟錢）回村並從東面出口進入霍頓森林，一路殺到那小房子那，說出口令進去，打死幾個地精看到牢房裏關著 3 個人，都自稱柯迪爾，真的是中間那個，開牢房的正確順序是 2-1-2-3-1-2 ，錯 1 次就會死個人，殺光他們也無所謂，反正最後去找班納菲特，回到村中那老頭又出現了，他要你去科克沃找他兄弟「鮑布」，然後就可以出城了，第一章結束。



◀為何看到木桶就要砍？除了「爽」之外應有更好的理由！

第二章 費恩森林

費恩森林就是霍頓北面的樹林，無論你是否救出柯迪爾都會開放，中間是條河，找那人過河，初始價格是 15 ，選 1 次第 1 個表情減價 5 ， 2 次免費但會稍慢，而且回程的時候免費會被要求 100 錢，先往北走會看到歐根被射死，檢查屍體並回村和他媽說話會得到標記「兔子腳」。再到柯迪爾的藏身地，他還活著的話他會先破口大罵然後躲著不出來，召喚出你的女英雄(如果他沒死那之前班納菲特會把他作為任務獎勵給你，如果他死了，進入藏身地，班納菲特會在裏面，他會不停瞬移，並在臨走前給你)拿走藏身地裏巫婆的曲調，在這森林裏有個標記，別偷懶找出它，過河出這的路上遇到 1 群地精和他手下，打 1 場免不了(如果這時候柯迪爾還活著，他會要你救他，救不救就看你自己，差別不大。)



▲陽光透過樹根縫隙，灑滿一地。



▶地精是遊戲中數一數二的弱怪。

◀要小心別被狼群圍咬至死！

第三章 科克沃

進村時候會遇到一個很花痴的姑娘(老相好？)反正不管怎麼選他最後都會生氣跑開回去告訴他爸，進酒吧召老鼠並取消老鼠可以得到一些錢和經驗，村裏有 2 個人叫主角去費恩，不過現在別去，裏面危險著呢，開始和第 1 個鮑布說話，一路都選好臉色(當然第 2 個也行，只是有你受的)反正最後 4 個鮑布在一起給你開門並給你召喚光之精靈的曲調，不過別急著進去，不是還有幾個黑房間麼，召喚光之精靈進去你就能看清楚了，你會找到標記石頭和護衛的曲調，找完了進入你需要進入的黑房間打碎箱子進入門，裏面還個鮑布......和他說話，語氣好點可以獲得一點錢，依他們說的進入小廟，裏面有所有的鮑布，他們試圖召喚嘉蕾的影像，但其中 1 個掉了他的鈴鐺失敗了，無奈按他們說的去費恩農場找(就在廟南邊，現在門開了，路上有具屍體，不可錯過)，和農夫說話，第 1 個臉他會直接給你但沒給成，第 2 個他要求你殺些烏鴉，但最後會演變成和樹人的戰鬥，反正完成後他女兒出現(就一進村遇到那個)他要他爸殺我們的主角，去酒吧，裏面有個肯納，和他說話，然後隨便怎麼樣讓他贏就好了(或者直接和那老東西打讓他贏也可以)回去後那個傢伙又說那鈴鐺在農場外那匹石陣馬身上，殺了馬，鈴鐺就到手了，只是這地上似乎是個魔法陣哦，發生點什麼事似乎是必然的，回小廟，公主的影像被召喚出來，他要主角去尋找一個魔法樂器



▲遊戲中有 N 個鮑布，記得跟每個談話都給好臉色。



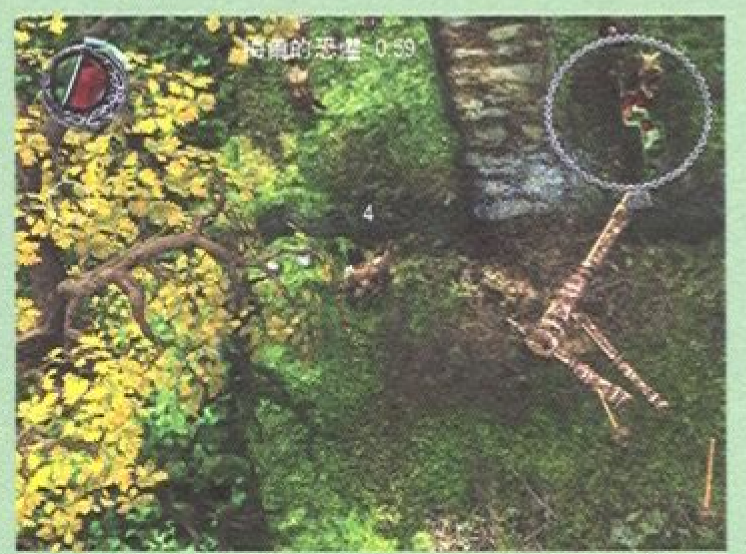
▲天吶！怎麼一堆人都叫「鮑布」？難道「鮑布」是像「小明」這類的菜市場名？！



▲一波三折，終於召喚出公主了，希望辛苦是值得的！

第四章 高地公園

那幫鮑布會幫你開原先不開那門，進去就是了，和地精說話，然後之前跑掉的那地精首領芬納夫，再打一場，他又跑了，這附近有個叫梅爾的人能隨你同行並為你打開路上的魔法屏障如果你對他友善點，屏障後面就些扔榔頭的地精，只要在2 分鐘之內幹掉他們那膽小鬼就會為我們開屏障，如果2 分鐘過了沒殺光那傢伙就會跑，追上去和他再說話就好，一路殺上去，路上有具屍體別錯過可以得到把火箭強弓，最後自然是和芬納夫決戰了，這次可不會讓他跑了（召喚光之精靈或者老鼠有特別好的效果，由於他瞬移，所有只能用弓）打贏後得到了魔法樂器並遇到梅爾他會教你傭兵的曲調，然後回到小廟，公主的影像要你去科克沃東面的森林城堡



▶請不要再砍樹扔人了好嗎？我們只有一個地球耶！！



◀難得敵寡我眾，儘管放馬過來！

第五章 森林城堡

塔外面是些巨狼，用弓箭不難應付，右側一箱子別忘拿，塔的一層可以得到探路者的曲調並升級電蜘蛛（開箱子，以後不額外說的都是開箱子得到）塔裡的敵人是些大型植物，不難應付，（殺死他們後應該快點揀起他們的種子賣錢，不然會立刻長成小植物）有了探路者那些陷阱也奈何不了我們，在第3層有個標記，記得拿，最後來到赫恩的房間，召喚女英雄和傭兵比較能克制他，詩人使用火箭射擊或者在背後砍，擊敗他後得到15 個魔法石並得到赫恩項鏈來使用他的力量，進塔容易出塔難，植物全死光了（3 、2 層陷阱消失，但1 層還有）換來一群德魯依，對現在的主角來說算相當強力的敵人，尤其是那些拿杖的，他們的法術能擊倒主角並且動作迅速，難以防禦，小心誘殺之，出塔後會遇到一群這傢伙，實力不濟的話就使用3 級的赫恩的力量，幾次就解決了，剛想回科克沃，果然出事了，那匹死馬和那死老頭觸動了魔法陣發生異變，成了半人半馬的強大怪物，回到科克沃，到處都是骷髏馬和驚慌失措的人，上去和鮑布說話，他卻被怪物攻擊了，所幸在他死前告訴了主角要去山口。



▲打得要死要活就換來公主影像的一句鼓勵？這一切到底值不值得啊？



▲召喚出女英雄和傭兵比較能夠制服赫恩！



▲回到科克沃，到處都是骷髏馬，需小心別被馬群包圍！



▲召喚女英雄和傭兵比較能克制赫恩，詩人則使用火箭射擊或在背後砍。

第六章 山口

來到後看到扇大門，但卻被冰封了，想繼續前進暴風雪卻太冷了，到存檔點那邊，有個叫高爾的人他好像不冷，說話客氣點可以得到免費的魔法飲料(不好的話就要付點錢了)但其實我們的主角中計了，這傢伙是個地精並在飲料裏做了手腳，要想解開詛咒需要拿到魔法劍並給他，無奈的繼續前進，路上的敵人就些巨狼和地精難度不高，搜索完後看到個箱子在塊不結實的冰上，只到是陷阱但依然要上去打開，升級了傭兵，進入了冰封河，在冰河上的時候你會遭到一群冰鳥人襲擊，經歷數次在冰河和冰川上的輾轉，我們需要的魔法劍近在眼前了，但只見我們的主角剛拔起他擺了個POSE 便慘叫著掉進了冰封墓，(這迷宮陷阱超多，自己當心點了，尋路者該用就用)和正前方冰牆後面的人友好點說話 2 次，可以得到關於門和相應石頭的資訊，在廢棄營地搜索得到鷹之符石，由於別的路不通，進入墓室，在裏面有個叫赫萊芬的骷髏，連續激怒他，北面的門就開了，裏面有 2 寶箱和不斷出現的大骷髏，拿完了還可以靠他練練級，等赫萊芬殺完 25 個敵人會回到石門，他會給你王室之石，女武神會現身教你召喚火元素的曲調(只要讓他靠近冰就會化開，不論冰牆還是骷髏身上的)並給你能召喚 3 生物的樂器珠寶笛子回到冰封墓，現在可以去救土怪多恩了，他會給你 3 魔法石(如果你之前對他惡意的話他會跑，然後被陷阱殺死，但能得到泰拉之戒（但影響之後標記的得到)此地城之後無非開開門，開開寶箱，最後要出去的時候多恩跑了，但高爾會出現，對他善意的話他會把你的劍換成水銀闊劍並致贈風之印章(如果惡意的話我們的主角會把魔法劍扔出殺死他，當然詛咒也解除了)



▲有火元素又有大土怪，這隊伍是奇幻版「驚奇四超人」嗎？！



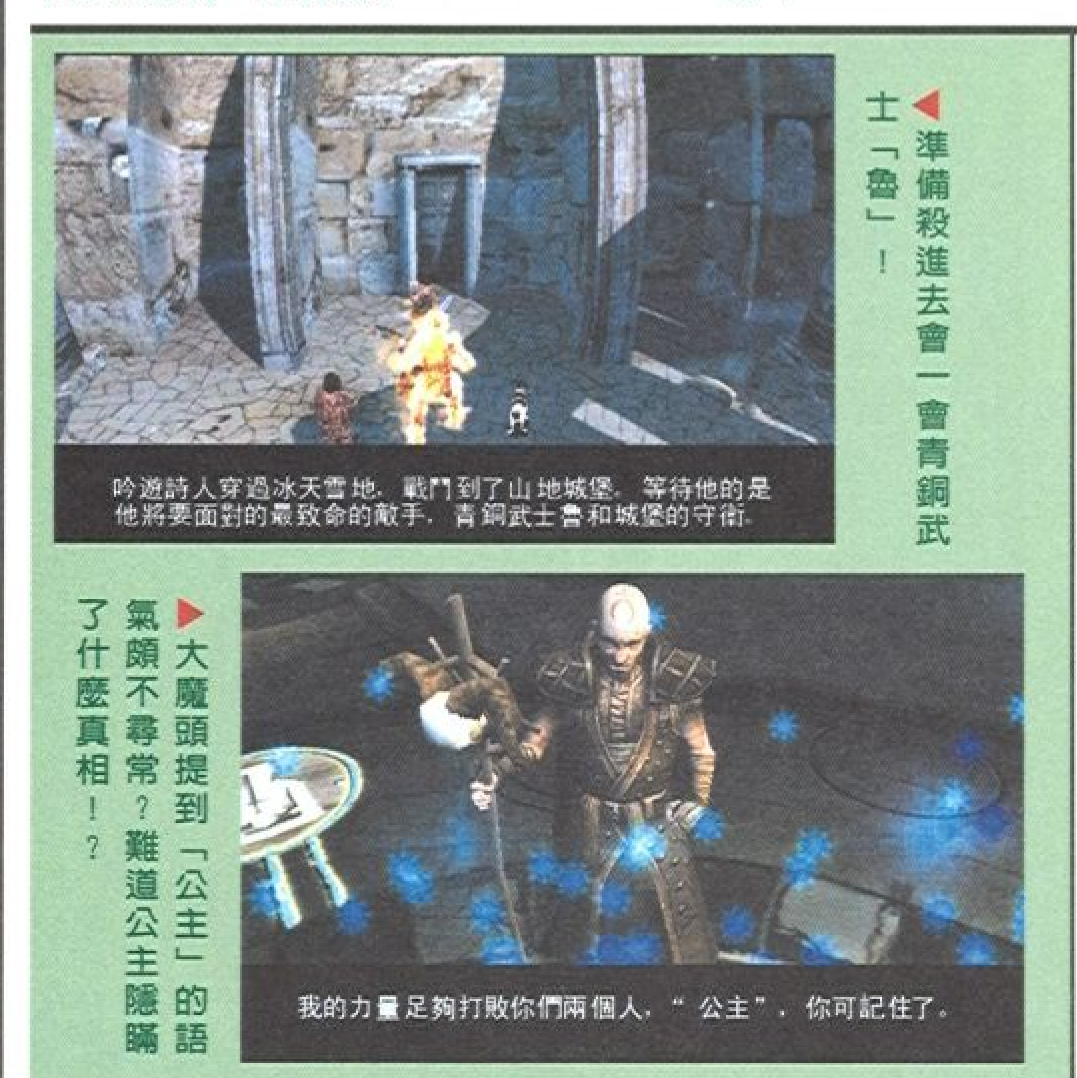
▲詩人拔起冰中劍，姿勢超帥氣，但接下來只聽到一陣哀嚎！



▲廢棄營地，一看就知道寶物比寶箱高檔！



▲赫萊芬殺完 25 個敵人會回到石門，在這之前利用他好好賺些經驗值。



◀準備殺進去會一會青銅武士「魯」！

▶大魔頭提到「公主」的語氣頗不尋常？難道公主隱瞞了什麼真相！？

第七章 山地城堡

在塔外會遇到一德魯依帶著一群地精手下，以惡意回應的話只要和德魯依打，善意的話要幹掉他們全部，不過終究只是簡單的戰鬥而已，進入塔內，到了一個像競技場一樣的地方，我們需要幹掉 4 匹敵人來證明自己的能力，也就金屬騎士，金屬坐騎，金屬騎士和混合部隊，每次有 3 分鐘在裏面鏡圈，只要注意補血，問題不大，打完後北面有具石頭可以升級光之精靈，上2樓，依舊是陷阱多多，還有黑的地方，有銀馬蹄鐵標記可



◀「活著到達城堡頂部」這遊戲的提議還真新鮮啊！

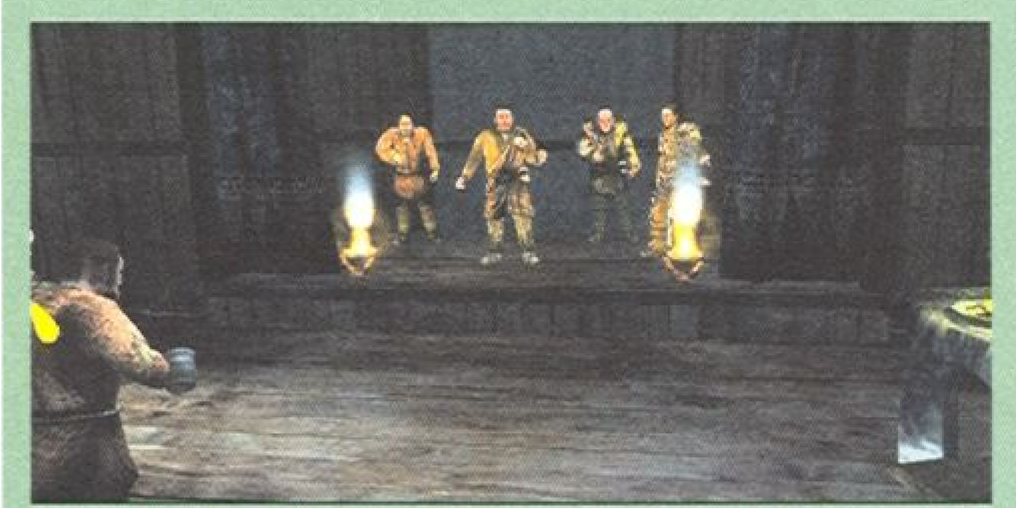
拿，樓梯那有群女機器人守著門，該怎辦呢？別忘了這遊戲所有「異性」都怕老鼠，召喚出老鼠就行了，3 樓一陣砍殺，最後來到魯的房間，這傢伙挺外強中乾的，上去硬拼可以，召肉盾自己在後面射也好，總這這場戰鬥不難，打贏後依舊可得 15 個魔法石並得到他的力量，升級了探路者並得到騎士召喚曲調，接下來依舊是出塔，依舊是成群的德魯依，一路殺下去，一樓競技場比較麻煩，數量大而且還有厲害的新品種，小心應付！



▶「關門放老鼠」就不信嚇不走妳們！

第八章 都恩比城

首先進入東都恩比城，敵人是些什麼不用我說了吧........建議先去警長辦公室，有好戲看呢，然後去石屋找吉恩兄弟接任務，任務很簡單，先對他們好接任務，然後去討錢被耍，回去再對他們好，去討東西被耍，回去威脅他們，得到雷怪的召喚曲調，立即召出殺了這 2 個騙子獲得額外經驗，建議去舊城轉轉，好東西不少，然後進入西都恩比城，先去錘頭酒館，參加表演，得到標記快跑靴，高興的話再去艾肯鼓小酒館，裏面有關於半人馬納克拉維的歌聽，同樣對女人召老鼠並收回可以得到錢和經驗，最後是找杜根說話，他會叫你去格林蘭，因為你需要那裏地下城的幻影之斧來進入第 3 個塔



▲吟遊詩人率衆登台首演，不僅自娛娛人還能賺點賞錢！

▶通常在電影與遊戲中「神選者」幾乎就是主角的代名詞，但這遊戲則不然，籠子裡都是「神選者」。





◀原來這一搭一唱的耍白爛兩兄弟是詐騙集團的。



▲酒館中若有女人，召老鼠嚇她就對了！



▲這就是傳說中的半人馬納克拉維。



▲若嫌錢多花不完可到西城大量捐獻解鎖畫廊與歌曲。

第九章 費恩城(去不去都行)

先是費恩森林，你會發現你中了個圈套，成群的弓箭手啊還是火箭，實力不行就只有變成烤刺蝟了，一路殺進村，先進塔爾的酒店，可以稍微瞭解這裏的人為什麼敵視主角以及主角以前犯的愚蠢錯誤，順便召喚老鼠，想不到還能嚇嚇大男人，標記到手，見過他們的首領後，看到村民被關著，我們的主角當然要偉大地拯救他們，消滅所有維京，並拿走所有能拿的(被關的一女的會給你費恩之笛)在門口打倒BOSS就可以去找老頭要獎賞(當壞人才有哦~~)順便和一女孩說話不當好人，就可以嘗試撩陰腳了，出村後那群村民竟然不讓主角進門，只得離開。



▲召喚愈多生物時召喚嘉蕾會愈划算，通通都有，雨露均霑！



◀在沒拿到吸魂者曲調前，巫婆是出門在外必「召」的自動補血機。

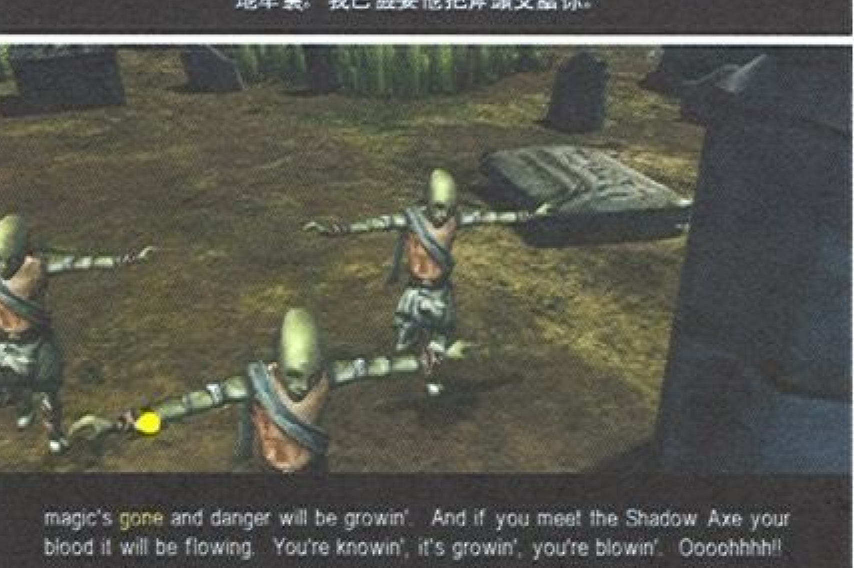

◀出村後往北邊的格林蘭南部平原前進。

第十章 格林蘭

剛到這就群德魯依歡迎我們，還帶了隻大鳥寵物把可愛的小忠狗打「趴」了(當然，前提必須是你有)，竟敢打狗不看主人當然開扁，先解決德魯依，然後在大鳥靠近的時候砍他，這裏建議召喚隻電蜘蛛比較有效，戰鬥勝利後前進到北部平原，會在這裏遇到個口齒不清的傢伙，沒說幾句就遭到半人馬納克拉維襲擊，個人推薦召喚多個肉搏生物，自己也上去砍，很輕鬆就解決，打完後發現那口齒不清的人就是你要找的馬克拉斯，他把你帶到傳送門前，但由於聽不懂無法進入，只好把他帶回西都恩比去找杜根老頭，解釋清楚後再回傳送門那，被骷髏襲擊，那傢伙也跑了，只好自己進去了，來到馬克拉斯的地城，注意入口後方的順序分別是骷髏、樹木、月亮、太陽、小雞、歌曲剛進去沒幾步有個老頭出來要你道歉，對話隨便選怎麼都行，一點點經驗而已，來到右下角骷髏入口，傳送到鮑德領主的地牢注意這個迷宮東面有一秘門，裏面一箱子裝著標記菲的匣子，最後有 2 個門可選擇，樹木入口才是你正確的下一步，傳送到月入口，這裏有個鬼魂嚇主角，如果之前在霍頓的時候對小狗說話比較善意，依照西南、西北、東北、東南的順



◀總言之，神兵利器的取得過程就是要故意複雜化。




◀這次神選者嘲諷主體改成「幻影之斧」了嗎？



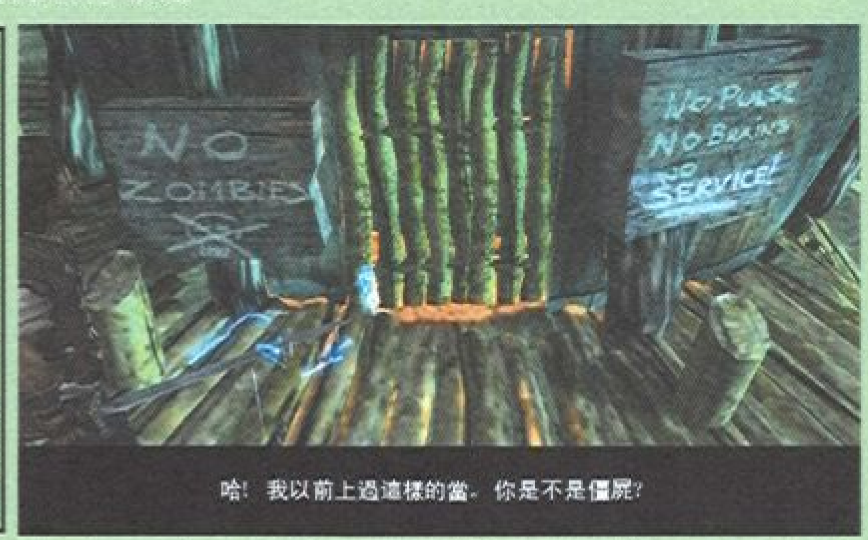
▶原來入口順序就是地城口的墓碑圖案排列順序！！

序點燃蠟燭，小狗會「復活」喔！不是的話或根本沒小狗就要再和納克拉維打一場，老辦法解決後獲得女巫的曲調，之後從北面的箱子裏拿標記橡木之帶，你會看到 4 個傳送門斧頭入口（次要）和太陽入口另 2 個去過沒必要再去，到太陽入口要記得從一箱子拿比蒙曲調，這裏又是 4 個傳送門，小雞入口是主要路線，進入後這裏有 2 個密門分別可升級女英雄和騎士，接下來進入歌曲入口，會遇到拿著幻影之斧的僵屍，迂回硬拼都可以，畢竟場景大那傢伙和他召喚的僵屍、骷髏跑得都很慢，但用雙刃巨劍把他逼到牆角是比較聰明的選擇。打完後從北面出去，下一站，斯托姆尼斯。

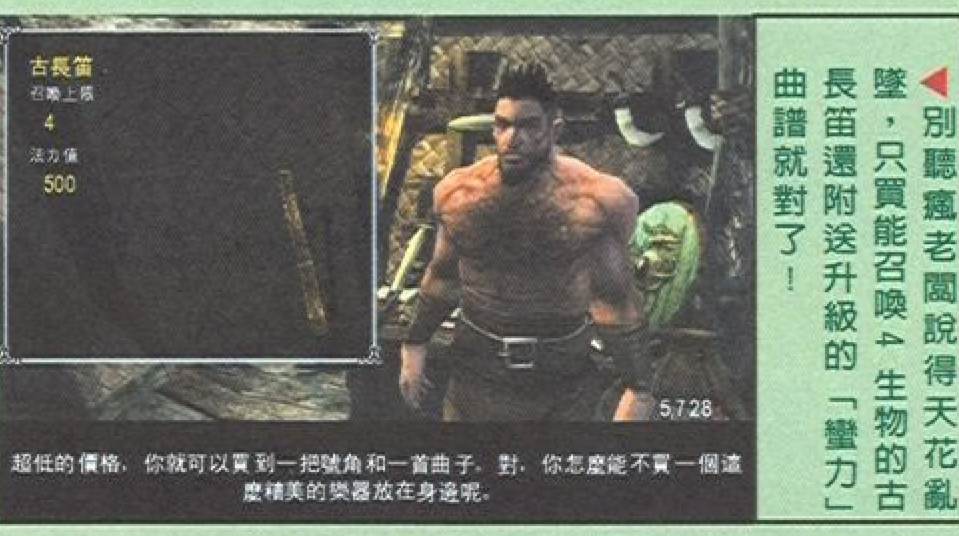

▲骷髏與僵屍在地城尬舞！？真是「死」得不耐煩了⋯.

第十一章 斯托姆尼斯

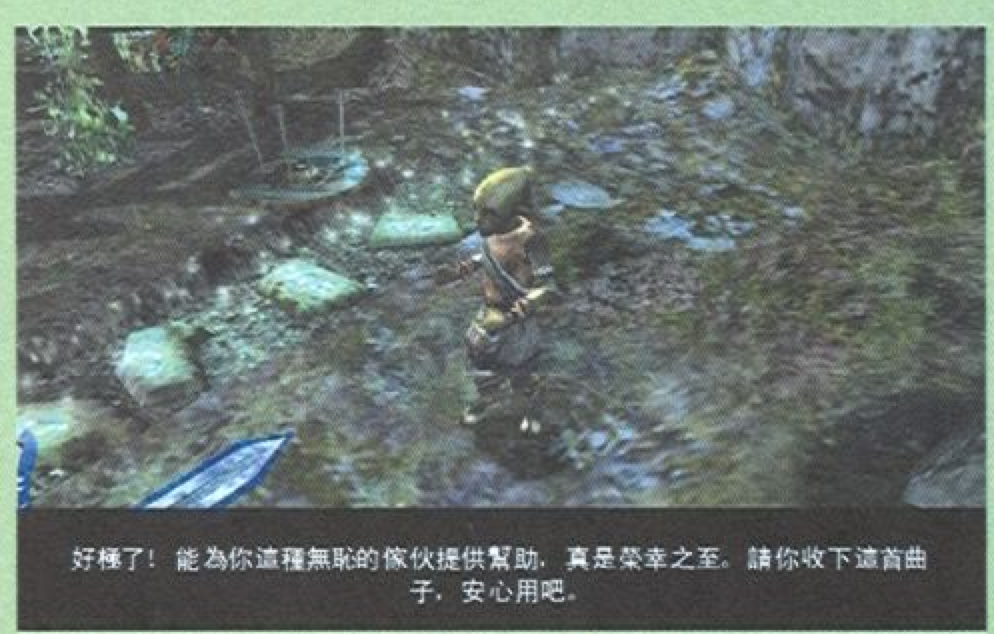
上來和 2 個骷髏談談，他們會告訴你要到第 3 個塔需要穿越這裏和費伯格礦場，並且這裏活著的只有屠夫，和一賣裝備的瘋子海斯，說完自然要幹掉他們，先往西北方，會找到海斯，還個地精，恐嚇他，可以升級吸魂者，然後海斯會把你錯認為是他兒子，告訴你要到費伯格礦場需要穿越他的農場，並帶你去商店（請保護他別被殺死，不然你進不了商店，拿不到神器弓）到了商店，由於你馬上會得到更好的鎧甲，盾牌和弓所以這些不用買（鎧甲就在該地圖的箱子裏）而必買的是能召喚 4 生物的古長笛，很會推銷的老闆還送你一本升級的「蠻力」曲譜，可別錯過了！離開商店後，南面可以找到地精，對他好點，可以升級火元素，之後跟隨屠夫到他的農場，在他的農場裏你必須和亡靈羊，雞和牛戰鬥，同樣保護好海斯，這裏要提一下亡靈牛，正面攻擊很難殺死他們，但側面的話一下就解決了，然後打頭目海吉斯怪，只要儘量別讓亡靈動物到他身邊幫他補血的話很快就能解決，之後得到新盾歐恰倫，海斯也會把你錯認成父親並給你 Odraig Goch，並在海斯給你弓那房子北面得到標記金薊戒，拿好後就進入費伯格礦場

▶「僵屍莫入！」？莫非商店老闆是被僵屍嚇大的？



◀別聽瘋老闆說得天花亂墜，只買能召喚 4 生物的古長笛還附送升級的「蠻力」曲譜就對了！



▲恐嚇地精能意外得到曲譜，真是好康！



▲保護屠夫保護愈久，好處可是愈多喔！


▲這裡的湖水還真是清可見底啊！

第十二章 費伯格礦場

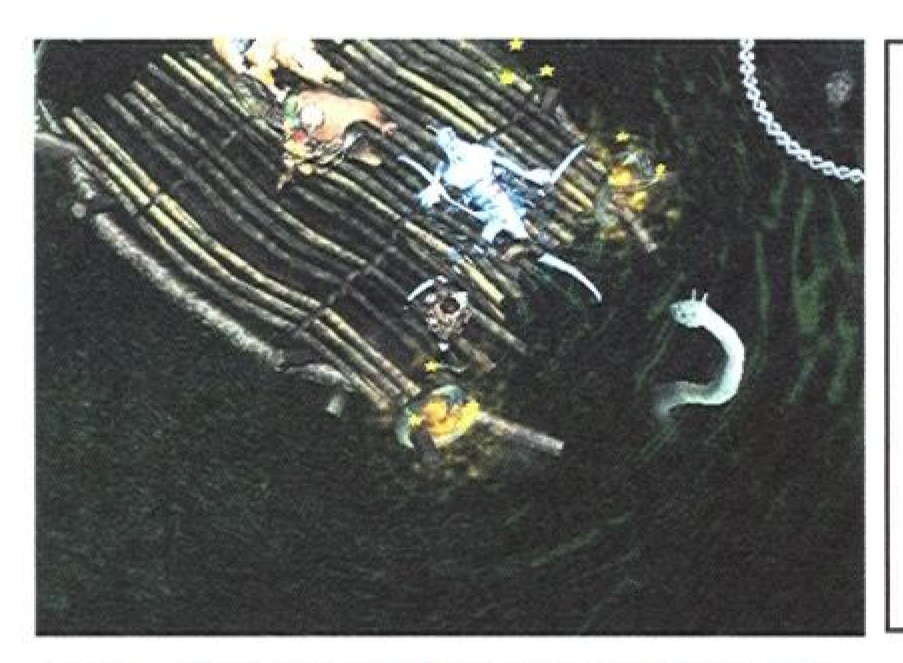
進去後先搜刮一遍這裏，並記住費伯格礦工的位置，然後去接任務，就是禁魔霧籠罩的那塊地方，切記一定要從頭友善到尾，不然該遊戲最強武器神器自我之劍就沒了，你要做的就是儘快的帶盡可能多的礦工（起碼 4 隻）到接任務那挖石頭，不過敵人也重長出來了，但影響不大，在時間內挖開任務就完成了，獎勵也到手了，進去，在裏面會遇到多恩（就冰封墓裏遇到的那個，當然前提是他沒死）他會給你本標記的書，之後前進到地下河，這裏沒什麼好說的，沒什麼特別的東西，繼續前進來到芬福克洞穴群，由於魔法牆阻擋無法前進只好四處轉轉，先遇到 1 個維京人叫奧拉夫的，這傢伙話超級多但也不好中斷他，因為聽完他的話可以得到標記閃電石，然後去找費伯格，找到後還是選擇好吧，帶他到竹筏那他就會給你標記：費伯格臂章，再去見那奧拉夫，他就會給升級護衛，到魔法牆那召喚就可以通行了（你要想殺了費伯格也可以，恐嚇他，他會逃跑並被芬福克殺死，標記一樣到手）過了魔法牆後會看到個地方可進去，裏面有個神選者對他壞他會去開那箱子並被燒死，你可以升級比蒙，對他好他會珍惜自己的生命並給你古豎琴，自己選擇吧，出去後前進到狹海，過河途中會遭到大量冰鳥人和 4 隻海蛇（用弓射牠們腦袋，砍腳效果不好）的襲擊，出去後就可以到島嶼之塔了



▲像母雞帶小雞般地儘可能多帶礦工回接任務那挖石頭。



▲帶費伯格回竹筏能拿到標記：費伯格臂章。



▲被海蛇纏住竹筏會動彈不得，要用弓射牠們腦袋才能脫困。



▲真有創意的武器：「破肚飛腸」!?

第十三章 島嶼之塔

塔外面是一群德魯依，老面孔了，該怎麼解決不用我多說，誰料剛進塔就被陰了，門被封了，只好前進了，1 層就些石頭怪物，召喚護衛可以克制他們。箱子裏可以升級女巫並得到新樂器奧西恩的琵琶，2 層敵人都些刀啊劍的，可以升級盜賊，還有最強的雙劍（叫一劍一匕首更合適？）巴舒拉斯，來到 3 層，這裏的敵人攻擊超猛，找到新流星錘巴勒之眼，最後來



▲曼納南只有在這種原始狀態下才能砍掉他血。

▲詩人天不怕地不怕就是怕高，但交通工具竟是……

前往都恩比城的交通工具在等著你。

到曼納南的房間，這傢伙是這遊戲最厲害的老大，只有他平常狀態才能砍掉他血，但也不大好欺負，會扔閃電球與火球很難防，接下變帶閃電的龍捲風，刮到的話幾乎秒殺，電到也很疼！建議圍著中間繞小圈即可，因為這樣可在他一現身就堵到他攻擊！血一低於四分之一就用 3 級的嘉蕾，另外升過級的護衛無視這些魔法，推薦，勝利後得到 15 個魔法石和他的力量，公主也為主角找到了下塔的方法，只是...我們的主角似乎有懼高症



▶ 這群德魯依給我玩陰的，一進塔便把門給封了。

終章 都恩比塔

終於來這遊戲設計的最無聊的一章了，這下可以到處亂飛了，建議去霍頓看看，主角造的孽啊，都恩比塔塔想當然就在都恩比城市裡，不過城市進不去，只好先進院子，塔門口和開頭那段動畫一樣，我的主角召喚了騎士，盜賊， 吸魂者和女英雄，對手麼就是麥基和他隨從，輕鬆解決上塔，這該死的塔有13 層，前12 層就是主角在遊戲中遇到過的各色怪物，一路清上去，第7 跟第12 層分別都有寶箱，最後到菲奧納克的房間，菲奧納克那傢伙到最後才和我們的主角說：「我們才是好人啊！是我們在維護世界和平啊！那女的才是惡魔啊！你被耍了啊！......」所說的確是事實，但現在才說實在是＠＄＃！…先不說他那幫手下怎麼歹毒了，他自己穿的跟個什麼一樣，和「戰鎚：破曉之戰」那邪教徒一個樣子，然後是 3 個選擇分別是 3 個結局，這裏可以聽聽自己召喚生物的意見，很有趣。

同意菲奧納克的： 巫婆、探路者、女英雄、光之精靈等

同意嘉蕾的： 騎士、盜賊、蠻力、女巫、傭兵

不能決定的： 護衛

根本不會說話的： 老鼠、火元素、比蒙、電蜘蛛、吸魂者

選第 1 個麼我們的主角犯賤還要去KISS 她一下，但公主卻已現出醜陋的邪惡女王原形了。不過那惡魔女王很好對付，躲下面慢慢用弓射死她就好，最後終於拯救了世界

選第 2 個麼和菲奧納克打，一點難度都沒有，結局麼，世界終於被邪惡籠罩

選第 3 個什麼都不用打，只是結局實在汗，人和亡靈共存？亡靈開Partry？不過比地下城那些跳舞好些



▲純粹清清怪練練功的前12 層寶塔，所幸每層樓板面積甚小。



▲菲奧納克穿得像「戰鎚」邪教徒這副德行，真的很難相信原來竟是正義的一方？！



▲嘉蕾公主原來是醜陋不堪的邪惡女王？真後悔當初我還幻想過妳裸體的模樣。



▲與開頭動畫相同的部分結局動畫，還真是前後呼應啊！





全方位透視女兒超極無敵攻略 32個結局完美無缺首次全披露

DATA	
遊戲類型	美少女養成策略
製作開發	GAINAX
代理發行	精訊資訊
網　　址	http://www.kingformation.com.tw

作者的話

玩過《美少女夢工場 4》的玩家應該都知道，本作和前幾代不太相同的地方就是為了加強遊戲性，設計小組在劇情的地方上加了相當大的比重，玩家若想達成一些比較特別的結局就得啓發特殊的事件，因此玩家若想完全攻略的話便得達到素質、事件等條件通通達成，所以說玩家們～努力吧！



◆遊戲的開頭畫面

撰文 / 邪騎士

遊戲前的注意事項：

1. 遊戲裡只要女兒的疲勞超過體力的話便會變成生病狀態，如果不想女兒生病的話請避免疲勞太高。
2. 當玩家身上有5000以上的養育費時，神秘商人便會來到玩家家裡拜訪。
3. 當玩家向神秘商人買下「貓眼石」之後，來到魔界商店找貓妖精凱特席說話兩次之後即可啓動「魔界商店」。
4. 如果玩家想提前知道結局的話，不妨來到繁華街找找看隨機出現的「占卜師」。
5. 每年九月除了會有國王給的 500G 薪水之外，也可以參加收穫季喔！
6. 第一年的10月之後女兒的朋友才會出現，所以有關她們的任務也代表得見過她們之後才能啓動。
7. 如何增加父親的信賴度呢？最基本的方法當然是和女兒多多對話、生日送送禮物，帶女兒去渡假，至於減少父親的信賴度的話，那就不跟她對話和渡假，必要時往不良的打工處送過去即可。
8. CG6-7 、6-8 、6-9 是收穫祭頒發的 CG ，讓女兒多多的奪冠吧！（相簿中第一面第一張 CG 簡稱為 CG1-1 ，以下類推）
9. 除了本攻略中所提到的事件之外，遊戲中還有一些沒有 CG 的小事件，如果想成為《美少女夢工場》達人的玩家不妨去找找。
10. 1 月是瑪麗的生日、4 月是潔莉，克麗絲提娜則是7月，如果跟她們交情好的話可以引發生日事件！



◆女兒奪冠了









星座和女兒初期能力表

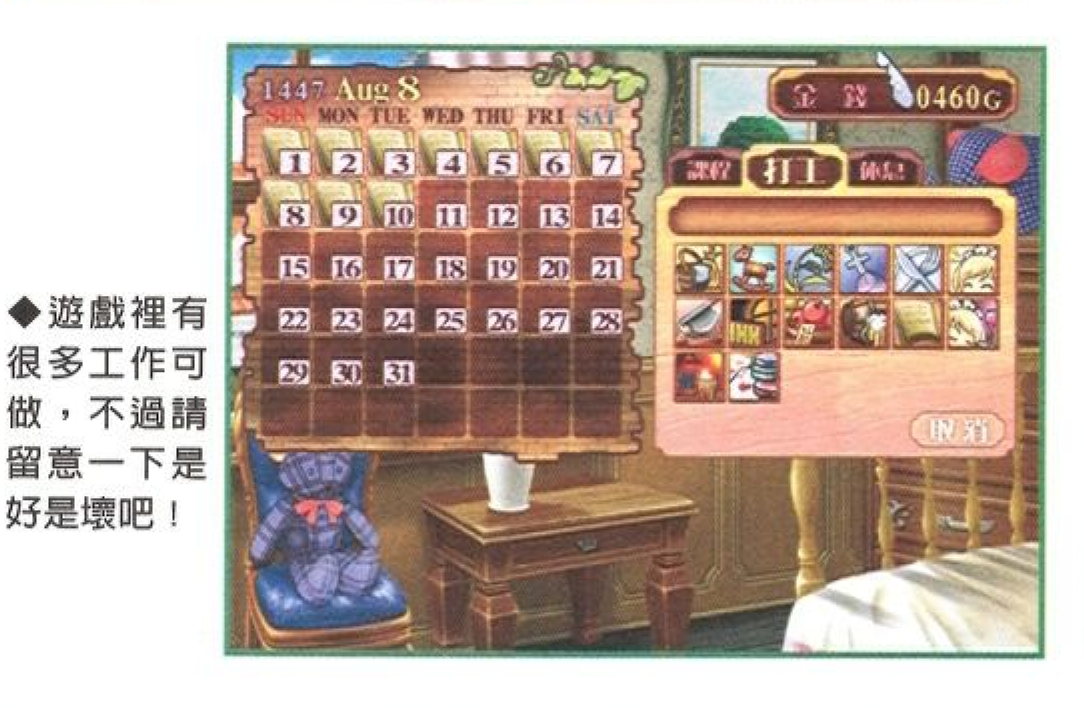
	體力	智力	魅力	自尊	道德	氣質	感受	體貼	武術能力	魔法能力
白羊座 3.21~4.9	80	15	15	25	11	21	21	10	40	35
金牛座 4.20~5.20	46	30	28	35	20	29	20	23	20	30
雙子座 5.21~6.21	50	35	23	26	8	20	42	12	25	33
巨蟹座 6.22~7.22	40	31	33	23	17	33	37	14	16	40
獅子座 7.23~8.22	85	9	11	28	20	37	10	12	37	23
處女座 8.23~9.22	35	28	36	19	18	40	30	32	10	33
天秤座 9.23~10.22	42	33	25	24	32	28	29	18	20	30
天蠍座 10.23~11.21	50	25	40	20	18	17	33	10	18	45
射手座 11.22~12.21	57	32	15	26	19	20	20	23	26	34
摩羯座 12.22~1.19	56	21	16	22	25	23	17	40	20	31
水瓶座 1.20~2.18	43	43	20	27	23	17	32	11	17	38
雙魚座 2.19~3.20	41	20	29	25	23	32	35	20	19	35

身高：140 體重：38KG 胸圍：66 腰圍：55 臀圍：68 知名度：0 罪孽：0 疲勞度：0 （身高、體重等初期是定值，不管那星座都一樣）

血型和能力變化

遊戲中玩家幫女兒選了血型其實也是有些微作用的，每個月能力都會有一點點的增減：

A 型：	道德 +2 、疲勞 +1	B 型：	疲勞 −2
O 型：	自尊 +1	AB 型：	自尊 +1 、感受 +1 、疲勞 +1



◆遊戲裡有很多工作可做，不過請留意一下是好是壞吧！

工作和金額和能力變化

10 以上歲可做之工作

幫忙家事

薪水 1級：+0 2級：+0 3級：+0 4級：+0

上升的素質：體力、道德、感受、體貼、疲勞

下降的素質：無

備註：當女兒沒有任何失誤時，便會給她 10G 同時疲勞 −10

保姆

薪水 1級：+8 2級：+10 3級：+12 4級：+14

上升的素質：體力、感受、體貼

下降的素質：魅力、自尊、氣質

農場
薪水 1級：+15 2級：+18 3級：+22 4級：+26
上升的素質：體力
下降的素質：知識、魅力、體貼、感受

教會
薪水 1級：+1 2級：+2 3級：+3 4級：+4
上升的素質：自尊、道德
下降的素質：魅力、感受、罪孽



11 以上歲可做之工作

餐廳
薪水 1級：+15 2級：+18 3級：+22 4級：+26
上升的素質：自尊、感受、體貼
下降的素質：知識、魅力、氣質
備註：「保姆」打工五次之後，第二年四月來「繁華街」會由保姆艾瑪介紹之。

女傭
薪水 1級：+18 2級：+22 3級：+27 4級：+31
上升的素質：魅力、道德、氣質
下降的素質：
備註：「禮儀」課程五次之後，第二年四月來「廣場」會由禮儀老師蘇那吉介紹之。

伐木工
薪水 1級：+25 2級：+31 3級：+37 4級：+43
上升的素質：體力、武術能力
下降的素質：知識、魅力、氣質、感受
備註：「武術」課程五次之後，第二年四月來「廣場」會由武術老師凡波爾夫介紹之。

12 以上歲可做之工作

旅館
薪水 1級：+10 2級：+12 3級：+15 4級：+17
上升的素質：體力、道德、體貼
下降的素質：知識、魅力、氣質、感受

13 以上歲可做之工作

市場
薪水 1級：+20 2級：+25 3級：+30 4級：+35
上升的素質：知識、體貼
下降的素質：氣質、感受
備註：第四年四月之後，來到「街道」由市場老闆娘邦頓介紹之。

酒店
薪水 1級：+25 2級：+31 3級：+37 4級：+43(舞蹈課程畢業之後薪水＋四分之一、6~8月加薪為原來的1.5倍)
上升的素質：魅力、體貼
下降的素質：知識、道德、氣質、感受
備註：第四年四月再加上魅力高於100之後，來到廣場由酒店老闆雷布介紹之。

14 以上歲可做之工作

家庭教師
薪水 1級：+25 2級：+31 3級：+37 4級：+43(理論課程畢業之後薪水＋四分之一)
上升的素質：知識、道德
下降的素質：體力、感受
備註：「理論」課程五次之後，第五年四月來「廣場」由理論老師尼耶爾介紹之。



◆家教可不是好當的喔！

女僕酒店
薪水 1級：+33 2級：+41 3級：+49 4級：+57(6~8月加薪為原來的1.2倍)
上升的素質：魅力、感受、知名度、罪孽
下降的素質：體力、知識、自尊、道德



備註：第五年四月再加上魅力＋氣質高於150之後，來到「廣場」由女僕酒店店長瑞依介紹之。

◆有點CPSPLAY的酒店…



15以上歲可做之工作

可疑的酒店

薪水 1級：+45 2級：+56 3級：+67 4級：+78(舞蹈課程畢業之後薪水＋四分之一、6~8月加薪為原來的1.2倍)

上升的素質：魅力、體貼、知名度、罪孽

下降的素質：知識、自尊、道德、感受

備註：第六年四月再加上魅力高於150之後，到「黑街」由可疑的酒店老闆葛雷珠介紹之，是不正當的工作。

賭場

薪水 1級：+40 2級：+50 3級：+60 4級：+70

上升的素質：知識、魅力、氣質、罪孽

下降的素質：自尊、道德、感受

備註：第六年四月再加上魅力＋氣質高於150之後，到「黑街」由賭場老闆多力塔介紹之，是不正當的工作。

課程的素費合能力變化

理論課程

薪水 初級：−10 中級：−15 高級：−30

上升的素質：智力、自尊、道德、疲勞度



◆理論畢業就可以加薪嘍！

舞蹈課程

薪水 初級：−10 中級：−15 高級：−30

上升的素質：

備註：一開始也不會出來，遇過克莉絲提娜之後，外出依循來到「洋裝服」、「繁華街」、「廣場」、「街道」，便可以開始上舞蹈課。



◆舞蹈畢業也是可以加薪的

武術課程

薪水 初級：−10 中級：−15 高級：−30 專家級：+10

上升的素質：體力、武術能力、疲勞度

◆武鬥大會展開了，女兒的對手是？

藝術課程

薪水 初級：−10 中級：−15 高級：−30 專家級：+10

上升的素質：智力、感受、疲勞度

魔法課程

薪水 初級：−15 中級：−20 高級：−35 專家級：+10

上升的素質：智力、魔法能力、疲勞度

禮儀課程

薪水 初級：−15 中級：−20 高級：−35 專家級：+10

上升的素質：魅力、道德、氣質、體貼、疲勞度

下降的素質：罪孽

備註：一開始不會出來，玩家在外出的時候來到「城」經由守衛推薦才會出來。

(當玩家武術課程、魔法課程、藝術課程、禮儀課程這四門課高級畢業之後，便可以以老師出面當上專家級，不過每次遊戲只能有一種課達到專家級)



女兒的健康管理

雖說身高、體重在遊戲中似乎沒啥影響，不過愛美是女人的天性，因此飲食這方面也是不可小看的啦~

順其自然：	-60G、道德+2、疲勞+1
活潑取向：	-80G、體力+3、道德+2、疲勞+1（體重有增加的可能性）
嫻靜取向：	-10G、體力+2、道德+2、疲勞+1
進行減肥：	-5G、體力-5、道德+2、疲勞+1



商店販賣物品

洋裝店

名稱	價格	能力
夏服	70G	夏天時所需要的衣服(最好遊戲一開始就入手)
冬服	120G	冬天時所需要的衣服(最好遊戲一開始就入手)
洋裝	500G	氣質+15
絲質的洋裝	2000G	氣質+40
豪華的禮服	3000G	氣質+30．魅力+30
武術服	600G	魅力-5．武術能力+10
魔法師之服	800G	魅力-5．魔法能力+10
皮衣	2000G	氣質-20．魅力+50
修道服	1000G	道德+20



◆讓女兒漂漂亮亮的出門吧！

餐廳

雖然有錢好辦事，不過女兒在這大快朵頤之後身材也是會有所變化的

名稱	價格	能力
蛋糕	100G	疲勞-50
點心	50G	疲勞-10
全餐	300G	疲勞-100



道具店

名稱	價格	能力
模擬刀	15G	攻擊等級1
鐵的長劍	250G	攻擊等級2
秘銀之劍	1200G	攻擊等級3
東方單刃劍	2000G	攻擊等級4
見習之杖	15G	魔法攻擊等級1
水晶之杖	500G	魔法攻擊等級2
秘銀之杖	1500G	魔法攻擊等級4
皮甲	98G	防禦等級1．魔法防禦等級1
鐵鎧甲	980G	防禦等級2．魔法防禦等級2
秘銀的鎧甲	1980G	防禦等級3．魔法防禦等級3
絲甲	2980G	防禦等級4．魔法防禦等級4
抗魔的法衣	3980G	防禦等級5．魔法防禦等級5
油畫組	300G	增進繪畫能力
舞鞋	300G	練習舞蹈的舞鞋
洋娃娃	500G	感受+5．疲勞-5
詩集	200G	感受+5
書籍	320G	智力+8
茶杯	400G	氣質+10
化妝用品	200G	魅力+5
高跟鞋	200G	氣質+5
裁縫用具	200G	體貼+5
法律書籍	200G	道德+5
磨亮的鏡子	200G	自尊+5
力量護腕	200G	體力+5

教會

名稱	價格	能力
進行祈禱	0G	無
捐獻	100G	罪孽-10
購買聖水	300G	道德+5

魔界商店

名稱	價格	能力
妖精之蜜	50G	體力 +5
智慧之果	50G	智力 +5
光榮的果實	50G	自尊 +5
秩序的種子	50G	道德 +5
高貴的泉水	50G	氣質 +5
溫柔的露水	50G	體貼 +5
藝術的麥芽糖	50G	感受 +5
誘惑的香水	50G	魅力 +5
潔淨的嫩葉	50G	罪孽 -5
武神之香	50G	武術能力 +5
天帝之香	50G	魔法能力 +5

神秘商人

名稱	價格	能力
妖精之萃	1000G	疲勞 -25
超神水	1000G	全狀態數值 -5
魔界的清水	500G	疲勞 -15（會增加魔族化程度）
禁斷之果	1000G	全狀態數值 +5 （會增加魔族化程度）
舊香爐	1000G	每月疲勞 -5
神聖的雕像	1000G	每月疲勞 -5 ・罪孽 +1
精靈的戒指	1500G	氣質 +10
惡魔的項鍊	2000G	氣質 -10 ・魅力 +30 ・ 魔法能力 +10（會增加魔族化程度）
傾國的禮服	4000G	魅力 +160
貓眼石	600G	開啓「魔界商店任務」的關鍵品



拜訪王城

遊戲裡有不少結局都需要知名度，而知名度提升最快的方法當然是到王城啦，以下便是拜見每一位大人物所需的素質和方法

名稱	拜見條件
守衛	無限制
行政官	知名度 60 以上，或由守衛引見。
伯爵	氣質 60 以上 + 知名度 90 以上，或由行政官引見。
主教	氣質和道德各 90 以上 + 知名度 120 以上，或是由伯爵引見。
大臣	氣質和智力各 120 以上，再加上由主教引見。
王妃	氣質 150 以上，再加上由大臣引見。
國王	氣質 180 以上，再加上由王妃引見。



收穫季的獎賞

名稱	名次	獎賞
武鬥大會	第一名	3000G 、知名度 +100
	第二名	1000G 、知名度 +50
舞蹈大賽	第一名	3000G 、知名度 +100
	藝術獎	750G 、知名度 +50
	技術獎	750G 、知名度 +50
藝術季	金牌獎	3000G 、知名度 +100
	銀牌獎	1000G 、知名度 +60
	銅牌獎	500G 、知名度 +40



◆女兒參加舞蹈大賽～希望她能脫穎而出啊！



遊戲事件及年代表

紅色字－夏洛璐有關的事件、綠色字－利伊、紫色－巴洛亞

1440 年 4 月 ▶ 讓女兒外出至王城可和守衛對話得知禮儀課的上課地方。渡假 CG1-1

1440 年 6 月 ▶ 渡假 CG1-2

1440 年 9 月 ▶ 收穫祭（CG1-1 & 1-2）、瑪麗前來和女兒成為朋友、渡假 CG1-3



◆和女兒第一次參加收穫祭

1440年10月 ▶ 莉潔跑來向玩家下戰帖？卻意外成為了女兒的好朋友

1440年11月 ▶ 和朋友玩捉迷藏，因而認識了千金小姐克莉絲緹娜

1440年12月 ▶ 外出時在”洋裝店”遇到克莉絲緹娜，引發「舞蹈課程」事件，玩家再依序到「繁華街」、「廣場」、「街道」，舞蹈課程便會出現在玩家的選單上。
▶ 和女兒的第一個聖誕節(CG1-3)和渡假CG1-4


◆和女兒的第一個聖誕節

1441年1月 ▶ 建國祭(如果玩家想要攻略的是人間王子夏洛璐的話，那麼每年的建國祭請務必參加，如果不想的話，就別浪費時間在這上面)

1441年3月 ▶ 渡假CG1-5

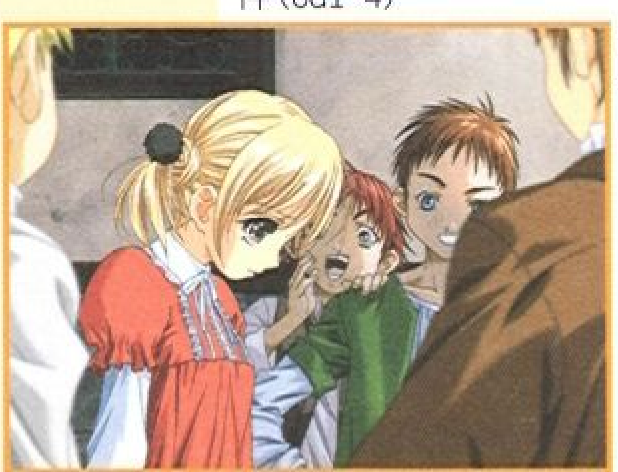
1441年4月 ▶ 1441年4月 當玩家上過兩次「魔法課程」之後，在「街道」可遇見神秘少女”卡蓮”，下個月之後來依序來廣場、繁華街、廣場還可以再見到她(由於她的事件很容易被別的事件卡到，所以請多去幾次，以上的卡蓮事件務必在1441年結束前完成)。(CG7-1)
▶ 當玩家做過5次以上的「保姆」工作之後，來「繁華街」可得「餐廳」工作。
▶ 當玩家上過5次以上的「武術課程」之後，來「廣場」可得「伐木工」工作。

1441年6月 ▶ 渡假CG1-6

1441年9月 ▶ 收穫祭和渡假CG1-7

1441年12月 ▶ 和女兒的第二個聖誕節(CG1-5)和渡假CG1-8

1442年1月 ▶ 建國祭
發生女兒因為沒有母親，被其他小孩子欺負的事件(CG1-4)


◆女兒被欺負了，爸爸快出來救女兒喔！

1442年3月 ▶ 渡假CG1-9
▶ 女兒意外的發現主角所珍藏的畫像(CG1-6)
▶ 外出至「廣場」發生一群小孩子掀克莉絲緹娜和瑪莉裙子的事件(CG1-8)

1442年4月 ▶ 外出至「道具店」發生女兒和瑪莉一起看店的事件(CG1-7)
▶「旅館」工作自動出現在玩家的選單上


◆和朋友一起顧店

1442年6月 ▶ 渡假CG2-1

1442年9月 ▶ 收穫祭和渡假CG2-2

1442年12月 ▶ 女兒和朋友一起過聖誕節(拋棄爸爸了Q.O…)和渡假CG2-3

1443年1月 ▶ 建國祭

1443年3月 ▶ 渡假CG2-4

1443年4月 ▶ 外出來到「街道」可得「市場」工作
▶ 當女兒的魅力大於100之後，來到「廣場」可得「酒店」工作
▶ 女兒來到「黑街」，引發黑街的事件(CG2-3)，以後可以來黑街，不過每次來這需須要10G的過路費

1443年5月 ▶ 當玩家上過六次「魔法課程」之後來到「廣場」引發新的卡蓮事件，然後再到「街道」、「市場」、「繁華街」、「廣場」、「廣場」等地再引發相關事件，最後可得CG7-2
▶ 女兒魔族化開始？可聽得小熊說的話(CG2-1)


◆爸爸～小熊會說話耶！

1443年6月 ▶ 渡假CG2-5

1443年9月 ▶ 收穫祭和渡假CG2-6

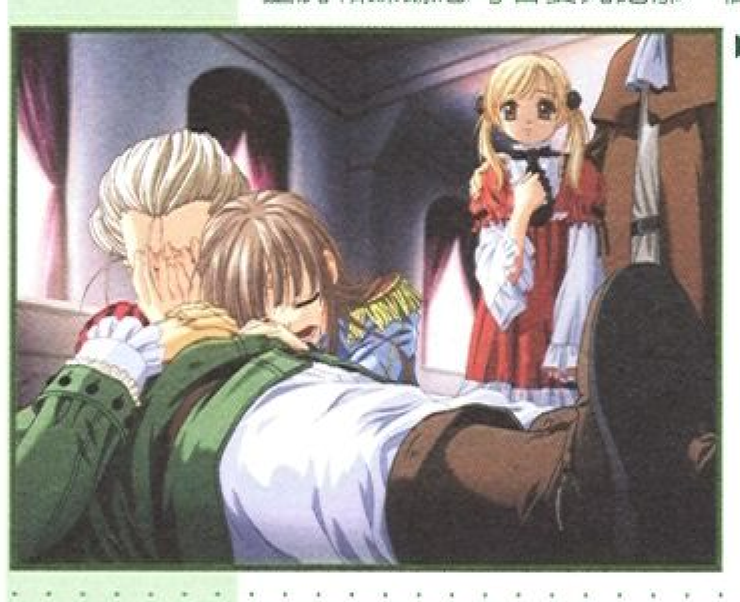
1443年12月 ▶ 女兒再次和朋友去過聖誕節(CG2-4)和渡假CG2-7

1444年1月	▶建國祭
1444年2月	▶在行程中安排「休息」，可引發潔莉和克莉絲緹娜為了找女兒出去玩而相互爭執(CG2-2)
1444年3月	▶王子夏洛璐騎著白馬來找玩家？卻因而巧遇女兒(CG2-5)，渡假CG2-8



◆和王子的第一次邂逅

1444年4月	▶當玩家上過五次「倫理課程」之後，外出來到「廣場」可引發「家庭教師」工作 ▶當女兒的氣質和魅力數質加起來超過150時，外出來到「廣場」可引發「女僕酒店」工作
1444年6月	▶外出來至「街道」可引發和克莉絲緹娜去逛洋裝店事件(CG2-6)，和渡假CG2-9
1444年9月	▶收穫祭和渡假CG3-1
1444年10月	▶外出來至「繁華街」可與龍族王子利伊見面(CG2-7)，如果想和他交往，就答應他吧~如果不想，就拒絕吧！
1444年11月	▶外出來至「市場」，發現利伊，經過一番對話之後，他關心起女兒的身體
1444年12月	▶又到了一年一渡的聖誕節，不過卻有著相當特別活動(CG2-8)渡假CG3-2 ▶外出來至「街道」，利伊原本想和女兒出去玩，但一聽到會經過教堂便落荒而逃了！
1445年1月	▶如果想要追王子夏洛璐的話，務必參加建國祭，發生了女兒和夏洛璐逛城堡的事件(CG3-1) ▶外出來到「廣場」，女兒發現正在步行的夏洛璐，好奇的女兒詢問他為何沒有騎馬呢？ ▶外出來到「廣場」，又發現利伊，此時他正抓著壁虎和蟑螂思考著要先吃那一個比較好…



▶發生了令人震驚的事，莉潔的父親在外出任務的時候被魔族給殺死了(CG2-9)

◆莉潔的父親慘遭魔族毒手

1445年2月	▶外出來到「廣場」，女兒又見到了夏洛璐，他童心未泯跟女兒聊起，一個人外出就好像冒險一樣！ ▶外出來到「廣場」，發現利伊正和一群貓在玩，他還詢問女兒是否要跟他一起玩呢。
1445年3月	▶渡假CG3-3 ▶外出來到「廣場」，女兒又再次的發現了夏洛璐，他很尷尬的對女兒說，他迷路了… ▶外出來到「繁華街」，利伊要求女兒和他一起去玩，然後兩人走著走著發現了龍之牙，利伊還告訴女兒說他自己並不是人類，而是龍族(CG3-9)！
1445年4月	▶外出來至「廣場」，發現有一群人正在圍觀，後來女兒一看原來是利伊躺在路上享受難得的日光浴… ▶當「市場」這工作做了六次以上，外出來至「市場」，女兒會見到富商克萊斯！ ▶當女兒的魅力大於150時，外出來至「黑街」，可獲得到「可疑酒店」打工的機會 ▶當女兒的氣質加魅力大於150時，外出來至「黑街」，可獲得「賭場」打工的機會
1445年5月	▶外出來至「廣場」，夏洛璐希望能和女兒一起去逛街買東西，女兒拗不過他便帶他一起去，不過很令人吃驚的，夏洛璐竟然沒看過錢幣… ▶外出來至「繁華街」，看到利伊在一幅藝術品前大傷腦筋，明明是這麼奇怪的東西為什麼值那麼多錢呢？
1445年6月	▶渡假CG3-4 ▶外出來至「廣場」，女兒見到慌慌張張的夏洛璐，而夏洛璐一見到女兒便拉著她到處跑，跑了好一陣子終於停下來了，此時女兒對於一條相當昂貴的項鍊相當著迷… ▶外出來至「黑街」，女兒遇到了一名相當帥氣的男子(CG3-2)。



◆喔喔~看起來好兇的男子喔~

1445年7月	▶外出來至「黑街」，女兒稍稍打探了一下那名男子，原來他就是黑街中無人不曉的巴洛亞。
1445年8月	▶外出來至「黑街」，又遇到了巴洛亞，不過對於他奇怪的言談讓女兒感到困惑不已。
1445年9月	▶收穫祭和渡假CG3-5
1445年10月	▶外出來至「街道」，看到夏洛璐打倒了一群混混，女兒對於他的身手感到相當欽佩。 ▶外出來至「黑街」，女兒向巴洛亞打聲招呼說真是個好天氣，不過對魔族而言，豔陽高照似乎不是什麼好天氣呢！ ▶外出來至「市場」，女兒又遇到了克萊斯，而他對女兒展示了他所買下的店面！

1445年11月 ▶ 外出來至「街道」，再次來到這，發現夏洛璐在欣賞路旁的野花，而感性的夏洛璐似乎也借著這小花，誇獎了女兒一番，不過遲鈍的女兒似乎沒發現他的言外之意。

▶ 外出來至「黑街」，女兒對巴洛亞表示對於魔界相當好奇，而巴洛亞便告訴女兒去魔界的方法！

▶ 外出來至「街道」，女兒又遇到了克萊斯，這次克萊斯對女兒展示了一艘相當大的商船，使得女兒對於他的財力感到相當欽佩(CG4-2)！

1445年12月 ▶ 如果玩家有跟某位王子相處的很好的話，就會和他們一起過聖誕節(如果玩家一次攻略三位的話，就可以藉此看看和那位王子好感最高【CG3-3、3-4、3-5】)，和渡假CG3-6

1446年1月 ▶ 建國祭



▶ 外出來至「魔界龍之谷」(往魔界的事件已經啓動)，女兒在那見到一條巨龍，而那條龍竟然就是利伊(CG4-1)！

◆眼前這條龍竟然是…

1446年3月 ▶ 渡假CG3-7

1446年4月 ▶ 外出來到「廣場」，女兒果真又見到夏洛璐，他要求女兒帶他去賣武器的地方看看，於是女兒便帶他到道具店去逛逛。

▶ 外出來到「廣場」，女兒看到利伊身上有相當漂亮的光點向利伊詢問，他卻不答，反而還說了一些很奇怪的話。

▶ 外出來到「魔界廣場」，女兒被兩個魔族給纏上，正當千鈞一髮之際巴洛亞出手相救(CG4-6)。

1446年5月 ▶ 外出來到「道具店」，很意外的又見到了夏洛璐，由於他買到了夢寐以求的世界地圖，還像小孩子一樣的跟女兒現寶呢！

▶ 外出來到「餐廳」，女兒見到了吃了一頓飽飯的利伊，看來有一家餐廳推出的活動讓他飽餐了一頓！

▶ 外出來到「黑街」，女兒對於巴洛亞為何一直來到人間這感到相當的好奇便去詢問他。

1446年6月 ▶ 渡假CG3-8

▶ 外出來到「廣場」，又再次的遇到了夏洛璐，從他口中得知，他剛剛去酒店打聽了不少的情報…

▶ 外出來到「廣場」，來到這的女兒見到了正在和小孩玩的利伊！

▶ 外出來到「黑街」，女兒和巴洛亞一起逛黑街，然後巴洛亞很意外的買了小吃給女兒吃

▶ 外出來到「繁華街」，克麗絲提娜向大家提議去黑街逛逛，沒料到一群美女來到了黑街卻被混混給看上了，而潔莉跟女兒便挺身而出(CG4-4)

1446年7月 ▶ 外出來到「廣場」，看到了出來巡街的夏洛璐

▶ 外出來到「繁華街」，利伊邀女兒到黑街玩，沒料到卻在那遇到了巴洛亞，於是雙方便上演了搶人大戰(CG4-3)(玩家最好在這事件前啓動往魔界的任務，要是這事件出現了，選的又不是巴洛亞的話，那以後就不能啓動往魔界任務了)！！

▶ 外出來到「魔界酒店」，女兒見到巴洛亞在喝一種相當奇怪的飲料，雖然外觀不怎麼樣，不過卻出人意料外的好喝。

1446年8月 ▶ 外出來到「廣場」，夏洛璐依然出現在那，他對於即將來到的收穫祭可說是相當的期待~

▶ 外出來到「繁華街」，看到有個女孩和利伊哭訴，女兒的直覺反應讓利伊有點哭笑不得…

▶ 外出來到「魔界廣場」，女兒看到巴洛亞拿著一顆相當大的魔法石，一問之下，原來魔法石竟然是魔界的特產！

1446年9月 ▶ 收穫祭(當女兒的魅力大於400、感受大於150、知名度大於200便會發生歌星事件【CG4-5】)和渡假CG3-9



◆女兒以歌星姿態出道？！

1446年10月 ▶ 外出來到「廣場」，女兒聽見相當動人的笛聲，往聲音的來源一看，原來是夏洛璐在吹笛子

▶ 外出來到「繁華街」，有一群人來找利伊的麻煩，卻被他兩三下的給打發掉了…

▶ 外出來到「魔界廣場」，女兒隨口哼了一首歌，巴洛亞聽見了之後相當吃驚，還說女兒的記憶似乎回復了？！

▶ 外出來到「街道」，如果女兒在女僕酒店工作的次數夠多，便有可能帶夏洛璐到女僕酒店坐坐 XD(CG4-9)

1446年11月 ▶ 外出來到「街道」，女兒上課時巧遇夏洛璐，從他的言談中得知似乎不太喜歡魔法的樣子。

▶ 外出來到「繁華街」，女兒和利伊去逛街

▶ 外出來到「魔界廣場」，女兒見到巴洛亞受了一些傷，並幫他包紮了一下

▶ 外出來到「繁華街」，女兒遇到瑪麗，她詢問女兒要不要穿相當奇怪的衣服(啓動條件，智力大於150、自尊大於300、感受大於500)(CG4-7)

1446年12月 ▶ 和去年的聖誕節一樣，女兒會和好感最高的王子去過節(CG3-6、3-7、3-8)渡假CG4-1

▶ 外出來到「廣場」，夏洛璐帶女兒去吃下午茶，遇到了無理的貴族，而夏洛璐出馬斥退了那些貴族！

▶ 外出來到「繁華街」，女兒要去醫院，利伊相當擔心也很好奇醫院是個怎麼樣的地方

▶ 外出來到「魔界廣場」，巴洛亞詢問女兒對於母親有怎麼樣的看法？

1447年1月
- 建國祭
- 外出來至「魔界龍之谷」，女兒對於自己漸漸魔族化感到有點擔心，伊利便送了一件禮服給女兒
- 外出來至「魔界酒店」，女兒來到這裡看到了醉醺醺的巴洛亞，此時半醉半醒的他竟說出了女兒的身世之謎…(CG5-1、5-2)



◆女兒向父親詢問她真實身份！



◆女兒向魔王質問…

1447年2月
- 外出來至「街道」，女兒在這巧遇巴洛亞，好奇的女兒問他為什麼不騎馬，沒料到巴洛亞說王城沒馬只有龍…

1447年3月
- 渡假CG4-2

1447年4月
- 外出來至「黑街」，看到了相當驚人的使用魔法畫面…
- 外出來至「繁華街」，克萊斯買下了女僕酒店，並和女兒告白！？(CG6-5)

1447年5月
- 到魔界逛，之後會引發神秘歌聲事件，到魔界廣場詢問巴洛亞，和魔界每一處的角色。

1447年6月
- 渡假CG4-3
- 外出來至「繁華街」，和利伊說話詢問歌聲。
- 外出來至「繁華街」，和占卜師問話，得知下個月月初到魔界廣場可見到唱歌的人。
- 外出來至「市場」，發現有人正再虐待魔族(CG5-7)(啓動條件見過加蘭德，魔族化夠高)

1447年7月
- 外出來至「魔界廣場」，見到神秘的女性(CG6-2)
- 外出來至「街道」，雖然戰事已經發生了，可是樂天的利伊還是拉著女兒到處跑(CG5-9)
- 外出來至「魔界廣場」，雖然戰爭已經開打了，女兒依舊來到魔界，巴洛亞為了讚賞她的勇氣便帶女兒到了魔界一處相當漂亮的地方(CG5-8)

1447年8月
- 外出來到「繁華街」，女兒遇到利伊，他似乎對於即將舉辦的收穫祭感到相當的興奮。
- 外出來到「廣場」，女兒巧遇到巴洛亞，當女兒告訴他這裡之所以那麼熱鬧是因為收穫祭時，巴洛亞便無趣的走開了！

1447年9月
- 收穫祭和渡假CG4-4
- 如果玩家去過魔界，會發生莉潔來和女兒告別，因為莉潔將從軍，上戰場斬殺魔族(6-1)。



◆潔莉前來告別

1447年10月
- 外出來到「廣場」，巴洛亞匆匆的跑走了，似乎跟魔界裡的老鼠有關？

1447年11月
- 外出來到「魔界廣場」，巴洛亞給女兒一件相當特別的衣服…

1447年12月
- 最後一年的聖誕節，女兒婉拒了一切外務，和玩家渡過了這感性的節日(CG6-6)&渡假CG4-5

◆和女兒的最後一個聖誕節



1448年1月
- 如果玩家追求的是王子夏洛璐的話，請讓她參加這年的建國祭吧，只要女兒和夏洛璐的好感夠高的話(和夏洛璐的事件至少引發了八件以上)便可以和他跳舞(CG5-3、5-4、5-5此CG會因為玩家擁有的禮服而有所不同，如果玩家身上有很多禮服的話，不妨重讀記錄檔再把高級禮服從價格最高的賣掉來搜集CG)，如果好感不夠的話，王子會和克麗絲提娜跳舞(CG5-6)



◆希望女兒能有情人終成眷屬啊！

1448年2月
- 如果女兒的道德不高，而好感度和父親最高的話會發生女兒幫爸爸搥背的事件(CG6-3)，如果女兒和吉普的道得夠高的話，會發生女兒抱吉普的事件(CG6-4)

1448年3月
- 玩家，辛苦了！等著看結局吧。



結局篇

普通系列的結局(21)

王宮魔法師
達成條件▶ 體力：300以上、智力：620以上、自尊500以上、道德：500以上、氣質：500以上、知名度：500以上、魔法能力：700以上(魔族化程度低)

將軍
達成條件▶ 體力：600以上、智力：500以上、自尊：400以上、道德：400以上、知名度：500以上、武術能力：700以上、罪孽：99以下(魔族化程度低)

主教
達成條件▶ 智力：480以上、魅力：200以上、自尊：300以上、道德：750以上、氣質：300以上、知名度：480以上、罪孽：0、教會打工5次以上、可疑的酒店打工0次(魔族化程度低)

伯爵夫人
達成條件▶ 智力：420以上、魅力：500以上、道德430以上、氣質：680以上、體貼：400以上、知名度：400以上(魔族化程度低)

大臣
達成條件▶ 智力：700以上、魅力：350以上、自尊：400以上、道德：350以上、感受：300以上、知名度：450以上(魔族化程度低)

國王的寵妃
達成條件▶ 魅力：480以上、道德：299以下、自尊：小於道德、氣質：350以上、知名度：400以上、對父親信賴度不高(魔族化程度低)

司法官
達成條件▶ 智力：520以上、自尊500以上、魅力：小於自尊、感受：小於自尊、道德：490以上、知名度：300以上、罪孽：50以下、可疑的酒店、賭場打工0次(魔族化程度低)

魔法師
達成條件▶ 智力：500以上、自尊300以上、道德100以上、知名度：300以上、魔法能力：650以上(魔族化程度低)

騎士夫人
達成條件▶ 魅力：300以上、自尊：400以上、氣質600以上、體貼：200以上、知名度：300以上(魔族化程度低)

公務員
達成條件▶ 智力：490以上、自尊：480以上、魅力：小於自尊、感受：小於自尊、知名度300以上(魔族化程度低)

歌星
達成條件▶ 體力：200以上、魅力：600以上、自尊：小於魅力、感受：300以上、知名度：300以上、在第7年的收穫季魅力：400以上、感受：150以上、知名度：200以上發生以歌星出道事件(魔族化程度低)

修女
達成條件▶ 智力：300以上、魅力：200以上、道德400以上、知名度：100以上、罪孽：50以下、教會打工3次以上(魔族化程度低)

詐欺師
達成條件▶ 智力：400以上、魅力：250以上、道德：99以下、知名度：299以下、罪孽：260以上、對父親信賴度低(魔族化程度低)

藝術家
達成條件▶ 智力：300以上、自尊：450以上、感受：700以上、藝術課程達到最高級以上(魔族化程度低)

士兵
達成條件▶ 體力：300以上、自尊：100以上、道德：399以下、武術：350以上(魔族化程度低)

占卜師
達成條件▶ 智力：300以上、感受：300以上、魔法能力：350以上(魔族化程度低)

女僕酒店店長
達成條件▶ 魅力：400以上、道德：小於魅力、體貼：100以上、在女僕酒店打工3次以上(魔族化程度低)

風塵女
達成條件▶ 魅力：300以上、自尊：200以上、道德：200以下、氣質：300以上、罪孽：50以上、對父親信賴度低、在可疑的酒店打工3次以上(魔族化程度低)

平凡的結婚
達成條件▶ 魅力：200以上、體貼：400以上(魔族化程度低)

自由業
達成條件▶ 以上能力全都沒有達成，然後魔族化程度低即可。

回到魔界
達成條件▶ 以上的能力也是全都沒有達成，再加上魔族化程度高和對父親信賴度不高。

王子系列的結局 (3)

公主

達成條件 ▶ 智力：450以上、魅力：500以上、自尊：450以上、道德：500 以上、氣質：700 以上、體貼：450 以上、知名度：500 以上、在可疑的酒店打工 0 次(魔族化程度低)

注意事項 王子的事件請盡量去啓發，還有建國祭和王子共舞的事件一定要引發才行！

魔界的公主

達成條件 ▶ 智力：450 以上、魅力 380 以上、自尊 200 以上、道德 200 以上、氣質 480 以上、感受 400 以上、體貼 380 以上(魔族化程度高)

注意事項 王子的事件請盡量去啓發！

和龍族青年的結婚

達成條件 ▶ 體力：400以上、魅力：450以上、自尊：300以上、感受：400 以上、武術能力：420 以上

注意事項 王子的事件請盡量去啓發，特別是1446年1月「魔界龍之谷」(CG4-1)和 1446 年 7 月「街道」(CG5-9)！



特殊系列的結局 (8)

人界的勇者

達成條件 ▶ 體力 600 以上、智力 500 以上、自尊 420 以上、道德520 以上、氣質 350 以上、知名度 480 以上、武術能力 700 以上、魔法能力 600 以上(魔族化程度低)

女王

達成條件 ▶ 智力：800以上、魅力：600以上、自尊：500以上、道德：500 以上、氣質：720 以上、知名度：720 以上(魔族化程度低)

魔王

達成條件 ▶ 體力：500以上、智力：500以上、魅力：500以上、道德：250 以上、自尊：250 以上、氣質：480以上、感受：500以上、知名：800以上、武術能力：700以上、魔法能力：800以上(魔族化程度高)





爸爸結婚

達成條件 ▶ 智力：420以上、魅力：500以上、道德：349以下、氣質：440以上、感受：460以上、體貼470以上(魔族化程度低)

注意事項 1448 年 2 月幫爸爸搥背的事件(CG6-3)一定要啓發，盡量別讓女兒和其他男性走太近。。

和吉普結婚

達成條件 ▶ 自尊：300以上、感受：500以上、體貼：500以上、(魔族化程度低)

注意事項 讓女兒多做家事，生病了讓吉普照顧，盡量別讓女兒和其他男性走太近。

黑街的老大

達成條件 ▶ 體力：400以上、智力：300以上、自尊：300以上、道德：100 以下、武術能力：450 以上、罪孽：200以上、在可疑的酒店打工3次以上(魔族化程度低)

富豪夫人

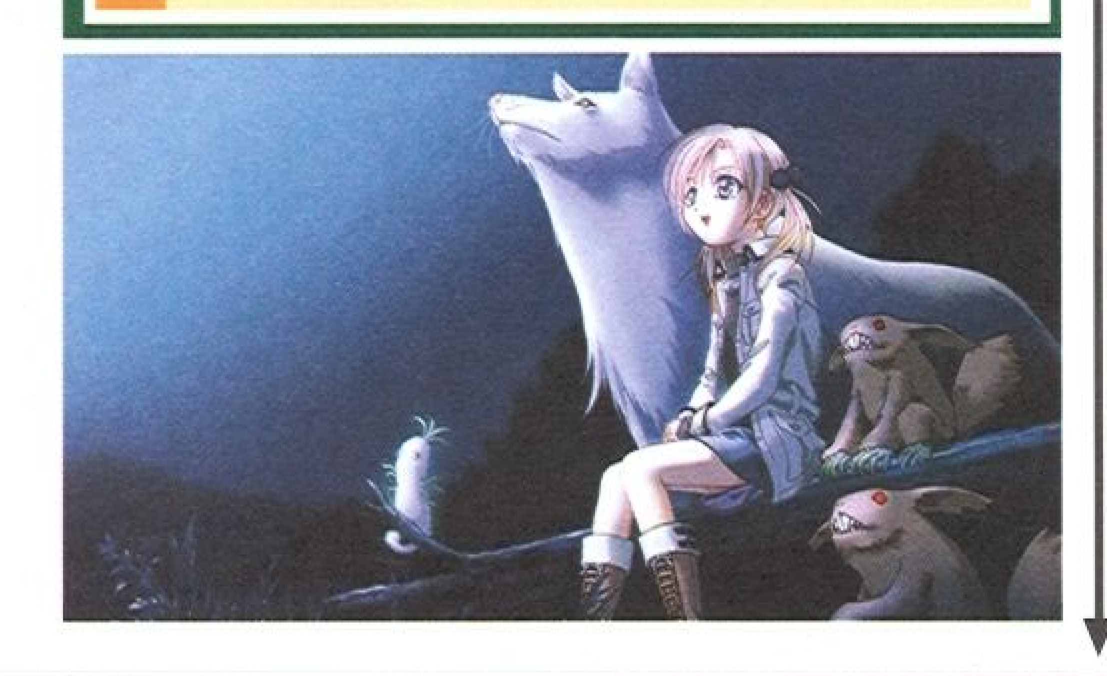
達成條件 ▶ 智力：300以上、魅力：600以上、體貼：400以上、知名度：300 以上、(魔族化程度低)

注意事項 1445 年 11 月 外出來至「街道」(CG4-2)和 1446 年 4 月外出來至「繁華街」(CG6-5)，這兩事件一定要啓發！

和神秘商人結婚

達成條件 ▶ 智力：300以上、魅力：450以上、自尊：189以下、道德：189 以下、氣質：300 以上、知名度：200 以上、罪孽：40 以上、金錢 99G 以下(父親信賴度、魔族化程度低)

注意事項 當女兒罪孽大於 50 便會啓動對神秘商人財寶好奇的事件，然後外出依序去「魔界的商店」、「魔界的酒店」、「魔界的酒店」、去醫院(魔法能力 100 以上)拿光譜眼鏡，之後去魔界的時候就可以找到神秘商人的家(CG4-8)







神鬼寓言：失落的章節

超詳細完全攻略

完整呈現所有主支線任務、傳奇武器、銀鑰匙、寶箱、惡魔之門

DATA
遊戲類型：角色扮演
研究製造：Lionhead Studios
販賣流通：台灣微軟
網　址：http://www.microsoft.com/games/fable/

《神鬼寓言：失落的章節》是一款自由度十分高的遊戲，玩家可以自行決定主角的善惡傾向，而且就如標題所言，種什麼因，得什麼果，在遊戲中所有作為都會對未來產生影響。以下我們除了列出詳盡的主支線任務，還蒐羅了遊戲中隱藏在世界各地的銀鑰匙、寶箱之所在，傳奇武器的拿法以及所有惡魔之門的進入方式，希望對大家有幫助。

序章

橡木村

任務名稱：生日禮物

任務摘要：給你姊姊一個生日禮物
任務攻略：在家門口跟爸爸布朗談話接獲任務。只要籌足三枚金幣，就可以在地圖中央商店買到。要賺到這三枚金幣，你必須陸續接獲以下的任務，每個任務都有正義或邪惡的選項讓玩家選擇，假如你選擇正義的選項，就可以回家找老爸討獎賞，相反的，選擇邪惡選項的話可以直接拿到獎賞，不過往後守衛都會一直跟你說教。

偷情的X男女

在地圖右下方的建築物後面你會發現一個男人背著老婆跟情婦偷情。

善：拒絕男人的賄賂，立刻到地圖中央通知他老婆抓姦，別忘了追上去看好戲。

惡：接受男人的賄賂，拿取一枚金幣再去找他老婆，假如不告密的話什麼事都不會發生，告密的話則算好事一件，又可以跟老爸要一枚金幣。


▲在屋後遇到這對偷情的男女

守衛貨物

地圖右下方會有村民請他幫你看著貨物，讓他方便一下。再進去有一個死小孩會誘惑你砸破桶子看看裡面有什麼好康。

善：守在兩堆貨物之間直到村民回來。

惡：聽小孩的話，進入貨物旁邊的兩間屋子，按滑鼠左鍵打破所有木桶，你可以找到一枚金幣，並解決掉一些大甲蟲。

小流氓

地圖東邊找到一個正在被欺侮的小孩，跟他談話後再跟他身邊的小流氓談話。

善：假如你想主持正義，按下空白鍵將小流氓轉成敵人再按滑鼠左鍵攻擊，打敗他後小男孩就會把玩具熊給你。

惡：將小男孩轉成敵人，從小男孩手上搶走小熊。不過你不會得到任何獎賞。



▲幫小孩找這隻遺失的泰迪熊

撰文／路易王

■責任編輯：富哥、提比犬兒
■責任美編：阿家

遺失的泰迪熊

城鎮裡會有一個四處走動的小女孩，她弄丟了玩具熊，到地圖東邊經歷上面的事件找回小熊。

善 把玩具熊還給小女孩，回頭跟老爸拿金幣。

惡 將玩具熊拿給小流氓，他會分一塊金幣給你。假如你這時又揍扁小流氓，算好事一件，又可以多要一枚金幣。不過無論你選擇哪個方式解決事件，都可以湊足四塊錢買巧克力，再拿到地圖北邊給老姊完成任務。

＊任務生日禮物～完～

英雄公會

任務名稱：公會訓練

任務摘要：待在公會，學習如何成為英雄的一切能力才能畢業

任務攻略：來到英雄公會，起床後跟著薇語去找公會導師接獲任務。在英雄公會裏可以從書架中收集到不少書籍，總共有15本書與一張造型卡，分布在公會理所有的書架上（包含梅茲房間裡的書架）。

過橋找到公會導師，他會送你進去攻擊稻草人，並教你如何使用棍棒，等你打倒稻草人後便會指派一個任務給你。帶著導師給的棍棒進入地圖東邊的公會森林，殺光甲蟲後回去公會找導師進入下一個階段。

幾年的時間過去了，一天，微語叫你再去找公會導師，同樣到剛剛的地方與導師談話，然後跟微語練習各種近戰的攻擊和防禦，打敗微語後先不用急著進入下個階段。跟一旁的NPC談話可接獲次要任務－近戰評分。

接著來到上方的射箭場後開始接受弓箭訓練。拿到弓箭後可以先去解決支線任務－弓箭評分。最後到地圖南方找導師學習精神力訓練，成功後導師會問你要不要見微語，選擇見微語可以進行精神力測試的支線任務。

測驗結束後到東邊找微語，帶著她進入公會森林殺甲蟲。一進入公會森林就會看到幾個盜賊，利用弓劍隔著水幹掉他們，假如受傷的話微語會幫你補血。回到地圖西邊找導師，便可以進入最終測試，再次進入公會森林。讓梅茲來考驗你，他不會主動攻擊你，陸續用劍，弓和閃電術攻擊他後便可通過最終測試。出森林與導師談話，然後到會堂接受英雄勳章與獎勵品。別忘了拿油燈去開啓南方的惡魔之門。



▲跟微語一起去打盜賊

＊任務公會訓練～完～

支線任務

蘋果派

到東北邊與女廚師談話，她會請你幫她找四顆蘋果，這些蘋果就散落在西邊公會森林入口處附近，撿完後拿回去給女廚師，可以得到一塊補血的藍莓派。



▲幫忙廚房的女廚師撿蘋果

賽跑

到中庭花園與一位白袍學員談話，假如你能打破他的紀錄，在50秒來回一趟惡魔之門，就可以贏得賭注。這個任務並不容易，首先要按著滑鼠右鍵加快速度，接著一靠近地圖最南方的惡魔之門（周圍有亮藍光）就要立刻往回走，在時限內回去跟學員談話，便可贏得25枚金幣。

近戰測驗

這個支線任務要等你完成近戰訓練後才會出現，跟一旁的NPC談話，並開始與微語進行戰鬥，只要打敗她時將自身的傷害降到最低，就可以獲得A+的分數，並獲得鐵製武士刀。



▲與微語進行近戰測試

弓箭測驗

這個支線任務要等你取得弓箭後才會出現，跟射箭場旁的NPC交談，開始進行劍術測試，只要一分鐘內儘可能射中後方的目標，就有機會獲得A+的高分，並獲得杉木十字弓。

精神力測驗

在學完精神力後選擇見微語，就會有一個測試人員來到南邊，跟他對話開始進行測驗。要訣是盡量用點放攻擊稻草人節省魔力，測驗成功後可以獲得精神力藥劑以及復活藥劑。



清除麻雀

拿到弓箭後到屋外找NPC，他希望你幫他清除屋頂的麻雀，麻雀總共有七隻，分散在不同的屋頂上，每打下一隻再回去找他就可以獲得5塊金幣以及一點名望，但會增加兩點邪惡值。全部打掉後可以額外獲得25枚金幣。





▶利用第一人稱視野瞄準麻雀

巨鐮與梅茲

假如訓練的途中你來到南方的梅茲辦公室，上二樓後就會聽到梅茲與巨鐮的對話，巨鐮是PC版中的原創角色，往後你會再遇到他。

＊支線任務～完～

第二章

瞭望台

任務名稱：黃蜂威脅

任務摘要：終結野餐區的騷亂

任務攻略：在英雄公會西邊地圖桌上可以接獲此任務，接獲後從西邊離開進入瞭望台，到地圖中央砍掉南邊擋路的樹叢（記得用劍砍否則會受傷）可以進入秘密通道，在通道深處可以找到一把銀鑰匙。

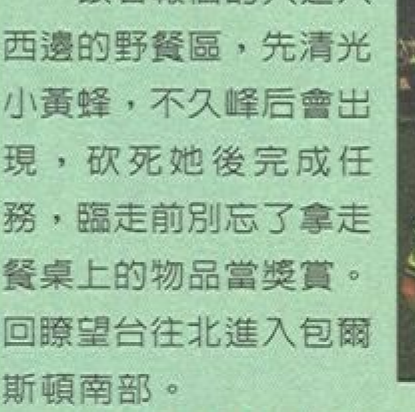
[事件] 乞丐與惡霸

地圖中央會有一個惡霸與乞丐在爭吵，跟他們其中一個談話決定善惡選項。

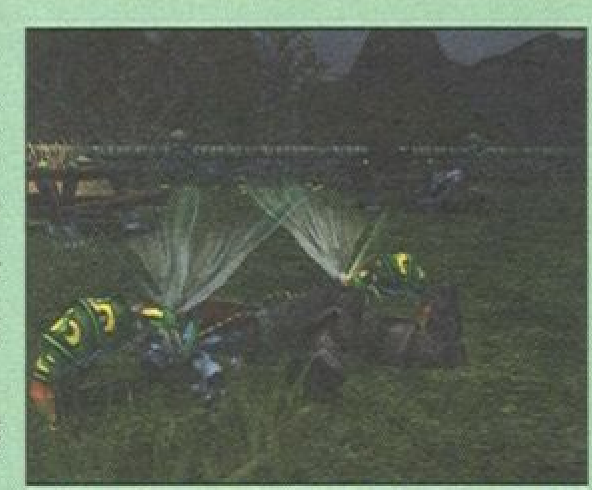
善 跟乞丐談話並答應幫助他趕走惡霸，放個屁就可以把他醺走了。

惡 跟惡霸談話並答應幫助他，揍乞丐一頓把他打跑。

[事件完]



跟著報信的人進入西邊的野餐區，先清光小黃蜂，不久峰后會出現，砍死她後完成任務，臨走前別忘了拿走餐桌上的物品當獎賞。回瞭望台往北進入包爾斯頓南部。



▲野餐區到處都是肆虐的黃蜂

＊任務黃蜂威脅～完～

巨木區

任務名稱：保護或攻擊果園

接獲地點：英雄公會

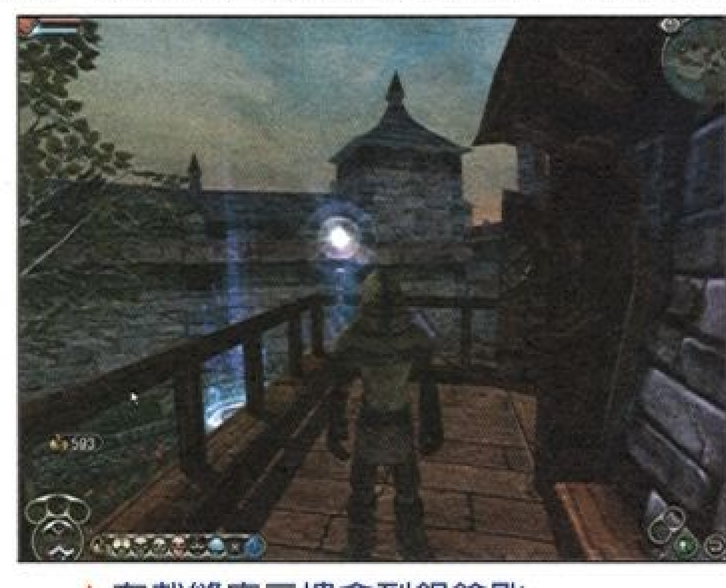
任務摘要：協助守衛從強盜的襲擊中，保護果園（選擇攻擊果園的話剛好相反，要協助強盜襲擊果園）

任務攻略：進入包爾斯頓南部後先到城鎮中央處找梅茲，他會要你回英雄公會，先不要急著離開，這裡有很多地方可以逛。注意拿取物品或打破木桶時不要讓任何人看見，尤其那些探頭探腦的守衛。

來到綠色的酒館後面的地窖在半夜特定時候會開啓。藍色的裁縫店樓上陽台可以找到第二把銀鑰匙。到城鎮入口處買個鏟子，可以用來挖寶藏。這裏同樣也是談戀愛的好地方，你除了可以在此買到求婚用的結婚戒指外，還可以買進人生的第一間房子。逛的差不多後回到英雄公會，可以在地圖上拿到兩個果園任務。

這個任務會有正反兩個選擇，一個是保護果園，一個是協助強盜，兩者都可以用吹牛模式來進行，獎勵以及善惡值的影響都不一樣。從英雄公會獲取任務走到瞭望台，往南進入巨木區會遇到微語，假如你是進攻方，可以直接從東南方進入果園。西北邊可以通到漁人溪學會釣魚。

從西進入巨木湖，在中央的銀箱只要五根鑰匙就能開啓，往東走進入果園，假如你協助的是強盜一方，必須要殺死一波波的守衛，讓強盜搬走三個箱子。假如你要對抗強盜，就要殺掉所有從北邊入侵的土匪，不要讓他們把箱子搬出農場。無論你選擇的是哪個任務，最後你都會被迫與微語對決，微語會先叫你使用滑鼠右鍵打出大絕招，再正式與你單挑。打敗微語後完成任務。臨走前別忘了探索農場的兩個寶箱和三個釣魚點。



▲在裁縫店二樓拿到銀鑰匙



▶打敗微語她會撂下狠話

支線任務

英雄布偶

在酒館裡有一個賭神可以跟你對賭，這是你在遊戲中第一個小遊戲，假如你可以在25秒內完成遊戲，可以得到帶刺玫瑰英雄布偶。拿著布偶到城鎮中央找一個小男孩，他會給你一個收集布偶的任務。

第二個：微語英雄布偶必須要回到橡木村，找酒館裡的賭神玩高爾夫迷你遊戲，假如可以在一定桿數內擊敗他就可獲得。

第三個：雙刃客布偶在雙刃營地，使用時間遲緩術後跟當地的賭神賭記憶，很容易就可以打破紀錄並贏得布偶。

第四個：紅袍法師布偶要到納特叢林找賭神賭紙排排列，同樣可以用遲緩術，只要時間打破紀錄就可獲得。

第五個：巨雷英雄布偶可以在競技場或包爾斯頓北部買到。

第六個：梅茲英雄布偶要在虎克灣酒館找賭神玩推到極限迷你遊戲，分數夠高的話就會獲得。

第七個：巨鐮英雄布偶要到雪嶺村的酒館找賭神玩錢幣高爾夫，次數少於紀錄的話便可獲得。

獲得所有的布偶後拿到包爾斯頓南部給學校老師，便可換得傑克英雄布偶並完成任務。



◀從這裡開始英雄布偶的搜尋



▶校長會依照你給的書給你對應的帽子

藏書

到西北邊的學校與高特校長談話，把剛剛在英雄公會找到的書給他，假如給他八本書，就可以獲得獎賞，所獲得的獎賞視書的種類而定，假如你給他的大多是正面的書，可以獲得光明系法師帽。假如你給他的是比較可怕的書，就會得到黑暗系法師帽。給他的書夠多的話，他還會給你一把銀鑰匙。

病童


▲你得盡量逗這個女人開心來取得第一個蘑菇

在村莊有一個小女孩會請你跟他走，來到一個屋子女主人會請你幫他們找藍蘑菇治療小孩的病。第一個藍蘑菇在野餐區，來到野餐區跟發出綠光的女人談話，只要用各種表情逗她笑就可以獲得一個藍蘑菇。假如你想走邪惡路線，也可以甘脆殺了她來奪取蘑菇。

第二個：蘑菇必須先學會釣魚技能才能取得，蘑菇就在英雄公會南邊惡魔之門前的水池裡。

第三個：蘑菇在黑木林區的小市集裡，直接花1500元就可以跟商人買到。當然假如你走邪惡路線，又不怕守衛的話，可以考慮趁晚上時將桌上的藍蘑菇偷走，最多被罰750元而已，更殘忍的路線是先跟商人買，等拿了蘑菇就殺了商人把錢搶回來。

第四個：蘑菇則要進入公會森林裡，找到塞瑞爾並幫他把情書送去給橡木村的米拉，但你必須過一陣子才有機會回到橡木村，假如你等不及的話，也可以直接宰了他將藍蘑菇奪走。假如你要循規蹈矩的話，等回到橡木村後到東邊可以找到米拉並選擇選項：



◀將塞瑞爾的信交給米拉

善 跟米拉說那封信是塞瑞爾寫的，她會給你一封回信，回公會森林把信給塞瑞爾後便可取得藍蘑菇。

惡 你也可以騙米拉說那封信是你寫的，讓她對你產生好感。不過如此一來你就得宰了塞瑞爾才能取得藍蘑菇了。拿到所有藍蘑菇後回包爾斯頓碼頭找巫婆，她會給你一瓶藥劑。再到包爾斯頓南部酒店附近將藥劑給委託人，治好小孩後完成任務。

大鬍子禿頭

往西走進包爾斯頓碼頭，到最西邊碼頭旁你會找到大鬍子禿頭，他會陸續要你理戰士頭、落腮鬍以及商人風格鬍鬚，才願意把女兒介紹給你。雖然後來證明他在耍你，但至少他會給你一張火焰山猴刺青卡。


▲從頭到尾都被這個大鬍子耍了

第一回格鬥大賽

每晚午夜在包爾斯頓碼頭中間的圓型場地，會舉行格鬥大賽。你可以花50枚金幣來參加。四場全贏的話就可以通過拳擊第1級考驗250元的金幣，假如中途都沒有挨拳頭的話，還可以獲得350枚金幣以及50點的名望值。



▲參加格鬥大賽也是賺錢的方法之一

釣魚比賽

進入巨木區的漁人溪，幫漁人清光屋前的黃蜂，可以獲得一支釣竿以及免費參加比賽的機會。你可以在此先練習釣魚的技巧。在小屋內你可以找到一本書，屋後的寶箱則會有皮護手。拿著釣竿到瞭望台，你可以在交叉路溪邊小水潭裡釣到陳年技能藥劑，回英雄公會進入英雄森林南邊的小水池則可釣到另一支銀鑰匙。



▲趕走漁夫的黃蜂他會給你釣竿

假如你再次回到漁人溪跟漁人談話，就可以接到釣魚比賽的任務。只要你在此釣到的魚比告示牌上的釣客重（44.5克），就可以回來跟漁人領取獎賞，獎賞有漁夫帽，冠軍釣竿以及銀鑰匙等等。所釣上的魚重量會視你的體格而定，越強壯釣到的魚會越重。

果園捍衛者

在完成果園任務後，到瞭望台中央找一個高帽子的人，他會要你帶他到果園，並給你豐厚的報酬。進入巨木區後為了避免他受傷，你可以命令他先留在入口，等你殺光敵人再過去帶他。假如你能讓他毫髮無傷的抵達，將能獲得一些額外的獎賞（比如寶石等等）。　這個任務在遊戲過程中會不斷的出現，假如缺錢的話，你可以常常來瞭望台看看。

哈比殺戮競賽

完成果園任務並回去英雄公會可以接獲這個任務，微語會在農場東邊入口等你，跟她一起進去屠殺哈比人，誰在三分半內殺掉最多的哈比人就能獲勝。盡量黏住微語，偷砍她的敵人，甚至可以使用法術擾亂她，完成任務後可以獲得哈比人的牙齒。



◀接獲這個競賽可以殺的很痛快

＊支線任務～完～

黑木區

任務名稱：商人護衛隊

任務摘要：護送黑木林的商人平安前往小市集

任務攻略：回英雄公會接任務，接著來到巨木湖，往南走進巨木隘口，南邊的惡魔之門必須要邪惡值全滿才能進入。繼續走進巨木傳送門，西方水潭可以釣到月魚。西北邊的出口可以到玫瑰小屋解哈比人洞穴任務，西南方的出口則會通往巨木洞。這裡也有個惡魔之門。砍掉惡魔之門對面的樹叢可以進入哈比洞窟解決支線任務，目前我們先往東南進入黑木林。



▶保護這兩個商人通過黑木區

一進入黑木林你就會收到兩個商人，到中間又會遇到一個被狼人咬傷的商人，這個商人也可以不收，但收了的話就要有心理準備，因為他可能會在中途變成狼人，傷害到你的隊伍。臨走前不要遺漏了中央的木桶和東南方的寶箱。往東走到盡頭先請商人在外面等，自己進入黑木沼澤幹掉狼人，再把商人帶進來。接著同樣請他們在入口處等，等你清光區域後再過去帶，用這種方法要達成吹牛條件並不難。在黑木林入口處下方同樣有個惡魔之門。

往西走在裝著黑玉的寶箱西邊會有一堆毒蘑菇，利用弓箭或魔法將這些蘑菇打爆，等毒氣消散後帶商人到出口，讓商人在這裡等待，自己先進去黑木湖。雖然黑木湖的地圖上看不到什麼紅點，但這裡卻躲著不少強盜。全部將他們清光後帶商人過去，下方的寶箱要15支銀鑰匙才能開啓。地圖西南邊你會看到一個大石頭，離石頭遠一點，將弓箭射穿石頭頂端的小洞，會出現一把銀鑰匙。



▲要將箭射穿這個洞

帶著商人們進入黑木營地，你可以跟周圍的三個商人購買物品，其中有一個商人有販賣鬆脆小雞，吃了之後你不需要手染鮮血就可以將邪惡值降低。帶著商人往南走會進入古老傳送門，靠近西邊的橋上會釣到一把銀鑰匙。

往西進入黑木堰，這裏唯一的敵人是在出口前方從地底冒出的半巨人。由於牠不會移動，按防禦左右橫移閃躲牠丟的石塊，再用弓箭慢慢將牠射死。在這個地圖南邊水路進去有寶箱和木桶。



▲吃掉鬆脆小雞可以增加邪惡值

再往西進入小市集終於達到目的地，跟著商人走到橋邊接獲獎賞，並接獲梅茲的新任務。在市集中有一個商人販賣藍蘑菇，這是解決支線任務－病童的必要物品。在地圖西北角水池可以釣到金幣，營地旁地小石圈裡可以用鏟子（靠近就會出現在F1鍵）挖到黃金胡蘿蔔。調查靠近大路的稻草人則可獲得生命藥劑。在地圖南邊經過一個寶箱後有一個惡魔之門，門旁邊也有一個點可以釣魚，營地下方的橋旁也可以釣到刺青。從小營地西邊可以進入熟悉的故鄉－橡木村。



▲面對半巨人要跟他保持距離

支線任務

強盜徵收保護費

當你從巨木湖進入巨木隘口後便可接到，強盜會在中途跟你收保護費，要不你就給他，要不就宰了他。假如你選擇宰了他，整個區域就會佈滿強盜，尤其是北邊的強盜窩，小心背著旗子的強盜頭。將他們全部殺光後可以到強盜窩掠奪一番。

哈比人洞穴

你的聲望至少要三級以上才能接獲此任務。從英雄公會接到任務後來到巨木傳送門，由西北進入玫瑰小屋，與老太太交談後她會給你六邊形鑰匙。到小屋旁的寶箱（要砍掉旁邊的樹叢）拿取金幣，挖掘小屋西南方被紅花環繞的空地會有一把銀鑰匙，離開前順便逛逛西南方的惡魔之門。

回到巨木傳送門後往西南進入巨木洞，由西南方進入哈比洞窟入口。裡面會有一堆哈比人包圍著你，利用連擊或時間遲緩術可以比較有效率的殺光牠們。先進入第一個洞穴邊密室，殺光哈比人後救出強盜，你可以考慮跟他一起尋寶，但要保護他也不是一件容易的事，最好讓他留在原地以免受傷。

第二道門可以進入洞穴食品庫，利用閃電術可以引爆炸藥桶來攻擊敵人。在此搜括一空後打開最後一道門進入主密室，搜括裡面的寶箱後進入西邊的月光隧道，到盡頭進入重要密室，裡面的精靈會要你帶另外一個人取代小男孩。先到北邊由香菇圍起來的圓圈中挖出銀鑰匙，然後選擇下列一個方法救出小男孩。



▲老太太會給你一把六邊形鑰匙



▲這裡的香菇圈可以挖出銀鑰匙

善 直接與精靈展開對戰，這將會是一場艱苦的戰鬥，因為你只能利用弓箭與魔法攻擊精靈，但牠會不斷的召喚哈比人來中斷你，你得清光哈比人才能繼續瞄準牠。

惡 將剛剛的盜賊帶來交換小男孩，這會大幅降低你的善惡值，但可以免去一場激戰。由於救出小男孩後哈比人會源源不斷的出現，因此無論你用什麼方法，救出小男孩後立刻用最快的速度離開哈比人洞窟，不用擔心小男孩，假如你有下跟隨指令，一旦你走出洞穴，他就會跟著你離開洞窟。帶著他回玫瑰小屋找老婆婆，可以獲得哈比人的頭顱以及大量的金幣。假如盜賊跟你離開，他也會分一杯羹，你也可以把他幹掉將他那一份搶過來。離開前可以到屋內偷書及藥劑。



▲精靈要你帶另一個人來交換

邪惡教堂


▲你可以隨時帶人來邪惡教堂獻祭

從黑木營地往東進入黑木林教堂後，你可以用各種方法帶人過來獻祭，只要跟教堂裡的教徒談話即可。但千萬不要把護衛的商人帶去獻祭，否則任務會宣告失敗。每次獻祭你都會得到不同的獎賞，以及大量的邪惡值，假如你在11點獻祭一人，12點再獻祭一人，可以獲得遊戲中最強大的天神長弓（你必須聘請光明殿或雙刃營地的傭兵，讓他們每半小時跟你收一次費用，用此來計算時間）。大量的獻祭會讓你返老還童或者獲得一些邪惡的稱號，這個方法是走邪惡路線的首選。

黑木妓院

在你完成商人護衛隊任務後，回到黑木湖可以打開東邊通往黑木妓院的門，一來到妓院門口，敏茲克夫人會請求你幫她找契約，進去酒店找到葛洛普，按F2請他喝酒，六杯啤酒就可以灌醉他。扶他上樓後他便會透露出合約的所在位置。下樓前搜尋一旁的箱子，可以找到一頂紅色假髮。

走出妓院到出口右上方的大樹下挖掘便可找到妓院契約，在一旁的湖中則可釣到生命藥劑與月魚。將契約拿給敏茲克夫人，趕走葛洛普後你就變成了妓院老闆，環肥燕瘦就免費任你挑了。找幾個你喜歡的來個愛的十發，才能進去一旁的惡魔之門。再跟敏茲克夫人談話，她會問你要不要讓技院改建成收容所。答應她的話將能大幅提升正義值。



◀把葛洛普灌醉他就會吐露真言

▶找到契約後終於可以解救妓女們

暗屋

從小市集東方可以進入暗屋，在屋子南邊的稻草人有一張刺青卡，東北邊的湖可以釣到銀鑰匙，一旁的惡魔之門則需要你娶一名特定的女子才能進去。進去暗屋後你會被一群骷髏圍攻，不過他們移動速度都很慢，利用火球魔法解決他們會比較有效率。你必須要打倒其中一位骷髏領袖，否則怎麼殺都殺不完，打敗骷髏王後所有骷髏會消滅，戶外的地窖也會開啟。

在屋裡好好搜括一番後（別忘了樓上的銀鑰匙寶箱）到外面去，打開屋旁的地窖門（假如打不開的話離開地圖再回來就可以了），進去地窖搜括所有物品並拿取骷髏手上的書卷。

＊支線任務～完～

雙刃營地

任務名稱：找出強盜女先知

任務摘要：在強盜營地找出女先知，她可能會告訴你關於你姊姊泰瑞莎的消息

任務攻略：進去橡木村找梅茲，他會給你一些盜賊與你姊姊的訊息，並要你回去英雄公會拿任務卡。在橡木村好好搜括一番，等天黑後從西南方的不歸路進去，收起武器用潛行模式，利用障礙物繞過三個守衛進入北邊的大門。假如你的弓箭或魔法技能很強，可以用強弓或火球術一擊必殺。一旦溜過大門就可以大開殺戒，一路殺上去可以在路旁寶箱取得五件完整的強盜套裝與不少補給品，走到盡頭別忘了進惡魔之門一探。

來到雙刃營地後換上強盜套裝，跟門口的守衛談話他就會讓你進去，你必須弄一張營地通行證才能繼續前進。這張通行證可以花1000元跟一旁的強盜購買，或跟吧台旁的賭神對賭，賭贏了就可以取得通行證。最省事的方法是趁別人沒注意時把要賣你通行證的強盜宰了。離開前別忘了在營地南邊開寶箱及木桶，寶箱旁可挖出銀鑰匙，賭神旁的木桶也可以打破搜括。使用通行證往西可以進入雙刃菁英營地。

你同樣有兩個方法可以進入雙刃大本營，到南邊花2000元找刺客暗殺，或者到西南方殺掉看守兩名女囚犯的盜賊，拿取鑰匙後開啟牢籠放出囚犯，引起騷動後就可以偷偷潛入雙刃大本營，雙刃客已經在此恭候多時。

你與雙刃客必須在強盜圍成的圓圈中決鬥，不要太靠近周圍以免被強盜偷襲。雙刃客平時是無敵的，而且你無法防禦他的攻擊，只能抓緊時機左右滾開。等他雙刀插入地面拔不出來，立刻使出時間遲緩法術，繞到他背後使用大絕招來砍他。打敗他後才知道原來女先知就是姐姐，她會引發出你的潛能並給你一萬點的經驗值。這時你可以決定要不要殺掉雙刃客。


▲原來女先知就是你姐姐

善　假如你決定放過雙刃客，善惡值會+120點。

惡　假如你決定殺了雙刃客，他會聯合周圍的強盜一起攻擊你，所以在你砍他之前記得先盡量清光周圍的小兵。殺了他之後善惡值會－120點。離開前記得到營帳裡搜刮一番，並到北邊開啟寶箱拿取鑽石，只要走出大本營就可以完成任務並獲得獎賞－強盜標誌。這時梅茲請你到公會辦公室找他。

＊任務找出強盜女先知～完～

支線任務

橡木村錢幣高爾夫

到酒館與賭神玩高爾夫，假如桿數破記錄的話，可以獲得微語英雄布偶。

記憶遊戲

雙刃營地的賭神賭記憶遊戲是最容易贏錢的迷你遊戲，你甚至可以用時間遲緩術來作弊贏錢，假如時間夠短的話，又可以得到一個布偶。



▲贏得記憶遊戲可以獲得雙刃客英雄布偶

幽靈海盜的寶藏

跟橡木村東南方的幽靈談話可以接獲任務，來到西邊碼頭旁挖掘，可以找到500元。把錢給西南方的委託人老婆，回去找海盜，得知其他寶物的位置。從橡木村西北邊進入記憶花園，在斧頭雕像下方可以挖到銀鑰匙與黑曜石巨斧。


▶在這裡可以挖到錢

飛雞踢大賽

到橡木村東邊找一個戴眼鏡的老頭接獲此任務，你必須完成上面的次要任務－幽靈海盜的寶藏，讓幽靈海盜安息，才能回來找老頭。他會到東南方等你參加比賽。花50元報名，假如得分在150分以下，會獲得公雞啼叫動作，150~250分會獲得銀鑰匙，250分以上會獲得傳說中的雞飛帽。雞可以飛多遠視你目前的體格而定，盡量助跑並往角落踢，至少確定可以得50分。將三樣獎品都贏走即可算完成任務。


▲盡量對著斜對角踢

第二回格鬥大賽

假如你在包爾斯頓的拳擊賽獲得勝利，等午夜後來到橡木村D處將可參加第二回合的拳擊賽。同樣付50元金幣給藍道，開始5回合的比賽。打敗頭目藍道後可以通過拳擊第2級考驗以及獎金。


▲在橡木村參加格鬥大賽

第三回格鬥大賽

在贏了包爾斯頓與橡木村的拳擊賽後，你可以在雙刃菁英營地參加第三回合的拳擊賽。同樣等午夜來到雙刃菁英營地西北方，花50元跟林德報名。這回你必須打六回才能贏得冠軍，注意太注重防守，否則會被判定輸拳。打敗林德奪得冠軍後可以取得拳擊第3級考驗通過證明。

出人意料的謀殺案

假如你完成了雙刃客的任務，回到橡木村G處跟守衛談話，他願意給你1000元假如你殺了他的刺客弟弟。利用傳送魔法傳送到雙刃營地，往西進入雙刃菁英營地，再來到雙刃大本營可以找到刺客。聽他解釋完後拔出你的武器兩次，他會願意付雙倍的價錢要你殺了他的守衛哥哥。你拒絕的話他會將價格提高到2500元。這時你可以先答應他，等拿到2500元後殺了他與另兩名刺客。回去找守衛又可以多領1000元。


▲這個守衛不懷好意

商人大屠殺

覺得你的善惡值太高了嗎？把這個任務接下來吧，保證讓你善惡值大幅降低。傳送到小營地，盜賊已經在那兒等候多時。跟著他衝進去營地裡大開殺戒，清掉一波波的守衛。最後會剩一個商人來測試你是不是真的窮凶惡極。假如殺了商人，邪惡度會大幅提升。

拯救商人

跟商人大屠殺一樣，這個任務在完成雙刃客的任務後可以回英雄公會接到（絕對不要選擇8分鐘內完成的吹牛任務，一定會來不及）。傳送到雙刃營地後殺光營地所有的盜賊再與第一個人質談話，敵人會又再跑出來，先讓他留在原地，殺光敵人後將他帶到東邊出口處。

回頭往西邊進入雙刃菁英營地，先清光所有的敵人，跟北邊的商人談話並要他待在原地，清光第一波湧出的敵人。將商人帶到南邊商人牢籠旁並要他等待，放出牢籠裡的商人後又會有一波敵人蜂擁而上，讓他們兩個在原地等著，擋住路一一殺光過來的敵人。全部清光後再將他們帶回東邊的雙刃營地。來到營地後要他們先在入口等，自己過去清光盜賊，再帶著兩人從東邊離開。


▲救出關在牢籠裡的商人


＊支線任務～完～

第三章

巫木村

任務名稱：找出考古學家

任務摘要：找到在巫木裡失蹤的考古學家

任務攻略：回到英雄公會找梅茲取得任務。你可以直接使用英雄公會裡的傳送器傳送到巫木傳送門，入口北邊可以釣到月魚。往北途中會遇到一個擋路的巨人，繼續往北進入巫木石，入口旁的水潭可以釣到銀鑰匙。

在巫木石有兩個放護甲的寶箱，入口處附近的惡魔之門要你敲北邊的魔法石來確認他的名字。魔法石總共有H、I、T、S四個字（按Tab鍵調查），你必須要到光明殿才能找到答案。假如你懶的跑，也可以自行排列組合敲敲看。什麼字都可以試，就是不要敲出SHIT，否則會被從天而降的狼人攻擊。正確的拼法是HITS。按照順序敲打魔法石後便可以進入巫木窟並找到考古學家。梅茲會要你回公會接下一個任務。



◀拼出惡魔之門的名字就能夠進入裡面

＊任務找出考古學家～完～

任務名稱：白種狼人

任務摘要：保護納特叢林的民家擺脫白種狼人的騷擾

任務攻略：從公會傳送回巫木傳送門，經過巫木石與光明殿，進入巫木湖，在中途左邊雕像下方可以挖掘到第15把銀鑰匙，用來開巫木石裡惡魔之門的寶箱。往南湖中可釣到藥劑。

繼續往南可以進入納特叢林，在入口處會有村民被狼人襲擊，趁村民死光之前把所有的狼人砍死。等鎮長開門讓你進去後白種狼人會出現，利用時間遲緩術砍他十下就會逃走，村長要你去找城市南邊的獵人之妻，這時白種狼人又會出現一次，同樣要砍他十下才會離開。獵人之妻把強化寶石－銀化交給你，讓寶石與你慣用的武器強化後，狼人又會出現，這次只要打牠五下就可以將牠趕走了。

往北回巫木湖找白種狼人，用強化過的武器對付牠，牠會召喚一堆狼人來助陣。將他們全部打倒後取得戰利品－白種狼人頭顱。



▲鎮長正為了白種狼人而苦

回納特叢林找鎮長領取獎賞－泰瑞莎的信以及血脈。離開前別忘了在納特叢林搜括一番，在西南方兩個屋子中間被植物圍繞的圈子裡可以挖掘出銀鑰匙。納特叢林北邊也有一個惡魔之門很適合弓箭手導向的玩家，惡魔之門對面的寶箱別忘了開啓。



▲這裡可以挖掘出銀鑰匙

＊任務白種狼人～完～

支線任務

巫木狼人

當你回英雄公會接獲白種狼人的任務後，再回來巫木石，會視你目前的善惡值分別接獲以下的任務。

善 一個男子請你去救出被他狼人擄走的妻子，先到南方找守衛跟隨你一起幫忙，跟著男子往北走，沒想到來到北邊突然被埋伏的土匪攻擊，原來男子是跟土匪串通好的。清光土匪後找男子興師問罪可以獲得賠償。

惡 一個男子會過來找你一起去掠奪商人，但卻有守衛埋伏，跟幾個支援的盜賊一起清光守衛，找那個男子算帳，同樣可以獲得賠償。

光明殿

從巨木石往東可以進入光明殿，進入神殿內你可以藉由捐贈獲得一些獎賞，所獲得的獎賞隨你捐贈的金額以及善惡值的多寡而不一。比如48000元左右足以讓你返老還童5到10歲，唯一的實質獎賞是一把傳奇武器－山提拉斯，必須要捐獻特定金額以上才能得到，捐獻的效果視你的善惡值而定，善值越高必須捐更多的錢才能達到同樣的效果。注意一旦你得到山提拉斯，以後再捐獻就沒有返老還童的效果了。



◀進入光明殿捐錢可以返老還童

石中劍

光明殿右邊會有一把石中劍，除非你的體格、生命值與耐力全滿，否則你第一次拔時一定拔不出來。當你第一次試拔時，你當時的狀況會被紀錄下來，下次再來時你的體格必須比當時增加5級，生命值增加2級，耐力增加3級，或者三項數值全滿，才有機會把劍拔出來。



◀要拔出石中劍並不容易

第四回格鬥大賽

在納特叢林同樣也有格鬥大賽，等午夜到城鎮東邊，花50元跟鎮長報名。這回你必須打七回才能贏得冠軍，最後下來跟你對打的是鎮長，他的生命值高達1000點，只要被他打兩拳就輸了，所以這將會是一場苦戰。盡量不要讓他有出拳的機會，繞到他背後來攻擊，而且不要用重擊踢倒他，才能連續得分。打敗鎮長奪得冠軍後可以取得拳擊戰士戰利品。



▲打敗鎮長就可獲得格鬥大賽最高榮耀

紙牌排序迷你遊戲

到納特叢林酒店與賭神賭艾姆林玩紙牌排序，這裡也可以用時間遲緩術作弊，打破記錄的話可以贏得紅袍法師英雄布偶。

＊支線任務～完～

競技場

任務名稱：競技場

任務摘要：參加競技場的戰鬥贏得金幣與名聲

任務攻略：回英雄公會接任務，正義的玩家可以接受鏡過對手的吹牛任務，邪惡的玩家則可以考慮選擇不留活口。進去前記得多帶些錢（至少帶個兩萬）。傳送回納特叢林，往北走回巫木湖，再從巫木湖往北進入競技場入口。拿提名卡給守衛。進去聽一下規則。不久你就會有上場的機會。

這個入口處的商品一旦錯過以後將沒有機會再回來買了，幾乎什麼東西都有販賣，但都賣的比別人貴很多。假如你想要開啓荒廢小徑的惡魔之門，其中一套光明金屬套裝在此可以買齊。假如你嫌太貴，護腿以及鞋子可以回納特叢林購買，胸甲跟護手可以跟「巫木」、「黑木」、「巨木」地圖上的流動商人購買，會便宜一些。

另一個必買的東西是巨雷英雄布偶，這是解決支線任務的關鍵物品，只有這裡和包爾斯頓北部有賣。有些商品都陳列在櫃檯前，你偷的到的話就偷，偷不到就乖乖跟商人購買吧。在這裡偷東西是不會犯法的。多買一些藥劑，整頓好裝備並與北邊的守衛談話，開始一連八場的比賽。

- 第一場：你要面對的是一波波的黃蜂，你也可以把敵人引誘到陷阱加以消滅。
- 第二場：會有三波的哈比人，記得要先消滅哈比人法師。
- 第三場：微語會加入你的行列，兩人要一起打敗三波的狼人。你要注意別讓魔法傷到微語。特別小心後面兩波的白種狼人，別忘了換上你用銀強化過的裝備。
- 第四場：有大量的不死生物，對付緩慢的不死生物最好的辦法當然是用弓箭或火球術。
- 第五場：登場是盜賊，尤其是第三波的刺客大隊以及第四波的小頭目大隊，每一個都不好對付。盡量用魔法或慢動作來解決它們。



▶第三場開始微語會加入你的行列

- 第六場：會有兩個土巨魔一起登場，跟微語全力解決其中一個，再慢慢對付另外一個。
- 第七場：上場的則是兩個石巨魔，這裡你就得不斷的使用時間遲緩術了，在兩個巨魔中間穿來穿去躲避岩石，用弓箭慢慢將他們射死。
- 第八場：最後登場的是一隻魔蠍王－阿契諾斯。牠除了會用針刺遠距攻擊外，還會直撞或者召喚小蠍子。只要左右橫移一直用箭或魔法攻擊牠，就可以慢慢把牠磨死。

贏得勝利後主事者狂刀傑克竟然要你與微語一決勝負爭奪冠軍，微語的攻擊雖犀利，但只要跟她保持距離，利用火球術不斷轟她，遲早也會被你解決掉。接下來你就要面臨抉擇了。

▲魔蠍王的突刺十分具有威力

善 放微語一條生路，直接離開競技場。

惡 殺了這個一起長大的室友，獲得10000元的獎賞。

無論你選擇哪一個，都可以獲得優勝者徽章以及魔蠍王螯針。離開競技場後傳送到小營地，往東進入暗屋引發劇情。再回到英雄公會接任務卡。

＊任務競技場～完～

支線任務

刺客攻擊

完成主線任務後，下次你回到納特叢林，就會有一名刺客過來攻擊你。這些刺客分別會在五個地方出現，包括納特叢林（惡魔之門對面的小徑）、巫木傳送門（靠近北邊傳送石的地方）、風車坡（在風車旁）、監獄小徑（中途）以及虎克灣（在村莊鈴鐘處），找不到的話就在那幾個地點多繞繞，殺了他們之後分別會掉下你的布偶、黑玉、一本名為殺手之眼的書、藥劑、及100枚金幣。全部殺掉你將可獲得寶藏線索3。

突破重圍

這個任務可以在完成競技場的任務後回英雄公會接到。先傳送到納特叢林，與盜賊對話後到南方酒店的圓柱旁找到被囚禁的盜賊頭。你可以找守衛跟著你來協助對付盜賊群，或孤軍奮戰完成吹牛條件。準備就緒後跟入口處的守衛談話，利用時間遲緩術與大範圍魔法解決所有衝進來的強盜，不要讓他們靠近老大。特別小心不要讓老大受到傷害，否則任務會結束。



▲盜賊們準備進去救出老大

射箭大賽

完成突破重圍支線任務後先離開納特叢林再傳送回來，可以在大門入口旁找到設建大賽的主辦人參加射箭比賽。你總共有一分鐘，建議直接鎖定最遠的稻草人，不斷射擊就可以得到高分。破了之前的紀錄贏得比賽便可以獲得寶藏線索4。假如你再打破你這次的紀錄，將可獲得銀箭戰利品。

老奶奶的鬼魂項鍊

回到果園找果園老闆依西亞可以接獲此任務。到屋子後方與鬼魂談話，然後到巨木湖中央，老奶奶會出現指示你。殺掉她指示的盜賊後搶回傳家寶，將它拿回農場給依西亞完成任務。臨走前可以到老奶奶的墓地裡挖出一件上衣，她便會安息。



▲協助老奶奶報仇雪恨



▲這就是殺死老奶奶的盜賊

迷路的商人

完成競技場的任務後可以在英雄公會接到。傳送到橡木村後進入西邊的不歸路，再進入荒廢小徑可以遇到迷路的商人。答應他後殺入西邊救出他的兄弟，先把他留在原處，殺光沿途再度冒出來的敵人後將他帶回東部跟兄弟會合。完成任務後可以拿得寶藏線索2。

＊支線任務～完～

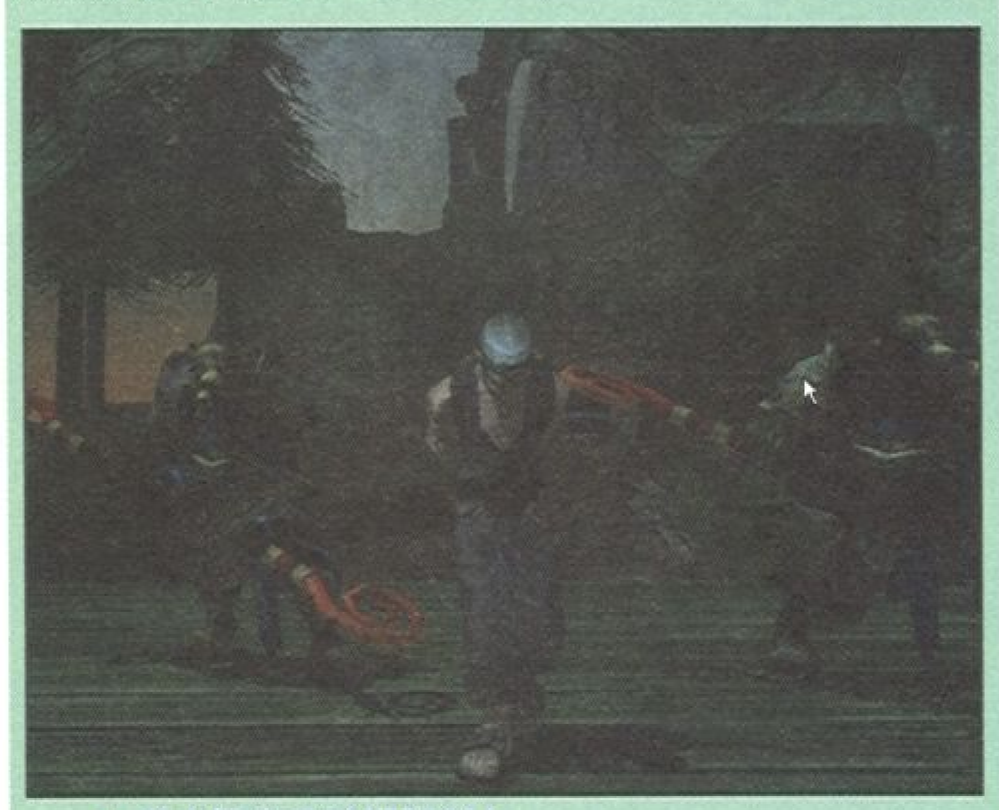
第四章

包爾斯頓北部

任務名稱：拯救考古學家

任務摘要：拯救包爾斯頓監獄裡的考古學家

任務攻略：傳送到包爾斯頓南部後往北走進入巴爾斯頓北部，再進入西北邊的包爾斯頓監獄。這裡會有幾個守衛，盡量救出他們並用魔法幫他們補血，在最後你會需要他們的協助。過橋往北追過去，善用火藥桶來對付敵人。進入風車坡後右邊水池可以釣到結婚戒指，在中央的風車上面與背面都有寶箱，一旁被花圍起的地方也可以挖出銀鑰匙。還有一把銀鑰匙埋在西邊的稻草人旁。



▲考古學家會被押到船上

往北進入吉比樹林，先叫所有的守衛留在入口處等，對方會召喚出石巨人，自己用時間遲緩術幹掉牠。往北你又可以救出兩名守衛，帶著所有救出的守衛往東進入監獄小徑。這裡會有一大堆敵人等著你，而且只有限時五分鐘，時間超過就算失敗。假如沒有那些守衛的幫助，要在時間內打到船邊不是一件容易的事情。這五分鐘內要不斷的使用時間遲緩術，假如遇到敵人防禦就用極速刺客繞到牠背後，或者使用全範圍的魔法來對付敵人（小心不要傷到守衛）。殺光所有敵人後就可以救出考古學家完成任務，並取得小兵的頭盔。



▲讓守衛協助你救出考古學

＊任務拯救考古學家～完～

支線任務

鎮長的邀請

到包爾斯頓北部右上方鎮長家裡找鎮長葛蕾夫人，她似乎對你很有興趣，由於跟她結婚是打開暗屋旁惡魔之門的必要條件，我們不妨委屈一點。首先你要在包爾斯頓北部的商店買一朵黑玫瑰給她（假如沒有賣的話得先跟村民談話），然後她會要求你買棟房子（任何一個地方的房子都可以）。

接著你要幫她找到項鍊，詢問過所有綠光的鎮民後回去找夫人，她會要你到橡木村。傳送過去後走進東北方的記憶花園，裡面會有兩個商人，你必須偷偷潛行到他們身後牆邊偷聽他們談話，他們會透露出項鍊就在西岸的兩艘船之間。到西岸碼頭旁兩艘船之間可以挖出葛蕾夫人的項鍊。



◀躲在牆後偷聽商人的談話

將項鍊拿回去給葛蕾夫人，她會要你跟巨雷決鬥。巨雷會在包爾斯頓監獄等你，他會邀請你到斷頭丘決鬥。傳送到亂葬崗再進入斷頭丘。巨雷是十分難纏的敵人，你只能用魔法和重砍對他造成傷害，記得要不斷使用時間遲緩術配合火球術來中斷他的天之怒。當他受傷到一定程度後會把你推下山崖，再把他的血打掉三分之一，他會躲到斷頭窟裡，這裡就可以用一般攻擊打倒他了。

接收巨雷留下的頭盔，拾取寶箱裡的強化寶石，並到外面去釣銀鑰匙。只要你打敗巨雷，就可以進入南邊的惡魔之門回到吉比樹林。回包爾斯頓北部找夫人，可以選擇要不要娶葛蕾夫人（只能選擇一次）。假如你選擇娶她，不但可以收到15000枚金幣與1000點的聲望，還可以進入葛蕾夫人的臥室大肆搜括。除了臥室裡的寶箱可以拿到飛龍武士刀外，調查床鋪可以拿到銀鑰匙。另外你還可以回暗屋旁的惡魔之門拿羅諾克斧頭。



▶要娶葛蕾夫人一定得跟巨雷單挑

調查鎮長

覺得上面的方法又臭又長嗎？以下是更便宜快速的方法。在包爾斯頓北部的西北邊你會找到一個囚犯蓋辛，答應他調查葛蕾夫人姐姐阿曼達的死因，到小市集找阿曼達的愛人羅卓，然後照他的話到暗屋入口旁的馬廄使用油燈三次（按F2），阿曼達的亡靈就會進入地窖。跟過去與阿曼達談話，並拿走他骷髏身邊那封字跡潦草的信。這時葛蕾夫人突然會出現在地窖門口。

假如你已經跟葛蕾夫人結婚，她會直接把信拿走。假如你還沒跟她結婚，則她會問你要不要跟她結婚。假如你答應的話，你就可以跳過許多步驟，直接跟巨雷對打（請參考上面的攻略）。假如你拒絕的話，只要傳送回包爾斯頓北部跟大門前的守衛談話，便可以決定要不要當包爾斯頓的鎮長。假如你接受的話，同樣可以進入葛蕾夫人的臥室裡大翻特翻，不過你將會失去跟巨雷決鬥時所獲得的獎勵。



▲囚犯蓋辛會透漏葛蕾夫人的秘辛



▲阿曼達會將主角誤認為她男朋友

劫囚行動或刑場保

完成主任務後就可接獲這兩個任務其中之一，在劫囚行動中你要幫助的是強盜集團，相反的，在刑場保衛戰中你則要對抗劫囚的強盜。兩種選擇對於善惡值的影響是很明顯的。

兩個任務都從包爾斯頓監獄開始，你可以傳送包爾斯頓南部走過去。在劫囚行動中，你必需在3分45秒內衝進刑場，由於你必須穿過風車坡與吉比樹林，中途又有不少守衛，因此一定要不斷的使用時間遲緩術。你也可以把守衛交給同伴處理，自己先衝到斷頭丘救人，只要在時間內幹掉斷頭台旁邊的行刑者就可以過關了。

假如你選擇的是刑場保衛戰，雖然沒有時間限制，但難度更高。你必須亦步亦趨的跟在守衛旁邊，並隨時幫他們補血。盜賊會莫名奇妙的出現在隊伍身邊，所以打鬥時絕對不能離隊伍太遠，更要小心囚犯自己跑掉。押著囚犯同樣經過風車波與吉比樹林，將囚犯帶到斷頭丘便可過關。不論你選擇那一邊，最重要的是不要亂用廣範圍法術，以免傷到囚犯或自己人。無影劍配合時間遲緩術應該就能順利的讓你達成任務。



▲扮演正義一方可以將犯人交給行刑者處決

＊支線任務～完～

古墓園

任務名稱：古墓園小徑

任務摘要：到達古王國墓園

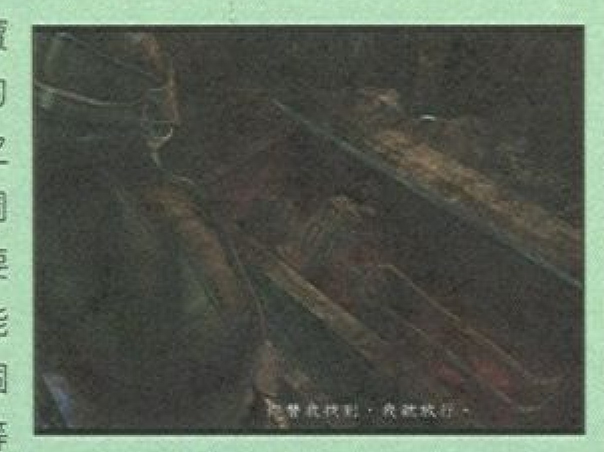
任務攻略：接下來的這個任務你會遇到大量的不死生物，可以的話用寶石來強化武器，包括烈焰法術與銀化等寶石都能讓你的武器輕易的將不死族砍成兩半。回到吉比樹林走進西北邊的斷頭丘，再往北進入亂葬崗開始古墓園小徑的任務。往南可以偷聽到守墓人的談話，進去找守墓人他會幫你開啓墓園的門。進入他家可以找到諾斯楚的頭盔。跟著他進入墓園，往西進入一個墓窖會找到諾斯楚的遺骸，他要你把他的裝備找齊才願意放行。在墓地裡埋了不少好東西，包括三把銀鑰匙。其中一把在南方的墓碑前，一把在地窖的棺材裡，一把在池塘中，記得一定要拿取。

諾斯楚的護甲就在一旁墓窖的棺材裡，寶劍埋在一個墓碑前，盾牌在旁邊的水池裡。全部都找齊後諾斯楚會讓你進入惡魔之門裡。在裡面的古墓園小徑不死怪物會源源不斷的湧出，這裡是練功最理想的地方，假如使用體能護盾來累積戰鬥加成，甚至有機會累積到 50 以上，每殺一輪就有至少五萬的經驗值，假如你有陳年藥劑的話不妨在這裡用一用。全部殺光後別忘了離開惡魔之門再進來，至少也要賺個幾十萬的經驗值回去慢慢花。最重要的是等這個任務解決完就不會再出現敵人了，要賺就趁現在吧～



▲在守墓者的家裡發現諾斯楚的頭盔

過橋後右邊有一個寶箱，到了盡頭開啓一旁的寶箱，開門進入死亡之圈，站到圓圈中央後四周一直出現骷髏，你必須要等他們站上死亡之圈才能夠傷害他們。每打死一個周圍就會亮一個綠燈，等綠燈全亮後中間會出現三個骷髏王，你可以退到死亡之圈外用弓箭或魔法攻擊他們，只要讓他們保持在圈裡就可以了。打死這三個骷髏王便可以完成任務並獲得不死族的手當戰利品。離開前別忘了拿一旁寶箱裡的復活藥瓶與強化寶石。



▲諾斯楚要你幫他找齊護甲才願意讓你過去



▲從死亡之圈外打死骷髏王

＊任務古墓園小徑～完～

支線任務

黑木林動亂

在完成主線任務後，你可以回英雄公會接獲此任務，直接傳送到小市集或巨木傳送門，再走到黑木湖，帶刺玫瑰已經在此恭候大駕。利用時間遲緩術先幫帶刺玫瑰清掉強方的敵人，讓她走到神壇，她需要一段時間封住傳送器，你必須在一旁守護她直到右邊的長條棒滿了為止。隨時注意地圖上的紅點，一旦敵人出現立刻啓動時間遲緩術擊倒敵人。只要在時間內不讓帶刺玫瑰死掉就可完成任務 。



▶守護帶刺玫瑰讓她封住傳送門



▶利用弓箭射死威脅你的盜賊首領

賞金獵人

在完成主線任務後，你可以回英雄公會接獲此任務。從公會走到瞭望台，再往南走進巨木區入口進入任務。首先清掉入口處的盜賊，進入左上方的漁人溪，殺掉所有強盜後救出第一個人質。

接著趕去巨木湖，殺掉途中的盜賊，盜賊首領會拿第二個人質要脅你，假如你靠近的話他就會殺掉人質，因此最好的方法是用弓箭射擊盜賊的頭部，射的準的話可以一擊必殺。救出小女孩後可以獲得寶藏線索以及銀鑰匙並完成任務。

＊支線任務～完～

巴蓋特監獄

任務名稱：拯救紅袍法師

任務摘要：闖入巴蓋特監獄，救出你的母親，紅袍法師
任務攻略：從死亡之圈往北開門進入地底密室，再進入地底密道，殺掉一些骷髏進入中央的房間，必須殺死房裡的骷髏才能開啓出口的門。往北到盡頭是一條死路，但是有一些寶箱可以開啓。往右下進入崖邊道路，到北邊可以開寶箱並在一旁的蘑菇圈中挖出銀鑰匙。到南邊的小島上拿寶箱時會有一群骷髏圍攻你，小島旁邊會有另外一個寶箱。進入出口要開門時所有的洞口會被封住，四周會冒出一些骷髏，將他們全部解決後出口才會打開。

進入另外一個地底密道，迎面而來的是守衛。開門進去重刑犯牢房，打開開關把老媽子接出來，沒走多久就會被狂刀傑克關到牢裡。



▲到牢房裡救出紅袍法師

＊任務拯救紅袍法師～完～

任務名稱：逃離監獄

任務摘要：從巴蓋特監獄裡拯救你的母親，紅袍法師
任務攻略：為了從監獄裡脫逃，你必須參加賽跑。不久你就會被叫到戶外。賽跑開始後跟著守衛的指示方向跑，跑到地圖右上角時你可以走捷徑下階梯再上來，沿途所有的門都鎖上了，木桶裡也只有食物，不用費心去嘗試開門或打破桶子。只有取得第一名才有機會逃脫。

獲得第一名後典獄長竟然要你聽他讀詩句，你必須利用潛行模式在房裡行動。西面的書都被鎖上了，你只能偷偷摸到守衛左邊讀取牆上張貼的密碼（1483）。回頭打開書拿走鑰匙並取走一旁書架的刺青卡，所有動作都必須在右邊的橫棒走完前完成。下面那條橫棒則是典獄長的警覺度，千萬不要讓它破表。拿到鑰匙後你就會被送回牢房。以上的任務失敗了也無所謂，每年都可以再來一次－假如你不怕變成老頭子的話。


▲偷偷讀取牆上的密碼

你的鑰匙可以打開所有的牢房將人犯都放出來，他們應該可以幫手無寸鐵的你擋一陣子。搜刮他們牢房裡的物品後帶著他們出去監獄中庭，先不要急著去西邊救母親，進入北邊監獄第二與第三牢房拿小鬍鬚卡以及金屬板靴，再從東北角進入二樓的守衛休息室，在這裡你可以找到一套守衛套裝以及你以前所有的裝備。別忘了搜索書架上的兩張刺青卡。

接下來看你是要扮成守衛還是換上套裝直接殺出去，等決定離開就到西牆找紅袍法師。進入地底密道後小心保護紅袍法師，適時幫她補血。沿著進來的路殺出去，殺到地底密室你會遇到一隻觸腳怪，利用弓箭將觸角一一射掉，等頭探出來後避開雷射光用力射死牠。不用擔心老媽子，她的皮還算蠻厚的。走出監獄後你便可以獲得完成任務的獎賞－四萬點的經驗值。


◀將所有的人犯放出來

▶帶著老媽大戰觸角怪

＊任務逃離監獄～完～

支線任務

撤離臥底的強盜

完成主線任務後可以到英雄公會接獲該任務。先到包爾斯頓北部找到安雅，她會帶你去包爾斯頓監獄找強盜頭。你可以考慮要不要花錢僱用他們。跟首領談話後立刻往北衝，充分利用時間遲緩術與無影之劍，殺光守衛進入風車坡。不要管商隊，繼續往北殺到吉比樹林，商人會繼續朝東北走。全部清光守衛後到商人群裡帶發出綠光的奧托出來跟他說明一切，之後要不要殺光商人就看你當時有沒有接獲吹牛任務了，在商人的屍體上會有大量的寶物等著你。

帶著奧托回到風車坡，先讓他在入口處等待，殺光湧上來的守衛，再帶他進入包爾斯頓監獄。這裏同樣佈滿守衛，小心保護奧托。把他帶回包爾斯頓北部完成任務。


▲將臥底盜賊帶回給安雅

＊支線任務～完～

虎克灣

任務名稱：虎克灣入口

任務摘要：在虎克灣找出古修道院

任務攻略：首先傳送到小市集，往北經過黑木堰進入古老傳送門，在傳送門周圍會出現許多骷髏王，只要你打敗夠多的骷髏王就可以啓動傳送門。傳送到虎克灣後你可以買棟房子，打破南方燈塔的門進去後可以找到銀鑰匙，500 元與慕倫大斧（要有15 根銀鑰匙）。四處搜括一番後到北邊的古修道院，紅袍法師會要你回英雄公會的梅茲辦公室找她。當你回到梅茲辦公室時紅袍法師又被抓走了，拿取桌上的書便可完成任務。



◀紅袍法師被抓走時還不斷的叮嚀主角

＊任務虎克灣入口～完～



任務名稱：重返虎克灣

任務摘要：在虎克灣找到鑰匙

任務攻略：回到地圖找公會導師談話接獲任務，之前記得補充好藥劑，尤其是精神力藥劑一定要多帶一些，因為接下來都沒有機會可以購買。傳送回虎克灣後開始出現不死生物，這些鬼魂一般物理攻擊不是很有效，武器上最好能用火燄閃電寶石來強化。來到修道院後發現梅茲跟傑克是一夥的。被揭穿後他會開始攻擊你，利用四級的火球術集氣攻擊就能輕易的打敗他。完成任務後可以取得梅茲的勳章。



▲梅茲終於自食惡果

＊攻略重返虎克灣～完～

任務名稱：想辦法阻止狂刀傑克

任務摘要：不要讓狂刀傑克啓動重要據點

任務攻略：回公會後導師會給你一個任務並直接要你進傳送門。你會被傳送到一個地方，而帶刺玫瑰會帶著四個伙伴跟你一起奮戰。這裡也相當適合練功。跟帶刺玫瑰衝進傳送點後狂刀傑克已經溜跑，你立刻跟著追近傳送點。一路追到吉比樹林，看著傑克跑掉完成任務。



▲狂刀傑克四處啓動傳送點

＊任務想辦法阻止狂刀傑克～完～

任務名稱：狂刀傑克之戰

任務摘要：對抗狂刀傑克

任務攻略：雖然公會已經被燒的面目全非，但你還是可以進行經驗值的升級。進入命運大廳後開始與狂刀傑克展開對戰，打掉他周圍的嘍囉後他會親自下場，你是無法用極速刺客穿透他的，只能用乖乖的用時間遲緩術配合重砍或魔法來攻擊他。也別忘了升起體能護盾來防禦他的廣範圍魔法攻擊。



▲躲在石碑後伺機偷襲狂刀傑克

一旦他受傷超過三分之一，就會升起岩石並飛到空中。先把他鎖定起來，躲在岩石後面用弓箭或魔法打他，不要管他召喚出來的小嘍囉，一直躲在岩石背後，他發射出來的魔法自然會幫你料理掉這些手下。集氣射幾發最高級的火球就可以解決他，他會留下一把最強的萬古之劍，這時姊姊會給你一個選擇，對善惡值會有強烈的影響。任務結束後你可以取得傑克的面罩作為戰利品。



點取中間的漩渦，將萬古之劍丟進漩渦中。



拿萬古之劍殺了姊姊，你就可以保有這把劍成為武林至尊。



▲你要決定是不是保留萬古之劍

＊任務阻止狂刀傑克～完～

支線任務

推到極限迷你遊戲

在虎克灣的酒店你可玩到推到極限迷你遊戲，這可說是最容易賺錢的迷你遊戲了，只要將力道箭頭控制在兩分線下方一點，每次發射錢幣前都平行移動一段距離，很容易就可以得到十分。只要你分數滿分（四十分）就可以得到梅茲英雄布偶。



▲將力道控制在此處便可獲得 10 分

＊支線任務～完～



－以下為PC版新增－

第五章 北部山麓

任務名稱：火焰之心預言家

任務摘要：從惡魔之門的瞭望台取得火焰之心

任務攻略：故事就這樣結束了嗎？在PC版可還沒。接獲這個任務後到公會外的吹牛擂臺，了解巨鐮的報告，進入一旁惡魔之門的先知密室，開始解決地面上的謎題。你必須在時間限制內將地面上的符號都轉為太陽符號獲月亮符號，無論哪一種符號只要完成五個回合就可以取得火焰之心，否則你將會被火焰之心燙傷。



▶你可以考慮救出或殺掉先知

善 轉為太陽符號的話，將可釋放一個預言家。

解法：

謎題一：上下上上下上右左上右右右

謎題二：右上右左下上左上上右右右

謎題三：上上右上下右上下右下下左左左

謎題四：右右右上上上左左左下下右上右下下左左上上上

謎題五：上上上右右右左下上下下上下下上下右左左左

惡 轉為月亮符號的話，將可殺死一個預言家。

解法：

謎題一：右右右上上左下左

謎題二：右左右上右左左上上右下下上上右右左左右

謎題三：上上右上下右上下右下下左左左

謎題四：右右右上上上左左左下下左左上上上

謎題五：上上上右右右左下上下下上下下上下右左左左



◀從左下角開始按照提示下去走

＊任務火焰之心預言家～完～

任務名稱：溺靈船

任務摘要：啓動虎克灣燈塔，召喚溺靈船

任務攻略：接下來你要到傳送到虎克灣，走到南方燈塔上層，將火焰之心放在中央檯座，到樓下與帶刺玫瑰會合，殺死所有正在攻擊燈塔的召喚師。成功後溺靈船果然出現了。你可以獲得前往失落灣之地圖。



▶不要讓召喚師毀掉燈塔

＊攻略溺靈船～完～

任務名稱：雪峰嶺神諭石

任務摘要：啓動雪峰嶺神諭石

任務攻略：乘坐溺靈船到失落灣。一旁的屋子有寶箱與木桶，屋旁墓碑前可挖到銀鑰匙。在南邊海岸可以釣到生命值藥劑，這裡也有一個需要三十把銀鑰匙才開的了的寶箱，裡面有傳奇武器復仇者。往北會經過一個裝有聖戰士統治時期（頭盔）的寶箱，上方會有一個冰巨人擋路，利用火球術或用火強化過的弓箭對付牠最有效果。

進入北部山麓丘陵，過橋前有一個寶箱，途中右邊墳墓可以挖出一個刺青卡。北上叉路旁又有一個寶箱，往東殺進聖殿。在路的北邊進去有寶箱，東南邊地圖上沒畫的道路有一個釣魚地點。在中央與帶刺玫瑰對話後往東北有一個寶箱，回頭往西走也有一個漁場。從西南可進入雪峰嶺村。

與巨鐮對話後先不要急著啓動神諭石，到村莊民宅好好搜括一翻，這裡商店賣的東西大多比較便宜，最重要的是所有的傳奇武器都可以在這裡賣掉，缺錢的玩家要好好利用。離開雪峰嶺村進入聖殿，往南進入北部山麓丘陵，再往北進入死城。

你在死城要挖出四塊銘版，所以每個墓碑前都要試試看，假的銘版將會引來敵人。死城裡面總共有三個寶箱，在地圖中央有需要25支銀鑰匙才能開啓的寶箱，裡面是最強的執政官套裝。而死城裡面的惡魔之門最好等快結束時才過來開啓。在靠近惡魔之門的地方可以釣到第30隻銀鑰匙。我們所需要的四塊銘版有三塊在地圖西北邊，由冰巨人看守著，最後一塊在西邊，由兩個召喚師看守。四塊銘版都拿到後便可完成任務。



▲收集最後棺木裡的銘版

＊任務雪峰嶺神諭石～完～

任務名稱：英雄魂魄

任務摘要：欲開啓沉銅巨門，必須蒐集三個英雄魂魄，而且這三個英雄魂魄必須符合聖殿的描述。

任務攻略：

第一個靈魂

傳送回雪峰嶺村，到北邊找巨鐮，得知傑克又復活了，回去聖殿找帶刺玫瑰，她要你先去找巨雷收集第一個靈魂。傳送回納特叢林找巨雷，你會有兩個選擇：

善 往北經過巫木湖回到競技場，進入名人堂後協助守衛殺掉兩個召喚者，小心他們臨死前的自爆。進入競技場休息室搜刮所有商店前的物品，再進入競技場。這次總共要打六場，而且都不能休息補充物品。前兩場各有兩個巨人，接著是一般的敵人，最後兩場則會有召喚者加入。打敗他們後可以取得第一個魂魄。

惡 直接殺掉巨雷，奪取他的靈魂。巨雷的戰鬥方式跟追求葛蕾夫人的任務一樣，之前你可以打敗他的話，現在應該更沒問題才對。



▲在名人堂協助守衛殺死召喚者


▲到墓園找紅袍法師收集靈魂

第二個靈魂

傳送回聖殿跟帶刺玫瑰談話後，你會有兩個選擇：

善 傳送回橡木村，到東北邊的記憶花園，這裡已經被狂嘯女子佔滿，你必須攻擊身邊有火焰的頭目，否則怎麼打都打不完。狂嘯女子可怕的是她們的嘯聲會穿透體能護盾，因此你的生命藥劑要多準備一點再過來。殺掉頭目後就可以收集紅袍法師的靈魂了。

惡 直接殺了帶刺玫瑰奪取靈魂。帶刺玫瑰會召喚出許多分身，而且會發射讓你視力模糊的魔法。一定要利用時間遲緩術快速殺掉分身並躲過魔法。殺了她後巨鐮會過來取代她的位置。

第三個靈魂

傳送回聖殿後傑克暗示第三個靈魂就是公會導師，立刻傳送回公會一問，看來有兩種方法可以收集到古老的靈魂。

善 傳送到墓園後從惡魔之門進入古墓園小徑，這裡有一堆自相殘殺的敵人，你可以把牠們殺光或?脆不理會牠們。進去死亡之圈後諾斯楚會叫出一堆兄弟，你必須殺掉這些不死生物才能將諾斯楚實體化並造成傷害。打敗諾斯楚後可以收集到他的靈魂。

惡 到公會森林殺了公會導師似乎也是個不錯的選擇，只不過你得先清掉擋入口處的四名守衛（當然你也可以不管他們直接進去）。進去後開始與導師展開戰鬥，導師不會主動攻擊你，他會站到台上去，使用體能護盾保護自己與底下的守衛，甚至會幫守衛補血。清光這群守衛後另一邊還會有一群，殺光所有的守衛導師就會下來，希望你能饒了他一命，他願意幫你直接傳送到墓園。假如你選擇不要，就可以結束他的性命並完成任務。


▲導師會躲在岩石上指揮守衛

最後一戰

帶刺玫瑰打開門後接下來就是你的工作了，走進阿房宮，傑克會顯露出他的真面目－惡龍。他的攻擊方式包括火球、地震風暴、火焰噴射，每一樣都會讓你損血超過三分之一，就算裝了護盾術也沒用。因此整個過程一定要不斷使用時間遲緩術來躲過攻擊，然後用弓箭配合多箭齊發，在他著地那短短的幾秒鐘內鎖定目標射過去。有時他會召喚怪獸來助陣，不用管這些怪獸，這些遲早都會被他的魔法攻擊消滅掉。利用大量的精神力藥劑與生命藥劑跟他耗，打敗他後會面臨最後一個善惡抉擇。

善 按滑鼠左鍵趕快把面具丟掉。

惡 不要做任何動作讓面具戴上。最後你就會帶上面具，變成狂刀傑克的化身。不管你目前善良值有奪高，戴上去後邪惡度都會破表，而且無法再帶任何其他的頭盔。接著就會進入片尾動畫。記得不要按 ESC 跳過去，忍耐這幾分鐘，便可以再進入遊戲中存檔，繼續未完成的支線任務。



▲帶上面具的主角變成另一個傑克

支線任務

被綁架的肉票

傳送到納特叢林，到西南方找鎮長，他最小的兒子被抓走了，他會把贖金交給你。這時他大兒子要你把小兒子抓回來交給他。他會在惡魔之門對面的小徑等你，你可以邀請他加入協助你對抗綁匪。

由於你無法使用傳送術（會跳出遊戲），只要順著箭頭走到巫木石，進去巫木窟內你可以選擇要不要付 7500 元的贖金。不想付的話可以把他殺了，帶著小孩殺光沿途的盜賊回到納特叢林。你選擇付贖金的話，沿途的盜賊會變成更難應付的敵人。將小孩帶回奈特叢林後，你可以決定要將他交給誰。無論你交給哪一個人，任務都會結束。



善 將小孩交給父親完成任務。

惡 將小孩交給惡魔之門對面小徑的哥哥，你可以獲得一筆獎賞，但你應該想像的到結果會怎樣。

隱藏之劍

假如你沒有保留萬古之劍。拿到火焰之心後，導師會暗示公會裡藏著一把傳說寶劍。到梅茲辦公室的書架上找到一本公會的歷史，然後到公會庭院讀取靠近西邊的碑文，就可以拿到屬性跟萬古之劍一模一樣的天神淚。



▲在這個碑文前可取得天神淚

雪峰嶺村錢幣式高爾夫

在雪峰嶺村的酒館還有一個錢幣式高爾夫，你有四次的機會推錢幣，打破紀錄的話將可贏得巨鎌英雄布偶。收集這七個布偶後就可以回包爾斯頓南部找老師了。



▲巨鎌英雄布偶是最後一個收集的布偶了

＊支線任務～完～

附錄

銀鑰匙所在地

數量	地點	方法
第1把	瞭望台	路上有看見一叢野藤，砍開後發現一條小徑，鑰匙就在路盡頭。
第2把	漁人溪	在跟漁人學會釣魚後，可以獲得一把魚竿，走到房子的後面，大石頭旁的水面波紋中右邊數來第二個就是了。
第3把	公會森林	在公會森林入口處右邊的大池塘。
第4把	果園	往池塘的方向走，碼頭盡頭的水波紋。
第5把	包爾斯頓南部	在防具店二樓的陽臺。
第6把	巨木湖	地圖最北邊瀑布懸崖上，斷橋邊上有鑰匙。
第7把	玫瑰小屋	使用的鐵鍬在老奶奶住的小屋外頭，面向門口的左方花圃裡面，被玫瑰圍起一個圈。
第8把	哈比洞窟的主密室（救到男孩的地方）	北邊由香菇圍起來的圓圈中可挖到。
第9把	黑木湖	靠近出口你會看到一個大石頭，離石頭遠一點，用第一人稱模式將弓箭射穿石頭頂端的小洞會出現。
第10把	古老傳送門	地圖西方盡頭的橋下可釣到。
第11把	暗屋	在惡魔之門旁邊的池塘可釣到。
第12把	橡木村的記憶花園	解決幽靈海盜的寶藏任務後可在斧頭雕像下方挖到。
第13把	雙刃營地	地圖南邊盡頭的地方，左邊有寶箱、右邊有桶子，在兩者之間的土裡。
第14把	巫木石	可在惡魔之門對面的水塘釣到
第15把	巫木湖	路邊可以發現一個泛著紅光的惡魔雕像，鑰匙就在雕像腳下，用鐵鍬挖便可。
第16把	納特叢林	獲得進入村莊的許可後，到村子的南邊，在出售的屋子旁邊有一小塊寸草不生的土地可挖到。
第17把	風車坡	去風車的路上有間小屋，小屋旁邊有一個花圈，一圈紅玫瑰之中可挖到。
第18把	風車坡	在風車的後面有一個花圈可挖到。
第19把	斷頭丘	必須先接下女鎮長的任務，在與巨雷打鬥中，會雙雙谷底，在這裡的池中可釣到。
第20把	包爾斯頓莊園裡的臥室	只要娶了葛蕾女士或成為鎮長，進入莊園的臥室後調查床鋪可以。
第21把	亂葬崗	洗劫地窖南邊史卡洛．戴斯的石棺，可以得到一條鑰匙。
第22把	亂葬崗	外面面對墓園的鐵閘門，進去之後左邊的溪流可釣到。
第23把	亂葬崗	走出史卡洛墳墓門口左前方的小墳墓前面可挖到。
第24把	崖邊道路	走地圖左方的磚塊路，路的中央有塊蘑菇圍起來的空地可挖出。
第25把	虎克灣	在燈塔一樓的櫥櫃內。

－以下為PC版新增－

第26把	漁人溪	若贏得漁人舉辦的釣魚大賽可獲得。
第27把	包爾斯頓南部	把夠多的書捐給學校的老師就可獲得。
第28把	橡木村	在飛雞踢大賽中若得分在150到250之間便可獲得。
第29把	失落灣	在岸邊屋旁的墓碑前可挖出。
第30把	死城	在靠近惡魔之門的水旁可釣到。

銀鑰匙寶箱所在地

寶箱數量	地點	所需銀鑰匙	內容物
寶箱1	巨木湖	5	生命值藥劑
寶箱2	哈比洞窟裡的洞穴食品庫	5	魔力值藥劑
寶箱3	死亡之圈	10	強化寶石－刺穿力
寶箱4	暗屋	10	強化寶石－鋒利強化
寶箱5	黑木湖	15	阿肯之十字弓
寶箱6	巫木石的惡魔之門內	15	強化寶石－生命值
寶箱7	虎克灣	15	慕倫大斧
寶箱8	斷頭窟	15	強化寶石－魔力
寶箱9	包爾斯頓莊園	15	飛龍武士刀
寶箱10	英雄公會	20	慕倫大鎚

－以下為PC版新增－

寶箱11	死城	25	執政官套裝
寶箱12	失落灣	30	復仇者



惡魔之門

英雄公會

第一個惡魔之門就在英雄公會南端，只要完成英雄公會的任務後跟導師取得油燈，在惡魔之門前使用油燈便可以打開惡魔之門。在第一個惡魔之門裡是圖書館密室，可以在書架，寶箱與桌上找到藥水，魔法書和造型卡。這瓶珍貴生命值藥劑可以讓你的生命值加倍。

玫瑰小屋

玫瑰小屋西南方的惡魔之門需要一點愛，拿一些小禮物給他，比如巧克力或紅玫瑰等等，牠便會讓你進去神秘避難所。裡面可以拿到光明精神力使用者手套，這個手套可以讓你抵抗敵人的魔法，並大幅增加你的正義值。

巨木隘口

在巨木隘口南邊的惡魔之門必須要行為夠邪惡才能進入，有幾個方法可以達到這個目的，方法一是燒殺擄掠盡量提高自己的邪惡值，方法二是帶幾個人來在門面前殺給牠看（包括護衛的人，仰慕你的人，愛人等等都可以）。第三個方法是到黑木營地或雙刃營地購買酥脆小雞來食用，只要吃掉夠多的小雞，惡魔之門就會為你開啟。

巨木洞

這裡的惡魔之門需要戰鬥加成至少有 14 級，最好等等級高一點再過來開，你必須使用體能護盾魔法，從哈比人洞窟一路殺出來，幹掉惡魔之門前的土巨人，才有機會進入裡面的蝴蝶園。裡面可以拿到第一把傳說級的武器。

黑木林

這裡的惡魔之門會派出好幾波哈比人來測試你，假如要接受的話記得先把商人帶回巨木洞。只要打敗所有的哈比人就可以進入黑木林聖地，拿取黑暗精神力套裝。這套套裝是進入荒廢小徑惡魔之門的關鍵之一。

小市集

小市集南邊的惡魔之門只歡迎胖子不歡迎瘦子，所以你必須盡可能把自己養胖。在遊戲中要變胖很簡單，只要在生命值全滿時不停的吃紅肉與蘋果派等食物，很快就會在角色資訊的性格欄裡看到自己變胖了。記得只有肥胖還不夠，一定要過度肥胖才可以。大概只要三十個食物就可以讓你達到這個目標。打開惡魔之門後進到古王國之池，在裡面可以拿到魔力值藥劑。不用擔心身材變形，假如你繼續節食，兩個小時後就可以瘦回來了。

暗屋

暗屋裡的惡魔之門只有一個條件，就是要跟包爾斯頓的鎮長－葛蕾夫人結婚。這可不是件容易的任務，詳細的過程請參考次要任務－鎮長的邀請。進去裡面後先打掉寶箱周圍的毒香菇，再拿取寶箱裡的羅諾克斧頭。

黑木妓院

完成商人護衛隊任務後，從黑木湖往東進入黑木妓院，惡魔之門就在妓院旁邊，你必須有十次的性行為才能進去荒涼的修道院。當然隔壁的妓院可以很容易滿足這個條件。假如你怕花太多錢，可以十次都找最便宜的寶麗，或者等幫妓女們拿回契約，成為妓院老闆後嫖免費的。在修道院裡你可以拿到老鴇帽，這頂帽子不但防禦力高，還會讓你的魅力大增呢！

荒廢小徑

這裡的惡魔之門要你穿三種套裝給牠看，第一種是光明金屬套裝，全套套裝可以在競技場買到，納特叢林也可以買到其中兩件。第二種是黑暗精神力套裝，可以在黑木林的惡魔之門拿到。第三種是盜賊套裝，在小徑上就拿的到了。陸續換上三種套裝並個別點取惡魔之門，就可以進入苦難聖殿拿取布偶大師的硬頭鎚。

巫木石

在巫木石入口處附近的惡魔之門要你敲北邊的魔法石來確認他的名字。魔法石總共有Ｈ、Ｉ、Ｔ、Ｓ四個字（按Tab 鍵調查），正確的拼法是HITS 。按照順序敲打魔法石後便可以進入巫木窟並找到考古學家，裡面有個需要 15 把銀鑰匙才能打開的寶箱。

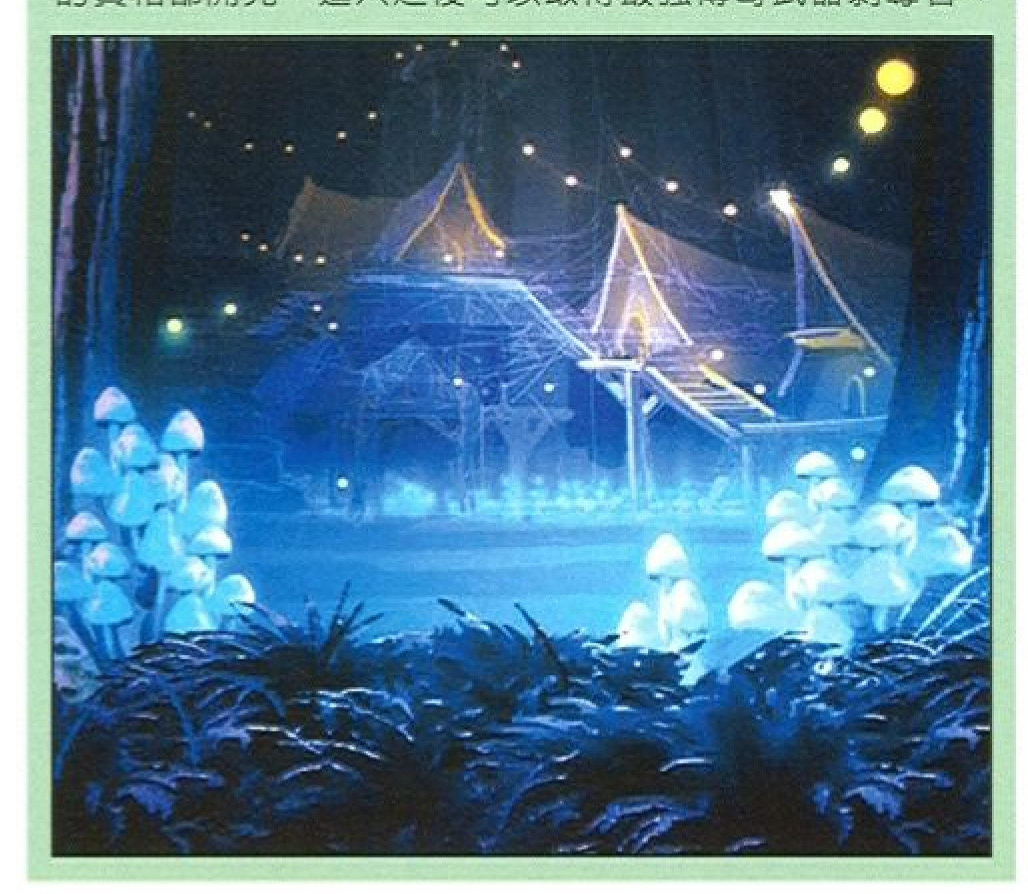
納特叢林

在納特叢林北邊的惡魔之門只要你的弓箭能力夠強，對門射一劍就能開啟。對於有常在練弓箭的玩家應該不是問題。至於沒有在敏捷度昇級的玩家，也可以使用多箭齊發魔法，或者換一把強一點的十字弓來開門。進去隱蔽灌木林後可取得寶貴的生命值藥劑。

－以下為PC版新增－

死城

最後一個惡魔之門要你把三十把鑰匙都給他才願意開門，而且給了就要不回來了。因此要給他的話記得把所有的寶箱都開完。進入之後可以取得最強傳奇武器剝奪者。



傳奇武器及取得方法

武器名稱	萬古之劍		
攻擊力	230	重量	輕
強化寶石	生命值、魔力、經驗值		
取得方法	擊敗狂刀傑克，不將劍丟入漩渦		

武器名稱	索勒斯巨劍		
攻擊力	314	重量	重
強化寶石	烈焰法術、生命值、鋒利強化		
取得方法	包爾斯頓北部的商店購買		

武器名稱	石中劍		
攻擊力	198	重量	輕
強化寶石	鋒利強化、刺穿力		
取得方法	玩家在第二次拔劍時，必須滿足下列條件：1、體格：原數值 + 52、生命：原數值 + 23、耐力：原數值 + 3如果無法滿足上述條件，則玩家得將三項能力加滿就拔得起來了。		

武器名稱	山提拉斯		
攻擊力	255	重量	重
強化寶石	銀化、刺穿力		
取得方法	在光明殿捐獻4萬5左右（視目前的善惡值而定）。		

武器名稱	天神長弓		
攻擊力	264	重量	-
強化寶石	閃電術、鋒利強化		
取得方法	在邪惡教堂11點捐獻一人，12點再捐獻一人（可以用光明殿和強盜營地的傭兵來算時間）		

武器名稱	阿肯之十字弓		
攻擊力	220	重量	-
強化寶石	銀化、烈焰法術、刺穿力		
取得方法	在黑木湖的銀鑰匙寶箱		

武器名稱	韋勒的突刺錘		
攻擊力	120	重量	輕
強化寶石	刺穿力、刺穿力		
取得方法	開啓巨木隘口的惡魔之門		

武器名稱	慕倫大鎚		
攻擊力	270	重量	重
強化寶石	經驗值、刺穿力		
取得方法	開啓公會的銀鑰匙寶箱		

武器名稱	慕倫大斧		
攻擊力	240	重量	重
強化寶石	刺穿力		
取得方法	開啓虎克灣燈塔內的銀鑰匙寶箱		

武器名稱	布偶大師的硬頭鎚		
攻擊力	135	重量	輕
強化寶石	魔力		
取得方法	打開荒廢小徑的惡魔之門		

武器名稱	羅諾克斧頭		
攻擊力	165	重量	輕
強化寶石	鋒利強化、銀化		
取得方法	開啓暗屋的惡魔之門		

武器名稱	藍淀砍刀		
攻擊力	165	重量	輕
強化寶石	閃電術		
取得方法	開啓巨木洞的惡魔之門		

武器名稱	飛龍武士刀		
攻擊力	215	重量	輕
強化寶石	鋒利強化、烈焰法術		
取得方法	和葛雷結婚並開啓臥室中的銀鑰匙寶箱.		

—以下為PC版新增—

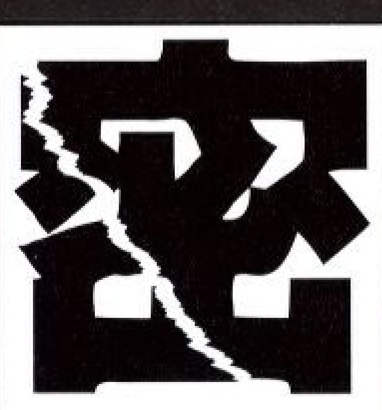
武器名稱	天神淚		
攻擊力	230	重量	輕
強化寶石	經驗值、生命值、魔力		
取得方法	打敗狂刀傑克後，假如你沒有保留萬古之劍。在拿到火焰之心後，到梅茲辦公室的書架上找到一本公會的歷史，然後到公會庭院讀取靠近西邊的碑文，就可以拿到屬性跟萬古之劍一模一樣的天神淚。		

武器名稱	歐肯的棍棒		
攻擊力	140	重量	輕
強化寶石	無		
取得方法	北部山麓丘陵區域在傳送門不遠處，經過一個冰凍湖面，在它的一條小徑盡頭的寶箱內		

武器名稱	剝奪者		
攻擊力	285	重量	重
強化寶石	烈焰法術		
取得方法	死城的惡魔之門內，這個惡魔之門的開啓條件必須要你交出身上全部的銀鑰匙，也就是說你答應開啓後，身上的銀鑰匙數量會歸零，記得開完所有寶箱再過來。		

武器名稱	復仇者		
攻擊力	180	重量	輕
強化寶石	烈焰法術、閃電術		
取得方法	失落灣的河岸旁的銀鑰匙寶箱，需要全部30支鑰匙才能開啓。		















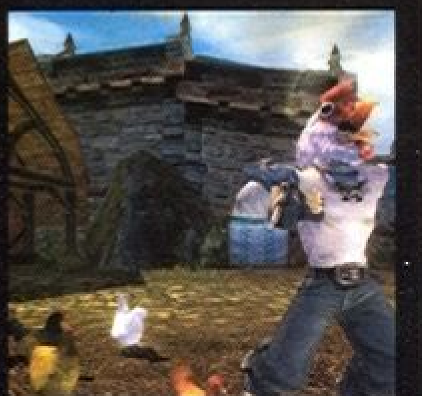




寵物趴趴go

末日危城2

「阿貓阿狗2」典藏遊戲秘笈





寵物趴趴go

招攬客人妙招

當大家看到有招攬客人的指令時請記住！就只要一直在那隻手那邊一直按就好，客人如果經過你所按的地區時就會進去商店摟^_^！

輕鬆致富看這裡

大家還在為如何達到金錢目標而困擾嗎？教大家輕鬆致富的方法唷！當有「長頸鹿」寵物出現時大家就可以針對長頸鹿來做買賣喔！我提供我的做法，我會先不時的紀錄，以防發生一些不好的事故或者是遇到換貨的時候貨物不是我喜歡的貨色時！我就會重複讀取~直到有我喜歡的寵物或者物品再停止。在寵物方面我一律都採取買「長頸鹿」策略，在我的寵物欄裡面通通都是長頸鹿，不會有別的寵物，要是他發生因為生育過多的狀況時我就會把他送來的寵物一律回收，只留長頸鹿。還有大家要記住喔！買長頸鹿以後先把他的喜度用到最高，要增加喜度的方法最好是用收音機類的，等到他的喜度最高時大家要記住把他的價錢調到最高最高直到不能在增加再停止，這樣大家一定就會一夜致富摟！請大家放心，寵物會有人買的，而且我做過測試，發現所有動物裡面早期是大象比較好賣，再來就都是長頸鹿摟！在商品方面我可以建議大家購買的商品類別，因為有些東西客人不會買就是不會買，在定價方面我會針對不同的物品做調整，後面就是建議調整價格方面。

建議進貨單

飼料類：	愛情罐頭、果實罐頭(可賣可自用)=愛情+100~150、果實+100
零食類：	果凍、糖果(這個比較好賣)=果凍+90、糖果+100~200
玩具類：	古典樂收音機、佛唱收音機、流行樂收音機、故鄉音收音機=古典+200~300、佛唱+200~300、流行+500~600、故鄉+1000以下~因為有時調漲1千有人買，有時調降500~600才有人買喔！
藥品類：	這個項目我比較建議大家，高價位的藥品調漲500至100就好。例如大還丹、精油。低價位的藥品我建議大家可以每個都買個2~3個存放以防寵物生病時找不到藥品可治療~
美容清潔類：	一般環境清潔組合、快速環境清潔組合、萬能環境清潔組合、美麗項圈=一般+300、快速+500、萬能+1000以下

★出處：感謝「暄～*」提供

末日危城2

密技大公開

在遊戲中按「enter」開啓密技輸入框。輸入密技後要鍵入「+」即開啓該密技的功能，若是關閉某功能，則在輸入密技後鍵入「-」。

指令	功能
imalittalteapot	使銀色光環包圍武器或裝備
extracreamy	Less chunky
superchunky	More chunky
movie	記錄動畫
version	陳列譯文
opnauticus	發出銀光的知識(+24智力、+5%金幣掉落)
twilightzone	心靈傳送
drlife	無敵
quwhba	瞬殺

開啓困難模式

輸入「Mercanary」即可開啓困難模式，若要開啓最困難的模式則要有更多成員加入隊伍才行。

指令	功能
Beat Mercanary	困難度(老手級)
Beat Veteran	困難度(精英級)

特殊地點策略傳授

1 繁體中文4cd克隆版的安裝問題：「我的文檔」路徑中不能包含中文名，如：C:\Documents and Settings\張三\My Documents這樣的路徑就無法進入遊戲，至於「我的文檔」是在C,還是D,E,F,G…則不影響遊戲，正確的路徑應該將「張三」改成英文或字母。最有效的辦法是：進入控制面板賬號選項，將用戶名改成英文或字母。

2 在屋頂用箭台打飛龍那裏，千萬不要去理會扔上來的蜘蛛怪，否則容易NG，只要一門心思轉箭台射飛龍就OK了，按左邊的把手是將箭台左轉，右邊的是右轉。

3 有個地方需要升降機下去的旁邊有四塊石頭需要轉動，正確的順序從左往右依次是：紫色，紅色，黃色，綠色。前面的路上有標示，不過當時走過的時候許多人肯定都沒留意順序)

4 有個尋寶的支線任務需要觸發機關，讓光線從地上所有的溝中流過，有點類似小時候玩的「一筆畫」的問題，有人說只要多試就能試出來，其實是有訣竅的：時刻記住與奇數條路相通的點一定是起點或終點，在這個基礎上試的話很快就會成功。

5 最後一幕進入神殿那裏需要觸發四個方向的水流，流到中心升起跳板，可能會找不到路和放水的機關。路的話需要進入一個洞穴(裏面有怪)，裏面有分叉，左右兩邊的路都要走一次才能最終OK。至於放水的機關，就在四個水流頭(起點)的旁邊，要仔細看，不然容易忽略。至於門的開關轉換，多試試注意規律就行了。

6 法帝斯的打發：剛開始要用幾個角落裏的機關轟，右鍵觸發機關，會射出光柱。直接打他是沒用的。法帝斯被轟到後也不損血但會彈開，轟到一定程度就會觸發劇情。接下來都是正常攻擊好了，但也不要急著打他，先把他召出來的法師一個一個消滅後再打他。打到一定程度又會觸發劇情。最後是剩法帝斯和我方全員單挑(法帝斯是單)，將他打到剩一滴血的時候就打不動了，這時用劇情觸發的「什麼眼」轟他，把他引到眼的前面，右鍵觸發機關轟他一下，就OK通關了，注意不要轟到自己人，不然自己人也會斃命)

7 關於阿蘇奈學者：玩到最後才知道原來他才是最大的反派(有點像仙劍2裏的千葉禪師)，不過縱觀全局，DS2的反派主角還是法帝斯，但地牢圍攻3的反派主角就肯定是阿蘇奈了…所以啊，做人也是一樣，千萬別被表面的假像所迷惑，所謂「假作真時真亦假，無?有處有還無」，曹雪芹真是偉大，微軟更是偉大，感謝微軟給了我們這麼好玩的一個全程中文語音的遊戲！！！以上是我個人玩時的一些體會感受和攻略心得。

★出處：「一家之」的文章

「阿貓阿狗2」典藏遊戲秘笈2

在遊戲中同時按下Shift，Ctrl，Alt和C鍵，然後就可以輸入下面的秘笈了：

指令	功能
Pharaohs Tomb	立刻過關
Treasure Chest	加1000元資金
Fury of Seth	可毀滅敵人的艦船
Mummys Revenge	出現木乃伊
Hippo Stomp	出現一些河馬
Side Show	讓出現的河馬跳舞

★出處：新浪

公告

本刊的密技希望大家多多利用，有錯誤也請寫在回函上或伊妹兒給小編予以指正喔～另外，若讀者們有獨家密技、心得或偷吃步的方法要曝光的話，也請不吝寫在回函上或伊妹兒給小編（記得要寫基本資料唷－真實姓名、筆名、電話、住址）以造福人群。另外，若需要什麼密技也可提出來讓我們替你查詢。

服務專線：07-8150988轉230蔡小姐。

服務專用e-mail：oggyson@swm.com.tw。

ps.提供密技並經錄用刊登會贈送神秘小禮物一份喲～

關於198期風四的密技解答

由於此密技在原版本使用上就不太穩定，而更新版本已將密技改掉，因此有更新過的玩家就不能使用了唷！

監督：後藤圭二	收錄話數：1-2話
出品：曼迪	總集數：1
版本：DVD	定價：399元
發音/字幕：日文/中文	



うたかた 詩片 UTAKATA

最強美少女動畫之黃金組合所製作的最「萌」動畫

有最強美少女動畫的黃金組合三人組：監督後藤圭二、腳本構成きむらひでふみ 、門之園惠美所製作的《詩片》，使用新穎且創新的倒敘法敘述本片。由於故事性質的關係，在前面幾回裡頭看到主角”一夏”的大量獨白，故事時而以第三人稱視角進行，時而卻又讓妳覺得這是屬於一夏的第一人稱倒敘法。《詩片》的美麗的畫面以及明亮的上色和風景外，當然少不讓人無法移開視線的衆多美少女們。此外聲優陣容也不可小覷。有《棋靈王》的進藤光－川上とも子、《我們的仙境》桃乃惠－淺野眞澄、《KERORO軍曹》的日向夏美－齊藤千和、《校園迷糊大王》的周防美琴–生天目仁美…等巨星共同爲此片獻聲，除此之外，在許多的動畫誌、日本玩具模型展覽會裡面，皆可看到《詩片》裡女主角們美麗窈窕且栩栩如生的扭蛋公仔和GK人形呢，人氣由此可見！請準備好一起進入發生在美麗鎌倉爲舞台、結合超人氣美少女的純情故事中吧。



犬夜叉七之章(全)



作者：高橋留美子	收錄話數：160-167話
出品：曼迪	總集數：7
版本：DVD	定價：1290元
發音/字幕：日文/中文	

陪伴大家走過無數個年頭的《犬夜叉》，在衆人期待和不捨、掌聲與淚水間，堂堂邁入了最終章。犬夜叉與同父異母的哥哥殺生丸的恩怨、大魔頭奈落的祕密、阿籬與前世桔梗的情敵宿命、珊瑚與彌勒無法選擇的人生…究竟會帶領他們走向何處？

KERORO軍曹BOX4



作者：吉崎觀音	收錄話數：37-51話
出品：曼迪	總集數：10-12
版本：DVD	定價：1890元
發音/字幕：日文/中文	

想要賺取人類學費的Keroro，突發奇想的想辦一個忍者教室。但是因為沒有什麼客人來，為了怕Dororo想東想西所以Keroro一行人便開始向Dororo學習忍術…。想要賺取人類主題樂園費的Keroro，運用了K隆星的科技能力把恐龍復活了，又將帶來怎樣的災難呢？

馳風競艇王V



作者：河合克敏	收錄話數：1-12話
出品：曼迪	總集數：1
版本：DVD	定價：1590元
發音/字幕：日文/中文	

波多野因為一時大意由競艇上翻覆落水，左手被捲入螺旋槳裡，手腕幾乎要被割斷，於是立刻送進醫院急救，但是在手術過後的疼痛感讓波多野難以忍受，也睡不著覺，對著急趕來醫院探望的家人，他完全沒給好臉色，還氣憤地說出再也不想當競艇選手這番話…。

航海王空島篇～神之國



作者：尾田榮一	收錄話數：168-170話
出品：木棉花	總集數：7
版本：VCD	定價：300元
發音/字幕：日文/中文	

在娜美的分配下，魯夫他們分成了兩隊分別行動。探索隊的魯夫、喬巴、索隆、羅賓這組目的是要尋找黃金，另一邊則是娜美、騙人布、香吉士組，是負責把船開到會合的地點，並且照顧受傷的天空騎士甘福爾。另一方面，香狄亞戰士也將再次攻向神之社…。

七武士

製作：MICO.GDH	收錄話數：9-10話
出品：木棉花	總集數：5
版本：DVD	定價：500元
發音/字幕：日文/中文	

在穗香的帶領之下，勘兵衛等人離開式杜人之鄉回到地面。要前往神無村必須越過一片荒涼的沙漠，而他們在那裡被一群流寇襲擊。機械武士第一次與勘兵衛等真人武士交戰。面對因要對戰艦用而巨大化的流寇，曾經擔任突擊兵的勘兵衛等人活用其機動性，逐漸將流寇化作普通的殘骸。



鋼彈SEED特別篇～虛空的戰場

監督：福田己津央	收錄話數：全
出品：博英社	總集數：全
版本：DVD	定價：500元
發音/字幕：日文/中文	

C.E.70。為了確立自身經濟圈的調整者和自然人間，因血腥情人節的悲劇，終於演變成正式的武裝衝突。以MS為主力的札夫特軍雖然再各地被聯合軍壓制著，但戰爭卻比預期的還要更拉長了。血腥情人節之後經過了十一個月，住在中立殖民地的調整者少年煌．大和，被捲入了札夫特軍搶奪鋼彈事件中。



次元艦隊

監督：古橋一浩	收錄話數：10-12話
出品：木棉花	總集數：4
版本：DVD	定價：500元
發音/字幕：日文/中文	

想要知道這個時代的人們在想些什麼，因此尾栗走上了東進丸。他對衆人表示自己來自60年後，河本兵曹長便詢問他日本是否可能遭受空襲？面對家人住在廣島的河本，尾栗給他的答案是…希望儘可能減少這場戰爭的犧牲者。「未來」所訂的目標是阻止瓜達康納爾島攻防戰。



鋼彈SEED特別篇～遙遠的拂曉

監督：福田己津央	收錄話數：全
出品：博英社	總集數：全
版本：DVD	定價：500元
發音/字幕：日文/中文	

為了追擊大天使號，阿斯蘭和煌發生激烈的戰鬥，結果煌殺死了阿斯蘭的隊員也是好友的尼可。然而煌的好友托爾也被阿斯蘭所殺。在激戰的最後阿斯蘭成功擊倒了煌。但是煌卻被札夫特的歌姬拉克絲所救，撿回了一條命…。



天上天下

監督：金 東俊	收錄話數：19-21話
出品：木棉花	總集數：7
版本：DVD	定價：300元
發音/字幕：日文/中文	

時間又回到兩年前，棗慎剛從醫院出來回到學校，大刀隊的解散使執行部形同虛設，這一年的武術博覽會預賽也快要開始了。於是慎又成立了一個新的社團柔劍社，開始只有慎、光臣和文七三個人，要湊足報名預賽的五個人還得再找兩個人才行，光臣積極的找真夜加入。



鋼彈SEED特別篇～鳴動的宇宙

監督：福田己津央	收錄話數：全
出品：博英社	總集數：全
版本：DVD	定價：500元
發音/字幕：日文/中文	

坐上札夫特新型MS自由鋼彈的煌，為了結束戰爭再度踏上了征途。阿斯蘭也為了取回新和平秩序決定和煌並肩作戰。但就在煌以及阿斯蘭共同追求和平時代的面前，以藍色宇宙盟主阿茲萊爾為首的地球聯合軍，對阿斯蘭的父親展開了核武攻擊。

赤影RED SHADOW

作者：加倉井飛彈
出版：長鴻
發售日：全
定價：100元

台日忍者風再開！絕不容錯過的一部漫畫

你我小時有諸葛四郎與真平大戰惡魔黨，日本則有赤、青、白三忍化為影子打擊罪惡：大師橫山光輝過去創造的名角色之一「赤影」，如今再次重生！2004年不僅有真人電影老片新拍，漫畫也交由個人風格極為強烈的加倉井飛彈繪畫。他筆下的赤影多了一份寫意，而動作戲也似水墨揮灑般快意！如今這位地位有如『超級英雄』的忍者重出江湖，且看生於戰國時代的赤影如何對抗邪惡，為人民福祉而戰！天津忠尋，寄住在一間代代由女性擔任神主的神社。才剛與青梅竹馬重逢，卻遭到不可思議的妖怪襲擊…！以怪譚「稻生物怪錄」為藍本，愛情喜劇傳奇漫畫。



打擊王 凜

作者：佐野 隆
出版：東立
集數：1
售價：85元

仲野 凜，一個搬家經驗比誰都還豐富的國三小矮子。外觀看起來雖不起眼，但他卻為了遵守六年前跟一個接納他的同學所做的約定，而成為了一個連他自己都不曉得的打擊王。六年後，他再次回到那個地方…只是，一切似乎都變了樣？



天才野球少年

作者：岩澤正泰
出版：東立
集數：1
售價：85元

小鳥遊 天，一名在成長過程當中完全不曉得棒球是種什麼樣運動的少年。在他升上高中的第一天，他卻看棒球部的練習看到著迷，而且還不曉得他所看到的就是名為棒球的運動…這可是一部會讓你看了就很想去打棒球的高中棒球漫畫喔！



王牌投手 振臂高揮

作者：樋口愛砂
出版：長鴻
集數：1-2
售價：105元

在國中時代由於靠關係當上主力投手的三橋，一直倍受隊友的欺負。為了遠離過去的不愉快回憶，三橋特地跑去就讀外縣市的高中，沒想到卻又意外的被拉進棒球社！可是在過去的陰影籠罩下，三橋總是無法作出最後的決定。



奪還

作者：原作：蓮池 透/漫畫：本 壯一
出版：東立
集數：1
售價：105元

25年來，一直在對抗「北韓綁架日本人事件」，為了將回到國內的家人變回「日本人」而戰，並為了奪回所有綁架事件被害人而戰。本書記載了家屬會持續與「無法國家」北韓及「無能國家」日本進行壯烈又憤怒之對抗的記錄。



王牌大偵探

作者：關崎俊三
出版：長鴻
集數：5
售價：105元

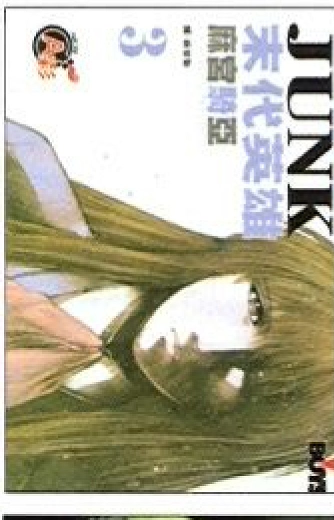
王牌偵探社的社長兼員工妻木，這次接到一件匪夷所思的案子，音無小姐因為中了彩券一億圓，想要把一部分獎金送給所謂的好人，於是委託妻木幫她執行這項工作。然而妻木在執行這項工作的過程中，卻引起鎮上人人變臉的一場騷動。



名偵探夢水清志郎事件簿

作者：安瑠安崎
出版：長鴻
集數：1
售價：85元

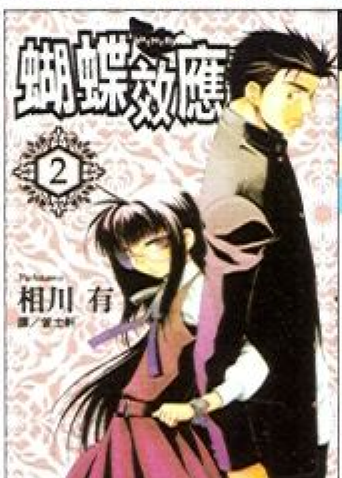
亞衣家隔壁棟的洋房搬來了一名新鄰居－夢水清志郎！隨性、健忘再加上超懶散的個性，實在難以令人想像他是個名偵探（自稱？），這回遊樂園裡發生了一起人類消失事件！為了解開謎題，夢水清志郎和天才魔術師伯爵展開了一場腦力大對決。



JUNK 末代英雄

作者：麻宮騎亞
出版：長鴻
集數：3
售價：105元

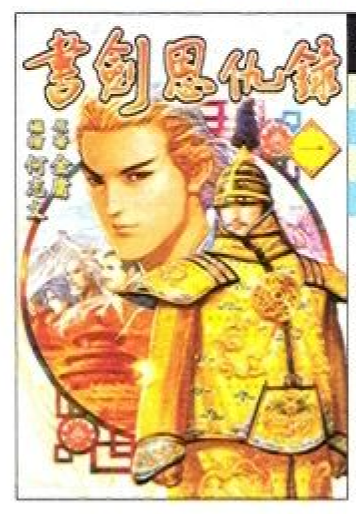
由於解決了演唱會的炸彈事件，人們對於比呂所扮演的超人開始有了不同的觀感。然而在此同時，比呂的青梅竹馬涼子卻無故失蹤！儘管報了警，可是仍然掌握不到任何線索。從各種跡象來看，犯人的目的似乎不是為了錢而綁架涼。



蝴蝶效應

作者：相川有
出版：長鴻
集數：2
售價：85元

為了60萬的債款賣身給上羽，幫他收伏幽靈的銀次想要追查哥哥當年自殺之謎。另一方面，上羽的前搭檔因為不滿上羽捨她而就銀次，利用上羽班上的導師製造出一個非常麻煩的幽靈，之後還不斷找上羽和銀次的麻煩，使得銀次更加忙得團團轉了。



書劍恩仇錄

作者：原作：金庸/漫畫：何志文
出版：長鴻
集數：1
售價：130元

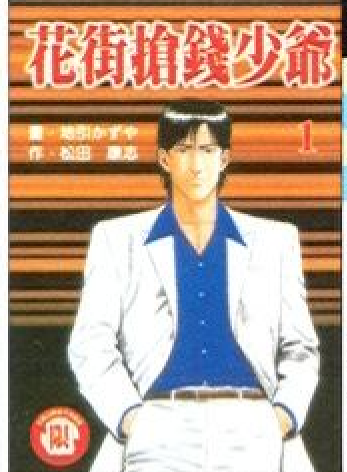
一位白髮文儒的教書先生，曾是反清的武當大俠，一個頑皮活潑的總兵千金，憧憬執劍快意江湖行，這一老一少的師徒，就在回往中原的塞外大漠上，介入了一場原是事不關己的劫鏢紛爭…未料這卻掀起不可預知的家國情、江湖仇的序幕。



刃牙II

作者：板垣惠介
出版：長鴻
集數：27
售價：85元

激動的大擂臺賽進入最後高潮！這場超越人類肉體極限的戰鬥當中，範馬勇次郎再現鬼面背肌，而郭海皇也讓勇次郎見識到中國的究極之"武"另外，回到日本後的刃牙，重回昔日立誓的樹海，出現意想不到的挑戰者！



花街搶錢少爺

作者：原作：松田 康志/漫畫：地引かずや
出版：東立
集數：1
售價：100元

男人與女人、騙人的人與被騙的人、弱者與強者，這就是一條充滿所有人性慾望的霓虹街。一位地下錢莊業者－赤波亂，要自行應付在這個世界裡打滾的人。借出去的錢無論如何都要回收！



賭博破戒錄

作者：福本伸行
出版：長鴻
集數：5
售價：110元

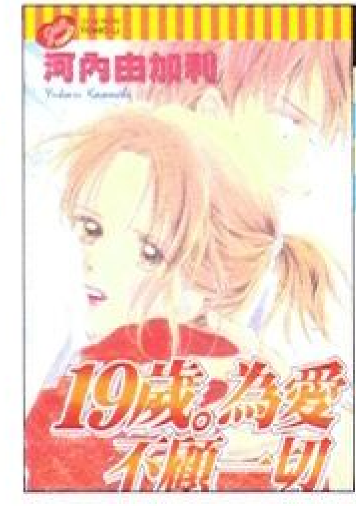
一日外出券，一天需要50萬倍利卡，而且是否核准還需要帝愛公司的判斷。開司一行人在大贏特贏後，從班長那邊贏得了1825萬2000倍利卡，平均一個人約340萬倍利卡！然而其他5人卻決定把這筆錢全部委託給開司，難道真的有一賭翻身的方法嗎？



天王什錦燒

作者：夏海ケイ
出版：長鴻
集數：1
售價：85元

虎之宮貴一，一個熱愛什錦燒、擁有神奇的「什錦燒之耳」的高中生；可惜他卻生長在以米飯為天的新潟縣，立志做出日本第一好吃什錦燒的他，在文化祭遇上了四天王之一鐮田廣紀，一場新潟VS廣島的對決即將展開…。



19歲。為愛不顧一切

作者：河內由加利
出版：東立
集數：全
售價：85元

沙知都在19歲的那年，和相戀四年半的男友-和也訂婚了。原本以為從此以後會過著充滿幸福的日子，然而，卻因為和也的花心，讓沙知都始終沒有得到安全感，每天活坐立不安之下，她迷惘著往後的人生，也疑惑著是否該做出抉擇。



亞未 NONSTOP

作者：北川美幸
出版：青文
集數：6
售價：85元

達爾文的專輯拿下了榮譽的白金唱片大賞！為了獎勵達爾文，公司決定實現由望主導的一項任性企劃。那就是將偶然之中發現亞未所寫的歌詞交由望作曲，並由兩人共同合唱，但是兩人默契十足的感情，卻也引來經紀人懷疑的目光。



閃亮變身的階梯

作者：吉澤 螢
出版：東立
集數：全
售價：85元

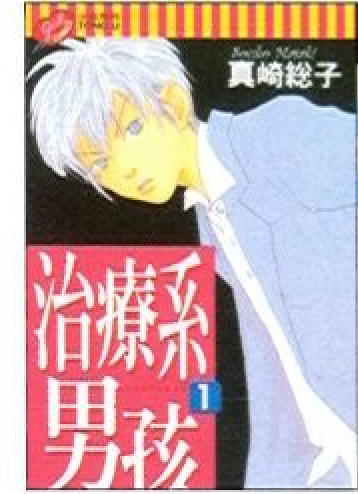
每個女生都可以一個月就變漂亮哦！一夕子暗戀的男生竟然被好朋友搶走了！此時突然有個高傲的男生對著個性乖僻又懷恨嫉妒的夕子，當頭棒喝「因為妳現在簡直就是個醜八怪啊」！而這個男生－周輝，其實是個可以讓女人閃閃發光的天才。



現視研

作者：木尾士目
出版：東立
集數：1
售價：85元

女主角－時乃是立橋院高中二年級的學生。她是透過抽籤被選出來的下一任會長候選人之一。雖然才色兼備，而且個性也溫柔體貼，但是「喜歡香菇」的特點，卻讓她變成有點奇怪的角色。



治療系男孩

作者：真崎総子
出版：東立
集數：1
售價：85元

第一次上床就因為三層肉肚子害男友失去性趣！受到打擊而不上學的靜香，受邀到塑身師研修所當試用者…想賺錢做包莖手術！到男孩酒吧面試的響，店長看上他的雙手，安排他來做塑身師研修生。



拇指公主

作者：藤枝十榴
出版：東立
集數：1
售價：85元

小繭和鹿子這對姊妹的母親原本是位女演員，兩人的父親不僅不一樣，連受到的母愛也都不一樣。兩姊妹之間的羈絆就是兩人大拇指上的蝴蝶胎記。結果突然出現了一位叫作燕的少年說：那是前世的人為了再相逢、相認用所刺的刺青？



東京灰姑娘

作者：北川美幸
出版：長鴻
集數：13(完)
售價：100元

飛機上那個無禮的長髮男到底是誰？批評了實設計的衣服！又用計把她騙到巴黎並且告訴她：三個月後將要讓她舉行時裝秀！這是最後一個可以和雛形英二對決的機會了，而孤軍奮戰的實最後卻…東京灰姑娘最終回，實的夢想真的能達成嗎？



弓道少女

作者：倉上淳士
出版：長鴻
集數：1
售價：100元

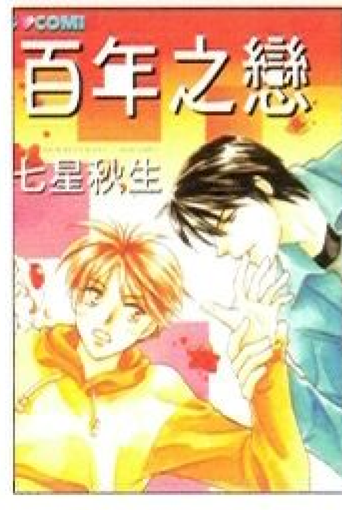
在高中入學的第一天，神代直道碰巧撞見了遠山亞季練習弓道的情形，看著亞季認真的模樣，神代不禁對她一見鍾情。為了接近亞季，神代也跟著加入了弓道社；而之後更發現彼此竟然是同班同學！神代不禁要感謝上天賜給他這麼好的機會，然而…。



100%的草莓

作者：河下水希
出版：長鴻
集數：17
售價：85元

西野向淳平告白後，淳平雖既驚又喜，然而他飄移的心仍無法確定愛的回應…在看見小綾傳說中的男友，加上忙於校慶的電影剪輯而使補習班的升學成績掉到最後一名，備受打擊的淳平不自覺地去找西野，並且做出爆炸性的事…。



百年之戀

作者：七星秋生
出版：長鴻
集數：全
售價：105元

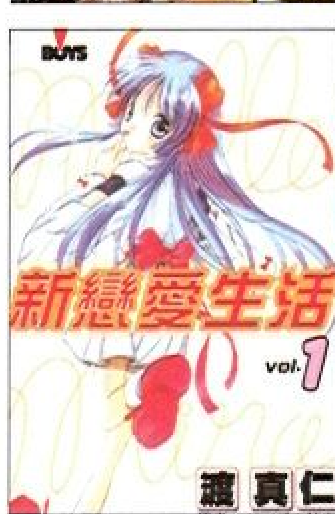
由於父母親的再婚，高岡真尋和準一郎便成了一對沒有血緣關係的兄弟。即使如此，兩人的感情依舊十分要好。真尋曾經因為一場意外而傷了左手，身為弟弟的準一郎對於此事十分自責，因此他非常地疼惜真尋，然而真尋似乎對準一郎…。



溺愛無罪

作者：兄崎遊南
出版：長鴻
集數：全
售價：85元

私立皇學園高中最耀眼的人物蓮條郁，搏得眾多女生的關愛眼神。可是出乎意料的，看起來超級內向的蓮條郁，其實私底下卻是一個我行我素的任性少爺。天川由美無意中得知了蓮條郁的秘密，卻也因此捲進一場無可挽回的深戀漩渦…。



新戀愛生活

作者：渡真仁
出版：長鴻
集數：1
售價：100元

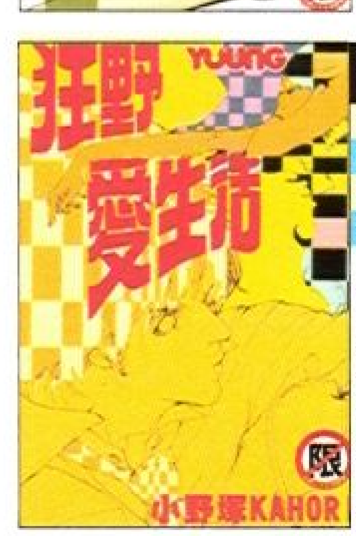
「跟我一起生小孩吧！」突然出現的女生對零一這麼說。漂亮的金髮美女與可愛美少女出現在零一面前，這將對零一的生活造成巨大的轉變呢？和異性的戀愛以及友情會如何發展，鼓動心跳的愛情喜劇即將上演！



東京流星

作者：林文野
出版：長鴻
集數：2(完)
售價：85元

炎熱的夏天到了，少根筋的利緒和悠仍然過著吵吵鬧鬧的日子。今天在阿格妮絲的派遣下，前往現先生家拜訪兼打掃，利緒無意間進入了一個房間，看見了一幅年輕女孩的畫像，平時溫柔的現先生卻因此十分的生氣。究竟這女孩的真目面是？



狂野愛生活

作者：小野塚 KAHORI
出版：長鴻
集數：全
售價：100元

OL的一乃是戀愛至上、打工族的荷依是夢想當個新娘、已婚的小滿則是未來的事還是不知道的好！周旋在這三個女人之間的阿親是個毫無道德觀念的花花公子…這是一場男人與女人、也是女人與女人的戀愛戰爭！

● 以上圖文由長鴻、東立、青文出版社提供

瘋電影 騷主義

神仙家庭 BEWITCHED

租片子 DVD INFO

影片類型：魔幻喜劇　片　長：102分鐘　預定發售：11月16日

由奧斯卡影后妮可基嫚及喜劇演員威爾法洛主演，根據60年代賣座電視影集【神仙家庭】改編的魔幻喜劇，導演是【西雅圖夜未眠】、【電子情書】的浪漫愛情電影教母--諾拉艾芙蓉。妮可基嫚飾演為了要嘗試凡人的生活與愛情而下凡的仙女，與演藝事業走下坡的電視劇男演員相識相戀，惹出了一堆弄巧成拙的麻煩與趣事…。

恐怖蠟像館
House of Wax

影片類型：驚悚
片　長：114分鐘
預定發售：11月

六個大學生開車出去玩的時候卻遇上車子拋錨，因此來到一個詭異的偏僻小鎮。他們在好奇心的驅使下進入鎮上令人不寒而慄的蠟像館，很快的他們發現這是個表裡不一的小鎮，要就快點離開、否則就會淪為變態殺手追逐的目標…。



危機驚爆點
THE MARKSMAN

影片類型：戰爭
片　長：95分鐘
預定發售：11月2日

武危機即將引爆！車臣反抗軍攻佔一座廢棄核電廠，準備發展驚人核武。美國軍方派出一支特種部隊，協助俄羅斯解除危機。一個神秘的幹員是這項行動的支柱，他必須帶領特種部隊前往核電廠，找出摧毀目標。然而，他們發現這可能是一個陷阱…。



聖誕壞公公
BAD SANTA

影片類型：喜劇
片　長：98分鐘
預定發售：11月2日

聖誕老公公竟然也會偷拐搶騙？！兩名罪犯突發奇想喬裝成聖誕老公公(比利鮑伯松頓)與他的小精靈，到全國各大賣場利用人們對聖誕老公公的善意騙吃騙喝、洗劫商品。他們的如意算盤打的很順，直到一名8歲男孩介入其中，提醒了他們聖誕節的真諦…。



馬達加斯加
MADAGASCAR

影片類型：動畫
片　長：80分鐘
預定發售：11月16日

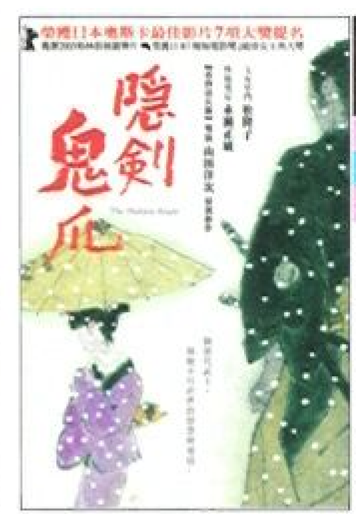
從小生長在紐約中央公園的四隻明星動物獅子、斑馬、長頸鹿以及河馬，感情好的不得了，一天，當其中一位失蹤了，三名好朋友決定逃離動物園，一起去尋找失蹤的伙伴，沒想到卻被平時寵愛他們的人類逮住了，準備送牠們回原生地—非洲，陰錯陽差之下，四個好友飄流到非洲外海的馬達加斯加島…。



剎靈
The Ring Two

影片類型：恐怖
片　長：105分鐘
預定發售：11月4日

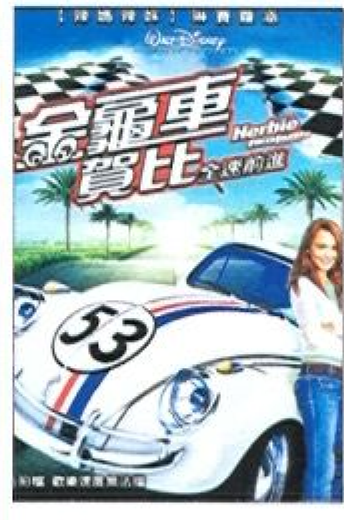
七夜怪談-西洋篇原班人馬延續另一段更驚悚的遭遇…。劇情延續女記者雷秋和她的兒子艾登在上一集所經歷的恐怖事件。雷秋在逃出美國版貞子莎靈莎蜜拉的魔掌之後，帶著兒子移居俄勒岡州的濱海小鎮，試著重新來過。但是這卑微的願望卻似乎無法實現，因為當地小鎮開始發生一些怪事，她知道剎靈即將再度出現…。



隱劍鬼爪
The Hidden Blade

影片類型：劇情
片　長：131分鐘
預定發售：11月9日

武士片桐宗藏，拋棄最愛的傳統武術，學習違背武士精神的西洋槍砲…某日，他輾轉得知已嫁為人婦的青梅竹馬喜惠備受夫家虐待，幾經思量後將她帶回家中細心照料，但這並不見容於當時的社會…此時，他又奉命追捕原為同門師兄弟的亂黨彌市郎…宗藏身為日本最後一代的武士卻有著無限的悲哀。



金龜車賀比：全速前進
HERBIE：FULLY LOADED

影片類型：冒險喜劇
片　長：92分鐘
預定發售：11月16日

瑪姬裴頓來自一個賽車世家，賽車存在於她的基因當中，但是為了保護瑪姬，父親一雷裴頓卻成為她圓夢的障礙。當瑪姬從大學畢業她的父親送給瑪姬一部報廢的金龜車作為畢業禮物，開始了一段奇妙的經歷。瑪姬原本已經準備接下ESPN體育播報的工作，會思考的金龜車賀比卻改變了瑪姬的命運！



史密斯任務
Mr.and Mrs.Smith

影片類型：動作
片　長：119分鐘
預定發售：11月30日

像大多數夫妻一樣，住在郊區的史密斯夫婦，生活安逸卻平淡。長久以來相互隱埋身分的兩人，其實是當今最頂尖的殺手。某日他們接獲新任務，必須幹掉競爭公司的王牌，他們沒有料到，傳說中的殺手居然是自己的枕邊人。史密斯夫婦決定拿錢辦事，順便考驗一下伴侶的能耐…。



毒鑰
The Skeleton Key

影片類型：驚悚
片　長：103分鐘
預定發售：11月

紐奧良邊境荒涼地帶，一名受雇照顧年老病患的看護卡洛琳，完全不相信當地盛行的巫術或巫毒傳說，好奇於這對謎樣的獨居老人，而開始探索這幢幾近荒廢的古宅，拿著萬能鑰匙開啟一扇扇的房門，她意外發現一處隱蔽的閣樓藏著不可告人的駭人秘密。




暴力特區
BANLIEUE 13

影片類型：動作
片　長：84分鐘
預定發售：11月2日

2013年的巴黎，一堵牆把落後地區與其他地方隔離開來，這個牆外特區沒有法律制度，完全被黑社會所控制，連警察也不敢進入。達米安是特殊行動小組的高級督察，被指派進入此禁區解除落入黑幫手中並將造成嚴重傷亡的爆炸導彈，孤立無援的他得知非常了解當地地形的雷托，也正勇闖此區搶救被綁架的妹妹，便與他一同並肩作戰。



星際大戰第三部曲：西斯大帝的復仇
Star Wars Episode III： Revenge of Sith

影片類型：科幻
片　長：140分鐘
預定發售：11月2日

經過多年激烈戰事，複製人大戰即將結束。绝地議會派歐比王將導致戰亂的主謀者繩之以法；不料，西斯勢力已悄悄深入銀河系，勢力漸大的議長白卜庭用黑暗勢力的力量，誘惑天行者安納金轉變成黑武士達斯維達，幫助他達成心願建立銀河帝國，剷除絕地武士…。

●以上資料由得利影視提供

DVD INFO



歡迎來到鳴瀧荘。

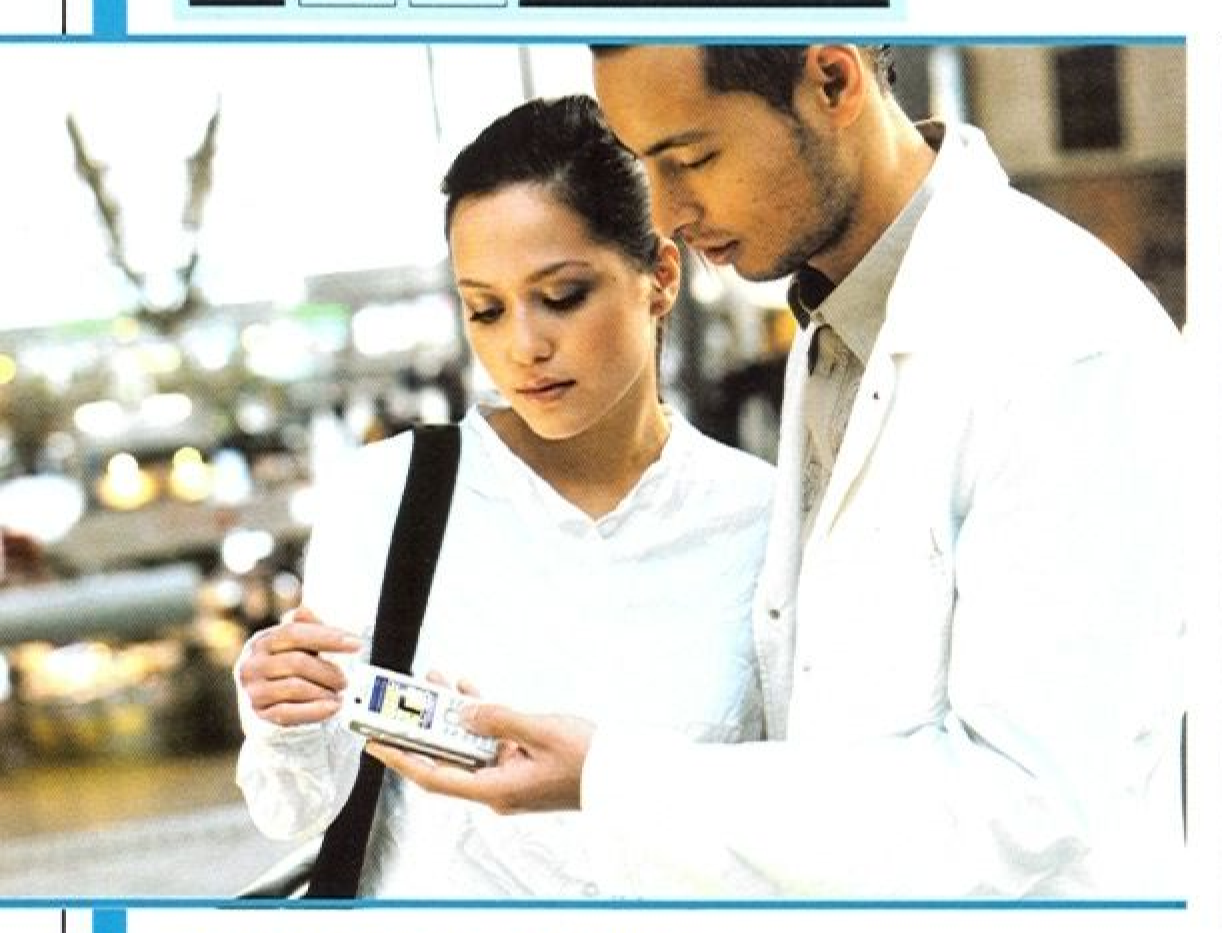


後藤圭二
X
門之園恵美
X
きむらひでふみ



DVD 影音 深情上市

DVD 影音 12月上市



大舉革新最高旗艦機
西門子 新旗艦 SXG75



經過半年多的日子西門子終於正式發表了最新75系列旗艦機型—SXG75。內建的FM收音功能與MP3播放能夠滿足用戶的不同需要，而在照相與螢幕一向表現不佳的西門子此次也為SXG75配備了200萬像素的攝影鏡頭與高達QVGA（240×320像素）級的大螢幕，支援3G的SXG75，配有GPS定位系統及導航軟體，依靠網路業者提供的數據為使用者分析最近的道路。繼承了以往西門子手機的作風，SXG75的數據功能依然強大。支援藍芽、紅外及USB，同時支援UMTS（WCDMA）網路下的所有功能。



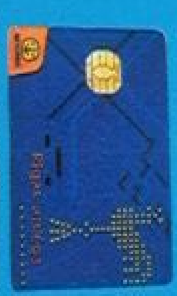
SXG75的體積為112×53×20 mm，重量約134 g，SXG75銀黑雙色的機身配色有效的掩蓋了較大機身帶來的巨大感，金屬拉絲外殼極具質感堪稱造型與配色結合的典範。由於機身較為寬大的緣故，西門子在SXG75的螢幕兩側設置了功能鍵，包括「通話」與「掛機」按鍵等。

SXG75支援RS-MMC卡擴充，並支援MP3播放。

輕薄機身大智慧
三星卡片機 P300 首度曝光







在日系廠商推出了一系列名片機，如N900、N923等，尤其是厚度僅為8.6mm的N900更是其代表作。三星，也在近日推出了一款超薄名片機－SGH-P300，SGH-P300是一款GSM機型。除輕薄之外，P300在造型上並沒有很多特別之處，甚至與NEC的卡片手機有幾分相似。與以往的輕薄機型並不注重功能的作法不同，P300的功能亦達到三星的主流水準，配備了130萬像素CCD，並支援藍芽傳輸。另外，P300支援MP3播放，機身內建90MB記憶體，不過並不支援擴充記憶卡，實在是一種遺憾。

光學技術邁向十年里程碑
羅技光學技術應用新典範 Marble

無線電與光學應用領域位居國際指標地位的領導廠商羅技電子，從十年前自行研製開發的新型定位技術－「Marble光學感應技術」到至今的雷射技術，不僅已克服在做高速、高速移動時可能造成定位失準的缺陷外，更成功的將滑鼠變身為體驗時尚數位生活的敲門磚，讓使用者與數位生活輕鬆接軌。

無限晶貂LX5 、無限晶貂LX7

羅技「無限晶貂LX5」、羅技「無限晶貂LX7」，一體成形弧形外觀加上大小適中的鼠身讓握感舒適度加倍。其中「無限晶貂LX7」流線橡膠側邊（Rubberized Grip）設計更增添握感上的舒適度及穩定性。兩隻滑鼠兼具智慧型電池管理系統－在電量低時滑鼠身上的電量指示燈將顯示紅燈以進行低電量提示。四向滾輪可提供垂直與水平的捲動模式以及縮放比例顯示功能，讓使用者在瀏覽大型試算表及圖片時更加靈活方便。



無限晶貂LX5　無限晶貂LX7

無限銀貂V500 、無限星貂V200

羅技行動新主張V 系列滑鼠－羅技「無限銀貂V500」（V500 Cordless Notebook Mouse），是專為行動族量身打造的周邊精品。羅技「無限銀貂V500」的迷你接收器可被收納於鼠身。創新以四向觸控板取代傳統滾輪，其底座可提高七度以符合人體工學的創新設計，加上2.4GHz的微型接收器提供的優異傳輸能力，讓這隻滑鼠更加時髦搶眼。羅技「無限銀貂V500」共有兩色在台上市－銀灰搭配水藍色及銀灰搭配亮橘紅兩色。



娛樂新功能　超硬新配備

Sony Ericsson 3G Walkman手機W900i



W900i 不但具備了出衆的旋蓋設計與亮眼的外表，更是集合了高品質全功能音樂播放、行動手機及影像處理等功能於一身，能以超快速度下載音樂、視訊及圖檔等各式各樣的多媒體。W900i 內建超大 470MB 隨機運用記憶體，可容納將近 120 首到 240 首音樂曲目，除此之外，消費者還可選購 2GB 的 MS PRO Duo 記憶卡，W900i 音樂檔案可利用 MP3、AAC、AAC+、MIDI、WAV 及 XMF 等通用的格式儲存。W900i 採用有型多變的旋蓋式造型，能夠輕鬆執行各式各樣的豐富功能。W900i 專屬音樂快捷鍵，讓使用者只要一個動作就可迅速進入 Walkman 音樂播放模式，輕鬆地瀏覽播放清單、歌手清單或個別曲目。W900i 搭載 2.2 吋大型 QVGA 262K 色 TFT 液晶螢幕，內建 200 萬畫素的自動對焦鏡頭，並有 LED 閃光燈及畫面照明燈，還能以每秒 30 格的速度錄影，W900i 是 Sony Ericsson 第一款附有 HPM-80 立體聲線控耳機的手機，讓使用者不必將手機從口袋掏出，便可輕鬆操作 Walkman 音樂隨身聽功能。隨機另外還附贈一條 USB 連接線，以及專門用來傳輸、管理音樂檔案的 Disc2Phone PC 軟體。W900i 預定於 2005 年第四季推出，W900i 手機擁有黑色及白色兩款。



Sony Ericsson W900i 規格
200 萬畫素自動對焦鏡頭（8 倍數位變焦）/ 2.2吋、240 x 320 畫素 QVGA TFT 螢幕 / Walkman 播放裝置 (MP3/AAC/AAC+)/FM 收音機 / 藍芽 TM 及紅外線傳輸 / 支援 MS PRO Duo Slot 記憶卡 /HPM-80 立體聲線控耳機



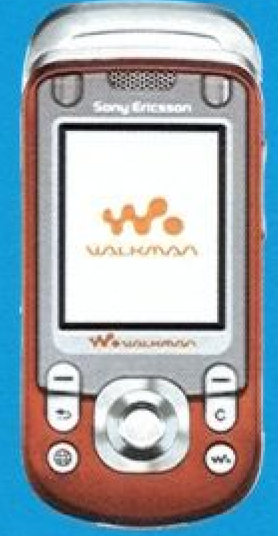
Sony Ericsson W900i 除了白色機款外還一併推出黑色機供消費者選擇。

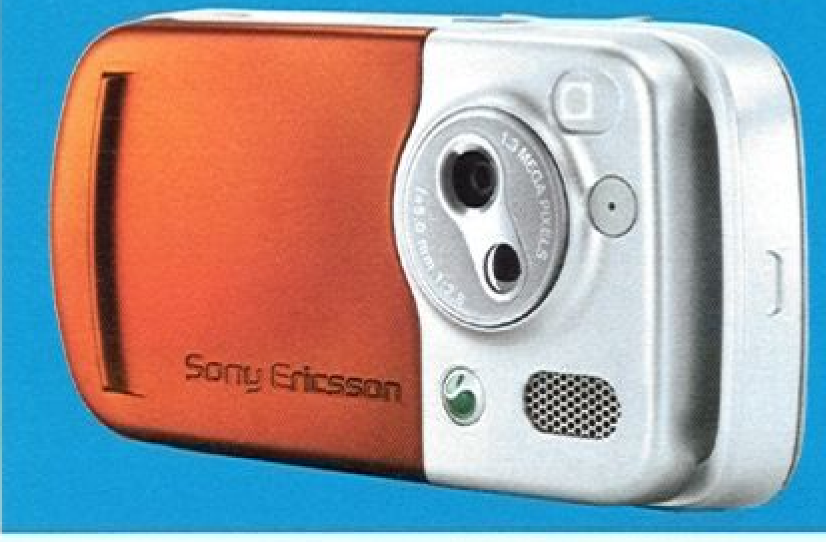
walkman 大熱賣　旋蓋創風潮

Sony Ericsson 旋蓋式手機W550i



Sony Ericsson W550i 是繼 W800i 以後，第二款結合行動電話、WalkmanR 數位音樂播放器的照相手機，W800i 內建 200 萬畫素相機，W550i 則是 130 萬的數位相機。相容 MP3 與 AAC 音樂格式，W550i 不支援記憶卡擴充，可用手機內建的 256 mb 記憶體儲存音樂，同是具有 130 萬畫素數位相機、FM 收音機、遊戲機等多媒體娛樂，讓圓弧而充滿設計感的 W550i 無時無刻享受行動娛樂的快感。看起來就像是 S700i 和 W800i 的合體。W550 貼心的飛航模式設計，讓不方便使用通話功能時，也可以各自獨立使用音樂播放器與照相、攝錄功能，所以即便是在旅遊飛行途中，也可設定停止電話功能，單純使用音樂播放功能或照相、攝錄功能。





放血加贈鬼武者 3 之左馬介特別仕樣

麗臺 6600、6600 LE 超值 Plus



想體驗金城武於《鬼武者 3》的驚人魅力嗎？麗臺科技獨家取得「鬼武者 3 之左馬介特別仕樣」授權，隨即在 11 月份麗臺 PX6600 及 PX6600 LE 將附贈此套遊戲，《鬼武者 3》專用顯示卡－麗臺 PX6600 及 PX6600 LE 系列，同時符合 NVIDIA 主張之顯示卡三項要求－The POWER of 3：DierctX 9.0c、Shader Model3.0、NVIDIA SLI 多重 GPU 技術、高動態範圍 (HDR) 著色技術。除外全面支援 NVIDIA 特殊影像處理技術，能使動畫中的角色栩栩如生，也能帶給使用者身歷其境的完美劇院效果與視覺震撼。

《鬼武者 3》PC 版是最新一代的遊戲，是遊戲達人們殷切盼望與等待的新型態戰國生存遊戲，遊戲舞台將伴隨您穿梭在各名勝與知名景點的華麗場景之間，麗臺瞭解遊戲達人們對此款遊戲的熱烈期盼，因此搶先在 PX6600 系列顯示卡裏特別加贈「鬼武者 3 左馬介特別仕樣」，讓玩家可以在遊戲中扮演金城武的左馬介角色，在各名勝與知名景點旁體驗到最精彩的「鬼武者」與「幻魔」對決樂趣。

極致靜冷

ASUS Extreme N6600GT Silencer

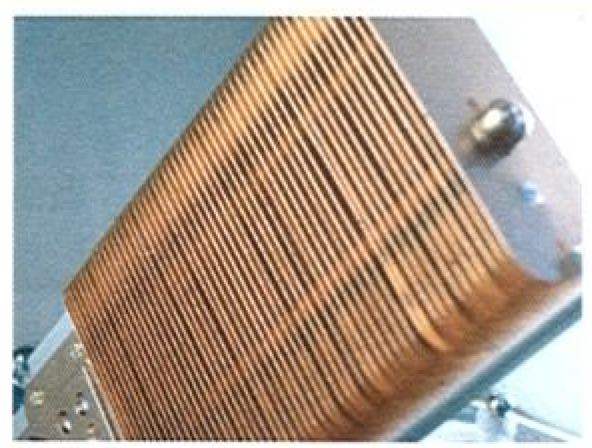
至冷靜音新科技　狂爆效能新體驗

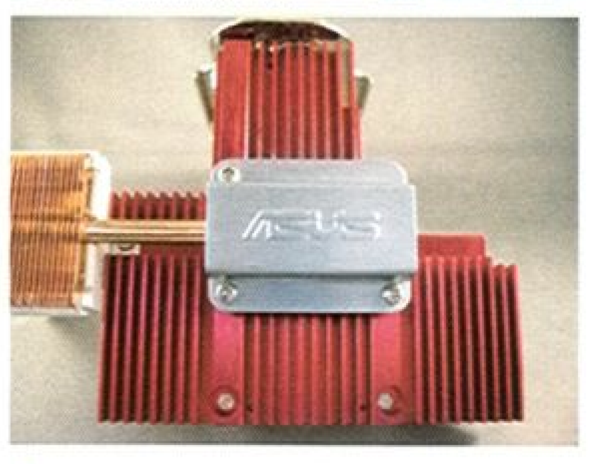
話說自從遊戲開始往3D發展之後，直至網路遊戲開始興盛，對於遊戲的顯示需求日益增大，顯示卡的3D效能與記憶體大小開始嚴重影響到3D虛擬網路遊戲的順暢度，的順暢度，以目前最紅的魔獸世界來說，一張Geforce 6600以上的顯示卡就已經跑的很棒了，再搭配128MB的顯示記憶體，包你能夠好好享受魔獸所帶來的虛擬世界震撼力！

突破！沒有風扇的顯示卡

但是話又說回來了，顯示卡效能越高，所帶來的耗電量與溫度也是成等比增加，現在的顯示卡動輒工作溫度就會飆到四、五十度，而且一個大風扇在那邊轉阿轉，當你玩遊戲的時候，全部都只聽到主機裡面的CPU風扇、顯示卡風扇、機殼風扇的聲音，到了夜深人靜的時候，就只剩下風扇的嗡嗡聲！其實硬體廠商也知道這樣的情況，對於顯示卡散熱系統不斷的進行著各種改造，但是就是沒人敢把風扇給拿下來！而華碩Extreme N6600GT Silencer/HTD顯示卡，華碩這個品牌在電腦界是龍頭廠商，這次推出的這張顯示卡，雖然是搭配nVIDIA高階的6600GT顯示晶片，但是你可知道，這張顯示卡是「沒有風扇」的喔！華碩到底是怎麼辦到的？而沒有風扇的顯示卡，真的能夠運作順暢、讓我的魔獸順利打BOSS呢？

華碩SilentCool就是安靜





★ 透過Silencer的熱導流設計，沒有風扇的設置，讓顯示卡在運作時達到靜音無聲的境界。

顯示卡熱能產生後想要順利排除，不外乎三種解決方式，分別是「熱傳導」、「熱對流」與「熱輻射」等三種散熱方式，為了達到靜音的目的，顯示卡的Cooler（散熱裝置）自然不能加上任何的散熱風扇。ASUS N6600GT Silencer具備六大特點，分別是採用「全新熱引流架構專利」、「純銅鰭片散熱模組」、「專利旋轉及強化關節設計」、「可升級模組插槽」、「大型GPU及記憶體散熱鰭片」以及「隱藏式熱導管」，透過這些設計，顯示卡就可以「無聲運作」！ASUS N6600GT Silencer整個散熱器採用導熱係數最佳的材質進行導熱，散熱器的固定主要通過顯卡背面的4顆螺絲，很容易拆卸上，熱管散熱器體型較大，幾乎覆蓋整張顯卡的四分之三！而在「熱對流」部分則是使用熱導管設計，最後再以大面積、範圍足以覆蓋GPU以及正面記憶體的散熱片，這個約有60片、厚度低於2mm的純銅鰭片，可以提供高達1340.9平方公分的散熱面積，讓顯示卡的廢熱能夠儘速排除！華碩表示，這樣的整體SilcentCool模組可以讓工作溫度再降低6～15度，顯示晶片GPU工作溫度達到僅有40度而已！

純銅鰭片厚度低於2mm、約有60片，並採用可「90度」旋轉純銅鰭片散熱模組，這樣顯示卡的溫度可以藉由CPU的散熱風扇帶走，而且經過精細的切割和處理，連邊角部分都有被鈍化，防止用戶在安裝拆卸時候弄傷手指

超速效能 讓你玩game無往不利

好啦！這張顯示卡已經通過了第一關的「寧靜測試」，那顯示卡本身的效能又如何呢？EN6600GT SILENCER採用GeForce 6600GT顯示晶片，工作頻率設定在500MHz，華碩利用其技術優勢，正式採用的第一款利用PEG x16的原生PCI Express介面顯示卡，其具備2組8條渲染管道、4條圖元輸出處理引擎以及3個頂點著色單元，並支援DirectX 9、CineFX 3.0 engine、UltraShadow II以及Intellisample 3.0等最新顯示技術，在目前市面上的高階顯示卡中，其效能價格比的C/P值是最高的(3DMARK03 1024x768 4xAA為5251)，就算是魔獸世界等線上遊戲均能一卡搞定！顯示記憶體的部分則採用1000MHz、-2.0ns GDDR3顯示記憶體顆粒，總計提供256MB的記憶體大小，且記憶體上方都有加裝散熱片，以維持正常的工作溫度。顯示卡輸出介面提供一組DVI、以組D-Sub以及一組TVOut並支援HDTV，並且可以做SLI喔！



★華碩就推出了《GameFace》的升級版本《GameFace Live》，其允許多個玩家在「不跳開遊戲」的情況下，以快速鍵（Ctrl+Alt+V）的方式開啓任意大小、任意透明度和任意位置的影音畫面，玩家可以方便地實現網路視頻聊天、組隊團體合作、視訊會議等應用，而《GameFace Live》它最主要的改進在於將同時支援的連線玩家數量提升到「8」位。



▲ 測試前　　▲ 測試後畫面色彩更生動鮮麗



★華碩額外提供一個Splendid智慧影像調校技術，透過Splendid技術，玩家可以針對人類感到敏感的色彩進行智慧調整，可以動態即時對比調校，能讓顯示出來的畫面色彩更生動鮮麗，並且提供四種情境模式，包括了「最佳化Enriched」、「增豔Vivid」、「家庭劇院Theater」以及「加強明暗對比Crystal Clear」。

◎ 測試平台一覽表

中央處理器	Intel Pentium 4 3.20GHz
主機板	Gigabyte GA-8I925XE
記憶體	Kingston 512MBx2
硬碟機	Seagate 7200RPM 120GB
作業系統	WinXP SP1、DirectX 9.0c

◎ 測試數據一覽表

3DMARK03 1280x1024 4xAA	3647
3DMARK03 1024x768 4xAA	5251
3DMARK05 1280x1024 4xAA	2517
3DMARK05 1024x768 4xAA	3202

超實用軟體 隨卡免費送！

在配件方面，華碩隨卡附上一條HDTV專用線以及一個數位類比轉接頭，這兩條線單買可是粉貴的喔！其他光碟則是包含遊戲Joing Operations、Xpand Rally、Second Sight、Chaos League以及PowerDrome。另外，還有一個好玩的《GameFace Live》軟體，這可是世上首創專為PC Game 的玩家準備的影音即時通訊軟體，玩遊戲的時候就不用打字，直接開口說話吧！

另外，華碩陸續推出《GameFace Messenger》、《GamePlayLive》以及《GameReplay》，《GameFace Messenger》是一套《GameFace Live》的應用程式，它可以讓玩家在遊戲的同時，進行瀏覽對戰伺服器、管理資料以及交換文件等操作，使玩家真正做到一心三用！《GamePlayLive》則是ASUS GameLiveShow的增強版，它可以讓多名玩家進行即時的遊戲觀摩和欣賞；至於《GameReplay》則是可以將你的遊戲畫面以MPEG4的方式即時錄製下來，這樣玩家就可以找出自己在遊戲中的不足，順便可以跟高手來比較一下差距。





▲ GameFace Live可以讓玩家不需跳開遊戲的情況下，以(Ctrl+alt+V)的方式開啟，任意縮放大小、透明度和位置的影音畫面

讀者我最大

小編最近在想一個問題，什麼才是好玩的遊戲？怎樣的遊戲才能吸引玩家的注意？想必各位讀者也有發現到，因線上遊戲的崛起，導致國內單機遊戲已經剩下幾家廠商在做代理或研發，做研發的目前只推出續作，這也就沒什麼好討論的，這樣的現象恐怕也會繼續下去。而代理方面，小編看了一下這一整年的發行表，幾乎都是 FPS 以及 RTS 類型的遊戲，說好聽一點是這樣類型的遊戲其〝調性〞比較符合 PC 的環境，另外，一類就是引進日系的戀愛養成遊戲，所以現在玩家在 PC 上所能選擇的遊戲類型，看來就不出線上遊戲、 RTS 、 AVG 、 FPS 這些範疇，而這些遊戲的發展也只會朝更細緻的遊戲畫面、更生動的音效、更合乎物理表現以及更需要花費大筆金錢去升級你的硬體配備。而這樣的現象是因市場趨勢而形成的，因為 AVG 不大賣、體感遊戲沒人玩、新概念創意遊戲得不到市場的肯定（沒賣幾套）、改編電影或漫畫遊戲可以省錢又有廠商贊助...等等現象，玩家還能抗議什麼嗎？反觀 TVGAME 的市場也是如此，PS3 強調高品質的影音效果、 XBOX360 強調連線樂趣，但首要的遊戲〝娛樂〞卻被拋諸於後，唯獨任天堂還是秉持創新以及娛樂性。任天堂在公佈新一代主機的時候其〝手把〞所帶來的娛樂性，讓玩家產生無比的想像空間，試想像一下，Nintendo Revolution 的控制手把，是一支無線型的操作手把，直條形狀看似指揮棒一樣，而任天堂也就是要利用這特性來開發在新主機上的遊戲，玩家拿著手把揮棒打擊、當成釣竿釣魚、當成手電筒來探險迷宮、當成武士刀來砍殺敵人、當成指揮棒玩音樂遊戲等等，這樣強調主機特性的任天堂其前途如何？能受到市場的肯定嗎？小編不敢斷言它會成功，但至少我會是其中一個支持者。

這是一個開放的園地，只要你對雜誌內容建議、贈獎活動、文章、感言或是塗鴉，都能利用回函及「軟體世界專用電子信箱」來與《軟體世界》編輯部交流：而只要你的大作刊登於「讀者我最大」(不包含讀者問答）皆可獲得神秘小禮物一份。（如要放筆名的讀者，請記得要註明喔！）
電子信箱：swmga@unochina.com
巴哈姆特討論版：http://webbbs.gamer.com.tw/board.php?brd=CGW
遊戲基地討論版：http://info.gamebase.com.tw/topic.jsp?l=2001&no=141

讀者問答

READER'S

Q 真的買不到啦！！但活動已經結束……

●之前看到有人說在 7-11 比較難買到，可能蠻多人買的關係，因為那附的 VCD 為 DiGiCharat 應該會比較受歡迎，我比較想問的是，DiGiCharat 還有辦法拿到嗎？因為我是近兩期才發現 7-11 有 DiGiCharat ，在之前沒發現，感覺很可惜。

by 桃園縣 尤勝民

●主編：請問這次軟體世界送的「叮噹貓娘」應該是最後一集吧！下次 199 期會送什麼 vcd？還有這次的軟體世界為什麼只送叮噹貓娘，難道就沒有最新電影票或是試玩光碟？還是有什麼原因？
Ps.其實我可是軟體世界最最最忠實的書迷喔！請不要讓我大失所望喔！
軟體世界的主編和編輯們請加油！

by 台中市 張寶文

A

7-11 獨家通路版的 DiGiCharat ，全套共有 6 片 VCD ，在 198 期全數贈送完畢，因為大熱賣的關係，聽說有讀者在上架前 15 分鐘已經守在配送車面前，等一上架馬上付錢走人。另外，還有讀者因先前買不到的關係，聽說因為這樣決定跟 7-11 的店員變成好朋友，等過了 1 天後，再不經意時提出：「我這幾天因作業的關係會沒時間來買電玩雜誌耶可以幫我留嗎？」，店員好奇兼好心的問：「是哪一本啊？」，答：「軟體世界」，就這樣這位讀者完全不用怕買不到，至於還有什麼方法呢？以下：如果讀者錯過前面幾期的話也可以打電話詢問雜誌客服是否還有庫存，客服電話：07-8150988 轉 263 方小姐。至於 199 期會送什麼呢？想必買了 199 期的讀者應該都知道了說，那就是《我們的仙境》，英文名稱：MAHORABA，別名：心動的日子或是妙趣莊園。故事是描寫主角白鳥因就讀東京美術專門學校的關係，決定聽從同學的建議搬到東京住，結果沒想到所寄住的鳴瀧莊裡的房客都是一些怪人，加上房東竟然是個有多重人格的人（感覺好像是純情房東俏房客耶～），剛搬進去的白鳥就差點被搞瘋，白鳥往後的住宿生活是否依然會多災多難呢？

Q 硬體配備不夠，小編的 1 萬 5 千元升級大法

●請問一下，我家的配備是：處理器 P4-1.3 、顯示卡 G2(64mb)、記憶體 256mb 。我想把這 3 種都換掉，請問 1000mb 的記憶體跟 1.6 以上的處理器要多少錢啊(顯示卡也想換)？因為我想要玩「決勝時刻 2」，所以才非得換不可(希望可以回答我，因為每次都問不到)！
Ps.編輯們辛苦囉！這期的軟體世界太棒了！

by 台北縣 阿宇

●請問電腦如果要玩 DOOM3 、戰慄時空 2 遊戲，電腦要多高級才可以玩呀？(本人想買台新電腦！)

by 台中市 羅仲廷

A

最近的 3D 遊戲真的是變態到不行，硬逼所有玩家升級硬體配備，但升級沒多久後新規格的硬體或是 3D 新技術就不斷的推陳出新，讓人無所適從(PC 硬體規格升級約 1 至 2 年為一個週期，TVGAME 主機約 5 至 6 年為一個週期，所以玩 PC GAME 的玩家一定會花掉不少銀兩來升級自己的硬體效能，真的是一個無底深淵），但不管廠商是否有良心（應該是不太有，因為沒推陳出新肯定會被市場淘汰）遊戲還是要照玩，所以小編這裡就列出一些硬體配備供讀者們參考，如果預算真的沒那麼多的讀者可以參考一下 1 萬 5 左右的硬體配備組合，雖說是 1 萬 5 的等級但如果你懂得超頻的話，效能可是會讓你嚇一跳，如果你不會超頻的話，那還是一開始選擇主流型的硬體吧，不過這一切的決定還是在於預算（又想起讀書時吃泡麵的日子啊！）。

●推薦 1

1 萬 5 千元硬體升級參考配備(在 DOOM3 測試下有 32FPS 的效能)

零組件類別	推薦產品	價格
CPU	AMD Sempron 3.0G /128 快取 /754 PIN/ 盒裝含風扇(64 位元)	2950
主機板	華碩 K8N4-E NVIDIA nForce4 4X/ 音效 / 網卡 /SATA/PCI-16/K8- 754	2250
記憶體	KINGMAX 勝創 DDR-433 512MX2 / 終身保固	3000
硬碟	WD 80GB/7200rpm/8MB/ 液態軸承 / 三年保	1900
DVD 燒錄機	ASUS 華碩 DRW-1608P2 16 倍	2000
顯示卡	麗台 PX6200 TD/128M/128bit//TV-OUT/DVI/PCI-16X	3129
	總計	15229

○其他推薦

零組件類別	推薦產品	價格
CPU	AMD Sempron-2.8G /128 快取 /754 PIN/ 盒裝含風扇(64 位元)	2600
記憶體	金士頓 DDR 400 512MB / 終身保固	1600
顯示卡	青雲 PC6600/GeForce 6600/128M/128bit//TV-OUT/DVI/PCI-16X	3700
顯示卡	技嘉 NX62TC256D8/GF 6200 256MB(128M on board)/PCI-16X	2000
DVD 燒錄機	Pioneer DVR-A09XL/IDE	2000

●推薦 2

2 萬元以上硬體升級參考配備(在 DOOM3 測試下有 60FPS 以上的效能 / 解析為 1024*768)

零組件類別	推薦產品	價格
CPU	AMD Athlon 64 3200+ /512 快取 /939 PIN/CPU 盒裝含風扇	5450
主機板	華碩 A8N-E nForce4 晶片 / 音效 / 網卡 /SATA-Raid/K8-939	3350
記憶體	金士頓 DDR 400 512MB/ 終身保固 *2	3000
硬碟	WD - 120GB/7200rpm/8MB/S-ATA/ 液態軸承 / 三年保固	2850
顯示卡	麗台 PX6600 GT TDH/128M/128bit/TV-OUT/DVI/PCI-16X	6300
DVD 燒錄機	Pioneer DVR-A09XL/IDE	2000
	總計	22950

○其他推薦

零組件類別	推薦產品	價格
CPU	AMD Athlon 64 3500+ /512 快取 /939 PIN/CPU 盒裝含風扇	7200
CPU	AMD Athlon 64 3800+ /512 快取 /939 PIN/CPU 盒裝含風扇	10900
顯示卡	艾爾莎影雷者 660GT Phoenix/128M/128bit/DVI/PCI-16X	7000

Q 好多讀者都有這樣的疑惑耶！

●呃…該怎麼說呢？總覺得軟世好像越來越小本了…不知道是啥原因～可以請編仔告訴我嗎？(大家應該都有這個問題吧…)

by 台中市 李尚霖

A

錯覺，真的是錯覺啦！軟世自從改版後就一直維持200頁以上的頁數，版面尺寸也是一直維持在21cm*27cm，所以軟世不論在版面或是內容頁數都沒有減少或越變越少喔！變小本的也只有達人手冊，為了讓讀者攜帶方便，所以線上達人手冊會一直維持在12cm*12cm，最後達成這位讀者的心願，將你的問題登在此處，願年年有今日、日日都好日、買馬中馬...好像離題了，讀者們真的有好多問題想對編輯部說，但版面有限，問題無限啊！小編會盡可能的範圍內以e-mail來回覆大家，所以，回函上一定要寫上e-mail喔(那...沒e-mail的讀者好像很可憐耶，所以快去申請一個免費信箱)！

免費信箱申請：
Yahoo 奇摩信箱
http://tw.yahoo.com/
微軟 Hotmail
http://www.msn.com.tw/
PChome 電子郵件
http://mail.pchome.com.tw/

Q 動畫VCD與試玩光碟的抉擇

● 如果貴刊要附贈光碟的話，希望以動畫VCD為主，因為試玩光碟裡的試玩遊戲，並不是每一款大家都會去試，所以送試玩光碟會有點浪費資源，以上是我個人小小的想法，除此之外，除了以上兩種贈品光碟形式，遊戲音樂CD也可納入考慮，尤其是許多日文遊戲音樂都滿不錯聽的！

by 桃園縣 陽金榮

● 關於回函中問到贈品想選VCD或試玩片，我偏好VCD。試玩片應該還是CD版本吧？如果用DVD版本我就支持，現在遊戲隨便就2G以上，試玩版一個少則200M，大則1G，這樣一片CD光碟只能放不到3個試玩遊戲。試玩的遊戲也不一定能吸引每個人(放的少那更只能吸引某些人而已)，還是VCD卡通較好，不管好看難看總是有人會看吧！PS.DVD就另當別論了。

by 台中市 陳芝芸

● 希望附贈的光碟可以跟遊戲世界時期一樣，一片光碟有試玩版、音樂、mp3等，遊戲相關的內容。

by 台中縣 魏匡衍

● 附贈的光碟請問是否可以像遊世or軟世那樣的光碟內容那樣啊？因比較喜歡之前所送的光碟！

by 新竹縣 羅文秀

● 附贈的光碟要怎麼看啊？

by 台北縣 王上輔

A

當編輯部決定贈送VCD時，其實也滿擔心讀者們的反應，VCD的影音格式以目前的家用電腦來說，只要配有一台光碟機再搭配WINDOWS作業系所內建的Windows Media Player就能播放(而王讀者你只要有以上小編所說的硬體跟軟體，就能播放。更直接一點，如果你家裡有VCD PLAYER或是DVD PLAYER的話，只要直接放入VCD就能直接播放，另外在電視上看VCD會比在電腦螢幕上看還要舒服喔！這是因為電視的解析比電腦螢幕解析來的小，而VCD畫質差有嚴重的馬賽克的情形因電視解析度低的關係，也就不會將VCD這缺點給表現出來)，但小編覺得VCD的畫質還是沒有DVD來的好，但考慮到硬體配備的普及所以就先奉上VCD以滔讀者，說不定過了幾期後會有DVD送給讀者們也說不定，而199期後，因目前版權授予的動作還未談定，所以VCD贈送活動也會先暫時告一段落，而200期會送什麼光碟就請拭目以待。另外，至於試玩光碟的內容能跟遊世之前收錄試玩版之外還能加入MP3或是桌布，這問題還是牽涉到授權的部份，只要廠商願意提供相關檔案，小編是滿樂意加入進光碟中的，往後的光碟會是試玩或是動畫VCD，這一切只能視當期的情況而定。也許有動畫加試玩加桌布加MP3(一切都還是個未知數～)。

讀者發牢騷

恭喜以下讀者將獲得神秘小禮物一份。

我因為想看女性向遊戲的介紹，才買軟世的，還好軟世有女性向遊戲介紹和評論，以後也要繼續刊登這類的啊！雖然女生好像玩遊戲的不多，但還是有的！尤其是一般女性向遊戲，請不要忽略噢！最後，天氣變冷了，請各位編輯要保重身體，別感冒了！謝謝您們的努力，一直都讓我們有優質的雜誌可看！Thank You Very Much！^_^

by 台南縣 季儀

「軟世真的好棒喔～>0<」這是我每次看完軟世之後的心得呢!內容很豐富+多樣化，不像現在市面上一堆online game都是做來騙錢的(天之音：小心妳被online game玩家踩死！)。話說…上個月意外收到了一份從軟世拿來的包裹，心想：「奇怪！我沒有抽中任何東西啊！是寄錯的嗎？打開一看，是一些小禮物，加上一封來自編輯大的信…(是火影海報的事～)看完之後真的覺得軟世是一本相當負責的雜誌呢！^0^，這是讓我覺得該學習的一個精神呢～由其裡面有一份是TGL公司《遠征奧德賽~永恆的小夜曲》明信片，我是位喜歡看美美CG圖的人，所以很喜歡這份名信片呢！這突然讓我想到一個Q：「TGL公司還在嗎？」(我有玩過TGL的《戰國美少女》系列)，之後，我去了他們的官網，但是他們的官網怎麼好像已經停擺很久的樣子？總之，非常感謝軟世的禮物(郵資也是你們付的>﹏<)，我會繼續支持軟世的～加油喔^▽^/。

PS.全攻略可以不要那麼多…感覺好像有點灌水的味道，我認為這不是一本120元的軟世該有的…

by 台南縣 宜庭

這些日子，我看到的軟體世界有十足的進步，可惜重口味的我，還是有點覺得可惜，像布袋戲的市場其實可以放入雜誌中介紹，如它的cd出版，劇情攻略集，可以說是新的賣點，本土的東西也是可以登上檯面的。

by 中壢市 昶順

看完「聊遊戲」的講評後，真是心有戚戚焉，真不知道那些廠商腦袋在想些什麼？光找一些當紅偶像代言，短時間固然能炒熱話題沒錯，但之後呢？就如風吹砂般不留一絲痕跡，光鮮亮麗的外表雖然能吸引一時的注意，但遊戲的內容及耐玩度才是真正的焦點吧！畢竟遊戲是讓人來玩的不是來看的！

by 高雄市 根本不迷偶像明星的人

先前我看到197期的軟世時，忍不住被封面吸引而買下雜誌，看了PM4的報導後，我就趕緊去買來玩，當手上拿到遊戲時，心中真有說不出的感動，也很感謝軟世讓我知道了這麼一個好遊戲。(這期的軟世透露下期會有PM4的攻略，所以199期的軟世我是一定要買的啦！)

by 嘉義市 群翔

唉！每次寄回函「了無音訊」，抽空畫個圖「難登塗鴨」，回函抽軟體「希望渺茫」，廠商辦活動「從沒抽中」，讀者我最大「有話難伸」，所贈VCD「非我所望」，雖然很無奈，軟世我最愛，我還是會繼續支持軟世，加油！

by 台中縣 志宏

我很喜歡軟世評遊戲的單元，看那麼多筆者對遊戲的看法真是超有趣的，也能讓讀者在選購遊戲時，心裡有個底，才不會買了之後有種悔恨的感覺，總而言之，就是超讚的啦！哈！

by 彰化市 旻岑

軟體世界的「日文遊戲」我覺得很少，也很慢。有時候在網路上看一些遊戲出來的時候，雜誌可能很慢才介紹，有時候也沒介紹。所以啦，我希望能增加「日文遊戲」介紹的頁數還有數量，難得軟世採用筆者個人心得來介紹遊戲，比較貼近玩家的想法。

by 苗栗縣 志勳

讀者我最大

●新竹市　允心

上色方式：彩虹筆／廣告顏料
作品主題：新絕代雙驕3
繪製心得：鐵心蘭跟荷露大家喜歡那一個？



●路竹鄉　SILUBA 隕寒



上色方式：黑筆／色鉛筆／立可白
作品主題：凜
繪製心得：畫風好像有小改變＝　＝



●台北市　蔡欣汝

上色方式：黑筆／色鉛筆
作品主題：品味獨特的天使
繪製心得：沒有耶！



●新莊市　Kyu

上色方式：水彩色鉛筆
作品主題：sister
繪製心得：首次投稿，請多多指教喔！

●龜山鄉　索緹斯布萊克

上色方式：色鉛筆
作品主題：天使羽翼
繪製心得：這算是模仿吧！第一次用色鉛筆完稿耶！（希望天狼星能回來～我是用這心情畫的）



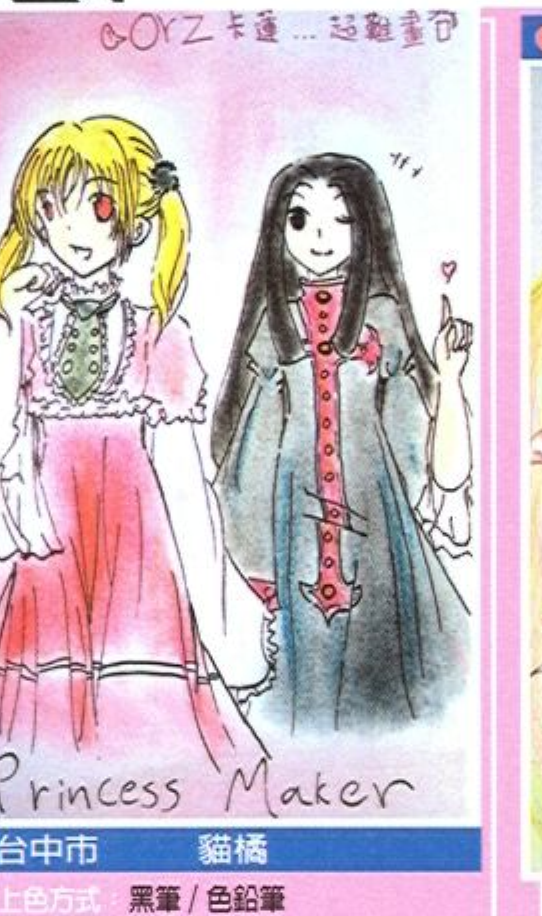
●龜山鄉　淑培

上色方式：黑筆
作品主題：微笑
繪製心得：我畫的是某部漫畫的人物，猜猜她是誰？！



●楠梓區　RUN211

上色方式：PhotoshopCS。
作品主題：幻三貳一海棠。
繪制心得：頭昏昏，眼花花。



●台中市　貓橘

上色方式：黑筆／色鉛筆
作品主題：沒有耶！
繪製心得：沒有耶！

●玉里鎮　猴

上色方式：彩色鉛筆
作品主題：炎精靈
繪製心得：沒有耶！





●士林區　　A.M

上色方式：黑色原子筆 / 麥克筆
作品主題：翼耳女僕＋謎之生物６隻
繪製心得：第一次投稿，請多指教～傷眼請見諒（汗）

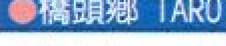


●嘉義市　　小草月

上色方式：黑筆 / 紅筆 / 色鉛筆
作品主題：沒有耶！
繪製心得：沒有耶！

●新店市 阿妹子

上色方式：藍黑筆 / 色鉛筆
作品主題：高中生涯
繪製心得：不知所云的圖



●橋頭鄉 TARO



上色方式：麥克筆 / 黑筆
作品主題：當年我們１７歲
繪製心得：第一次接觸是和同學看，期待下期的> w <

塗鴉區公告

想大顯身手將你漂亮、苦心完成的畫作公諸於世的讀者，可別吝嗇喔！多多利用塗鴉區，凡入選刊登畫作，皆可獲得神秘小禮物一組，以茲鼓勵。

1. 來稿方式：直接畫於回函上，寄回本社或以 A4 紙張繪製完稿後，寄至「806 高雄市前鎮區擴建路 1-16 號 13 樓－塗鴉大募集收」或以 E-MAIL 方式投稿(編輯超級推薦投稿方式，作品解析為：高度或是寬至少要 2048px 以上、300dpi 之解析的 JPG 檔)，寄至 swmqa@unochina.com
2. 來稿請附上上色方式、作品主題說明、繪製心得（一定要寫喔！）。
3. 來稿請附上姓名、住址、電話...等詳細資料(若欲以筆名刊登，記得要註明哦！)。
4. 如須退稿者，請附掛號回郵 30 元及回郵信封。
5. 凡刊登在 198 期塗鴉區者，皆可獲得「神祕小禮物」一份，編輯部將於每月 10 日寄出贈品。

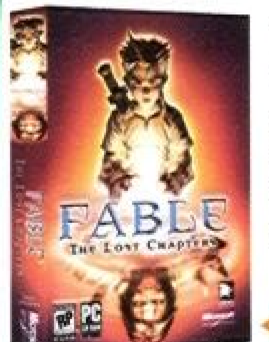




來喲來喲～上次沒中獎的讀者們一定很失望吧！沒關係，軟體世界會不斷為大家推出一連串的贈品活動，不怕你拿不到，就怕你不來拿喔！想參加廠商活動的玩家，只要將「讀者回函」下方的「截角」剪下，貼在「明信片」上並寫下「答案」、「住址」與「姓名」（請務必書寫工整）寄至「806 高雄市前鎮區擴建路 1-16 號 13 樓　軟體世界　活動組收」即可參加活動喔！

《微軟》遊戲大放送

《神鬼寓言：失落的章節》與《動物園大亨 2》這兩款大作哪一款深得你心？在明信片中註明你想要哪一款大作(一張明信片限定貼一個截角與寫一款遊戲，多寫視同放棄)，以及理由。想體驗微軟遊戲帶來的樂趣饗宴嗎？那麼這次抽獎你絕對不能錯過！ps.每款限定十套！

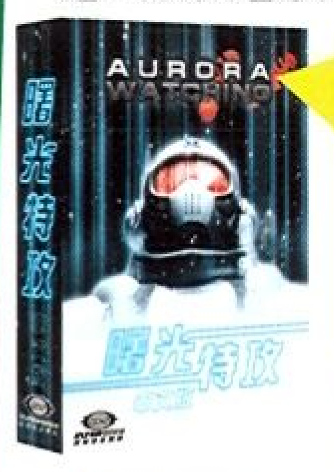


神鬼寓言：失落的章節

動物園大亨 2

曙光特攻 有獎徵答開跑了

想得到曙光特攻中文版嗎？只要輕輕鬆鬆回答以下 3 個問題，就有機會拿到曙光特攻，體驗極地 007 諜報生涯喲!!



Q1.遊戲的主角在成為街頭醉漢之前，是哪一個組織的突擊隊成員？

Q2.遊戲一開始主角置身地球的哪一個角落？

Q3.遊戲一開始主角在地底上為搶時間需使用何種交通工具？

PS.明信片請寄至「北縣中和市中正路 880 號 3F-7 英特衛活動組」

寄回函　拿遊戲



只要寄回讀者回函就有機會抽中遊戲，每款限定一套！

活動時間 2005 年 12 月 31 日

公告

凡中獎者，請來信附郵票（硬體及軟體一律50元；遊戲週邊一律20元）及基本資料（公佈期數、贈品名稱、真實姓名、電話、郵遞區號、住址），寄至「806 高雄市前鎮區擴建路 1-16 號 13 樓 軟體世界活動組收」，我們將於每月 10 日統一整理寄出。若有問題務必善用查詢專線或 e-mail，讓我們第一時間處理你的疑問喔！查詢專線：07-8150988 轉 230 蔡小姐；讀者信箱：oggyson@swm.com.tw

PS.贈品需於得獎名單公佈（以雜誌出刊日為主）後 3 個月(以郵戳為憑)內來信索取，若逾期未領則取消得獎資格，贈品將另外不定期舉辦活動發送！

曼迪 動畫持續發燒中

高爾夫小子「第 1 ～ 6 卷」
ToHeart 青春旋律「第 4 卷」
忘卻的旋律「第 5 卷」
雙戀「第 3 卷」
校園迷糊大王「第 4 卷」



動畫收集狂熱者看過來！寫下你最想要的那一款動畫（一張明信片限定貼一個截角與寫一款動畫），光速將明信片寄過來吧！接下來你所要做的就是每天燒香祈禱！ps.每款限定一套

關於「美少女塗鴨接力賽」贈品一事!!!

於「美少女塗鴨接力賽」獲錄取刊登作品的讀者請注意！要記得來信附回郵才能索取《美少女夢工場4》的遊戲喔～不要忽略您的權益了！附回郵的方式請比照公告。Ps.本遊戲領取期限延後 1 個月至 2006 年 1 月 10 日。

198 期 中獎名單

《世紀帝國 3》得獎名單

基隆市 龔祐賢	台北縣 李啓聰	台北縣 陳玉梅	桃園縣 陽金榮
台中縣 陳佩予	台南縣 張曉怡	台南市 顏淑仁	高雄市 周良財
台東市 曹勳喬	澎湖縣 陸盈如		

微軟海報得獎名單

台北縣 何致昌	台北市 陳珍順	台北市 邱凱婷	宜蘭縣 郭陽麟
宜蘭縣 謝意筠	彰化縣 翁上捷	台南市 謝宛斌	高雄市 張家育
高雄市 陳柏達	屏東縣 柯雅婷		

《冰襲》得獎名單

ps.《冰襲》中獎者不需附回郵，贈品由英特衛公司直接寄送！

新竹　林鈺璇	桃園　簡維平	新竹　施鴻文	台中　李豐君
嘉義　黃佩宣	台南　黃郁雰	高雄　林凱宣	高雄　吳普誠
高雄　杜勝利	高雄　陳沛玉		

回函活動得獎名單

【美少女夢工場 4】	【神祕島】	【吸血姬夕維～千夜抄～】
新竹市　林詩軍	台北縣　趙佳瑩	台中市　孫俊穎
【從頭飼育成計畫】	【藍色天使隊】	【模擬市民 2：美麗夜未眠】
台南縣　涂新貞	嘉義市　黃志裕	台南市　林依行

SOFT WORLD MAGAZINE

軟體世界 信用卡專用訂閱單

是的！我要訂閱，享受特價和各項優惠：

欲用信用卡訂閱者，請將本聯剪下用掛號或傳真寄傳回本公司，將有專人處理。

公司地址：高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓

聯絡電話：(07)8113907

傳真專線：(07)8151992

《軟體世界》訂閱方式

方案一

□訂閱一年份(12期)特價1300元

(原價12期*120元=1440元)　新訂戶加送1期　舊訂戶加送2期

□訂閱二年份(24期)特價2600元

(原價24期*120元=2880元)　新訂戶加送2期　舊訂戶加送4期

方案二

□訂閱半年(六期)+《花花公子：名模派對》遊戲一套特價1400元

(原價6期《軟體世界》720元+《花花公子：名模派對》1080元=1800元，馬上省400元)

方案三

□訂閱半年(六期)+《工人物語5：帝王之路》遊戲一套特價1400元

(原價6期《軟體世界》720元+《工人物語5：帝王之路》1080元=1800元，馬上省400元)

(以上訂閱方式僅限於台灣地區)

是否以掛號寄送

□是　□否

注意：以上方案若欲以掛號寄送皆需增加掛號郵資50元

收件人：________　□先生　□小姐

連絡電話：(公)：________　(宅)：________

行動電話：________

訂閱人：□新訂戶　□舊訂戶(訂戶編號：________)

E-mail：________

收書地址：□□□□□________

發票抬頭：________

信用卡號：________

信用卡背面簽名欄上數字後三碼：________

信用卡持有人之身份證字號：________

信用卡有效期限：西元____年___月止

信用卡別：□VISA　□MASTER　□聯合信用卡

發卡銀行：________

預購金額：________元(務必填寫)

授權碼：________(此行由本公司填寫)

商店代號：02-016-0201-7

商店名稱：智冠科技股份有限公司

持卡人簽名：________(需與信用卡簽名相同，並親筆簽名)

訂閱日期：西元____年___月___日

我要訂閱雜誌，請於第____期(或___月號)開始寄送

訂閱期數：____期至____期，共____期

起訂期數：____期(或___月號)

以上資料請詳細填寫姓名、地址，請以正楷填寫，縣市請勿縮寫。

軟體世界雜誌專用劃撥單

請沿虛線剪下後使用

98-04-43-04 郵政劃撥儲金存款單

帳號：4 1 9 4 1 8 8 5

金額 新台幣(小寫)：仟 佰 拾 萬 仟 佰 拾 元

通訊欄（限與本次存款有關事項）

軟體世界雜誌訂閱方式

方案一

□訂閱一年份(12期)特價1300元

(原價12期*120元=1440元)　新訂戶加送1期　舊訂戶加送2期

□訂閱二年份(24期)特價2600元

(原價24期*120元=2880元)　新訂戶加送2期　舊訂戶加送4期

方案二

□訂閱半年(六期)+《花花公子：名模派對》遊戲一套特價1400元

方案三

□訂閱半年(六期)+《工人物語5：帝王之路》遊戲一套特價1400元

是否以掛號寄送

□是　□否

注意：以上方案若欲以掛號寄送皆需增加掛號郵資50元

起訂期數：西元2005年___月號(VOL.___)

訂購金額：

發票：□一般　□統一編號：

收件人：________　□男　□女

生日：西元___年___月___日

身份證字號：

電話：(O)　(H)

(手機)

E-mail：

白天收件及產品地址：□□□-□□

(以上訂閱方案僅限台灣地區)

戶名：智冠科技股份有限公司

寄款人　姓名　通訊處：□□□-□□　電話

經辦局收款戳

虛線內備供機器印錄用請勿填寫

郵政劃撥儲金存款收據

收款帳號戶名　存款金額　電腦紀錄　經辦局收款戳

◎寄款人請注意背面說明

◎本收據由電腦印錄請勿填寫

SOFT WORLD MAGAZINE

軟體世界

訂戶優惠方案實施中！

特惠方案一

省錢大作戰1

輕鬆看《軟體世界》

一年份(**12**期)特價**1300**元(原價1440元)

新訂戶加送1期！舊訂戶加送2期！

二年份(**24**期)特價**2600**元(原價2880元)

新訂戶加送2期！舊訂戶加送4期！

特惠方案二

省錢大作戰2

看《軟世》玩遊戲！

訂閱半年(**6**期)+《花花公子：名模派對》遊戲一套特價**1400**元(含郵資)

(原價6期《軟體世界》720元
+《花花公子：名模派對》1080元=1800元

《花花公子》等你來當！

- 經營名雜誌-花花公子，不再是夢想
- 擁有自己的經營團隊，當然包括無限的名模！
- 進入上流社會體驗時尚生活，更豐富自己的人際關係
- 打造花花公子帝國，坐擁名模、盡情享樂



特惠方案三

省錢大作戰3

看《軟世》玩遊戲！

訂閱半年(**6**期)+《工人物語5：帝王之路》遊戲一套特價**1400**元(含郵資)

(原價6期《軟體世界》720元
+《工人物語5：帝王之路》1080元=1800元)

《工人物語5：帝王之路》創造自己的一片天！

- 導入英雄角色的設計，每個英雄角色的能力大不同
- 創建一隻保衛家園的軍隊，還可研發新技術升級部隊
- 鉅細靡遺的職業分工，精細之程度令人驚嘆
- 發現任務增加探索的樂趣，加入任務讓探索的目地更明顯
- 氣象系統影響遊戲過程，隨時注意氣候變化



軟體世界雜誌專用劃撥單　　請沿虛線剪下後使用

請寄款人注意

一、帳號、戶名及寄款人姓名通訊處各欄請詳細填明，以免誤寄；抵付票據之存款，務請於交換前一天存入。
二、每筆存款至少須在新台幣十五元以上，且限填至元位為止。
三、倘金額塗改時請更換存款單重新填寫。
四、本存款單不得黏貼或附寄任何文件。
五、本存款金額業經電腦登帳後，不得申請撤回。
六、本存款單備供電腦影像處理，請以正楷工整書寫並請勿摺疊。帳戶如需自印存款單，各欄文字及規格必須與本單完全相符；如有不符，各局應婉請寄款人更換郵局印製之存款單填寫，以利處理。
七、本存款單帳號與金額欄請以阿拉伯數字書寫。
八、帳戶本人在「存款局」所在直轄市或縣（市）以外之行政區域存款，需由帳戶內扣收手續費。

交易代號：0501、0502現金存款　0503票據存款　2212劃撥票據託收

本聯由儲匯處存查　210×110mm（80g／m²模）保管五年

郵政劃撥存款收據

注意事項

一、本收據請詳加核對並妥為保管，以便日後查考。
二、如欲查詢存款入帳詳情時，請檢附本收據及已填妥之查詢函向各連線郵局辦理。
三、本收據各項金額、數字係機器印製，如非機器列印或經塗改或無收款郵局收訖章者無效。

挑鬪2005 IOGC
世紀霸主爭奪戰得獎者出爐

第二屆2005 IOGC世紀霸主爭奪戰，今天在台大體育館激鬥展開！本次活動共有松崗的絲路、網禪的奇蹟、數碼戲胞的Free Style及億泰利的新天上碑四家遊戲戲廠商參加。參加比賽的玩家共有500人，加上喜歡電腦線上遊戲的民衆及來幫忙加油的群衆，共計約有近萬人參與這場盛事。



比賽從早上9:30的開幕儀示，由韓國KIPA代表金正秀先生、ARAGON NETWORKS梁淳榮先生、台北縣電腦公會胡秋江理事長、數位內容辦公室副主任林宏澤先生等四位長官，射出代表開戰的弓箭揭開激鬥序幕，第一場開打的是億泰利的「新天上碑」。億泰利的「新天上碑」採個人賽，此次共有六場比賽，每場三十六人，以積分為勝負標準。共有六人進入決賽，取前三名。億泰利以吸引玩家的獎項是天上碑的虛擬寶物，總獎項價值新台幣約二十五萬元。最後冠軍由來自桃園的廖韻瑋獨得價值十萬元的虛寶，他和第二名的周汶樺也是同幫的隊友。

緊接著是松崗的「絲路」。絲路以五人為一隊共有十三個隊伍參賽，採單淘汰制，加上敗部復活，共有八隊會進入前八強，八強再以積分賽選出前三名，第三名獎品為一萬元現金加IBM電腦一台，第二名獎品為三萬元現金加IBM電腦二台，第一名獎品為五萬元現金加IBM電腦三台(IBM桌上型電腦價值約三萬元)。第一名的得獎者是由李苡瑩所領導的隊伍獲得。



網禪的「奇蹟」在一個月前就在全省各網咖舉行初賽，今天的決賽是由北、中、南三地初賽的前二名，加上種子隊去年全國比賽的冠亞軍，共八隊進行決賽，獎品有價值新台幣約五十萬元的虛寶及網禪為玩家重金打造的實体武器—劍、弓、杖。最後勝出的隊伍為奇蹟冒險隊，第二名的白雲藍天隊是去年的第一名隊伍。

數碼戲胞的free style一早開放進場就有玩家排隊報名比賽，此次比賽三人為一隊，以晉級淘汰方式角逐前三名，最後決賽會有九支隊伍，五戰三勝選出前三名隊伍。分別獲得一萬、三萬、六萬的現金。最後由NICE PLAY隊伍獲得第一名。他們同時也會此次代表台灣參加在新加坡舉辦的WCG中，FREE STYLE項目的比賽。

本次IOGC的會場上，除了可以看到目前最受歡迎的幾個遊戲大車拼之外，還看到了各家遊戲公司即將推出的主力遊戲，像億泰利預計在年底推出的「天道」，就利用這次活動的機會，舉辦試玩大賽，玩家除了可以搶先試玩之外，還有機會得到許多精美的限量贈品。



在網禪方面，也同樣看到了即將在年底強打的主力遊戲「SUN」。這可是在E3展中獲得最佳遊戲的線上萬人GRP，另外最值得一提的是，這款遊戲的配樂，找到了魔戒電影中的的音樂制作人Howard Shore來操刀，而且畫面的流暢度及精彩度，都可媲美單機遊戲，是今年年底前最值得期待的一款遊戲。

如果你是對那些針對遊戲發行的精美贈品有無法抗拒的喜歡的話，今年的松崗絕對可以滿足你需求！在會場中，你只要看到身穿波斯舞姬的Show Gril，同時完成她們提出的要求，就可以得到市面上看不到的專屬贈品哦！

在衆多MMO之中，風格最特別的要屬數碼戲胞在今年7月份推出的Free Style，街頭籃球的遊戲模式，同樣吸了上萬名的玩家進入。據數碼戲胞表示，這樣的比賽除了在IOGC中舉辦之外，遊戲公司還會持續規劃，屆時將會有校際盃、社會組等模式的比賽，甚至不排除培養一批實力堅強的種子隊，然後向全世界的玩家進軍！



主持人小豫兒(李佳豫)因為主持電玩節目，因此應邀擔任此次的大會主持人，現場也感受到玩家的熱情與主辦單位的用心，小豫兒興奮的表示，連此次擔任韓國KIPA翻譯的人員也認得她，並且熱情的與她要簽名呢。據主辦單位(台北縣電腦公會)表示，今年因為得到多家廠商的熱情贊助，像提供本次大會比賽所使用的電腦-捷元電腦，不但提供200台電腦供大會使用，還贊助了二台世紀帝國3的專用機給大會做為獎項，送給現場摸彩的玩家。大會同時還另外提供了五台PSP讓現場來參加的玩家摸個盡興。還有在整天活動中提供所有玩家免費飲料的金車微舒打，當然四家遊戲公司的大力配合也是這次活動成功的關鍵。我們期待遊戲公司繼續推出好玩的遊戲，明年大家再在IOGC上一決高下！



2005終極改版，
重返三國古戰場
一較高下！
孫策
劉備
53

三國群英傳 ONLINE 決戰赤壁

www.gameflier.com

攻陷兵刃相接的烽火赤壁！

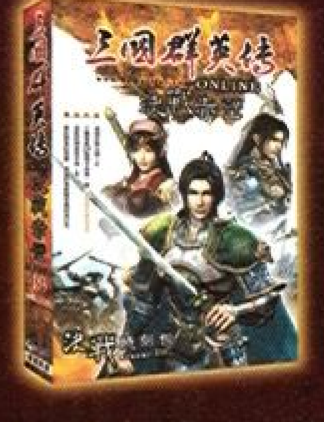
- ♦**武將現身保疆衛土** 僱用夏侯威、司馬炎…等名將守護城池，180名武將全面出擊捍衛領土！
- ♦**召喚神獸威猛現身** 開放召喚青龍、白虎、朱雀、玄武四大神獸術訣，護衛實力震撼升級！
- ♦**蠻族勢力威脅入侵** 北方匈奴、南方蠻族全新敵方勢力介入，改寫三國三分天下大局！
- ♦**重返壯闊歷史戰場** 提供對戰地點，增加國戰多樣變化，融合史蹟劇情，重現赤壁、官渡、葭萌關三大經典場景！
- ♦**超強四階兵種登場** 戰鎚兵、狼騎兵、鐵戟兵‥攻防能力全面進化，體驗前所未見領軍成就！











決戰時刻包

- 決戰赤壁全新改版遊戲安裝光碟兩片
- 東邪西毒的剋星—熊貓防毒軟體免費試用15天
- 遊戲使用手冊一本
- 三國100點開卡序號一組（僅限開新帳號使用）

勇往直前價NT$ **49**元



錦囊妙計包

- 決戰赤壁全新改版遊戲安裝光碟兩片，遊戲使用手冊一本
- 東邪西毒的剋星—熊貓防毒軟體免費試用15天
- 三國30天無限暢遊開卡序號一組（僅限開新帳號使用）
- 麻布錦囊、化功丸、經驗值加倍符、轉運符，四大虛擬寶物包包有獎大放送！
- 錦囊妙計包福袋隨機再送鐵布衫、煉精化氣術訣....等多項好禮，好運贈送！

神機妙算價NT$ **299**元

遊戲設定資料一切以當時遊戲內容為主，本廣告提供資料僅供參考。

全省各大超商、3C通路皆有販售。

11/24





上





RO發燒貨
100%滿載登場
女賢者公仔
女十字軍公仔
生動的臉部表情，極致優雅的流線造型，
並附贈武器盾牌等精巧小配件，
是你不可錯過的收藏珍品！
每款 超值珍藏價 NT$ 599 元
限量發行
要買要快喔！
仙境RO伝説 ONLINE
RO RAGNAROK 魔法鋪
韓國原裝限量進口RO公仔
即將引爆收藏達人搶購旋風！
★全省萊爾富便利商店及各大電腦商場均有販售！也可以上網直接在智遊網 www.free-card.com 線上訂購喔！







★全省萊爾富便利商店獨家販售！

買就送RO開卡點喔！
每個 珍藏收集價 **NT$35** 元

歡樂滿滿包

★全省萊爾富便利商店獨家販售！

超值滿滿包

★各大3C商場及智遊網均有販售！

卡通珍藏包

★全省全家、OK便利商店均有販售！





每款 無限嘿皮價 **NT$199** 元

買歡樂滿滿包、超值滿滿包，包包都送RO開卡點！
更有RO波利香香ㄛ、天波撲滿、月亮天波、置物盒...等
多款超值絕版商品在裡面！
還有150點GF儲值卡，隨機驚喜大放送！



內附最HOT的RO卡通VCD、
RO可愛置物盒、RO開卡點及
150點GF儲值卡讓你試手氣！

傳說再起價 **NT$219** 元







★ 以上產品以實物為主，本圖片僅供參考。 ★活動詳情請上官網查詢：**http://ro.gameflier.com/default.asp**


娜諾卡溫馨的發明旅程
從藍海之都啟程前往蒼藍的天空之城
發明工坊
攻略設定輯
全彩216頁收錄道具研發、製作流程圖、商店發展分析，以及所有事件圖文攻略內容。
發明工坊
幕後傑作選
發明工坊1音樂原聲帶
（收錄19首音軌、4場電台廣播劇及中譯劇本）
發明工坊2音樂原聲帶
（24首音軌）
娜諾卡定款海報
遊戲系列全彩畫冊
滿載收錄！
發明工坊
豪華版
發明工坊1完整遊戲光碟+手冊
發明工坊2完整遊戲光碟+手冊
發明工坊1音樂原聲帶
發明工坊2音樂原聲帶
娜諾卡定款海報
遊戲系列全彩畫冊
滿載收錄！
蒼い空のネオスフィア
發明工坊2
-重現天空之城的榮光-
Neosphere of The Deep-blue Sky
研究、製作以及新增的組合功能，
開創更多夢幻道具的處方籤！
在一年的遊戲時間內，從「研發道具」、「向區長銷售道具」、「繁榮都市」到「創造都市」，娜諾卡將在王國的14個區域舞台上再度一展長才，而且這一次還會遇到新的三位夥伴，共同編織出溫馨的友誼之情，再度打動玩家的心！
二代中令人注目的焦點！蒼い空のネオスフィア
新增「組合研究功能」利用最終研發道具開創出更多夢幻道具的處方籤。
新增「四項製作工具」提昇製作成本及時間的選擇彈性！
新增「道具使用功能」讓娜諾卡品嚐自己的新道具而精神飽滿、提昇發明效率。
新增「販賣對象」把道具賣給各區區長，讓你的發明成果快速普及在城鎮中。
ミュージックアクションAVG
symphonic rain
シンフォニック=レイン 愛藏版
·交響樂之雨愛藏版·
次回預告
除了重製遊戲之外，特別收錄岡崎律子作曲的音樂原聲帶；桌布、螢幕保護程式、遊戲場景設定與電子小說、幕後花絮等；還有音之妖精情芙鈴的精裝小說本「妖精之書」，將一起呈現在玩家眼前！


給你日本工畫堂滿滿無限的
夢幻遊戲及週邊商品
工畫堂大手筆投資製作，由『百瀨壽』執筆描繪我方近20位角色，再邀集知名聲優川上朋子、池澤春菜、田中理惠、友永朱音等人聯手打造下，遊戲中的角色性情活靈活現。
所有的敵我角色，即使是只有一兩句台詞的傳令兵，也有自己的臉孔和專屬配音！
另外有千葉紗子＆南里侑香所組的tiaraway演唱主題曲，加上20多萬字的冒險劇本和對話選擇，完美的聲光情節，引領你一步步進入一場又一場的戰鬥路程⋯.
詳盡的機體設定，自由換裝武器
在本作中「每一架」機器人都有自己的專屬武器，武器裝備的自由度可說是大大提高！緊湊的即時的戰鬥模式結合日系遊戲強勢的劇情對話，主角少年尤安在加入這群女孩戰隊後，將由漠不關心他人事物的性格，被迫開始學習團體生活，培養人際關係。
聲優、繪師、劇本激烈的
大手筆製作陣容
藍色天使隊
Blue Flow
"The war we've just been in."
Reminiscing the war, Youm Only said.
He also said it was the boyshood's end that he enjoyed life in peace and
didn't know what meaning a peace has, the war and those 14 women made him growing up.
藍色天使隊資料片
藍色天使隊音樂原聲帶
藍色天使隊30分鐘劇場原聲帶
遊戲桌布、螢幕保護、系統語音、美術設定
「少女的真心」小說
藍色天使隊
資料片＋原聲精選
T-TIME 光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
www.ttime.com.tw
くまさんちーむ • KUMASAN TEAM •
KOGADO Software Products
©2005 KOGADO STUDIO,INC. / KUMASAN TEAM,INC.
歡樂急送 網路商店
www.smile999.com.
以上商品在歡樂急送網路商店全無遺漏
光譜資訊每月推出的遊戲特報已到達第６期，想每月收到這份全彩印製、兩大張滿滿的最新遊戲介紹和攻略嗎？現在全港的玩家也可以加入免費訂閱的活動！想訂閱的朋友請速至官方網頁完成註冊，即可每月收到一次最新的遊戲訊息！
www.ttime.com.tw


NO.199
SOFT WORLD MAGAZINE
軟體世界
每月10日出刊
DECEMBER 2005
特價 120元
12月
全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售 / 香港HK$38 美國US$9.5 加拿大CAD$12元 新加坡S$9.9
微軟遊戲大放送
神鬼寓言：失落的章節10套
動物園大亨2 10套
曼迪動畫持續發燒中
高爾夫小子/ToHeart 青春旋律/忘卻的旋律/雙戀/校園迷糊大王
好康拿不完 寄回函拿遊戲
憑運氣 比手氣
5款 原版遊戲大放送
活動區
超首選
萬人期待的強作
三國群英傳V
霸絕天地英雄氣 壯志凌雲蓋古今
三國最強傳説即將再次展開
文明霸業
親臨戰場逆轉乾坤！重塑古文明輝煌歷史
大富翁8
風光第八代
體驗一場環遊世界的全球富翁競賽
金剛/榮耀戰場2：浴血奮戰
全攻略
遊戲破關全盤指引
新冰城傳奇上手指南看這裡 過關斬將不用停
吸血姬夕維～千夜抄～
歌織.美奈.菜穗.聰美 攻略路線、完整結局大公開
美少女夢工場4/三國立志傳3/新冰城傳奇
信長之野望：革新/神鬼寓言：失落之章
非專題
每月話題性企劃
2005年東京電玩展
精選30餘款未來強作！
帶您洞悉明年遊戲動態
in NEW GAMES
封面祭★封面祭★
遙遠時空2
我們的仙境VCD
魔獸世界達人手冊
隨書附贈
哈遊戲
東洋館 6款
モノごころ、モノむすめ
電腦、字典、急救箱、竟然都變成了可愛的女孩…
Nursery Rhyme―ナーサリィ☆ライム―
跟一堆奇奇怪怪美少女為鄰的支倉靜真等著他的會是美好的戀情嗎？
状況開始っ！/夜刀姫斬鬼行/てりぶるヒューチャー/恋もも
找新聞
電玩的小道消息
英特衛取得代理權！卒業Next Graduation
史蒂芬史匹柏跨行設計遊戲！？
牧場物語、TALKMAN、演活戲劇系列4
聊遊戲
東南西北聊不停
遊戲bug面面觀
Hello? 請問還有單機遊戲在家嗎？
封面設計/蘇軟斐
超商、書店退書截止日期95年02月10日
ISSN 1605-2722
Printed in Taiwan